

ကလေး သူငယ်များ အတွက်

သုတ ရတနာ သိုက်

ဝါသနာပါရာ အပန်းဖြေစရာ



ဆင်ဖြူသံဃာတီးရင်း





ကလေး သူငယ်များ အတွက်

သုတရတနာ သိုက်

ဝါသနာပါရာ အပန်းဖြေစရာ

ကိုဒန်းရှား၏
ကလေးသူငယ်များအတွက်
ရောင်စုံစွယ်စုံကျမ်း မူရင်းကိုမှီး၍
အက်ဖ်အီးပီ အင်တာနေရှင်နယ် ပီတီအီးလီမိတက်က
တည်းဖြတ်သည့် မူကို
အဆင့်မြင့်ပညာဦးစီးဌာနနှင့်
တိုင်း-လိုက်ဖ် စာအုပ်တိုက်တို့က
မြန်မာပြန်ဆိုထုတ်ဝေသည်။

ပထမပုံနှိပ်ခြင်း အုပ်စု ၅၀၀၀၀

၁၉၈၄ ခုနှစ် သြဂုတ်လ

အမှာစာ

ပြည်ထောင်စုဆိုရှယ်လစ်သမ္မတမြန်မာနိုင်ငံတော်ရှိ ကလေးသူငယ်များ ဗဟုသုတ တိုးတက်ပွားများစေရန် ရည်ရွယ်၍ ကလေးသူငယ်များအတွက် သုတရတနာသိုက် ဟူသောအမည်ဖြင့် ဤကျမ်းကို ပညာရေးဝန်ကြီးဌာနက စီစဉ်ထုတ်ဝေလိုက်ပါသည်။

အဆိုပါကျမ်း၏မူရင်းမှာ Kodansha ကုမ္ပဏီမှ ဂျပန်ဘာသာဖြင့် ထုတ်ဝေသော ရောင်စုံစွယ်စုံကျမ်းဖြစ်ပါသည်။ ထိုစွယ်စုံကျမ်းကိုမှီး၍ Far East Publication International Pte Limited မှ အင်္ဂလိပ်ဘာသာဖြင့်ထုတ်ဝေသော The Children's Treasury of Knowledge ကျမ်းကို အဆင့်မြင့်ပညာဦးစီးဌာနနှင့် Time-Life စာအုပ်ကုမ္ပဏီတို့ပူးတွဲ၍ မြန်မာပြန် ကျမ်း တစ်စောင်အဖြစ် ရောက်အောင် ကြိုးပမ်းကြခြင်းဖြစ်ပါသည်။

ပညာရေးဝန်ကြီးဌာနက ဤသို့စီစဉ်ထုတ်ဝေရာ၌ နိုင်ငံတော်၏ပညာရေးကို ကမ္ဘာ့ပညာရေးအဆင့်မီစေရန် ကြိုးပမ်းနေသည့်အားလျော်စွာ မြန်မာကလေးသူငယ်များသည် ကျောင်းပြဋ္ဌာန်းစာများအပြင် ပညာရပ်ဆိုင်ရာ အထွေထွေဗဟုသုတများကိုလည်း အလွယ်တကူ ရယူဆည်းပူးနိုင်ကြပါစေဟူသော အာသိသထားရှိပါသည်။

ဤ သုတရတနာသိုက် တွင်-

- ၁။ ယူနီဗာဆယ်နှင့် ရာသီဥတု
- ၂။ အပင်များ
- ၃။ ကမ္ဘာဦးသက်ရှိများ
- ၄။ ရေအောက်သက်ရှိများ
- ၅။ အင်းဆက်ပိုးများ
- ၆။ တိရစ္ဆာန်များ
- ၇။ သင်္ချာ
- ၈။ အီလက်ထရွန်နစ်နှင့် စွမ်းအင်
- ၉။ ပို့ဆောင်ရေးယာဉ်များ
- ၁၀။ ဝါသနာပါရာ အပန်းဖြေစရာ

ဟူ၍ ဝိဇ္ဇာသိပ္ပံအသိပညာ အတတ်ပညာ စသည့် သုတရတနာများ ပါဝင်ကြပါသည်။ ထိုသုတရတနာများ သို့မှီးရာဖြစ်သောကြောင့် ကျမ်း၏အမည်ကို သုတရတနာသိုက် ဟူ၍ မှည့်ခေါ်ခြင်း ဖြစ်ပါသည်။

ဤကျမ်းကို အင်္ဂလိပ်ဘာသာမှ မြန်မာဘာသာသို့ မှန်မြတ်သောစေတနာဖြင့် ပြန်ဆိုကြသော ဆိုင်ရာဆိုင်ရာ ပညာရှင်ပုဂ္ဂိုလ်ကြီးများသည် စေ့စပ်သေချာစွာ ပြန်ဆိုစိစစ်ကြပါသည်။ သို့သော် ဘာသာတစ်ခုမှ အခြားဘာသာတစ်ခုသို့ တိတိကျကျ ပြန်ဆိုရန်မှာ မလွယ်ကူလှသော ကိစ္စတစ်ရပ်ဖြစ်ပါသည်။ တစ်ဘာသာနှင့် တစ်ဘာသာမှာ အနက်အဓိပ္ပာယ် အကျယ်အကျဉ်း အနက်အတိမ် စသည့် ခြားနားမှုများရှိမြဲဖြစ်ရာ မူရင်းအဓိပ္ပာယ် တိကျစေရန် အချို့အချို့သော မူရင်းဘာသာစကားလုံးများကို မြန်မာဘာသာသို့ မပြန်ဆိုပဲ

အသံမျှသာ ဖလှယ်ထားပါသည်။ ဤသို့ အသံဖလှယ်ထားခြင်းကြောင့် မူရင်းဘာသာစကားနှင့် ရင်းနှီးမှု အကျိုးကိုလည်း ကလေးသူငယ်များ ရရှိနိုင်ပါသည်။

ပညာရှင်များ ယခုသုံးထားသော စကားလုံးများနှင့် အဓိပ္ပာယ်များထက် ပိုမိုကောင်းမွန်သင့်မြတ်သည့် စကားလုံးများ အဓိပ္ပာယ်များကို ဤကျမ်းကို လေ့လာဖတ်ရှုသူများက အကြံပေးစေလိုပါသည်။ ထိုသို့ အကြံပေးချက်များကို လေးလေးစားစား လေ့လာပြီး ဆီလျော်သည့်အချက်အလက်နှင့် စကားလုံးများကို အစားထိုးပြောင်းလဲရန် အသင့်ဖြစ်ပါသည်။

ဤကျမ်းတွင် ပါဝင်သည့် ပညာရပ်ဆိုင်ရာ အထွေထွေဗဟုသုတများကို လိုသလိုရွေးနုတ်၍ ဆည်းပူးနိုင်ကြပါသည်။ ကလေးသူငယ်များအတွက်ဟု ဆိုသော်လည်း ဤကျမ်းကို ဖတ်ရှုလေ့လာခြင်းဖြင့် ကလေးလူကြီးမရွေး ဗဟုသုတပွားများ၍ အသိဉာဏ်များ ပိုမိုအားကောင်းလာကြမည်။ ထို့ထက် တစ်ဆင့်တက်၍ သိလိုစိတ် စူးစမ်းရှာဖွေလိုစိတ်နှင့် သုတပွားလိုစိတ်များ ဆက်ကာဆက်ကာ ဖြစ်ပေါ်လာကြပါက ဤကျမ်းထုတ်ဝေရခြင်း၏ရည်ရွယ်ချက်အောင်မြင်သည်ဟု မှတ်ယူရပေမည်။

ပညာရေးဝန်ကြီးဌာန

မာတိကာ

စာမျက်နှာ

ပုံဆွဲခြင်းနှင့် လက်မှုပညာ

၇

ပုံဆွဲခြင်း

၈

ပုံကြမ်းဆွဲခြင်း

၉

စိတ်ကူးကို ပုံဆွဲခြင်း

၁၀

နေ့စဉ်မြင်တွေ့နေရသည့် ရှုခင်းတို့ကို ရေးဆွဲခြင်း

၁၁

ရှုမျှော်ခင်းပုံ ပန်းချီဆွဲခြင်း

၁၂

ဆောင်းဦးရှုမျှော်ခင်းများ

၁၃

လူပုံဆွဲခြင်း

၁၄

သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံ ပန်းချီဆွဲခြင်း

၁၅

ပုံနှိပ်ခြင်း

၁၆

သစ်ထင်းပန်းချီ

၁၈

ရွှံ့ရုပ်ပြုလုပ်ခြင်း

၂၀

ပဲရစ်ပလတ်စတာရုပ်တု

၂၂

စိတ်ကူးရုပ်ပုံများ

၂၄

အဆင်ပုံစံ

၂၆

ပုံစံထပ် အဆင်ထပ်

၂၈

ပုံစတာနှင့် အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်

၃၀

ဂျီသြမေတြီပုံများ

၃၁

ပုလင်းမီးအိမ်ပြုလုပ်ခြင်း

၃၂

သက္ကလတ်ကားလိပ်နှင့် ညာဏ်စမ်းရုပ်ဆက်

၃၃

စက္ကူလက်မှုပညာ

၃၄

သစ်သားထည်လုပ်ငန်း

၃၈

သတ္တုထည်လုပ်ငန်း

၄၀

တန်ဆာပလာများ

၄၁

ပန်းချီနှင့် ပန်းပု

၄၂

ဂီတ

၄၉

ဂီတအခြေခံ

၅၀

ကော့နှင့် မိတ်ဖက်သံ

၅၂

ဂီတလက္ခဏာများ

၅၃

တီထွင်ခြင်း

၅၄

သီချင်းဆိုနည်း

၅၅

ဂီတကိုဝေဖန်အကဲဖြတ်ခြင်း

၅၆

ဂန္ထဝင်ဂိုဏ်းဂီတဖွဲ့သူ အကျော်အမော်များ

၅၇

အော်ပရာဂီတဖွဲ့သူများ

၅၈

စိတ်ကူးယဉ်ဂိုဏ်းနှင့် အမျိုးသားဂိုဏ်း

၅၉

ခေတ်သစ်ဂီတ

၆၀

ဂီတပုံသဏ္ဌာန်များ

၆၁

တူရိယာများ

၆၂

ဂီတအရသာခံစားခြင်း

၇၀

ဇာတ်နှင့် ဂီတ

၇၂

ကမ္ဘာပေါ်ရှိ ရိုးရာဂီတ

၇၄

ခရစ္စမတ်ဂီတ

၇၆

အက

၇၇

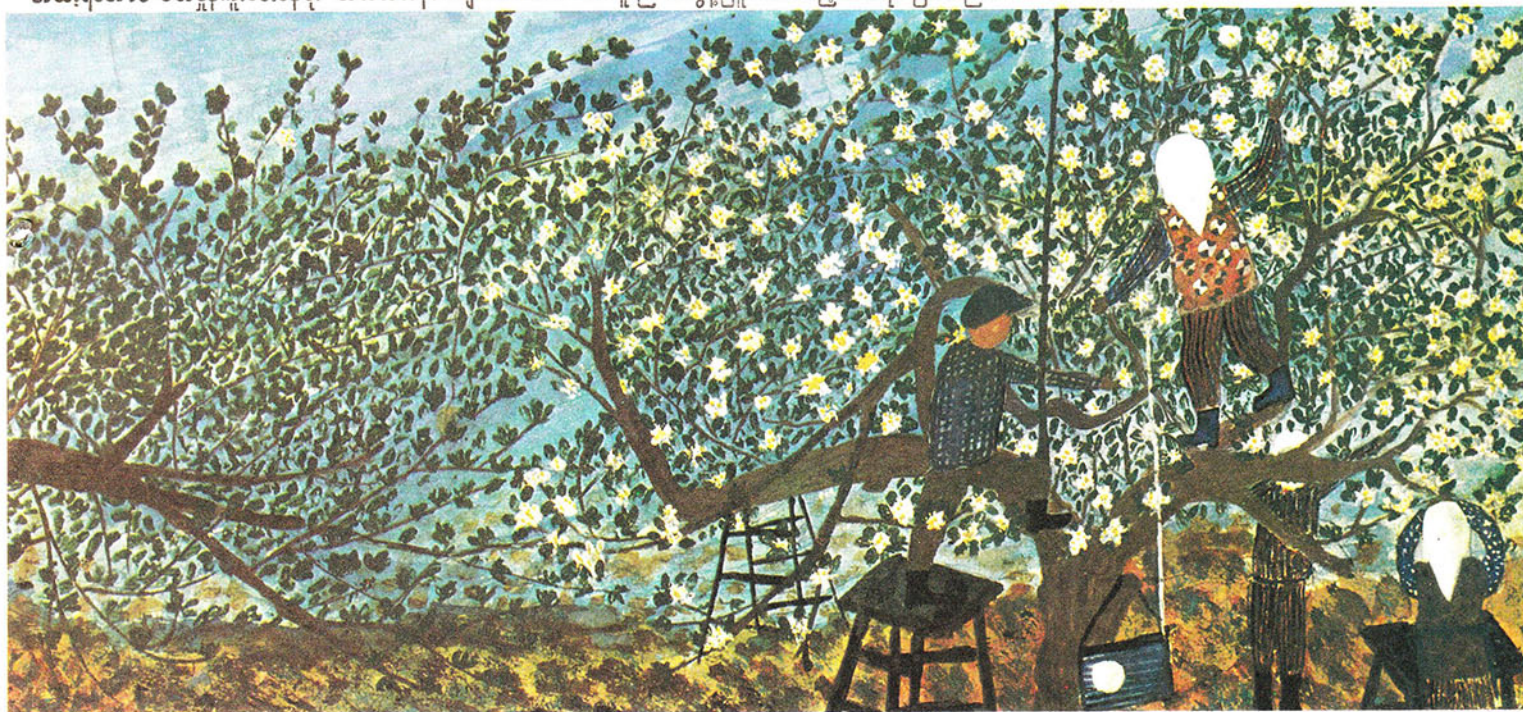
အားကစား	၇၉
အပြေး	၈၀
အခုန်	၈၁
ဘောလုံးနှင့်ကစားနည်း အမျိုးမျိုး	၈၂
လက်ထောက်ခုန်ခြင်း	၈၅
ကျွမ်းထိုးကစားခြင်း	၈၆
ဘားကျွမ်း	၈၇
ရေကူး	၈၈
ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားခြင်း	၉၀
ကျန်းမာရေး	၉၁
ကြိုးထွားပွဲပြိုင်ခြင်း	၉၂
သီရိဇေယျ	၉၅
မိသားစုဘဝ	၉၆
မိတ်ဆွေအပေါင်းအသင်း	၉၇
ကျန်းမာသန်စွမ်းခြင်းနှင့် အားအင်ပြည့်ပြီခြင်း	၉၈
အစားအစာ ပြင်ဆင်ချက်ပြုတ်ခြင်း	၁၀၀
လွယ်ကူသောချက်ပြုတ်နည်းအမျိုးမျိုး	၁၀၂
အဝတ်အထည် ရွေးခြင်း	၁၀၄
အပ်ချုပ်ခြင်း	၁၀၆
အခန်းပြင်ဆင်ပုံ	၁၀၈
နေချင့်စပွယ်သပ်ရပ်သောအခန်း	၁၁၀
ဝေါဟာရစာရင်း	၁၁၁

ပုံဆွဲခြင်း
နှိုင်း
လက်မှုပညာ

ပုံဆွဲခြင်းနှင့် လက်မှုပညာတို့သည် စိတ်ဝင်စားဖွယ် ကောင်း၍ အကျိုးလည်းရှိသော ဝါသနာပါ လုပ်ငန်းနှစ်ရပ် ဖြစ်သည်။ မှန်မှန် လေ့ကျင့်လျှင် ပိုကောင်းများ ဆွဲတတ်လာမည်။ ဤပညာနှစ်ရပ်ကို လိုက်စားခြင်းဖြင့် စိတ်ကူးဉာဏ် ကွန့်မြူးတတ်ခြင်းနှင့် ထိုစိတ်ကူးကို ဗန်တီးအကောင် အထည် ဖော်တတ်ခြင်း အကျိုးကျေးဇူးများကို ရရှိနိုင်သည်။ မိမိရေးဆွဲသည့်ပုံ သို့မဟုတ် မိမိကိုယ်တိုင်ပြုလုပ်သည့်ပစ္စည်းသည် ဆိုင်ကဝယ်သည့် ပုံ၊ ပစ္စည်းတို့ထက် တန်ဖိုးရှိသည်။



ကလေးနှစ်ယောက်၏ လက်ရာများ (အပေါ်) ‘လမ်းကြိုတစ်ခုနှင့် လမ်းဖောက်နေပုံ’၊ သူငယ်တန်းကျောင်းသား၏ လက်ရာ ဖြစ်သည်။ (အောက်) ‘ဝတ်မှုန်ကူးခြင်း’ ပန်းသီးပွင့်များ အသီးရအောင် ဝတ်မှုန်ကူးပေးနေပုံ၊ အလယ်တန်းကျောင်းသား၏ စိတ်ကူးဉာဏ် ကွန့်မြူးထားသည့် လက်ရာ ဖြစ်သည်။



ပုံဆွဲခြင်း

ပုံဆွဲမည်ဆိုလျှင် ရှေးခေတ်၊ မျက်မှောက်ခေတ် ပန်းချီကျော်တို့၏ လက်ရာများကို လေ့လာရမည်။ ပန်းချီပြတိုက်များ၊ ပန်းချီစာအုပ်များတွင် မူရင်းနှင့် ပုံတူပွားတို့ကို လေ့လာနိုင်သည်။ ပန်းချီကား၏ ပွဲစည်းပုံ၊ အရောင်စပ်ပုံ၊ အလင်းအမှောင် ယှဉ်တွဲဖော်ပြပုံတို့ကို လေ့လာပါ။ အကြောင်းအရာတစ်ခုကို ပန်းချီဆရာအမျိုးမျိုးက ရှုထောင့်အမျိုးမျိုးမှ ကြည့်ကာ ရေးဆွဲပုံကို လေ့လာပါ။ ကိုယ်မြင်သလို ဆွဲရမည်။ အခြားသူများ သည်လိုမြင်သည်ဟူသော အထင်ဖြင့် မရေးဆွဲမိရန် သတိထားပါ။



ဖူးသစ်စ ပန်းချီ ဆရာကလေး များသည် ပြတိုက်တွင် ပန်းချီကျော်တို့၏ပုံများကို လေ့လာခြင်းဖြင့် အဖိုးတန် ပညာ ရနိုင်မည်။

ပုံကောင်း ရရန် ပတ်ဝန်းကျင်ကို စေ့စေ့ စပ်စပ် ကြည့်မြင်တတ်ရသည်။ သူများမမြင်သည့် အသေးအပွဲတို့ကို အရေးကြီးမှန်းသိကာ အသေးစိတ် မြင်တတ်သူသည် ပန်းချီဆရာကောင်း ဖြစ်သည်။ သူသည် အရာဝတ္ထုတစ်ခုပေါ်၌ အလင်းရောင်ကျပုံ၊ အရောင်အသွေးစုံသည့် လိပ်ပြာတောင်ပံ၊ သစ်ရွက်ပေါ်က နှင်းရည်စက်ဝသည်တို့ကိုအကွက်ကျအောင် ရေးတတ်သည်။ မိမိပတ်ဝန်းကျင်ရှိ လောကအလ၊ များ၊ ကြည်နူးစရာများနှင့် ထိတ်လန့်စရာ၊ စိတ်ဆင်းရဲစရာတို့ကို ရှုမြင်တတ်သည်။ ဤသည်တို့မှာ ရေးခြယ်ရမည့် အကြောင်းအရာများဖြစ်သည်။

ပုံကြမ်းဆွဲခြင်း

ပုံကောင်းကောင်းရလိုလျှင် ပုံကြမ်းဆွဲသည့်အလေ့အထကို ပြုစုပျိုးထောင်ရမည်။ ရှုမျှော်ခင်း၊ လူ၊ သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံတို့ကိုရေးတော့မည်ဆိုလျှင် ပထမပုံကြမ်းခပ်သေးသေးဆွဲရမည်။ ထိုပုံကြမ်းကို ကြည့်ကာ ဖွဲ့စည်းပုံ မှန်မမှန် ပြောနိုင်သည်။ တစ်နေရာတွင် ပြတ်သိပ်နေပြီး တစ်နေရာတွင် ဟာနေသည်တို့ကို အချိန်မီပြင်နိုင်သည်။ တစ်ဖန် ရှုထောင့်အမျိုးမျိုးမှ ပုံကြမ်းဖော်ပြီး မည်သည့် ရှုထောင့်က ကောင်းသည်ကို ဆုံးဖြတ်နိုင်သည်။



မြို့ကွက်တစ်ခု၏မြင်ကွင်း။ ဓာတ်ပုံနှင့် ပုံကြမ်း ကွဲပြားခြားနားသည်ကို သတိပြုပါ။



မြို့ကွက်ဓာတ်ပုံကို ပုံကြမ်း ဖော်ထားသည်။

မြို့ကွက်၏ ပြည့်စုံသော ပုံကြမ်း



မိမိသွားလေရာသို့ ပုံကြမ်းစာအုပ် ယူသွားခြင်း သည် ကောင်းသော အလေ့အကျင့် ဖြစ်သည်။ လမ်းလျှောက်ထွက်တိုင်း၊ ကားမောင်းထွက်တိုင်း ပုံကြမ်းစာအုပ် ယူသွားပါ။ မြင်ကွင်းကောင်း၊ ရှုခင်းကောင်းများ တွေ့ရတတ်သည်။ ပုံကြမ်းဆွဲ ခဲ့ပြီး အိမ်ပြန်ရောက်လျှင် ပြည့်စုံကာ ပန်းချီ ကားကောင်းတစ်ခုအဖြစ် ရေးဆွဲနိုင်သည်။ ပတ်ဝန်းကျင်ကို ရှုမြင်တတ်သည့် အကျင့်ကို ပြုစုပျိုးထောင်ပေးခြင်း ဖြစ်ပြီး နောင်အတွက်လည်း စိတ်ကူးများကို စုဆောင်းပြီးဖြစ်မည်။

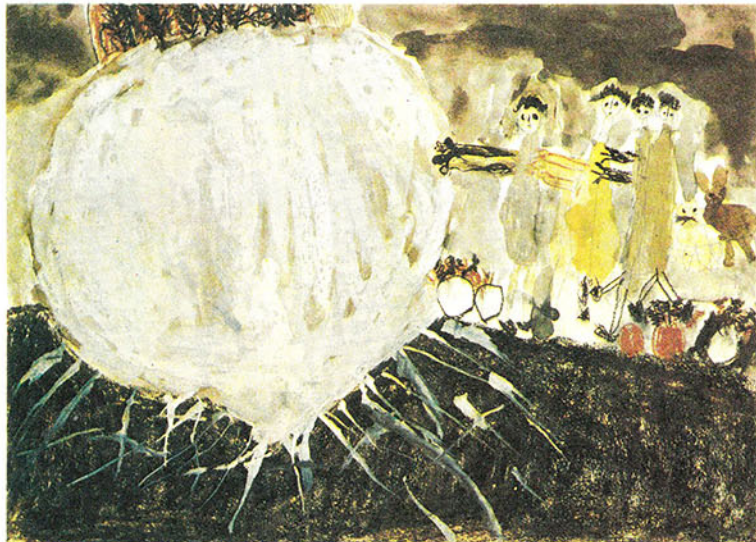
စိတ်ကူးကို ပုံဆွဲခြင်း

စိတ်ကူးထဲကရုပ်ပုံတစ်ခုကို ရေးဆွဲမည်ဆိုလျှင် မည်သည့်အကြောင်းရေးဆွဲမည်ကို ဦးစွာ ဆုံးဖြတ်ရမည်။ ဗတ်ပုဒ်၊ ကြားဖူးသည့် ပုံပြင်အကြောင်း ရေးဆွဲချင်သလား။ မိမိစိတ်ကူးသက်သက်ကိုရေးဆွဲချင်သလား။ စိတ်ကူး မရှိလျှင် ဆရာထံ အကူအညီ တောင်းနိုင်သည်။ မည်သည့်ပုံဆွဲမည်ကို စိတ်ပိုင်းဖြတ်ပြီးလျှင် ပုံကြမ်းငယ် တစ်ခု ပြုလုပ်ရမည်။ ကျေနပ်လျှင် စဆွဲနိုင်သည်။ မကြိုက်လျှင် ပုံကောင်းရသည်အထိ ပုံကြမ်း အသစ် ထပ်ဆွဲနိုင်သည်။



သူငယ်တန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘ရောမမုန့်လာဥကြီး’

ဒုတိယတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘မင်းသားလေးနှင့် ပင်လယ်ဒမြေပျား’



ဤပုံနှစ်ခုမှာ ကြားဖူးသည့် ပုံပြင်နှစ်ခုကို အခြေခံ ရေးဆွဲထားသည့် ပုံများဖြစ်သည်။ ရက်စက်သည့် ပင်လယ်ဒမြေပျား ဖမ်းသွားသော မင်းသားလေးအကြောင်း ရေးဆွဲထားသည့် ‘မင်းသားလေးနှင့် ပင်လယ်ဒမြေပျား’ပုံဖြစ်သည်။ မင်းသားလေးသည် ပင်လယ်ဒမြေပျားကို လွှတ်မြှောက်ရန် တိုက်ခိုက်နေသည်။ ဝဲဘက်ပုံတွင် မုန့်လာဥကြီးသည် အလွန်ကြီးသဖြင့် လူ၊ ခွေး၊ ကြောင်တို့ဝိုင်းဆွဲမှ မြေကြီးထဲက ကျွတ်ထွက်လာသည်ကို တွေ့နိုင်သည်။

နေ့စဉ်မြင်တွေ့နေရသည့် ရှုခင်းတို့ကို ရေးဆွဲခြင်း

နေ့စဉ်မြင်တွေ့နေရသည့် ရှုခင်းတို့ကို ပုံဆွဲနိုင်သည်။ ကစားနေသည့် သူငယ်ချင်းများ၏ပုံ၊ အိမ်တွင်ချက်ပြုတ်ချုပ်လုပ်နေသည့် မေမေပုံတို့ကို ဆွဲနိုင်သည်။ ဤစာမျက်နှာတွင် လူသမန်တို့ နေ့စဉ် သွားလာ လှုပ်ရှားနေပုံများကို ကလေးများက ရေးဆွဲထားသည်။ ကလေးငယ်တစ်ယောက် ဆံပင်ညှပ်ခံနေပုံ၊ သစ်အယ်သီးခူးနေသည့် လူများ၊ မိုးရေထဲ လမ်းလျှောက်နေသည့်လူ စသည့် ပုံတို့ဖြစ်သည်။ ဤသည်တို့မှာ နေ့စဉ် မြင်တွေ့နေကျလူများ ဖြစ်သည်။ သို့သော်စိတ်ဝင်စားစရာ ကောင်းသည်။ ဤသို့မြင်ပုံဆွဲရန်ရှည်ရှည်ဝေးဝေးရှာရန်မလိုကြောင်း သိနိုင်သည်။



ဆဋ္ဌမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘ဆံပင်ညှပ်သမား’

ပထမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘သစ်အယ်သီးခူးနေပုံ’

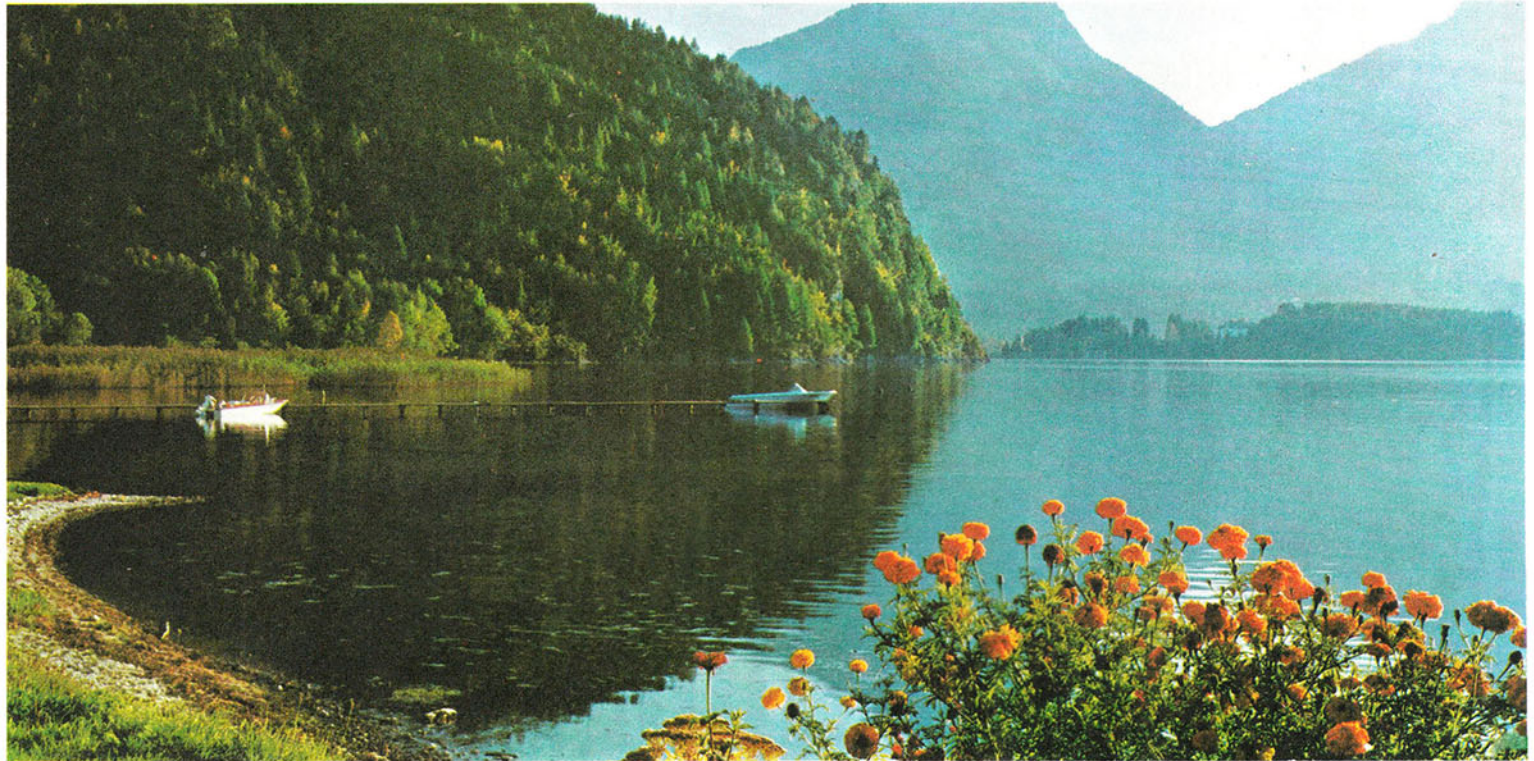


‘မိုးရေထဲလမ်းလျှောက်နေပုံ’ ပုံဆွဲသူမှာ ဒုတိယတန်းကျောင်းသားဖြစ်သည်။



ရှုမျှော်ခင်းပုံ ပန်းချီဆွဲခြင်း

တစ်နေ့တာအချိန်ကို ပျော်ရွှင်စွာကုန်လွန်ရန် လိုသည်။ ထို့ကြောင့် မြို့ကိုခွာပြီး တောသို့သွားကာ ရှုမျှော်ခင်းပုံကောင်းကောင်း ဆွဲနိုင်သည်။ တောတောင်ရေမြေ ရှုခင်းကြီးတစ်ခုလုံးကိုယ့်ရှေ့မှာ ရှိနေသည်။ ဘယ်ပုံကို ဆွဲချင်သလဲ။ သင်သည် ဓာတ်ပုံဆရာမဟုတ်၊ ပန်းချီဆရာ ဖြစ်သည်ကို သတိပြုရမည်။ မြင်ကွင်းအားလုံးကို ထည့်ဆွဲစရာမလို၊ စိတ်တိုင်းကျရှုခင်း မတွေ့လျှင် ကိုယ်တိုင်ဖန်တီးကာ ပုံကြမ်းဆွဲပါ။ ထို့နောက် ဖြည့်တန်သည်ကိုဖြည့်၊ ပယ်တန်သည်ကို ပယ်ကာ ပုံတစ်ပုံဆွဲပါ။ တစ်စုံတရာလှလှပပ ဖြစ်လာမည်မှာ သေချာသည်။



ရေကန်ရှုခင်းဓာတ်ပုံ

ရေကန်ရှုခင်းပုံကြမ်း နောက်တစ်မျိုး

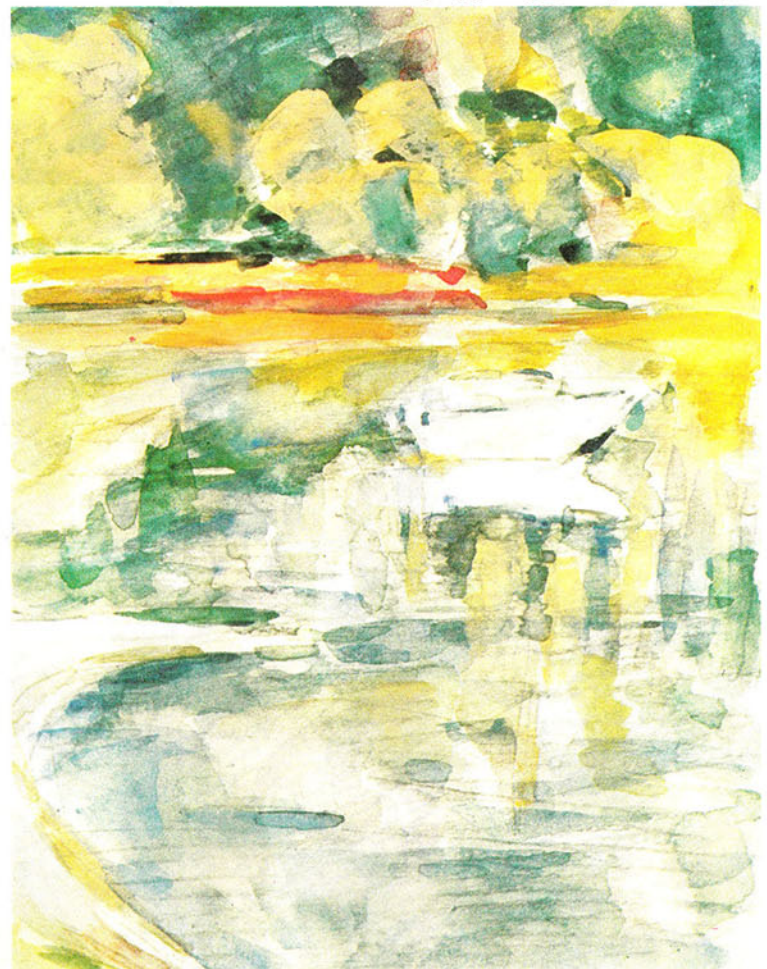


ရေကန်ကို ရှုခင်းရှာကတ်ပြားမှ မြင်ရပုံ

ရှုခင်းရှာကတ်ပြား

ပန်းချီဆွဲရာတွင် 'ရှုခင်းရှာကတ်ပြား' သည် အသုံးဝင်သည်။ ဘောင်တပ်ကတ်ထူပြား တစ်ခုကို အလယ်တွင် လေးထောင့်ပေါက်တစ်ခုဖောက်ကာ ကြည့်လျှင် တောတောင်ရေမြေရှုခင်းကို ဘောင်ခတ်ထားသည့် ရုပ်ပုံကား၌ မြင်ရသည့် နည်းတူ မြင်ရမည်။ ပန်းချီကားကောင်း ဖြစ်နိုင်၊ မဖြစ်နိုင် တွေ့နိုင်သည်။ စိတ်ကြိုက်မတွေ့လျှင် နေရာပြောင်းကာ ရှာနိုင်သည်။

လူပုံ၊ သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံတို့ကို ဆွဲရာ၌လည်း ပန်းချီကားကောင်း ဖြစ်နိုင်၊ မဖြစ်နိုင်ကို ရှုခင်းရှာကတ်ပြား အသုံးပြုပြီး စိစစ်နိုင်သည်။



ဆောင်းဦး ရှုမျှော်ခင်းများ

ဆောင်းဦးပေါက်သည် အလွန်လှသည့်ရာသီ ဖြစ်သည်။ ရှုမျှော်ခင်းများ ရေးဆွဲရန် အကောင်းဆုံး ရာသီ ဖြစ်သည်။ ရော်ရွှင်တွေ့ ကြွနေပြီ။ မြေပြင်တခုလုံး ရွှေရောင် လွင်နေသည်။ ကြည့်လေရာတွင် လိမ္မော် ရောင်၊ ရွှေရောင်တောက်နေသည်။ ဤစာမျက်နှာတွင် ဆောင်းဦး ရှုခင်းပုံနှစ်ပုံ ဖော်ပြထားသည်။ ‘ဆောင်းဦးတောင်ကုန်းများ’၌ တောင်ကုန်းထူထပ်ရာဒေသတွင် နီကြန့်ကြန့်ရော်ရွှင်ဝါတို့ကို တွေ့နိုင် သည်။ ‘ဆောင်းဦး’တွင်မူ တပင်လုံးနီရွှေနေသော ‘တည်သီးပင်’ ကို တွေ့နိုင်သည်။ ပန်းချီဆရာသည် သစ်ပင်အနေအထားကို သေချာစွာလေ့လာသည်။ သစ်ရွက်အရောင်တို့ကို လှပအောင်ရေစပ်ထားသည်။



စတုတ္ထတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘ဆောင်းဦးတောင်ကုန်းများ’

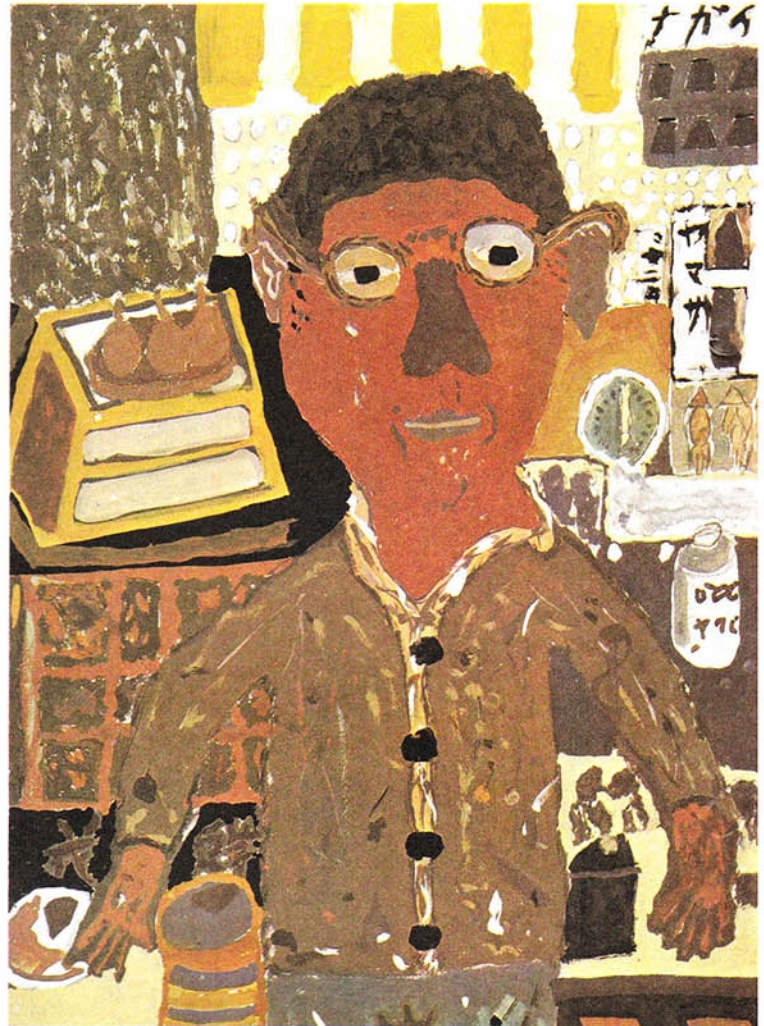
ဆဋ္ဌမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ ‘ဆောင်းဦး’



ဆွေမျိုး၊ သူငယ်ချင်းတို့၏ပုံကို ရေးဆွဲရသည်မှာ ပျော်စရာကောင်းသည်။ တူဖွဲ့အရေးကြီးသည်။ ပို၍အရေးကြီးသည်မှာ ပုံတူအရေးခံသူ၏စရိုက် ပေါ်လွင်ရေးပင် ဖြစ်သည်။ ဘယ်လိုလူလဲ။ သဘောကောင်းသလား။ ပျော်ပျော်နေတတ်သလား။ မှန်တေတေလား။ ဤစရိုက်ကို ပေါ်လွင်အောင် ဆွဲရန် မလွယ်ကူလှ။ ပုံဆွဲခံသူသည် နေတတ်ဖို့လိုသည်။ တင်းမနေရ။ လျော့ထားရမည်။ စိတ်ထဲမှာ တင်းမနေအောင် တစုံတခု လုပ်နေစေရမည်။ ပုံဆွဲခံသည့်အလုပ်မှာလည်း မလွယ်ကူလှ။ သို့ဖြစ်ရာ ပုံဆွဲခံသူအပေါ်စိတ်ရှည်ပါ။ သည်းခံပါ။ အခါအားလျော်စွာ အနားပေးပါ။



တတိယတန်းကျောင်းသားရေးဆွဲသည့် 'ညီမငယ်'
ပေါ့ဂိုဂင် (၁၈၄၈-၁၉၀၃) ၏လက်ရာ 'ဗရစ်တန်နီကမ်းခြေတစ်နေရာမှ မိန်းကလေးနှစ်ယောက်'
(တိုကျိုမြို့၊ အနောက်တိုင်းပန်းချီ အမျိုးသားပြတိုက်။)



'ဆိုင်ရှင်'၊ အဋ္ဌမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ



'ညီမငယ်' နှင့် 'ဆိုင်ရှင်' နှစ်ပုံစလုံးတွင် အရောင်အသွေး စုံလင်သည်။ သို့သော်လည်း မျက်နှာအမူအရာတို့မှာ မပီသ၊ မပေါ်လွင်။ ပေါ့ဂိုဂင်၏ 'ဗရစ်တန်နီ ကမ်းခြေ တစ်နေရာမှ မိန်းကလေးနှစ်ယောက်' သည် အထက်နှစ်ပုံနှင့်ခြားနားသည်။ ဂိုဂင်သည် ထင်ရှားသည့် ပန်းချီဆရာ ဖြစ်သည်။ မိန်းကလေးနှစ်ယောက်၏ မျက်နှာသည် တည်ငြိမ်အနည်းငယ် စိုးထင့်နေပုံရသည်။ ပန်းချီဆရာအသုံးပြုထားသည့် တောက်ပသောအရောင်များကိုလည်း သတိပြုရသည်။

သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံ ပန်းချီဆွဲခြင်း

သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံဆွဲခြင်းသည် ပန်းချီဆရာ၏အတတ်ပညာကို ထက်မြက်စေသောနည်းဖြစ်သည်။ သက်မဲ့
ဝတ္ထုပုံ ပန်းချီဆရာတွင် အရာဝတ္ထုကို စိတ်ကြိုက်ရွေးကာ စီစဉ်နေရာချထားရ၏။ စုပုံပြတ်သိပ်မနေ
အောင် ဂရုစိုက်ရ၏။ သေတ္တာ၊ သစ်သီး၊ ခွက် စသည်တို့ကို စဆွဲသင့်၏။ အရာဝတ္ထုတို့သည် အခြေခံ
အားဖြင့် အထုပ်၊ ကုဗပုံ သို့မဟုတ် ဘောလုံးပုံဆောင်ကြသည်သာများသည်။ ကုဗပုံနှင့်ဘောလုံးပုံသည်
လည်း ရောနေနိုင်သည်။ ဤသည်တို့ကို ရေးဆွဲတတ်လျှင် ရှိရှိသမျှ အရာဝတ္ထုတို့ကို ရေးဆွဲနိုင်ပြီ။ အရာ
ဝတ္ထုတို့ကို စီစဉ်ပြီးနောက် ပုံကြမ်းဆွဲပါ။ အနေအထား၊ အလင်းအမှောင် မျှ မမျှ စစ်ဆေးပါ။



‘ဆောင်းဦးသီးနှံ’၊ ဆဋ္ဌမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ

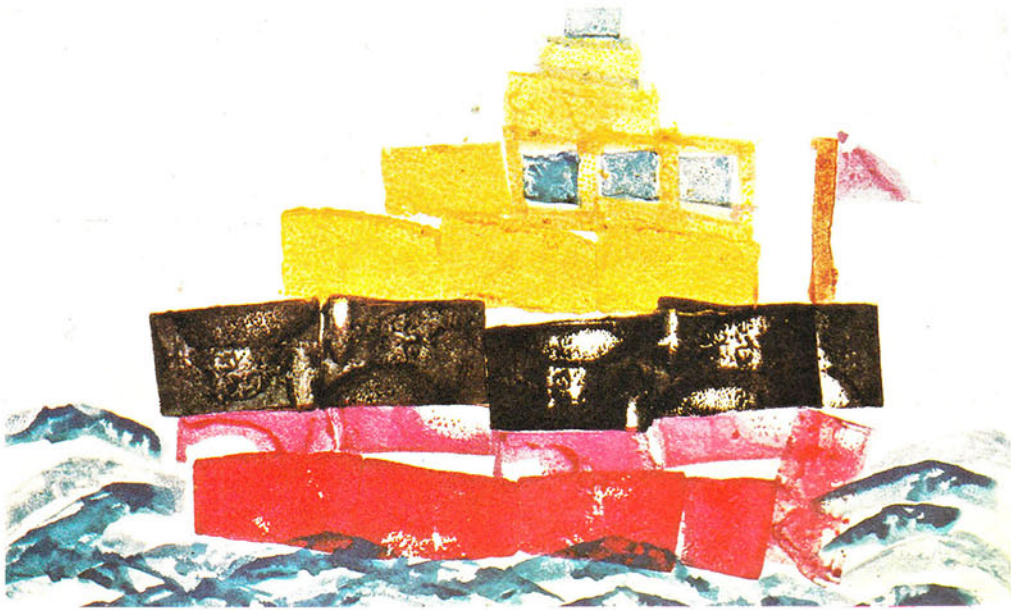
‘ရွှေငါးနှင့် ပုလင်းများ’၊ ဒုတိယတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ

‘မယောင်းတိုင်များ’၊ ပထမတန်းကျောင်းသား၏လက်ရာ



ပုံနှိပ်ခြင်း

ဒီဇိုင်းလှလှ ရုပ်ပုံလှလှများကို နည်းမျိုးစုံဖြင့် ပုံနှိပ်နိုင်သည်။ ယခုဖော်ပြထားသည်တို့မှာ ဆေးခြယ်သည့်ပုံများ မဟုတ်ပဲ နည်းမျိုးစုံဖြင့် ပုံနှိပ်ထားသည့်ပုံများ ဖြစ်သည်။ ၎င်းတို့တွင် ကတ်ထူစက္ကူတွင် ပုံနှိပ်ခြင်း၊ တံဆိပ်တုံးအမျိုးမျိုးဖြင့်ပုံနှိပ်ခြင်း၊ ပဲရစ်ပလတ်စတာဘလောက်တုံး အသုံးပြုပုံနှိပ်ခြင်း၊ သစ်ထွင်းပုံနှိပ်ခြင်းတို့ ပါဝင်သည်။ ဤနည်းတို့ဖြင့် စိတ်ဝင်စားဖွယ် ကောင်းသည့် ပုံများကို ရရှိပေလိမ့်မည်။



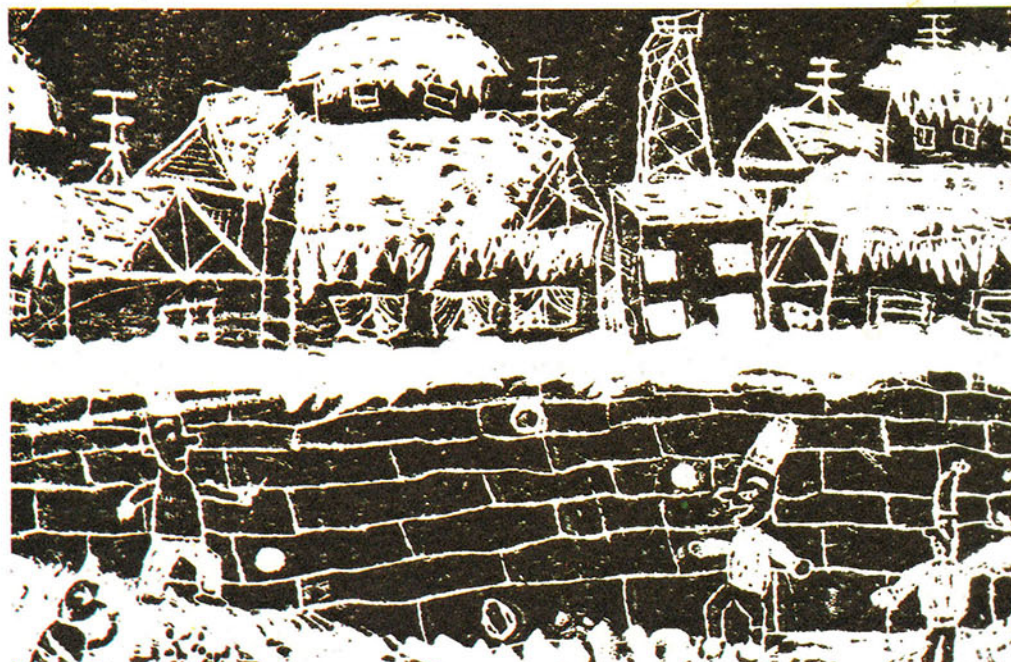
သင်္ဘော

‘သင်္ဘော’ပုံကို နှိပ်တုံး နှိပ်နည်းဖြင့်ဖန်တီးထားသည်။ ဤနည်းမှာ အလွန်လွယ်သောနည်း ဖြစ်သည်။ ခဲမုက်တုံး၊ ဖိပ်ခြစ်ဗူးခွံ၊ အာလူးခြမ်းကိုပင်လျှင် လိုသည့်ပုံ လို ဖြတ်၍ နှိပ်တုံးအဖြစ် သုံးနိုင်သည်။ နှိပ်တုံး မျက်နှာပြင်ကို ဆေးလူးပြီး စက္ကူပေါ်တွင် လိုရာပုံပေါ်အောင် နှိပ်ပါ။ ဤနည်းဖြင့် ပုံမျိုးစုံ ရနိုင်သည်။

နှင်းလုံးပစ်တိုက်ပုံ အမည်ရှိ အောက်ပါပုံမှာ ပဲရစ်ပလတ်စတာဘလောက်တုံးဖြင့် နှိပ်သည့် ပုံဖြစ်သည်။ ပဲရစ်ပလတ်

စတာမှုန့်ကို ရေဖျော်၍ သစ်သားခွက်တွင် လောင်းပြီး မာအောင် ထားပါ။ မာသော် အတုံးလိုက်ထုတ်ပြီး မျက်နှာပြင်တွင် သံ၊ ဝက် အူ လှည့် စသည် တို့ ဖြင့် ရုပ်ပုံ ခြစ်ရေးပါ။ ပြီးလျှင် မင်လူးပါ။ ထို့နောက် မင်လူးမျက်နှာပြင်ကို စက္ကူအုပ်၍ ဖိကပ်ပါ။ စက္ကူခွာ လိုက်လျှင် ချိုင့်အောင်ခြစ်သည့်နေရာတို့သည် မင်မထိ ပဲ ပြုကျန်ပြီး အခြားနေရာများ၌ မင်စွန်း၍ အောက်က ပုံမျိုးကို ရလိမ့်မည်။

နှင်းလုံးပစ်တိုက်ပုံ

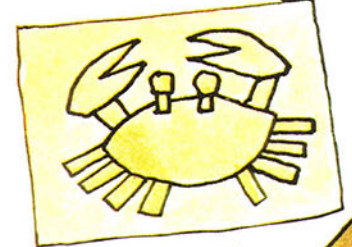


ကတ်ထူစက္ကူတွင် ပုံနှိပ်နည်း

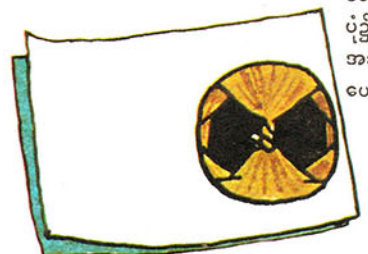
ကဏန်းပုံကို ကတ်ထူစက္ကူတွင်ဆွဲပြီး ကိုယ်လက်မ၊ ခြေ၊ မျက်စိတို့ကို ကတ်ကြေးဖြင့် တခုစီညှပ်ယူပါ။



ခန္ဓာကိုယ်အစိတ်အပိုင်း တခုစီကို အခြား ကတ်ထူ စက္ကူတွင် ကပ်ကာ ကဏန်းပုံ ဖော်ပါ။



ပုံကပ်ပြီး စက္ကူခြံ မင်လိုမိုတုံးဖြင့်မင်လူးပါ။



မင်လူးပြီး ကဏန်းပုံ၌ စက္ကူကပ်ပြီး အသာ ပွတ်တိုက်ပေးပါ။



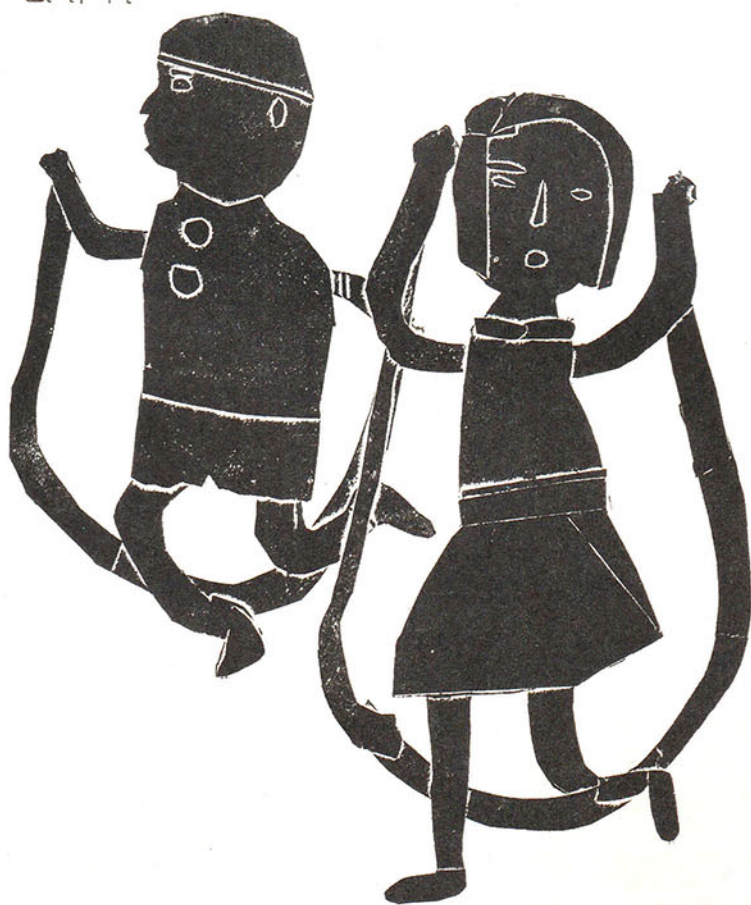
စက္ကူခွာလိုက်လျှင် ရိုက်နှိပ်ပြီး ကဏန်းပုံကို အထင်းသားတွေ့ရမည်။



မိန်းကလေးနှင့် ကြောင်တစ်ကောင်

ပိုး

ကြီးစုန်နေပုံ



သစ်ထွင်းပန်းချီ

ရုပ်ပုံလှပများကို သစ်ထွင်းပန်းချီနည်းဖြင့် ပြုလုပ်နိုင်သည်။ သစ်သားတုံးတစ်ခု၌ ပုံဆွဲပြီး စူး၊ ဆောက်တို့ဖြင့် ဒီဇိုင်းပုံဖော်ပါ။ ၎င်းနောက် သစ်သားတုံးမျက်နှာပြင်ပေါ်တွင် မင်လူးပါ။ သစ်ထွင်းအရေးအကြောင်းသည် ပြုကျန်ခဲ့ပြီး ဗလာသစ်သားပြင်၌ မင်ရောင်စွဲကျန်ရစ်မည်။ စက္ကူပြုကို ၎င်းသစ်သားတုံးပေါ်၌ ကပ်ကာမိပေးပါ။ စက္ကူကို ခွာလိုက်လျှင် မင်ဆိုးပြီး ဒီဇိုင်းပုံလှပကို တွေ့ရမည်။ ဤနည်းသည် ပဲရစ်ပလတ်စတာပုံဖော်နည်းနှင့် တူသည်။



လုပ်ငန်းခွင်မှ ဦးကြီး



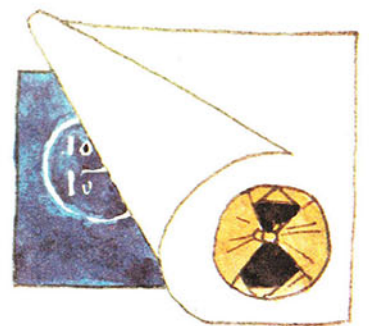
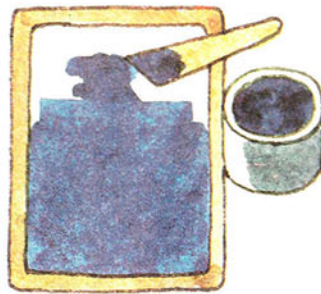
ဘတ်စကက်ဘောကစားခြင်း



သစ်သားတုံးပေါ်တွင် ပုံထွင်းပါ။

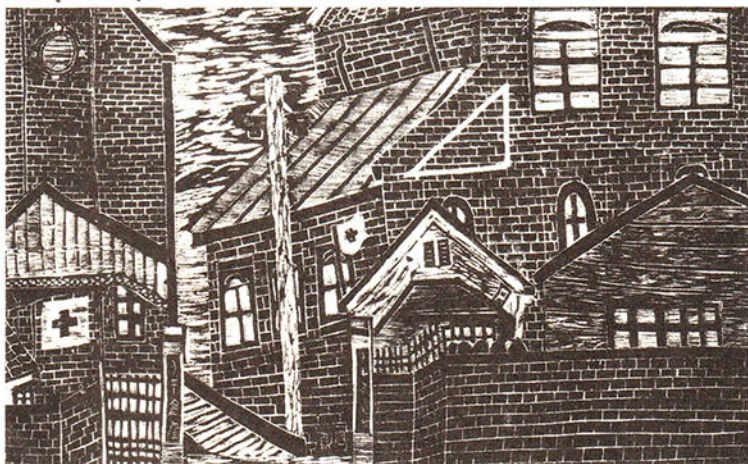


ထွင်းပြီးသားသစ်သားပြင်ပေါ်၌ မင်လူးပါ။



မင်လူးပြီးသား သစ်သားပြင်၌ စက္ကူ ကပ်ကာ အသာအယာပွတ်ပါ။ ဒီဇိုင်းပုံ ပေါ်လာမည်။

တိုက်အိမ်များ

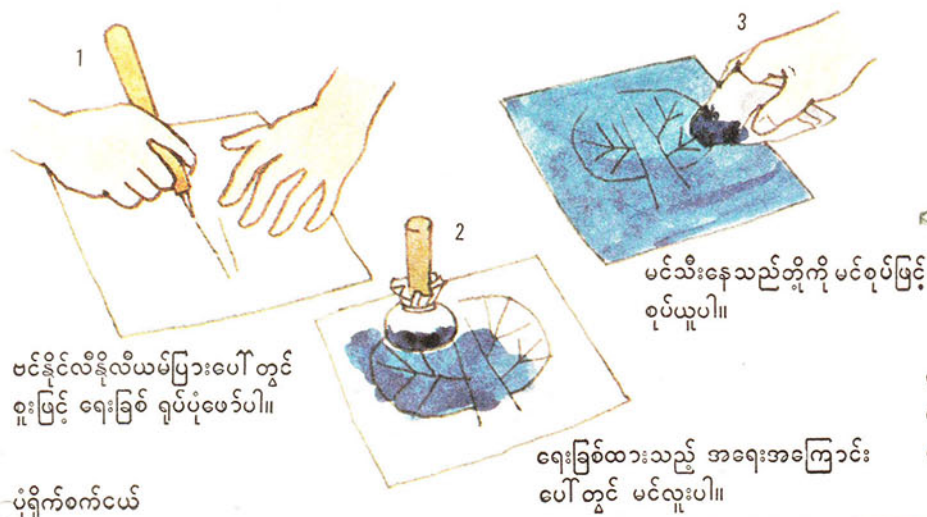


သစ်သား၌ ပုံဖော်ရန် မလွယ်လျှင် စက္ကူပါးတွင် ဒီဇိုင်းဆွဲကာ သစ်သားပြား၌ ကပ်ပါ။ ဒီဇိုင်းအတိုင်း ရေးခြစ်ထုထွင်းပါ။ ပြီးလျှင် စက္ကူကိုခွာပစ်ပြီး ၎င်းသစ်သားပေါ်တွင် မင်လူးကာ အထက်ပါနည်းအတိုင်း ပုံနှိပ်ပါ။ သစ်ထွင်းပုံသည် မှန်ကန်ပုံပေါ်သကဲ့သို့ ပြောင်းပြန်ပုံပေါ်လာမည်။ စာလုံးပုံဖော်လျှင် ပြောင်းပြန်ကပ်ပြီး ရေးခြစ်ထုထွင်းရမည်။ သစ်သားပြင်၌ စာလုံးများ ပြောင်းပြန်ထင်မည်။ ပုံနှိပ်လျှင် အတည်ပေါ်လာမည်။

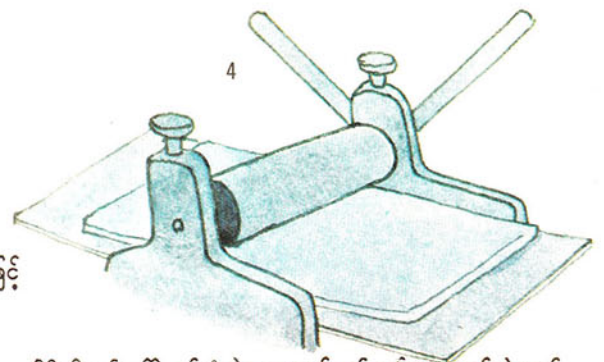


ရူးခြစ်ပုံပေါ်နည်း

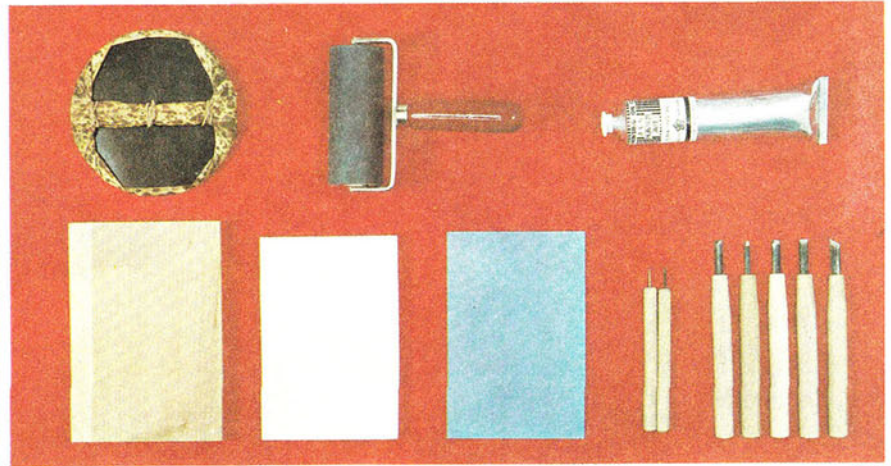
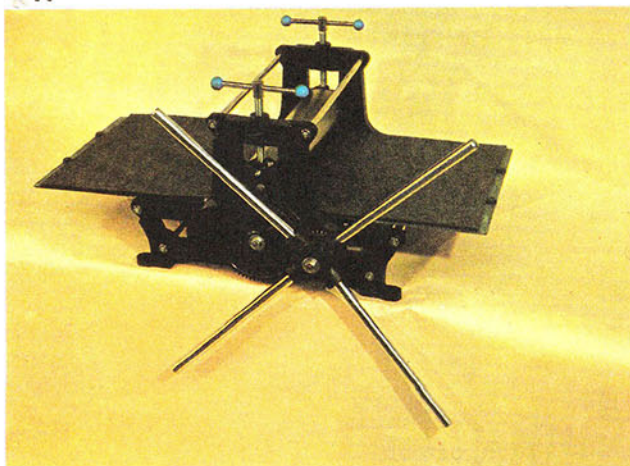
နမူနာပုံ



ပုံရိုက်စက်ငယ်



လီနီလီယမ်ပေါ်တွင် ပုံဆွဲစက္ကူတစ်ရွက်ကပ်ကာ စက်ထဲထည့် လှိမ့်ပါ။ အရေးအကြောင်းထဲက မင်မျှားသည် စက္ကူဖြူ၌ ထင်ကျန်ရစ်ကာ ပြထားသည့် နမူနာပုံမျိုး ထွက်လာမည်။ ဤပုံနှိပ်နည်းတွင် လိုအပ်သည့် ကိရိယာအချို့



ရွှေရုပ်ပြုလုပ်ခြင်း

ရွှေရုပ်လုပ်ရန် ရွှေစိုလိုသည်။ (စိုလွန်းလျှင် မကောင်း။) ရွှေစေးအနည်းငယ်ကို အမာခံတစ်ခုပေါ်တွင် မံပါ။ ကိုယ်ထည်ကို အလျင် ပုံဖော်ပြီး ခြေ၊ လက်နှင့် အင်္ကျီ၊ ဘောင်းဘီ စသည်တို့ပုံဖော်ပါ။ ခြေလက်တို့ကို ကိုယ်တွင် ဆက်သည့်အခါ မြဲမြံပါစေ။ မမြဲလျှင် မီးဖုတ်သည့်အခါ ပြုတ်ကျနိုင်သည်။ ပုံပေါ်လျှင် အခြောက်ခံပြီးနောက် မီးဖိုတွင်ထည့်၍ဖုတ်ပါ။

ဟနီဝခေါ် ရှေးခေတ်ကျပ်ပုံ ရွှေရုပ်



ကလေးများပြုလုပ်သည့်ရွှေရုပ်များ



မိန်းကလေး စာပတ်နေသည်ကို ရှေ့နှင့်ဘေးတို့မှ မြင်ရပုံ



ဗေဓဘော ကစားသမား



ဆူမိုနုပန်းသမား



ဆူမိုနုပန်းသမား



သားပိုက်ကောင်



အိုးထိန်းစက်နှင့် အိုးထိန်းသည်



လက်ဖက်ရည်သောက်နေပုံ



သစ်ကုလားအုတ်

စဉ်ရုပ်ထုခြင်း

စဉ်ရုပ်ကို ရွှံစေးတစ်မျိုးဖြင့် ထုရသည်။ ကိုယ်တပိုင်းပုံနှင့် ရုပ်ထုများထုရန် သင့်တော်သည်။ ရွှံစေးသည် ပျဉ်းတွဲသဖြင့် အလွယ်တကူ ပုံသွင်းနိုင်သည်။



ရွှံစေးနယ်စဉ် လေခို ပူဖောင်းများ မကျန်အောင် သတိပြုပါ။ လေခိုလျှင် မီးဖုတ်သည့် အခါ အက်ကွဲနိုင်သည်။

ဘောသမား

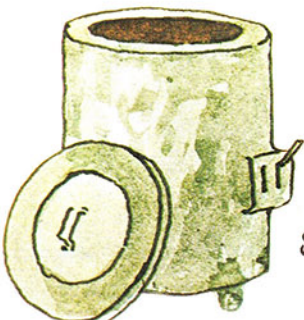


ခေါင်းတွင် နားရွက်၊ နှာခေါင်း စသည်တို့ကို မြဲမြံစေပါ။

ရွှံရုပ်သည် ထုလွန်းလျှင် မီးဖုတ်စဉ် အက်ကွဲနိုင်သည်။ ထိုကဲ့သို့ မအက်ကွဲစေရန် အခေါင်းပြုလုပ်ပြီး ပုံမပျက်အောင် သတင်းစာ ဝတ္ထုထည့်ပြီး ထိန်းထားပါ။



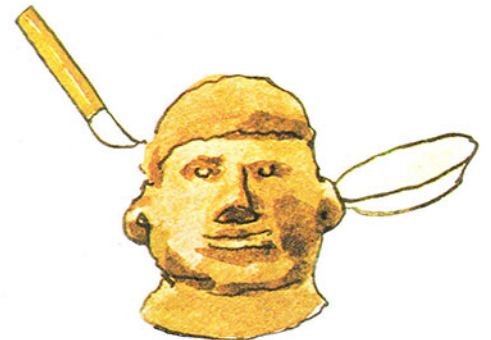
အရုပ်ကို အရိပ်ထဲတွင် သုံးပတ်ခန့် အခြောက်ခံပါ။



မီးဖိုထဲ ထည့်ဖုတ်ပါ။



မီးဖုတ်ပြီး ရွှံရုပ်ပုံ



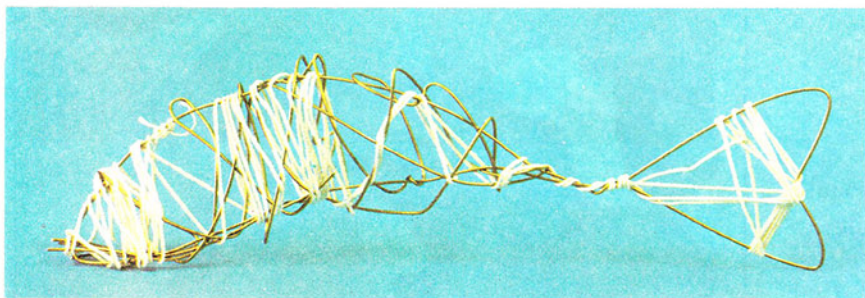
မီးဖုတ်မီ သို့မဟုတ် မီးဖုတ်ပြီး ခန့်ကိုင်ပါ။ ခန့်ကိုင်သော အရုပ်သည် တောက်ပြောင်၍ ခန့်မကိုင်သော အရုပ်သည် မတောက်ပြောင်ပေ။

ပဲရစ်ပလတ်စတာ ရုပ်တု

ပဲရစ်ပလတ်စတာမှုန့်ကို ရေနှင့်ဖျော်ကာ အသုံးပြုနိုင်သည်။ သံနန်းကို လှုပ်ရှားစေရန် သံနန်းကြိုးရှည်ဖြင့် အထပ်ထပ်ရစ်ပတ်ပြီး သစ်သားပြားတွင် စိုက်ပါ။ ခိုင်စေရန် သံနန်းကြိုး သေးဖြင့် ထပ်မံရစ်ပါ။ ၎င်းနောက် စက္ကူပျော့ဖတ်ဖြင့် မံပါ။ စက္ကူရုပ် ခြောက်လျှင် ပဲရစ် ပလတ်စတာရည်ထဲ၌ အရုပ်ကို နှစ်ထားပါ။



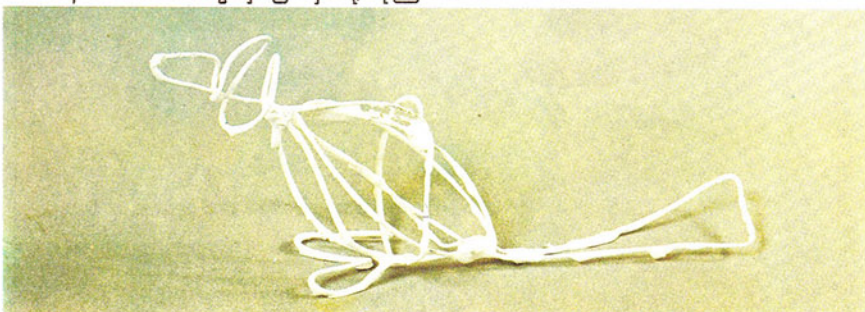
ပဲရစ်ပလတ်စတာရုပ်တု။ (ဝဲ) ပုံကြမ်းဘောင် (ယာ) ပုံသွင်းပြီးရုပ်တု



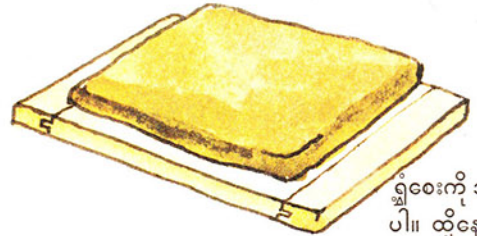
ပဲရစ်ပလတ်စတာငါးရုပ်။ (အပေါ်) ပုံကြမ်းဘောင် (အောက်) ပုံသွင်းပြီးရုပ်တု



ပဲရစ်ပလတ်စတာတွင်နှစ်ပြီး ငှက်ရုပ်ပုံကြမ်းဘောင်

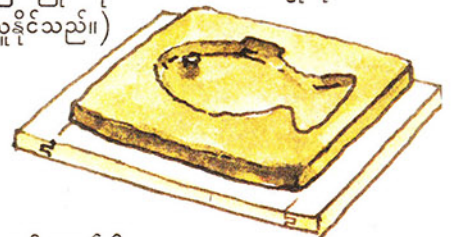


ရွှံစေးသုံး ပဲရစ်ပလတ်စတာရုပ်တုများ ပြုလုပ်ပုံ

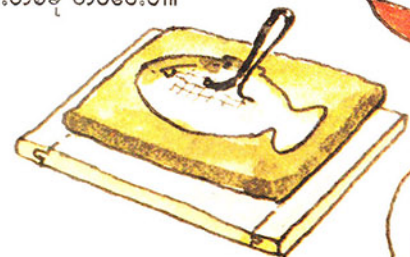
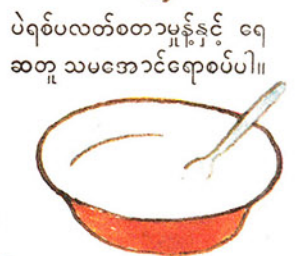


သားလှီးစားဖြင့် ငါးရုပ်ပုံကို လှီးယူပါ။ (အခြားကြိုက်ရာ ပုံကိုလည်း လှီးယူနိုင်သည်။)

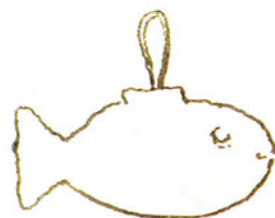
ရွှံစေးကို သမအောင်နယ် ပါ။ ထို့နောက် သစ်သား ပြား ပေါ် တွင် ပြား ချပ် အောင် ပြုလုပ်ပါ။



ရွှံစေး ခြောက်သည်အထိ စောင့်ပါ။ ထို့နောက် ပဲရစ်ပလတ်စတာဖြင့် ရွှံ စေးပုံတွင် ပုံလောင်းပါ။ ခိုင်အောင် ပလတ်စတာရည်တွင် သံစကတစ်ခု ထည့်ပါ။ ရုပ်လုံးပုံကို ချိတ်ဆွဲလိုလျှင် ကွင်းတစ်ခု တပ်ပေးပါ။



ထို့နောက် ရွှံစေး သွန်းပုံ တွင်ပဲရစ်ပလတ်စတာရည် နှုတ်ခမ်းပြည့်လောင်းပါ။



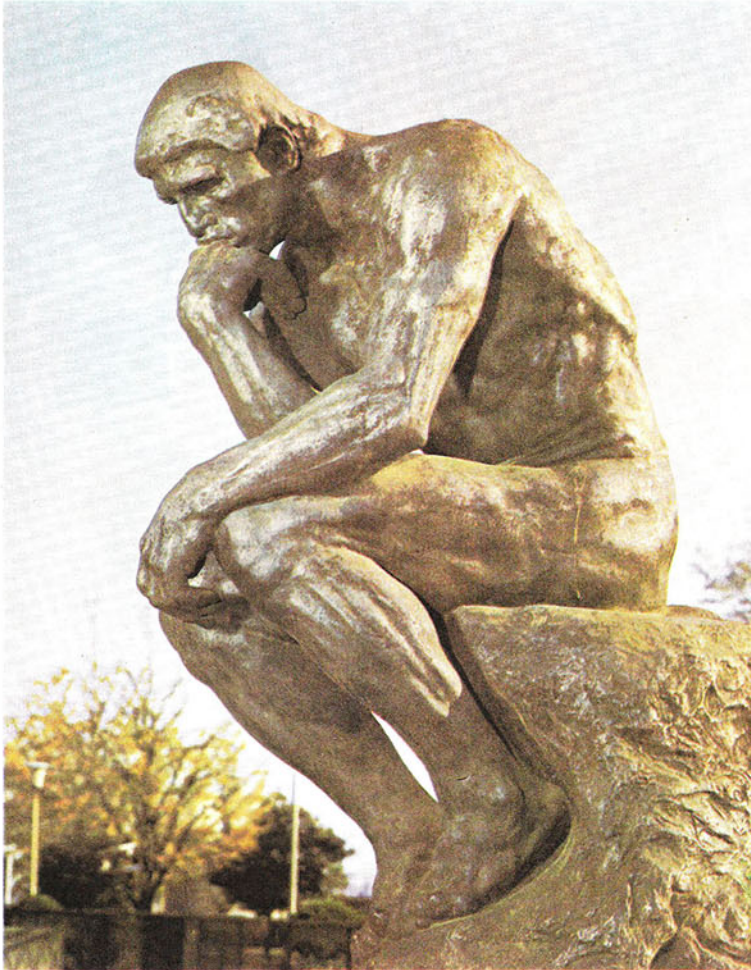
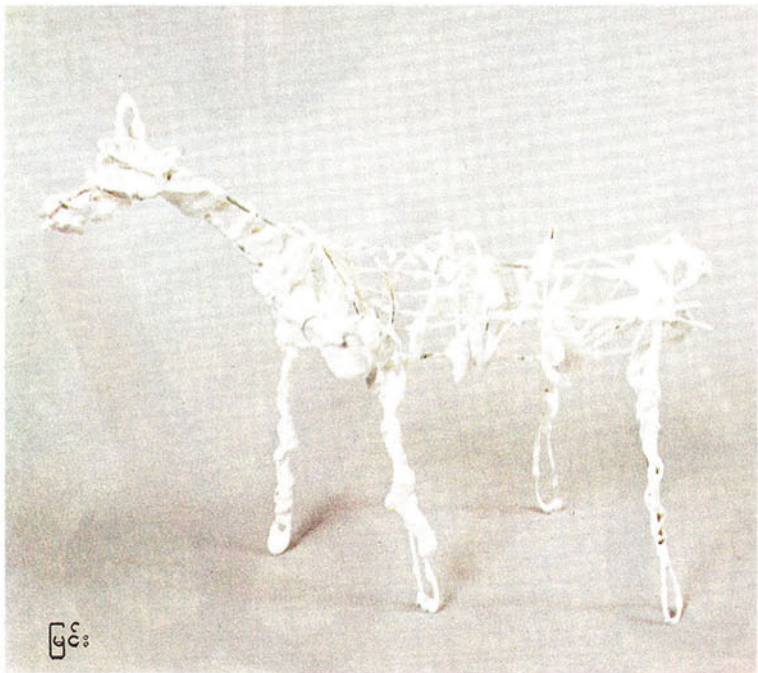
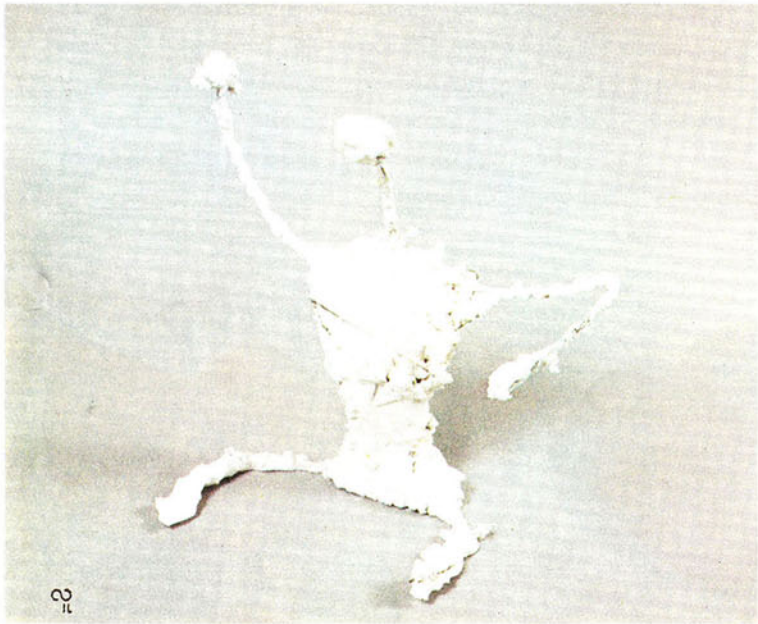
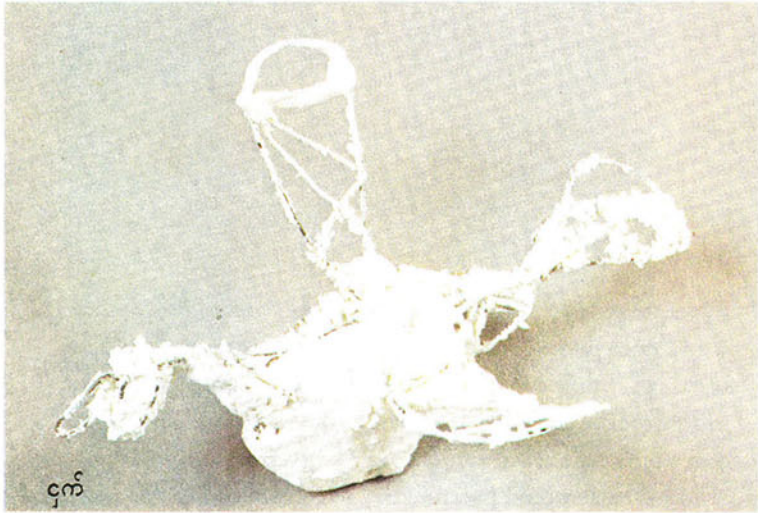
ပလတ်စတာခြောက်လျှင် ရုပ်လုံးကိုသွင်းပုံမှထုတ်ယူပါ။

ဝဲဘက်တွင် တွေ့ရှိသည့် ငှက်ရုပ်မှာ ပြုလုပ်ရန် လွယ်ကူသည်။ ပုံကြမ်းဘောင်ကို ငှက်ရုပ်ပုံ ခွေပြီး ပဲရစ်ပလတ်စတာရည်တွင် နှစ်ပါ။ အခြောက်ခံပါ။ ဝဲဘက်ပုံအတိုင်း ဖြစ်လာမည်။

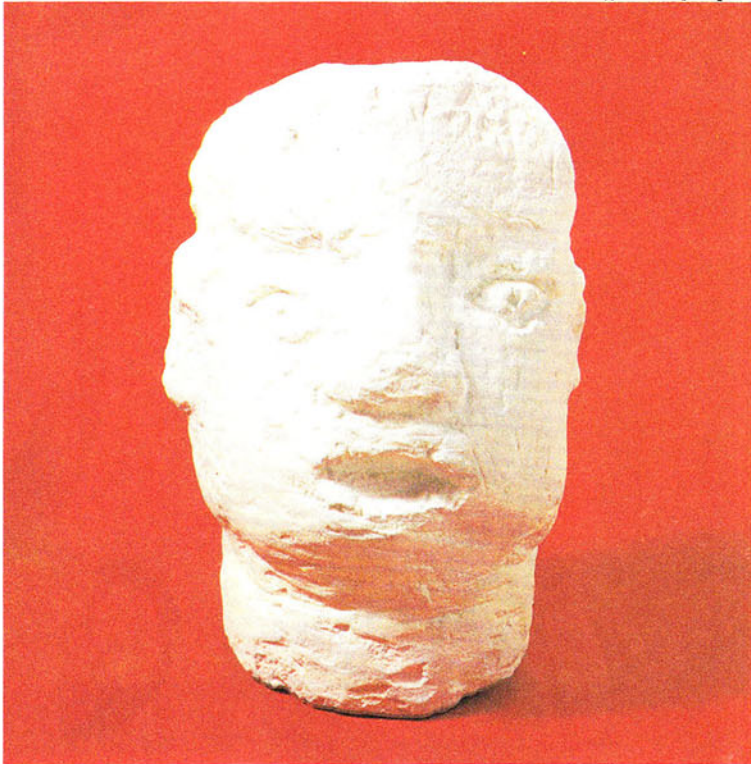
ဤစာမျက်နှာတွင် ပဲရစ်ပလတ်စတာဖြင့် ရွှေတွင်မော်ပြခဲ့သည့်နည်းအတိုင်း ပြုလုပ်ထားသော ငှက်ရုပ်၊ လူရုပ်၊ မြင်းရုပ်တို့ကို မြင်နိုင်သည်။ ‘တွေးနေသူ’မှာ ၁၉၇၀ နှောင်း ၂၀ ရာစုဦး ပြင်သစ်ပန်းပုကျော် သြဂတ်ရိုဒ်၏ လက်ရာဖြစ်သည်။

အောက်ဆုံးပုံမှာ ကျောက်ပြုမှုကိုထုထားသည့် လူခေါင်းပိုင်းပုံဖြစ်သည်။ ပန်းပုအတတ်သည် ခက်ခဲသည်။ ထုလုပ်စဉ် မှားသွားနိုင်သည်။ မှားသွားလျှင် ပြင်ရန် ခက်၏။ ပန်းပုထုရာတွင် သစ်သား၊ ဆပ်ပြာ သို့မဟုတ် ကျောက်ပွကို အသုံးပြုနိုင်

သည်။ သစ်သား၊ ကျောက်တုံးတို့၏ ပုံသဏ္ဌာန်ကို ကြည့်ကာ မည်သည့်ရုပ်ထုမည်ကို ဆုံးဖြတ်ရသည်။ မိမိထုလုပ်မည့်ပုံကို အလျင်ဆုံး၍ ၎င်းပုံအတိုင်း သေသေချာချာ ထုလုပ်ရသည်။ သစ်သား သို့မဟုတ် ကျောက်တုံးကို ထုထွင်းရာတွင် ဆောက်နှင့် တူကို အသုံးပြုရသည်။ ဆပ်ပြာကို ထွင်းထုလိုလျှင် ဓားထက်ထက်ကို အသုံးပြုရသည်။ အလေ့အကျင့်ရှိလာသည်နှင့်အမျှ အချိုးအဆက် ပြေပြစ်သည့် ရုပ်တုများကို ထုထွင်းလာနိုင်မည်ဖြစ်သည်။

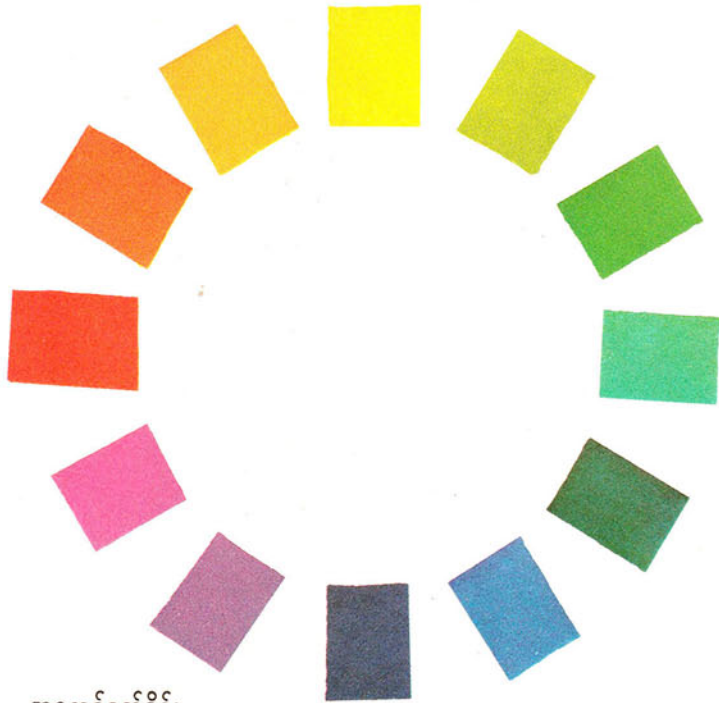


သြဂတ်ရိုဒ်၏ လက်ရာ ‘တွေးနေသူ’ အက်စ်၊ ပီ၊ အေ၊ ဒီ၊ အီး၊ အမ်မူပိုင်။ ပါရီမြို့၊ ၁၉၇၄။ (အနောက်တိုင်း အနုပညာအမျိုးသားပြတိုက်) လူခေါင်းပိုင်းပုံ



စိတ်ကူးရုပ်ပုံများ

ပန်းပွင့်၊ အင်းဆက်ပိုး၊ သစ်သီး၊ သစ်ရွက်တို့ကိုကြည့်ကာ ဒီဇိုင်းပုံလှလှများကို ရေးဆွဲနိုင်သည်။ မျက်မြင်ပုံမဟုတ်ပဲ စိတ်ကူးတွင်ပေါ်လာသော ရုပ်ပုံများကို ရေးဆွဲရာတွင် မိမိဖြစ်စေချင်သည့် ပုံသဏ္ဌာန်နှင့် လိုက်ဖက်မည့် ဆေးရောင်များကို ရွေးနိုင်သည်။ ရုပ်ပုံတွင် အရောင်သည် ဆွဲဆောင်မှုရှိသဖြင့် အရေးကြီးသည်။ အရောင်စက်ဝိုင်းတွင် အရောင်များ ရောစပ်ပုံကို ပြထားသည်။ နီးစပ်သည့်အရောင်တို့သည် ရောယှက်ပေါင်းစပ်သည်။ ဝေးသောအရောင်တို့သည် ဆန့်ကျင်ဘက်သဘောကို ပေါ်လွင်စေပြီး တောက်ပသောပုံများကို ဖြစ်ပေါ်စေသည်။



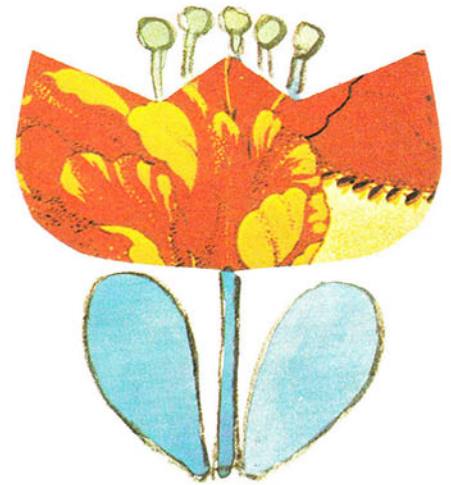
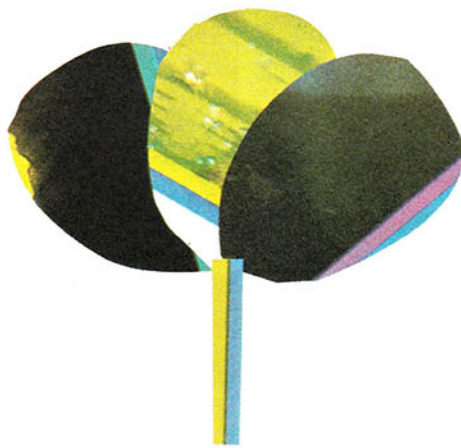
အရောင်စက်ဝိုင်း

ဤစာမျက်နှာနှစ်ခု၌ ဖော်ပြထားသည့် ပုံများမှာ ဓာတ်ပုံရိုက်ထားသော ပုံ (ဗယ်ဘက်) များကို ရေးဆွဲထားခြင်းဖြစ်သည်။ နောက်ချေးပိုး၊ လိပ်ပြာ၊ ကဏန်းနှင့် သံပရာတစ်လွှာတို့၏ ပုံများကို စိတ်ကူးကောင်းကောင်းဖြင့် အရောင်လွင်လွင် ခြယ်မှုန်းထားသည်။ ၎င်းတို့၏ အခြေခံပုံသဏ္ဌာန်သဘောကား မပျက်။ သို့သော် ဓာတ်ပုံရိုက်သကဲ့သို့ ပုံတူကား မဟုတ်ပေ။

ထို့ပြင် ကျူးလစ်ပန်း (နှင်းပန်းကြီး) နှင့် ကတ်ကြေးတို့၏ စိတ်ကူးရုပ်ပုံများကိုလည်း ပြထားသည်။ ကျူးလစ်ပန်းနှင့် ယာဘက် ကတ်ကြေးတို့မှာ ဆေးရေးမဟုတ်။ ရောင်စုံစက္ကူတို့ကို ကိုက်ညှပ်ပြီး ကပ်ထားခြင်းဖြစ်သည်။ ဝဲဘက်ကျူးလစ်တွင် ရောင်စုံစက္ကူကပ်ပြီး ယာဘက်ကျူးလစ်တွင် ရိုးတံ၊ အရွက်၊ ဝတ်ဆံတို့ကို ဆေးခြယ်ထားသည်။ ၎င်းတို့ကို 'ကော်ကပ်ရုပ်ပုံ' ဟု ခေါ်သည်။ ကော်ကပ်ရုပ်ပုံဆိုသည်မှာ စက္ကူ၊ အဝတ်နှင့် အမွှေးအမှင်တို့ကို ကော်ကပ်၍ ပုံဖော်ထားခြင်း ဖြစ်သည်။



ကျူးလစ်ပန်း

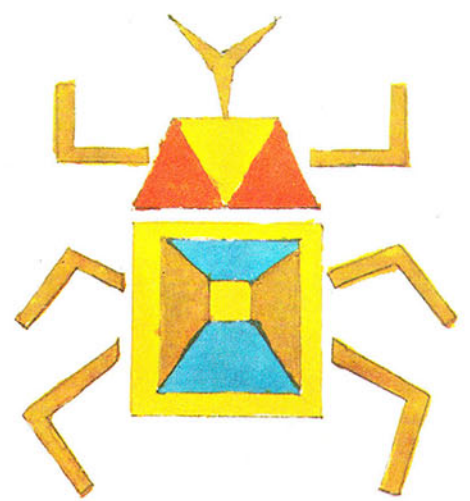
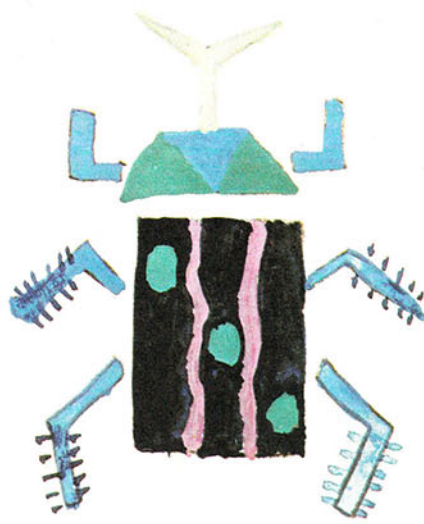


ကတ်ကြေး

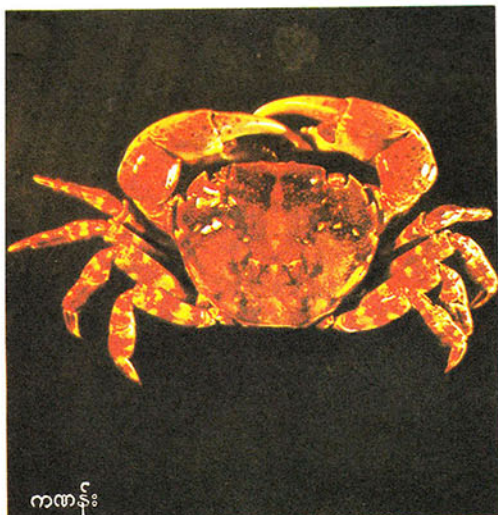
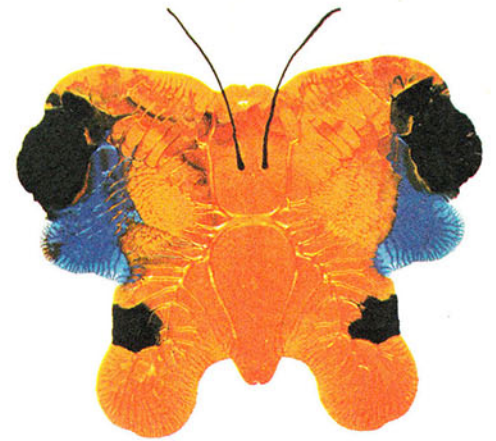




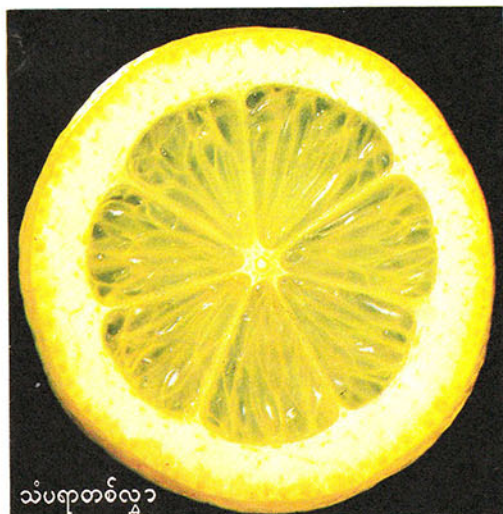
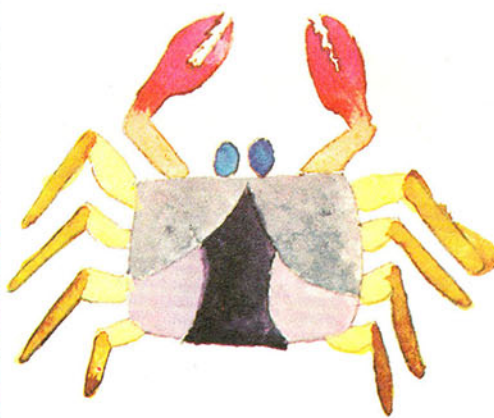
နောက်ချေးပိုး



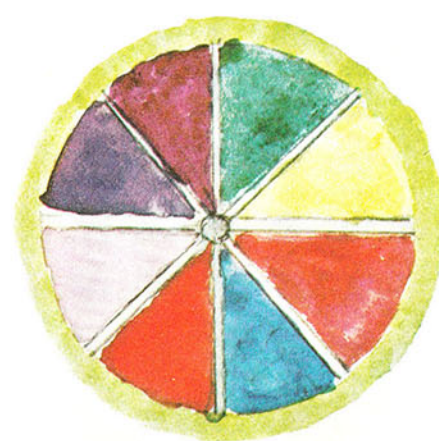
လိပ်ပြာ



ကဏန်း



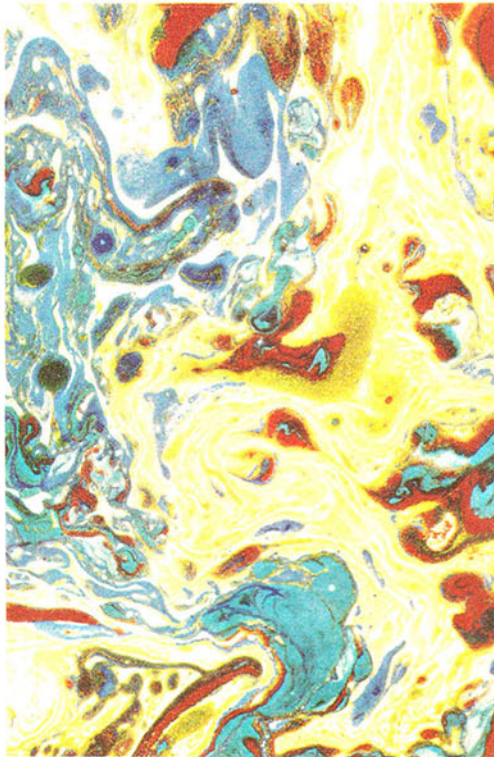
သံပရာတစ်လွှာ



အဆင်အမျိုးမျိုးကို ဆေးမခြယ်၊ ပုံမဆွဲပဲ အခြားနည်းများဖြင့် ဖန်တီးနိုင်သည်။ ဆီးနှင်းပြင် သို့မဟုတ် မြေပျော့တွင် အရာထင်သည့် ကားတယာပုံစံ၊ ငှက်ခွံရာတို့ကို သတိပြုရာသည်။ ဤအပိုင်းတွင် ရေးဆွဲ၍မရနိုင်သည့် အဆင်လှလှများ ဖန်တီးပြုလုပ်နည်းအချို့ကို လေ့လာ နိုင်သည်။

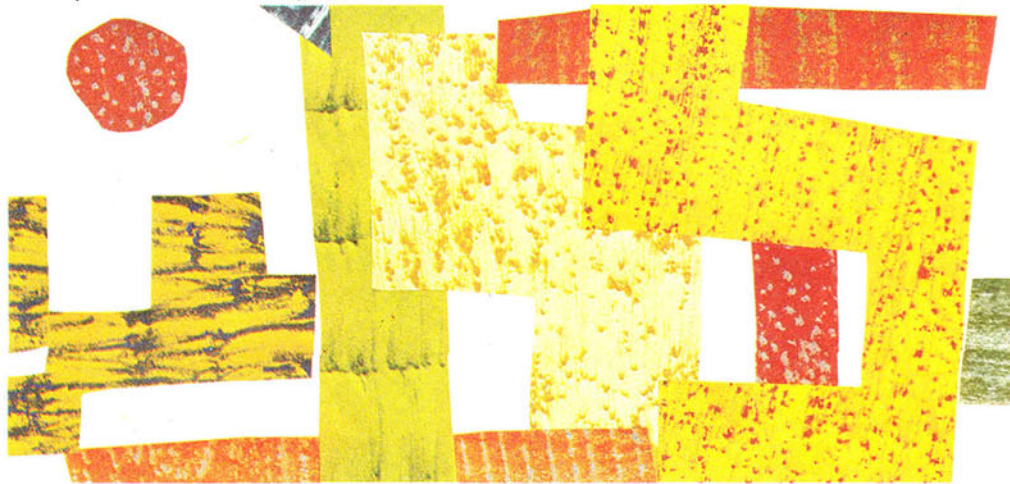


ကျောက်သလင်းအဆင်ဖော်ပြီးပုံ



ကျောက်သလင်းအဆင်ဖော်နည်း

ဤအတတ်ကို ကျောက်သလင်း အဆင်ဖော်နည်း ဟု ခေါ်သည်။ ပြုလုပ်ပြီး အဆင်ပုံစံသည် ကျောက် သလင်းပြား အဆင်နှင့် တူသည်။ ရေလုံထဲသို့ ရေနံဆီတွင် ပျော်ဝင်သည့် ဆီဆေးရောင်စုံ လေးငါး စက် ထည့်ကာ မွေပါ။ အဆင်တစ်ခုပေါ်လာမည်။ ဓကြူကို ဆီနှင့်ရေ ခြပ်နှောပေါ်တွင် တင်ပါ။ ဆီ ဆေးကြောင့် ပေါ်လာသည့် ပုံစံသည် ဓကြူတွင် ကူးထင်လိမ့်မည်။ ဝဲဘက်နှစ်ပုံမှာ ဤနည်းမှရသည့် အဆင်များ ဖြစ်သည်။



ပွတ်တိုက်ပြီးပုံ

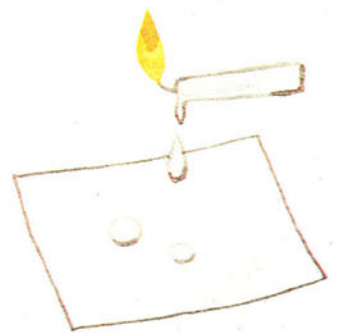
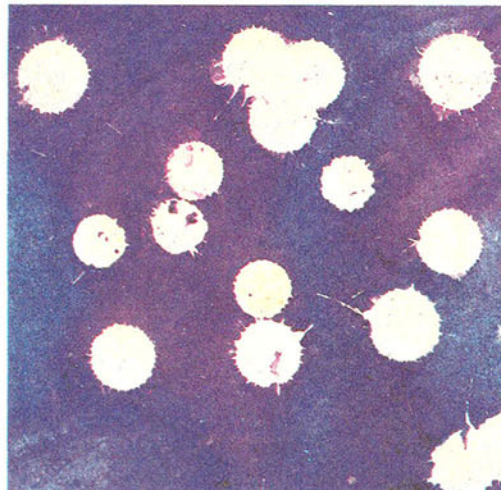
ဖယောင်းနှင့် ဆေးရောင်ခြယ်ပြီးပုံ

ပွတ်တိုက်နည်း

ပိုက်ဆံစေ့ကို ဓကြူအုပ်ကာ ခဲတံဖြင့် ခြစ်လျှင် ပုံပေါ်လာမည်။ မာကြမ်းသည့် မျက်နှာပြင်တခုခု ပေါ်၌ ဤနည်းအတိုင်း ပွတ်တိုက်လျှင် အဆင်ပုံစံ တစ်ခု ရမည်။ ဝဲဘက်ပုံသည် ဤနည်းဖြင့် ရသည့် ရောင်စုံပုံများ ဖြစ်သည်။

ဖယောင်းနှင့် ဆေးရောင်ခြယ်နည်း

ဖယောင်းကို ရေမစိမ့်နိုင်။ ဓကြူပေါ်၌ ဖယောင်း စက် ဒီဇိုင်းလှလှများ ချပါ။ မာလာလျှင် ဓကြူကို ရေဆေးဖြင့် ခြယ်ပါ။ ဆေးခြောက်လျှင် ဖယောင်း စက်များကို ခါပစ်ပါ။ ဖယောင်းစက်နေရာသည် ပြူ ကျန်ရစ်သည်။ ဤနည်းဖြင့် ဒီဇိုင်းလှလှ ရနိုင်သည်။





သွားပွတ်တံနှင့် ဘီးတို့ကို အသုံးပြုပုံဖော်ထားသည့် ဒီဇိုင်း

သွားပွတ်တံနှင့် ဘီးကို သုံးနည်း

ဘီးဟောင်း၊ သွားပွတ်တံ၊ ဆေးရောင်စုံတို့ဖြင့် ဒီဇိုင်းလှလှ ခြယ်နိုင်၏။ ဝတ္ထုဖြင့် မြင်းရုပ်၊ ပန်းပုံစံလှလှတို့ကို ကိုက်ညှပ်ပါ။ ၎င်းတို့ကို ဝတ္ထုပြုတစ်ရွက်ပေါ်တင်ထားပါ။ ဆေးရောင်စုံနှစ်ပြား သွားပွတ်တံဖြင့် ဘီးဟောင်း သို့မဟုတ် စကာစိပ်ကို ပွတ်တိုက်ပါ။ ရောင်စုံ ဆေးပန်းဆေးစက်တို့ ဒီဇိုင်းပေါ် ကျလာမည်။ ဆေးရောင် အမျိုးမျိုး အထပ်ထပ် အခါခါ မှန်းနိုင်သည်။ ယာဘက်ထိပ်ပုံအတိုင်း ရမည်။

ကော်ကပ်ရုပ်ပုံ ပြုလုပ်နည်း

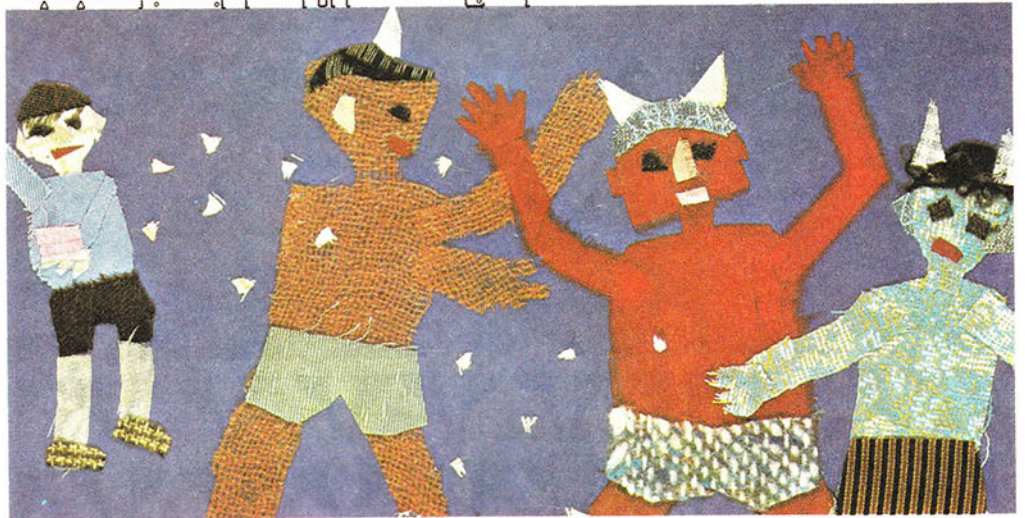
ဝတ္ထု၊ ဝါ၊ အဝတ်စတို့ကို ညှပ်ကာ ပုံဖော်နိုင်သည်။ ဤနည်းတွင် ဝန်စည်းကမ်း အတိအကျမရှိ။ စိတ်ကူးဉာဏ်ကွန့်ကာ ကြိုက်ရာရုပ်ပုံဖော်နိုင်၏။ ယခုပြထားသည့်ပုံမှာ ကလေးများဆော့ကစားနေပုံကို ရောင်စုံအဝတ်များ ညှပ်ကပ်ထားခြင်းဖြစ်သည်။

ဝတ္ထုညှပ်နည်း

ဝတ္ထုကို အထပ်ထပ်ခေါက်ပြီး ပုံအမျိုးမျိုးကို ညှပ်ခြင်းဖြင့် ပုံစံလှလှများ ရနိုင်၏။ ယာဘက်အစွန်တွင် ပြထားသည့် ဇာပန်းကွက်ပုံမျိုးလည်း လုပ်နိုင်၏။ ဝတ္ထုများကို ထပ်ပြီး ကွေးဝိုက်ကိုက်လျှင် သစ်ပင်ပုံ ရသည်။ ဝတ္ထုပြတ်စတို့ကို ရောင်စုံဝတ္ထုတွင် ကပ်လျှင် လှပသည့် အဆင်တန်ဆာဖြစ်လာ၏။

ဆေးဆိုးခြင်း

မင်နှိပ်ဝတ္ထု သို့မဟုတ် ဝတ္ထုပျော့ကို ခေါက်ပါ။ စောင်း သို့မဟုတ် ထောင့်စွန်းကို ရောင်စုံဆေးခွက်ထဲနှစ်ပါ။ ပြီးလျှင် အခေါက်ဖြေ၍ ဆေး အခြောက်ခံပါ။ ယာဘက်ကပုံများအတိုင်း ရမည်။

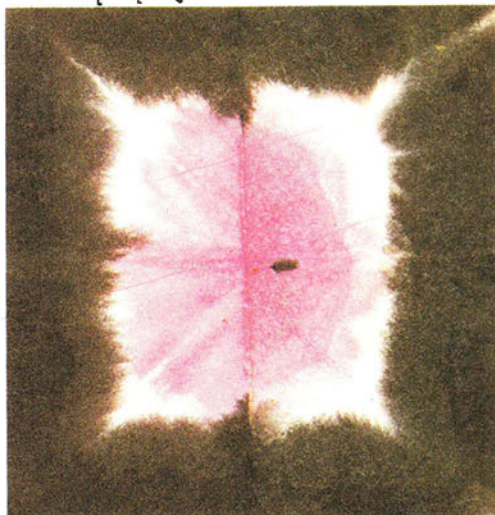


ကော်ကပ်ရုပ်ပုံဖော်နည်း

ဝတ္ထုညှပ်ပုံများ

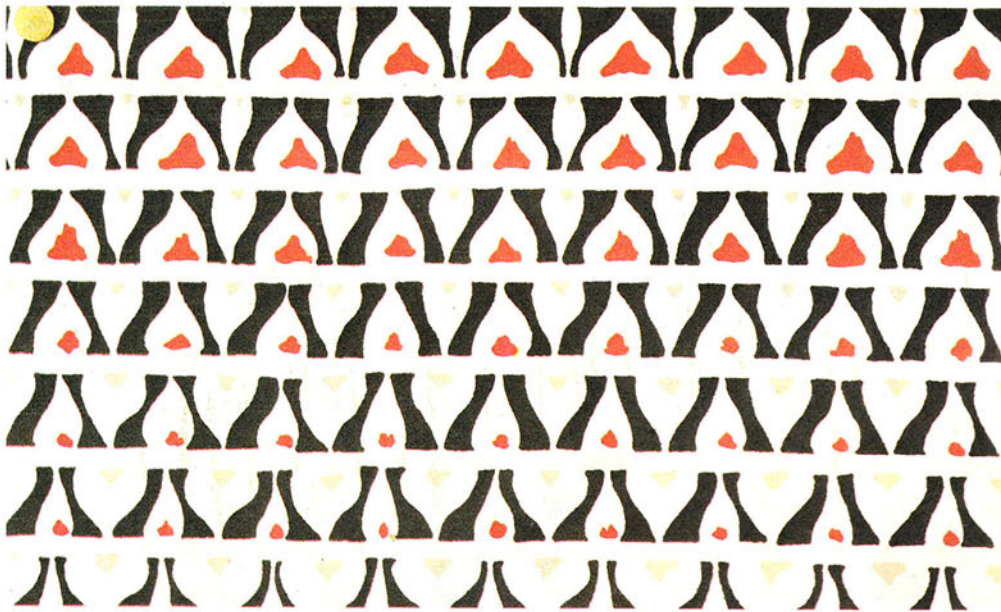


ဆေးဆိုးဒီဇိုင်းများ



ပုံစံထပ် အဆင့်ထပ်

ပုံစံတစ်ခု၊အဆင့်တစ်ခုကို ဆက်ကာဆက်ကာ ထပ်၍ ဒီဇိုင်းပြုလုပ်ခြင်းကို ‘ပုံစံထပ်ခြင်း၊အဆင့်ထပ်ခြင်း’ ဟု ခေါ်သည်။ ဆေးဆိုးပန်းရိုက်အထည်တို့ကို ဤနည်းဖြင့် ဒီဇိုင်းကိုဖော်သည်။အဆင့်တစ်မျိုး၊ နှစ်မျိုး ရောစပ်နိုင်၏။ ကော်ဇော၊နံရံကပ်စက္ကူ၊ ကြမ်းခင်းကျောက်ပြားတို့တွင် ဤနည်းဖြင့် ဒီဇိုင်းဖော်သည်။ ဤစာမျက်နှာနှင့် နောက်စာမျက်နှာ၌ ပုံစံထပ်များ ပြထားသည်။ ဝဲဘက်ထိပ်ပုံသည် ပုံစံပေါ်အောင် စီမံခိုက်ပျိုးထားသော ပန်းခင်းပုံ ဖြစ်သည်။ ပန်းပွင့်၏ပွင့်ဖတ်များနှင့် နှင်းပွင့်များသည်ပင် ပုံစံတစ်ခု အဆင့်တစ်ခုဖြစ်စေ၏။ ပုံစံထပ် အဆင့်ထပ်သည် ပြုလုပ်ရန်လွယ်ကူသော်လည်း အလွန်စိတ်ရှည်ရသည်။



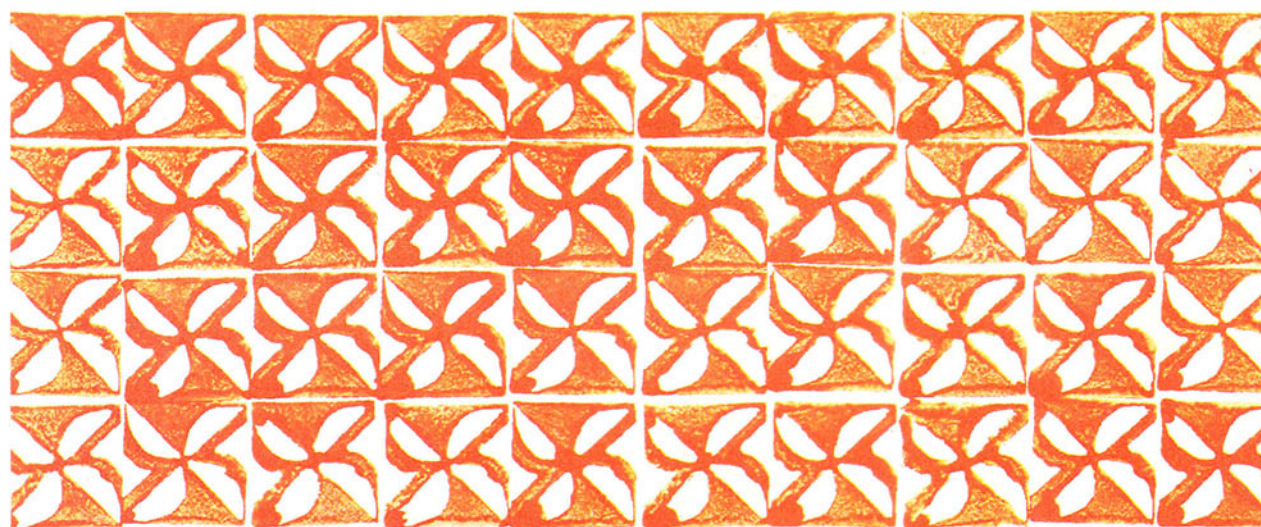
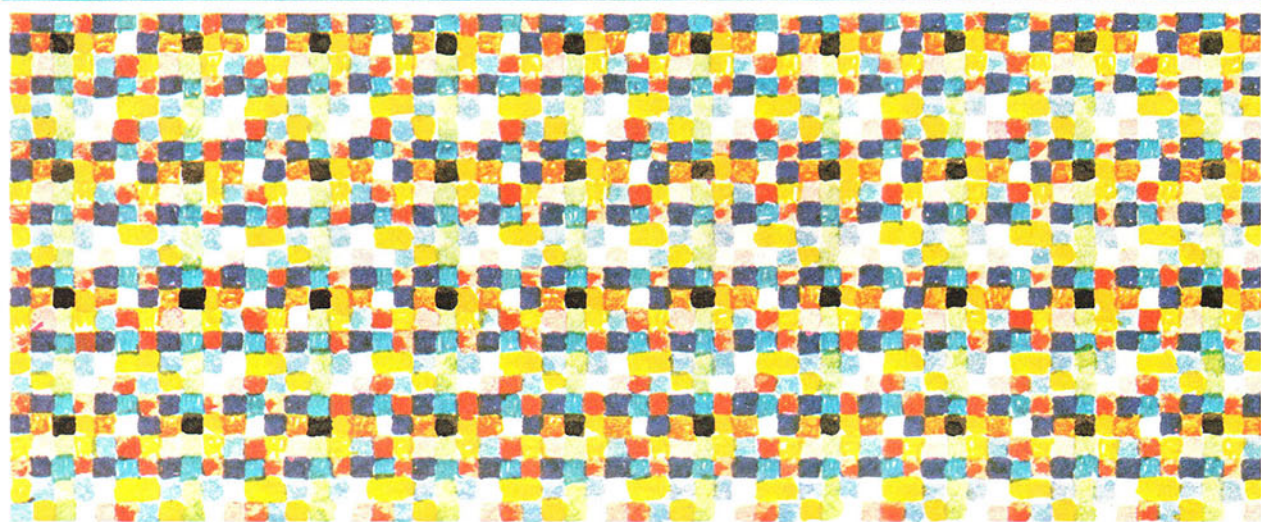
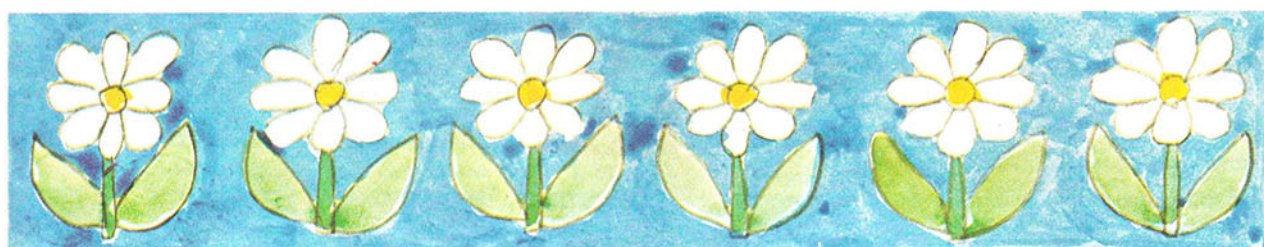
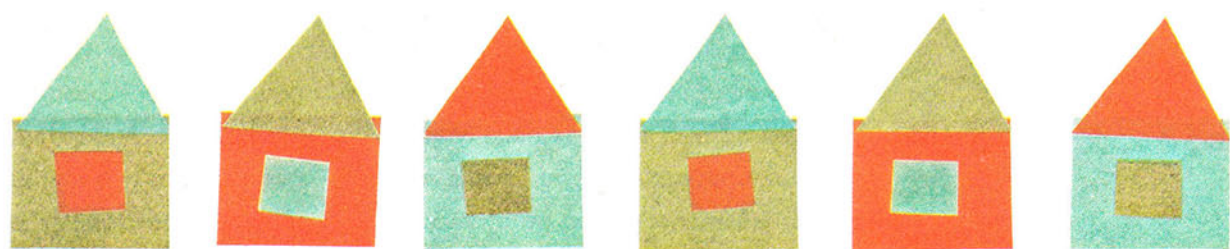
ဝဲဘက်ဒီဇိုင်းလှလှနှင့်ခုမှာ အဝတ်ပေါ်တွင် ရိုက်နှိပ် ထားခြင်းဖြစ်သည်။ အထည်ထုတ်လုပ်သူက ပုံစံထုတ် သူကိုငှား၍ ဒီဇိုင်းပြုလုပ်စေပြီး အထည်များကို ပန်း ပုံစံရိုက်ရာတွင် သော်လည်းကောင်း၊ ရက်လုပ်ရာတွင် သော်လည်းကောင်း အသုံးပြုသည်။

ယာဘက်ထိပ် အိမ်တန်းပုံဒီဇိုင်းကို ရောင်စုံစက္ကူ ညှပ်ပြီး အစီအစဉ်တစ်ခုအတိုင်း ကပ်ထားသည်။

ဒုတိယအဆင့်မှာ ပန်းတစ်ပွင့်ကို တတန်းတည်း ဆက်ကာဆက်ကာ ထပ်ရိုက်ထားခြင်း ဖြစ်သည်။ မဲပြား၊ အမွှေးတန်ဆာ၊ အထည်အနားတို့တွင် ဤ အဆင့်ထပ်မျိုးကို အသုံးပြုသည်။

တတိယအဆင့်မှာ ရောင်စုံ စတုရန်းကွက်လေးများ ကို အစီအစဉ် ပုံစံတစ်ခုအတိုင်း ဆက်ကာဆက်ကာ ထပ်ရိုက်ထားသည်။ ရှုပ်သည် ထင်ရသော်လည်း ပုံစံ ဖော်ရလွယ်သည်။ ဂရပ်စက္ကူ၊ ရောင်စုံခဲတို့ကိုလည်း ရောင်စုံခြယ်ရာတွင် ပုံစံတစ်ခု ပေါ်လာအောင် စိတ် ရှည်ရှည် ထားရမည်။

နောက်ဆုံးပုံစံနှင့်ခုကို အာလူးခြမ်း၌ ဒီဇိုင်းထွင်း တံဆိပ်ရိုက်နည်းဖြင့် ပြုလုပ်ထားသည်။ အာလူးခြမ်း ကို ရောင်စုံ ဆေးရည်တွင် နှစ်ပြီး စက္ကူဖြင့် ရိုက်နှိပ် ရသည်။ နောက်ဆုံး အဆင့်တွင် ပုံစံ တခုတည်းကို အရောင်နှစ်မျိုး တလှည့်စီ ခြယ်ထားသည်။



မိုးတော

နှိုင်း

အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်

မြို့တွင်းလျှောက်သွားလိုက်လျှင် ပိုစတာ၊ အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်အမျိုးမျိုးတွေ့မည်။ ‘ပွဲလမ်းသဘင် တစ်ခုလာတော့မည်’၊ ‘အန္တရာယ်ကာကွယ်ရေး လှုံ့ဆော်ပွဲ ရှိသည်’၊ ‘ရွှေမှာ ဆေးရုံရှိသည်’ စသည်ကို ၎င်းတို့ကပြနေသည်။ ပိုစတာ၊ အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်တို့သည် ဆက်သွယ်ရေးနည်းတစ်ခု ဖြစ်သည်။ ၎င်းတို့၏ ရည်ရွယ်ချက်မှာ တစ်ခုခုအသိပေးရန်ဖြစ်သည်။ စည်းကမ်းမဲ့လမ်းကူးခြင်း အန္တရာယ် သော်လည်းကောင်း၊ နိုင်ငံခြားဆက်သွယ် လာတော့မည့်အကြောင်း သော်လည်း ကောင်း ဖြစ်သည်။ ထို့ကြောင့် ၎င်းတို့သည် ထင်းထင်းရှင်းရှင်းနှင့် ဆွဲဆောင်မှုရှိရသည်။

အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်တို့သည် ထုံးစံအတိုင်း အလွန်ရိုး၏၊ ရှင်း၏။ ရောင်စုံ မဟုတ်သော်လည်း ထင်းထင်းကြီး ပေါ်သည်။ လူပျိုအရာဝတ္ထုပုံပါလျှင်လည်း ခပ်ရှင်းရှင်း ပုံမျိုးသာ ဖြစ်သည်။ ယာဘက်က ပုံများမှာ ဂျပန် နိုင်ငံတွင် ကျင်းပခဲ့သော ၇၀ ပြည့်နှစ် ကမ္ဘာ့ပြပွဲ၌ သုံးသည့် အညွှန်းဆိုင်းဘုတ်ပုံများ ဖြစ်သည်။
ပိုစတာကိုမူ ရုတ် ခြည်း သဘော ပေါက် အောင် အရောင်စုံနှင့် အသေးစိတ်မကျတကျ ဆွဲရသည်။ အရောင်နှင့် ပွဲစည်းမှု ထင်ရှား၍ ရိုးရိုးနှင့် ဆွဲဆောင် အား ရှိရမည်။ ဂျပန်ကလေးများရေးဆွဲသော ပိုစတာ သုံးခုကို အောက်မှာကြည့်ပါ။

ငါးများပြိုင်ပွဲပိုစတာ



ဂျီဩမေတြီပုံများ

စက်ဝိုင်း၊ မျဉ်းဖြောင့်တို့ကို အသုံးပြုပြီး စိတ်ဝင်စားဖွယ် ဒီဇိုင်းပုံများ ဆွဲနိုင်သည်။ စက်ဝိုင်းကို အလွတ်ဆွဲရန် မလွယ်။ ကွန်ပါဖြင့် ဆွဲနိုင်သည်။ မျဉ်းဖြောင့်ကိုလည်း ပေတံနှင့် ကျင်တွယ်မပါပဲ ဆွဲရန် မလွယ်ကူပေ။ ဤကိရိယာများကို အသုံးပြုတတ်ရန် လေ့ကျင့်ပါ။ အဘယ်ကြောင့်ဆိုသော် ကျောင်းတွင် သင်္ချာသင်တန်း၌ ဤကိရိယာများကို အသုံးပြုရမည် ဖြစ်သည်။ သုံးသည့်အခါ ချွန်ထက်သောခဲတံကို သုံးရမည်။ အောက်ပုံ ၃ ပုံတွင် ဤကိရိယာများ သုံးနည်းကို ညွှန်ပြထားသည်။

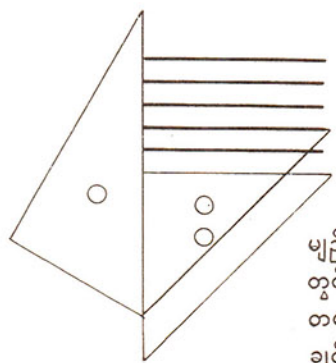


စက္ကူပေါ်တွင် ပေတံကို လက်ဖြင့်ဖိပါ။ လိုသောအတိုင်း အတာကို ပေတံ၌ မှတ်ပြီး စောင်းအတိုင်း မျဉ်းသားပါ။

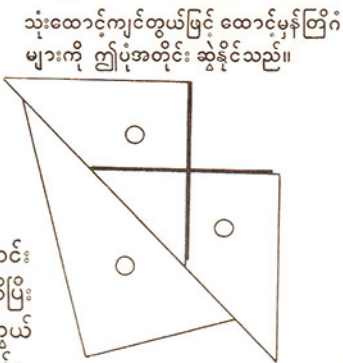
သုံးထောင့်ကျင်တွယ် ဖြင့်လည်း မျဉ်းတစ်ကြောင်းဆွဲနိုင်သည်။ ခဲတံချွန်ကို သုံးရမည်။ ကျင်တွယ်စောင်းနှင့် ကပ်နိုင်သမျှကပ်ကာ မျဉ်းကိုဆွဲရမည်။

ကွန်ပါကို အသုံးပြုပြီး စက်ဝိုင်း ဆွဲနိုင်သည်။ ကွန်ပါကို ထိပ်ကိုင်ပြီး သံချွန်ကို မြဲမြံစိုက်ရမည်။ ရင်းကိုမဏ္ဍိုင်ပြုကာ လက်တံတစ်ဘက်ကိုလှည့်၍ စက်ဝိုင်းဆွဲရမည်။

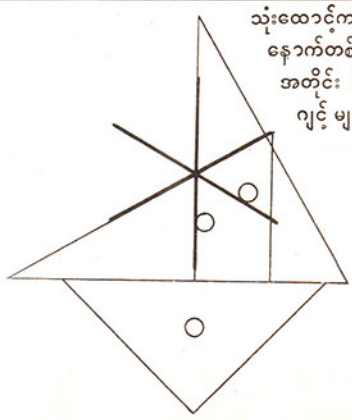
သုံးထောင့်ကျင်တွယ်၊ ပေတံ၊ ကွန်ပါတို့ဖြင့် ဆွဲနိုင်သည့် ပုံများကိုပြထားသည်။



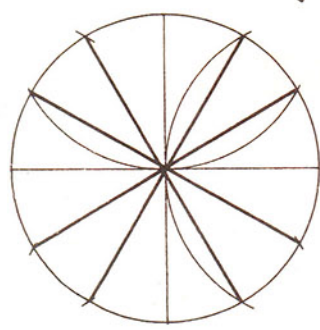
မျဉ်းပြိုင်များဆွဲရန် ပေတံစောင်းတွင် သုံးထောင့်ကျင်တွယ်နှင့်ထိပြီး တကြောင်းစီ ဆွဲနိုင်၏။ ကျင်တွယ်ချင်း တေ့ကာလည်း ဆွဲနိုင်သည်။



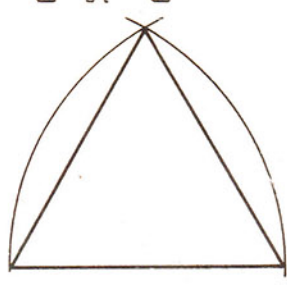
သုံးထောင့်ကျင်တွယ်ဖြင့် ထောင့်မှန်တြိဂံများကို ဤပုံအတိုင်း ဆွဲနိုင်သည်။



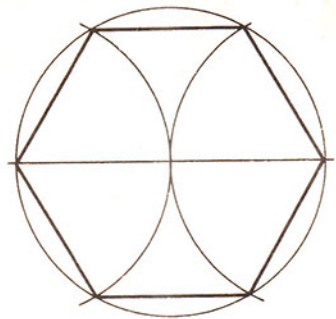
သုံးထောင့်ကျင်တွယ် တစ်ခုကို နောက်တစ်ခုဖြင့်ထိကာ ဤပုံအတိုင်း ၆၀ ထောင့်တန်းဂျင့် များကို ဆွဲနိုင်သည်။



ကွန်ပါဖြင့် စက်ဝိုင်းတစ်ခုကို ၁၂ စိတ် ညီမျှစွာ ပိုင်းနိုင်သည်။



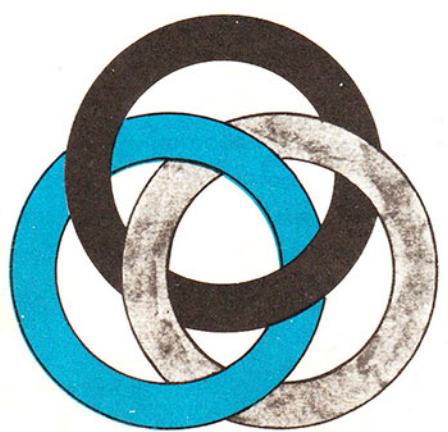
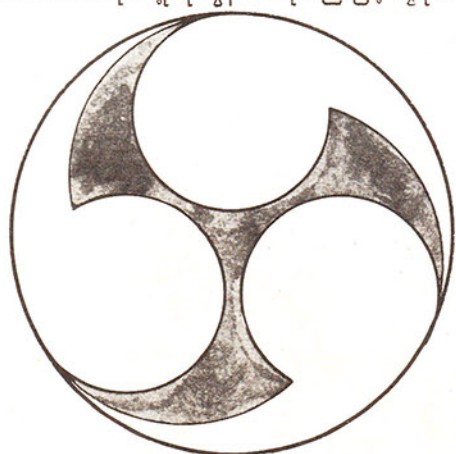
သုံးနားညီ တြိဂံတစ်ခုကို ပေတံနှင့် ကွန်ပါသုံးကာ ဆွဲနိုင်သည်။



ခြောက်နားညီ ဆဋ္ဌဂံကို ပေတံနှင့် ကွန်ပါသုံးကာ ဆွဲနိုင်သည်။

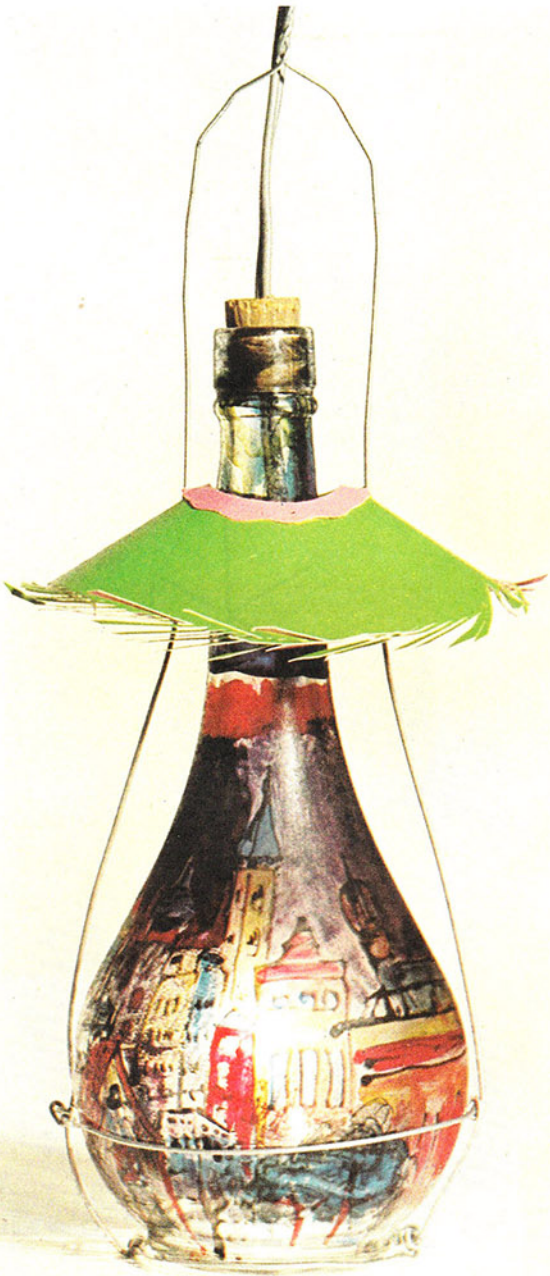
ယခု ဆိုလျှင် ကွန်ပါ၊ ပေတံနှင့် သုံးထောင့်ကျင်တွယ်တို့ကို အသုံးပြုကာ ဒီဇိုင်း အမျိုးမျိုး ကို ရေးဆွဲနိုင်ကြောင်း သိနိုင်ပေပြီ။

အောက်ပါဒီဇိုင်းတို့ကို ကွန်ပါတစ်ခုတည်းဖြင့် ဆွဲနိုင်သည်။



ပုလင်းမီးခိမ် ပြုလုပ်ခြင်း

ပုလင်းလွတ်၊ အောက်ခြေကားသည့် ပုလင်း၊ ငရဲမီးတည့် ကြိမ်ဆိုင်းပုလင်းတို့ဖြင့် မီးအိမ်လှလှ ဖန်တီးနိုင်သည်။ ပုလင်းလွတ်အခြောက်တွင် အပြင်ဘက်၌ ဆီဆေးဖြင့် ကြိုက်ရာဒီဇိုင်း၊ ရှုခင်း ပုံတို့ ရေးပါ။ မီးထွန်းရန် မီးခေါင်း၊ မီးလုံး၊ လျှပ်စစ်ဝိုင်ယာကြိုးတို့ကို ဖခင်ဖြစ်သူအား တပ်ဆင် ခိုင်းပါ။ မီးအုပ်ဆောင်းကို ဆိုင်မှဝယ်၍ဖြစ်စေ၊ ကိုယ်တိုင်ပြုလုပ်၍ဖြစ်စေ တပ်ဆင်ပါ။



ဤပုလင်းတွင် ရှုခင်းပုံတစ်ခုကို ပုလင်းအပြင်တွင် ရေးဆွဲထားသည်။

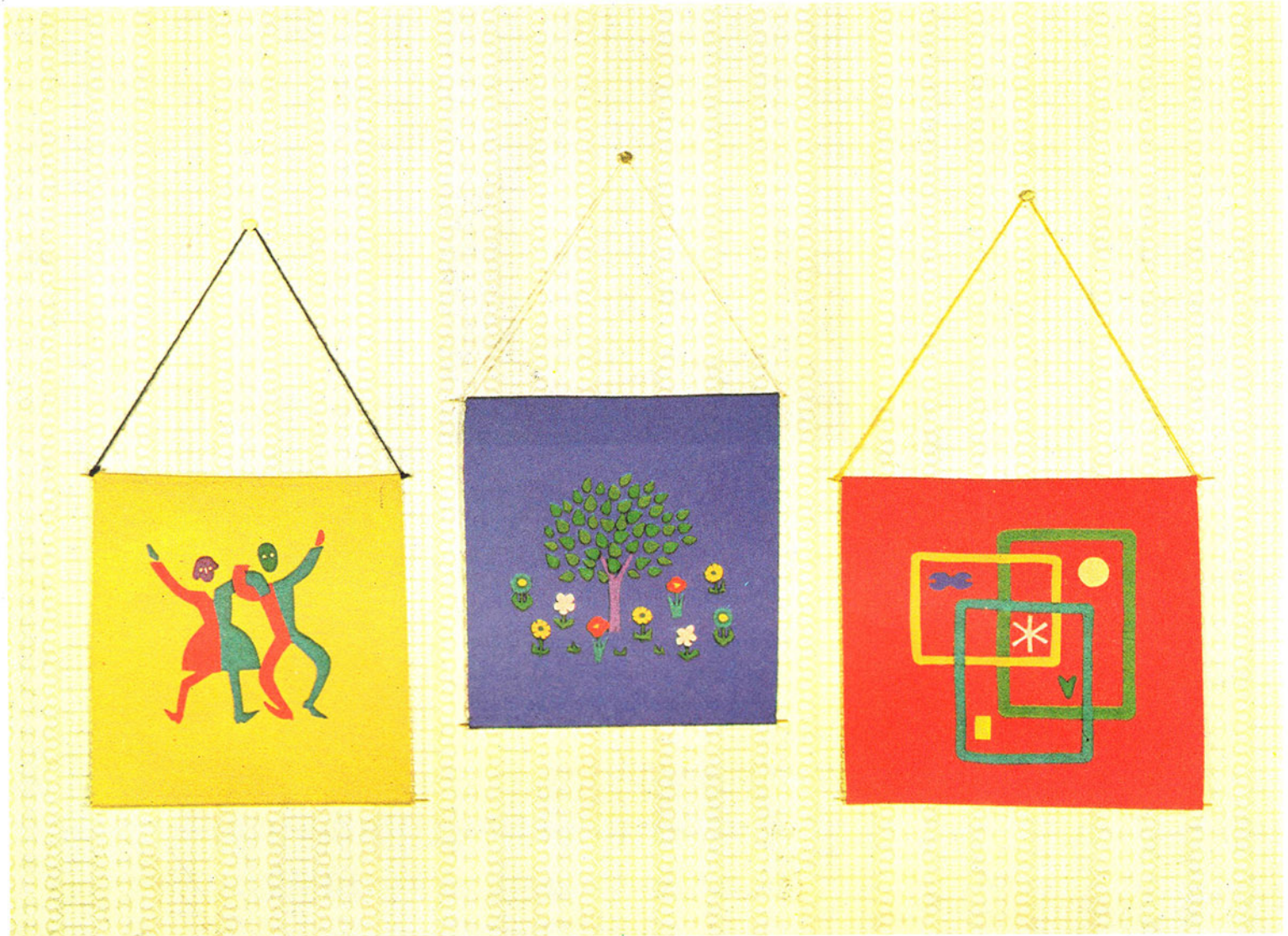
ပုလင်းအလှခြယ်နည်း နောက်တစ်မျိုး ရှိသေးသည်။ ဆီဆေးရောင်စုံများနှင့် ရေနံဆီအနည်းငယ်တို့ကို ပုလင်းလွတ်၌ထည့်ကာ သမအောင်လှုပ်ယမ်းပါ။ ပုလင်းအတွင်းနံရံတွင် ကျောက်သလင်းချပ်ပုဒ်တိုင်း ဒီဇိုင်းလှလှစွာထင်မည်။ ဆေးသိပ်အောင်နှစ်ရက်ခန့်ထားပြီး လျှပ်စစ်မီးခေါင်း၊ မီးလုံး၊ အုပ်ဆောင်းတို့ တပ်ဆင် အသုံးပြုနိုင်သည်။

ဤမီးအိမ်၏ဒီဇိုင်းကို ပုလင်းထဲ ဆေးစပ်ပျော်ထည့်ကာ မွေလုပ်ခြင်းဖြင့် ပြုလုပ်ထားသည်။



သက္ကလတ်ကားလိပ်နှစ် ဥဏ္ဍိမင်းရုပ်ဆက်

ဒီဇိုင်းပုံစံလှလှပါသော သက္ကလတ်စာရုပ်ကားလိပ်သည် အခန်း၏ အလှကျက်သရေကို တိုးစေသည်။ သက္ကလတ်စကို ကြိုက်ရာအရွယ်ဖြတ်ပြီး တုတ်နှစ်ချောင်းဝင်နိုင်အောင် အထက်နှားအောက်နှား လုံးပါ။ ချိတ်ဆွဲနိုင်ရန် တုတ်တစ်ချောင်းကို ကြိုးချည်ပါ။ သက္ကလတ်စတွင် နှစ်သက်ရာ ဒီဇိုင်းကို ဖော်နိုင်သည်။ ဥဏ္ဍိမင်းရုပ်ဆက်တို့ကို ပြုလုပ်ကစားရသည်မှာလည်း ပျော်စရာကောင်းသည်။ သင်၏ညီငယ် ညီမငယ်များအတွက် ရိုးရိုးရှင်းရှင်း ရုပ်ဆက်တစ်ခု ဖန်တီးနိုင်သည်။ သင့်အတွက်မူ ပိုမိုခက်ခဲသော ရုပ်ဆက်များ ပြုလုပ်နိုင်သည်။



သက္ကလတ်စကို လူ၊ တိရစ္ဆာန်၊ သစ်ပင်၊ ပန်းပွင့်ပုံ ဖော်၍ ကိုက်ညှပ်ပြီး ကားလိပ်၌ ကော်ဖြင့်ကပ်နိုင်သည်။ အပ်ချည်ဖြင့် ချုပ်နိုင်သည်။ (အထက်ပါ ပုံ ၃ ပုံ မှာ သက္ကလတ်စ အရုပ် ကားလိပ်များ ဖြစ်သည်။)

ဥဏ္ဍိမင်းရုပ်ဆက်ကို ဤသို့ ပြုလုပ်ရသည်။ ပုံဆွဲစက္ကူတွင် ဒီဇိုင်းရုပ်ပုံကြီးကြီးတစ်ခုဆွဲကာ ရောင်စုံခြယ်ပါ။ ထို့နောက် ကတ်ထူစက္ကူ၌ ကပ်ပါ။ ပုံကို ကတ်ကြေးဖြင့် ကြိုက်နှစ်သက် သလို အပိုင်းပိုင်း ဖြတ်ပါ။ ဖြတ်ပိုင်းတို့ကို ပြန်ဆက်ကစား နည်းသည် ဥဏ္ဍိမင်းရုပ်ဆက်ကစားနည်း ဖြစ်သည်။

စက္ကူလက်မှုပညာ

စက္ကူအပိုင်းအစများဖြင့် မည်သည့်အရာများ ပြုလုပ်နိုင်သည်ကို သိပါသလား။ စက္ကူကို အသုံးပြုကာ တိရစ္ဆာန်ပုံများ၊ အရုပ်များနှင့် အခြားအရာဝတ္ထုပုံများ ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ဂျပန်လူမျိုးတို့သည် စက္ကူလက်မှုပညာ၌ ကျွမ်းကျင်ကြသည်။ စက္ကူကို ခေါက်ကာ ပန်း၊ အိတ် စသည်တို့ကို ပြုလုပ်ကြသည်။ ဤအတတ်ပညာကို ဂျပန်ဘာသာတွင် 'အိုရီဂမီ' ဟု ခေါ်သည်။ ဤစာအုပ်တွင် ပြထားသော နည်းဖြင့် လွယ်ကူသော စက္ကူရုပ်များ ပြုလုပ်ကြည့်ပါ။ ၎င်းတို့မှာ လုံးချွန်၊ လုံးရှည်နှင့် ကုဗပုံများပေါ်တွင် အခြေခံထားသည်။

စက္ကူအိတ်



ပြုလုပ်ပြီး စက္ကူအိတ်

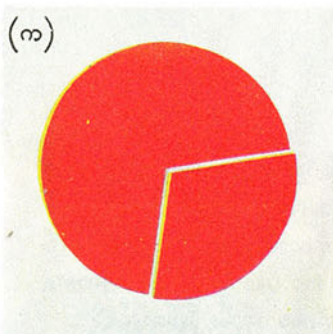
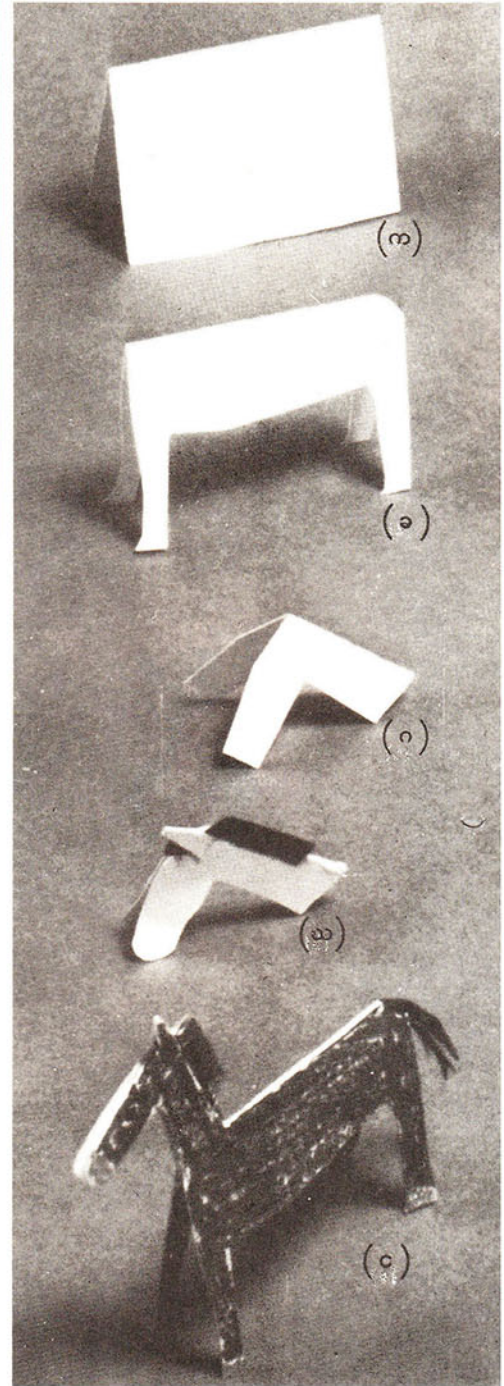
စက္ကူမြင်းကျား

စက္ကူမြင်းကျား ပြုလုပ်ရန် စက္ကူထူကို ပုံ (က) အတိုင်း အလယ်တွင် ခေါက်ပါ။ ပုံ (ခ) အတိုင်း ကိုယ်ထည်နှင့် ခြေထောက်များပေါ် အောင် ဖြတ်ပါ။ စက္ကူခေါက်ကို ထောင်ထားလျှင် ကိုယ်ထည်နှင့် ခြေထောက်ပုံများ ပေါ်လာမည်။

အခြား စက္ကူထူ တစ်ချပ်ယူပြီး မြင်းကျား၏ ခေါင်းနှင့် လည်ပင်းတို့ကို ပုံ (ဂ) အတိုင်း ကိုက် ဖြတ်ပါ။

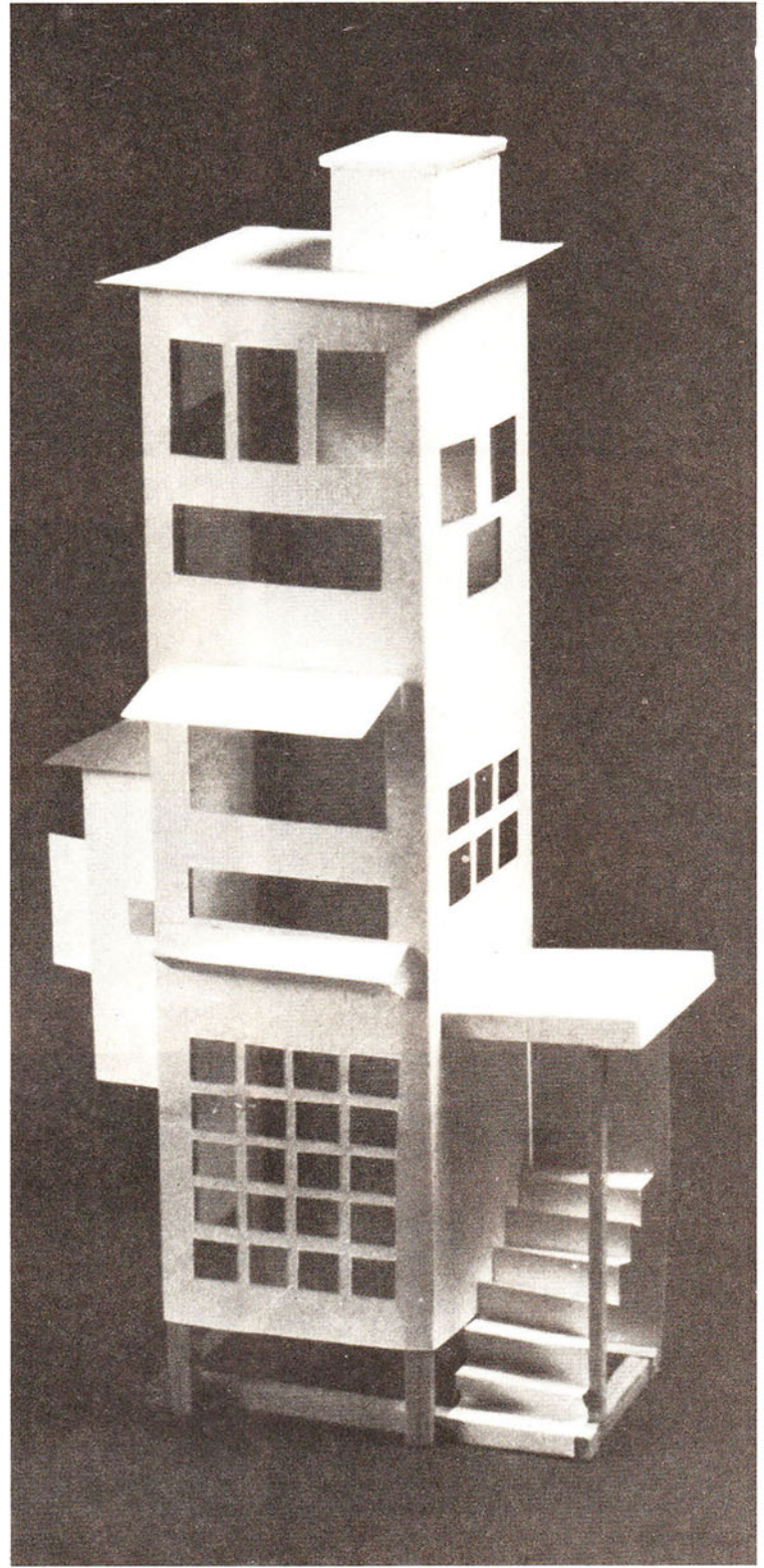
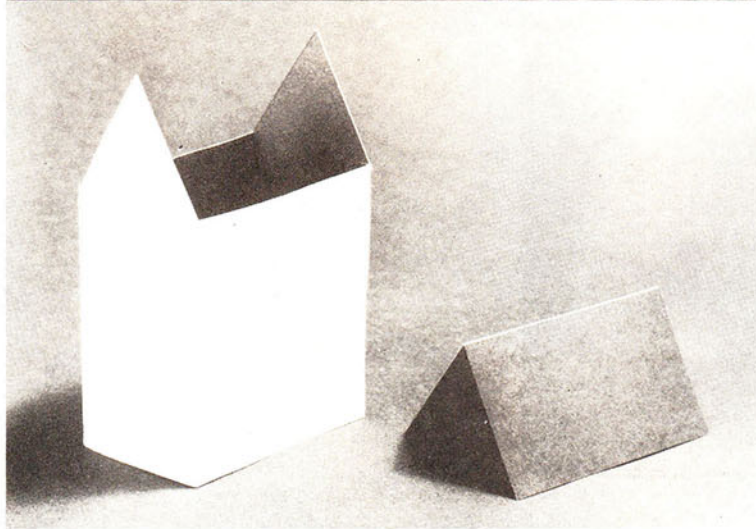
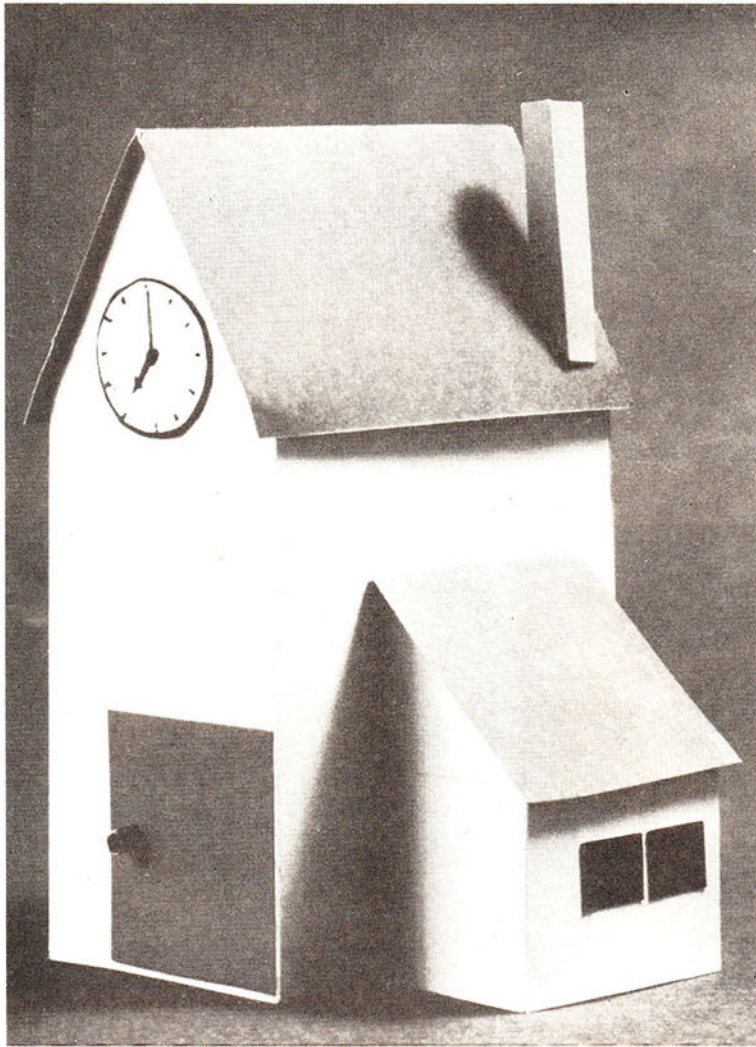
မြင်းကျား၏ခေါင်းနှင့် တူအောင် ပြုပြင်ပါ။ ဩဂုံပုံစက္ကူကိုကိုက်ဖြတ်ပြီး ခေါင်းထက်တွင် နားရွက် နှစ်ခုအဖြစ်ကပ်ပါ။ ထို့နောက် သိုးမွေးအနက် သို့မဟုတ် စက္ကူကို အမွေးများပုံကိုကိုက်ပြီးလည်ဆံမွေးပြုလုပ်ကာ ပုံ (သ) အတိုင်း တပ်ပေးပါ။

ခေါင်းကို မြင်းကျားကိုယ်နှင့် ဆက်ပေးပါ။ ထို့နောက် မျက်စိနှစ်ခု ရေးဆွဲပါ။ ဆေးခြယ်နိုင်သည်။ ပြီးလျှင် ပုံ (င) အတိုင်း သိုးမွေးအနက်ဖြင့် အမြီးတပ်ပေးပါ။



လုံးချွန်ပုံ အပျော်ဆောင်းဦးထုပ်

စက္ကူထူတစ်ချပ်မှ စက်ဝိုင်းကြီးတစ်ခု ဖြတ်ပါ။ ပုံ (က) အတိုင်း စက်ဝိုင်းမှ အစိတ်အပိုင်းတစ်ခုကို ဖြတ်ထုတ်ပါ။ စက်ဝိုင်းကို ပုံ (ခ) အတိုင်း လုံးချွန် ဖြစ်အောင် ခေါက်ပြီး အနားနှစ်ဘက်ကို ကော်ကပ်ပါ။ လုံးချွန်ပေါ်၌ ရောင်စုံ စက္ကူများကို ပုံများကပ်ကာ အလှဆင်ပါ။ ထိပ်၌လည်း ပုံ (ဂ) အတိုင်း ရောင်စုံပန်းပွားများ တပ်ဆင်ပါ။

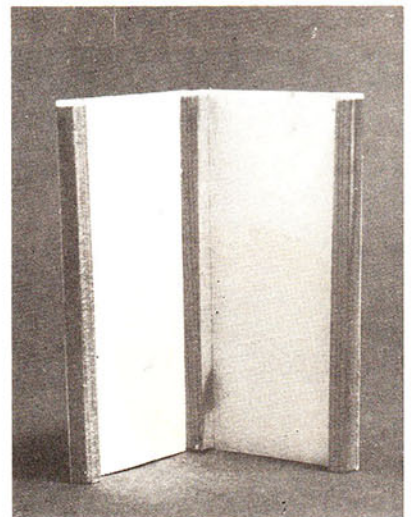


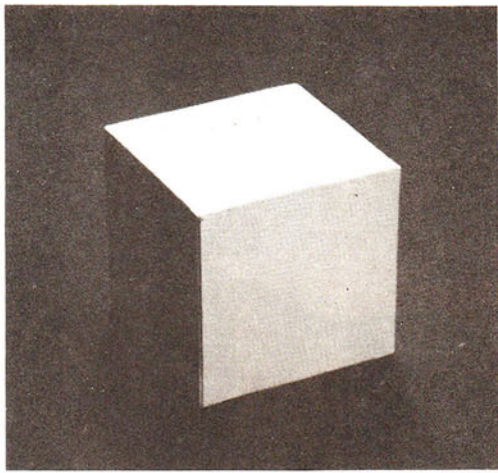
စက္ကူအိမ်

ပြထားသည့် စက္ကူအိမ်တို့မှာ စက္ကူအိတ်လုပ်နည်းအတိုင်း စက္ကူထူကို အသုံးပြုထားခြင်း ဖြစ်သည်။ အမိုးကိုမူ စက္ကူကို နှစ်ခေါက်ချိုးပြီး ကပ်ထားသည်။

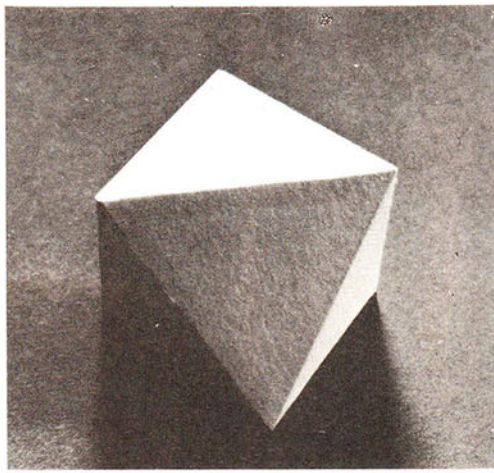
ဝဲဘက်အိမ်အတွက် စက္ကူပုံးကြိုးကြိုးတစ်ခု၊ ငယ်ငယ်တစ်ခုလိုသည်။ တံခါးနှင့်ပြတင်းပေါက်တို့အတွက်မူ ရောင်စုံစက္ကူများ ဖြတ်ကာ ကပ်ပေးနိုင်သည်။

ယာဘက်အိမ်မျိုး ပြုလုပ်ရန် မလွယ်ကူလှ။ စက္ကူသေတ္တာရှည်တစ်ခုလိုသည်။ တံခါးနှင့် ပြတင်းပေါက်တို့ကိုမူ သေတ္တာရှည်မှ ညှပ်ထုတ်ရမည်။ ဆင်ဝင်အတွက် စက္ကူပြားထူထူလိုသည်။ ၎င်းကို တုတ်ချောင်း နှစ်ခုပေါ်တွင် တင်ထားရမည်။ လှေကားအတွက် စက္ကူကို လက်ဆွဲဘာဂျာပုံအတိုင်း ခေါက်ရမည်။ အစိတ်အပိုင်း တစ်ခုစီကို ကော်ကပ်ပေးရမည်။

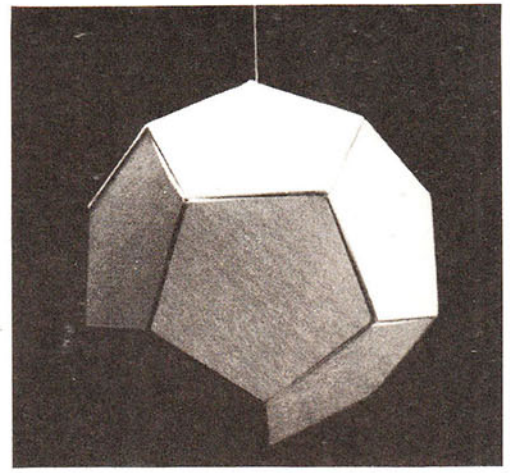




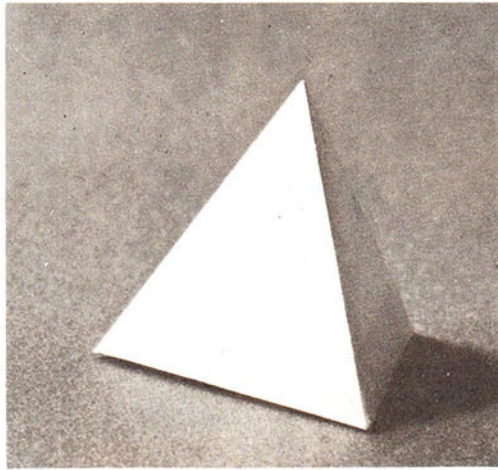
ကုဗတုံး



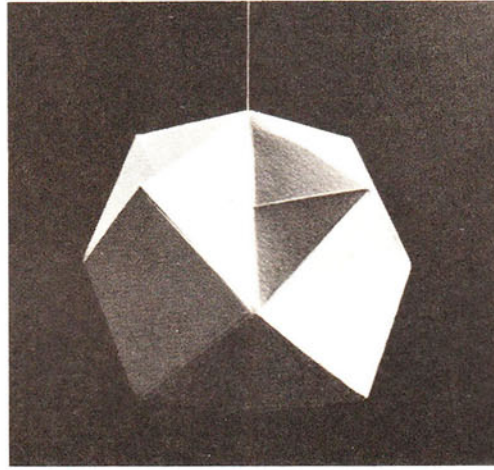
အနားညီရှစ်မျက်နှာထူ



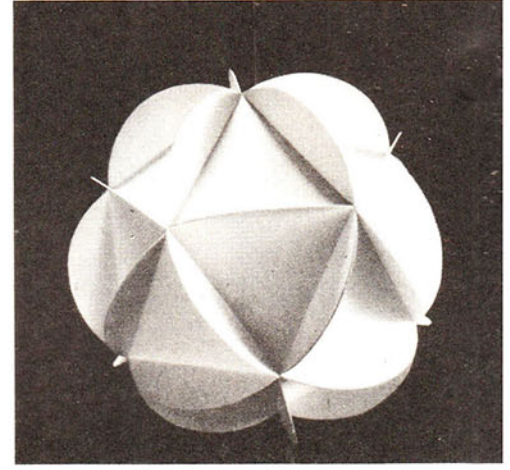
ပဉ္စဂံ ၁၂ ခု ဆက်ပုံသဏ္ဌာန်



အနားညီလေးမျက်နှာထူ



အနားညီမျက်နှာကွက် ၂၀ ဆက်ပုံသဏ္ဌာန်



အလှအဆင်တန်ဆာပုံတစ်ခု



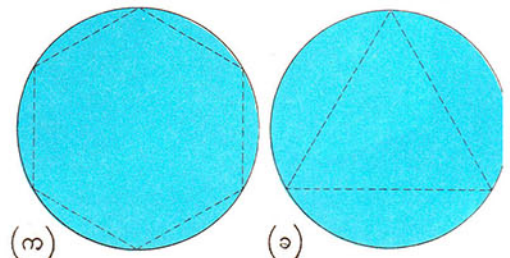
ဘောလုံး

အလှအဆင်တန်ဆာပုံတစ်ခု



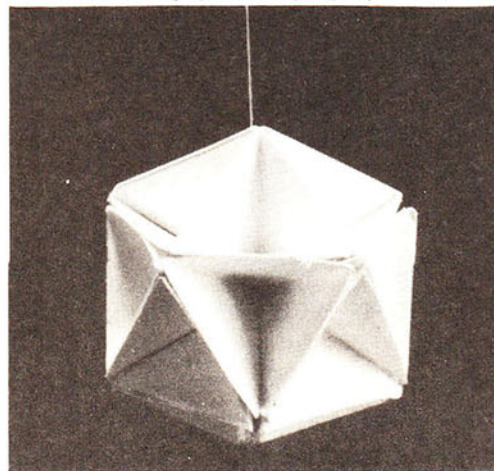
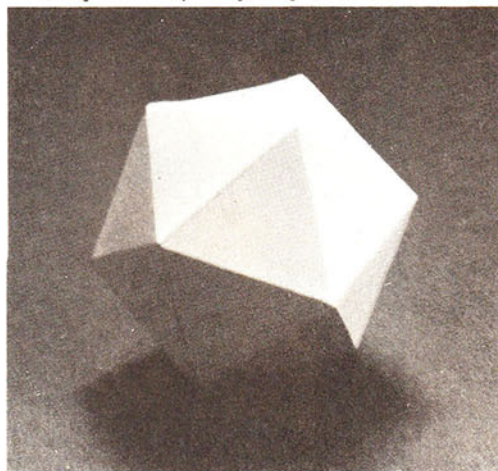
ဘောလုံးနှင့်ဆင်တူသောပုံတစ်မျိုး

လေးမျက်နှာထူ ၂၀ ဆက်ပုံသဏ္ဌာန်

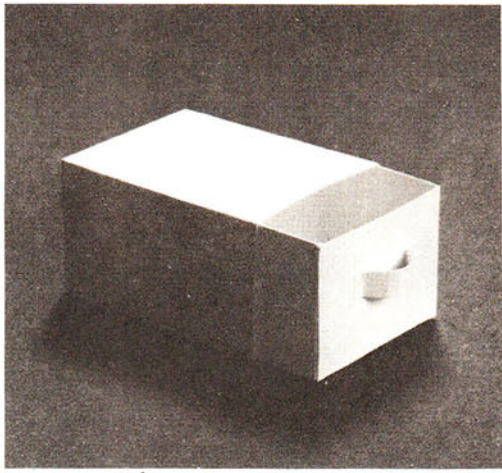


(က)

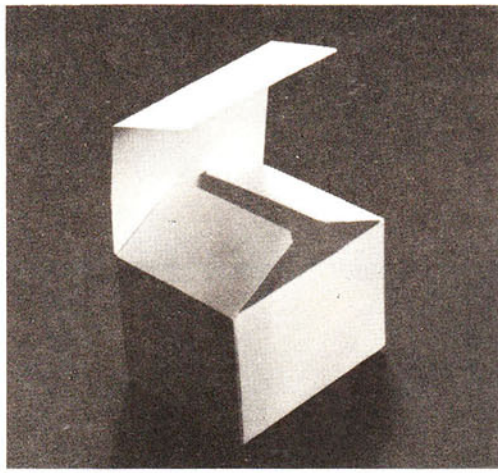
(ခ)



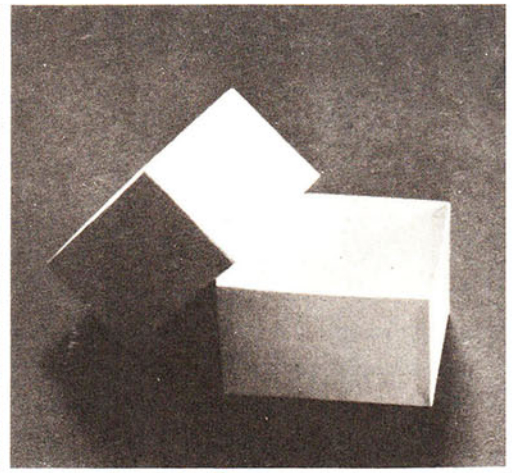
စက္ကူကို ခေါက်၊ ဖြတ်၊ ကပ်ကာ ဤစာမျက်နှာ၌ ပြထားသည့် အရာဝတ္ထုများကို ပြုလုပ်နိုင်သည်။
 ဘောလုံးပုံနှင့် ဆင်တူပုံတစ်မျိုးကို အောက်ပါ အတိုင်း ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ပုံ(က) အတိုင်း စက်ဝိုင်းပုံ ဖြတ်ပါ။ ထို့နောက် ယျဉ်းစက်အတိုင်း ခေါက်ပါ။ ဤပုံမျိုး ၁၉ ခုလုပ်ပါ။ အားလုံးကိုဆက်လိုက်လျှင် ဘောလုံးနှင့်ဆင်တူသော ပုံတစ်မျိုး ရမည်။
 အပေါ်တွင်ပြထားသည့် အလှအဆင်တန်ဆာပုံ တစ်ခုကို ပြုလုပ်ရန် အရွယ်တူစက်ဝိုင်း ၂၀ ဖြတ်ပြီး ပုံ (ခ) တွင်ရှိ ယျဉ်းစက်များအတိုင်း ဩဂံများ ဖြစ်အောင် ခေါက်ပါ။ ထို့နောက် ခေါက်စပျားကို ကော်ကပ်ပြီး ဆက်ပါ။



စက္ကူထုအံ့ဆွဲ

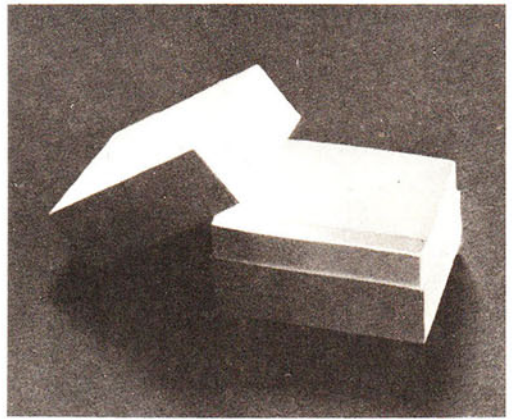


အပုံးခေါက်ထားသည့်သေတ္တာ



အပုံးတခြားအိမ်တခြားသေတ္တာ

ဆေးလုံးထည့်သေတ္တာမူကွဲပုံတစ်မျိုး



စက္ကူသေတ္တာပြုလုပ်ခြင်း

စက္ကူအိတ်၊ စက္ကူအိမ် ပြုလုပ်သည့်နည်းအတိုင်း စက္ကူသေတ္တာအမျိုးမျိုး ပြုလုပ်နိုင်၏။ သေတ္တာ လုပ်ရာတွင်မူ အတိုင်းအတာ မှန်ဖို့လိုသည်။ သို့မဟုတ်လျှင် ဖြတ်ခေါက်ပြီး ကပ်သည့်အခါ အဝင်ခွင်ကျဖြစ်မည် မဟုတ်။ ရောင်စုံစက္ကူများကိုလည်း

အသုံးပြုနိုင်၏။ ကြိုက်ရာပုံနှင့် ဒီဇိုင်းတို့ကို ပြုလုပ်နိုင်သည်။ အဆင်အတိုင်း ဖော်လိုလျှင် ပြုလုပ်ပြီး စက္ကူသေတ္တာပေါ်၌ ကော်ပီးပါးသုတ်ကာ ကြိုက်နှစ်သက်ရာ ကပ်နိုင်သည်။

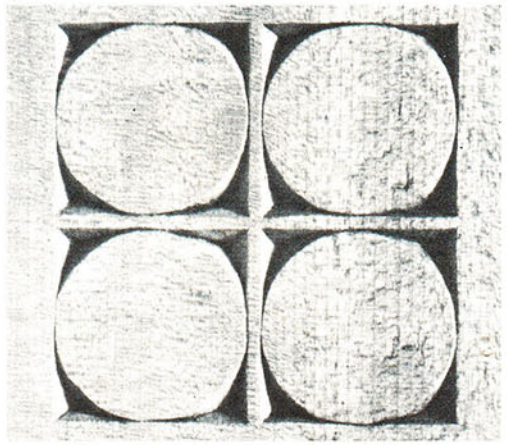
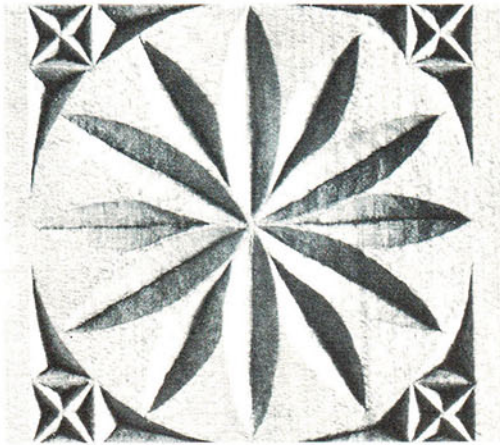
စက္ကူထုဖြင့်ပြုလုပ်ထားသည့် ပစ္စည်းအချို့



သစ်သားထည်လုပ်ငန်း

ဤအပိုင်းတွင် သစ်သား အသုံးချနည်းတို့ကို ညွှန်ပြထားသည်။ သစ်သားအကြောင်းကိုသည်း နားလည်ထားရန်လိုသည်။ သစ်ပျော့သည် ဒီဇိုင်းထုထွင်းရန် လွယ်ကူပြီး သစ်မာကိုမူ ကြာရှည် ခံမည့် အိမ်ထောင်ပရိဘောဂတို့ ပြုလုပ်ရာ၌ အသုံးပြုကြသည်။ သစ်သားကို အကွက်ပေါ် အောင် ဖော်နိုင်လျှင် သစ်သားထည်လှသည်။

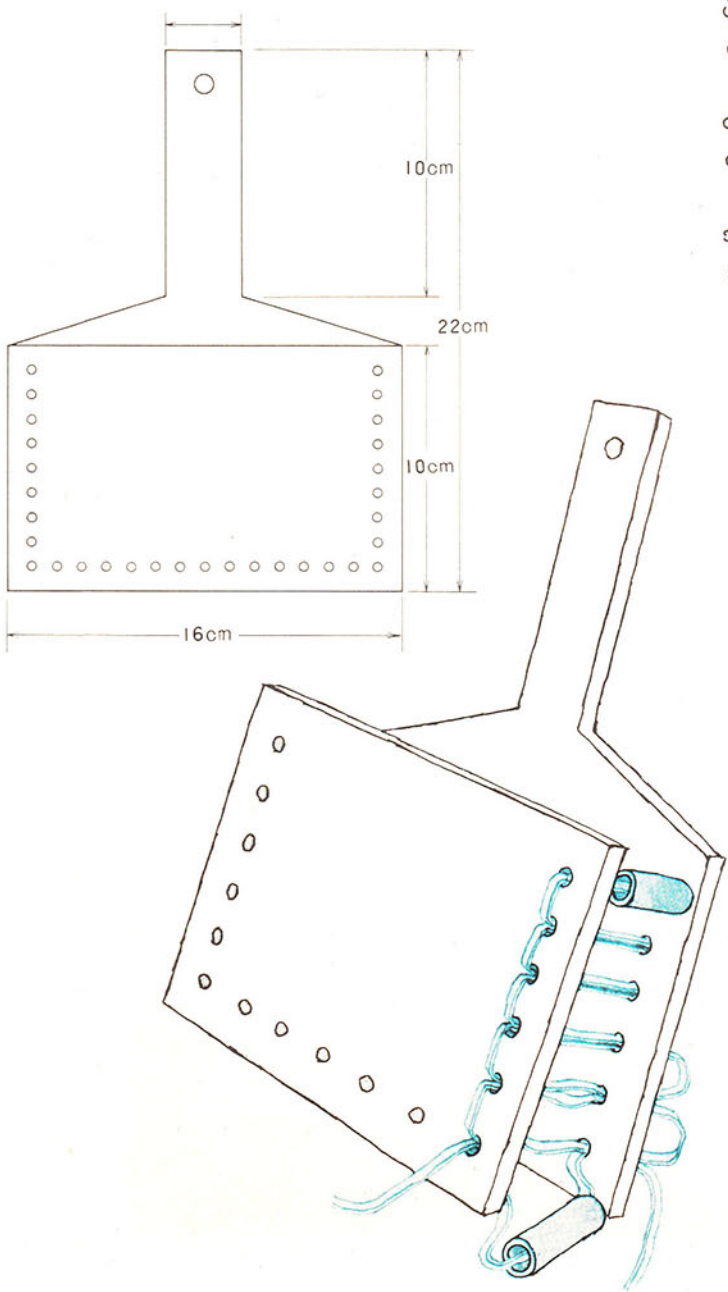
သစ်သားထည် လုပ်ငန်းတွင်လည်း ပုံကြမ်းသည် အရေးကြီးသည်။ ပြုလုပ်မည့်ပစ္စည်း၏ ပုံကြမ်းကို ပထမဆုံးရမည်။ ပြီးမှ အတိုင်းအတာ အတိအကျ မှတ်သား၍ တကယ့်အရွယ်အစား၏ အသေးစိတ် ပုံစံကို ဆွဲရမည်။ စူး၊ ဆောက်၊ တူ၊ လှ၊ သံ စသည့် ကိရိယာတန်ဆာတို့လည်း လိုသည်။ ယာဘက်ပုံ များတွင် သစ်သားမှ ပြုလုပ်နိုင်သည့် ပုံစံအချို့ကို ပြထားသည်။ သစ်သားပြားပေါ်တွင် ရေးဆွဲပြီး ထုထွင်းရမည့်နေရာကို အနက်ရောင်ပြထားသည်။



စာ / ကတ်ပြားထည့်စင် ပုံစံ

စာ / ကတ်ပြားထည့်စင်

သစ်သားတွင် ထွင်းထားသည့် ဒီဇိုင်းများ



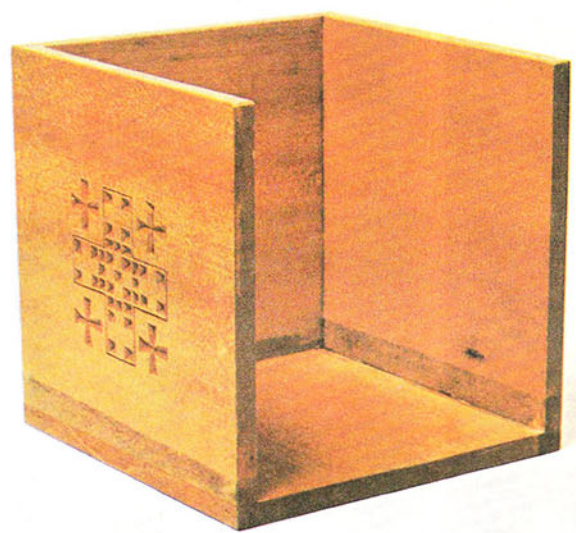
ပုံစံပါအတိုင်းအတာအရ သစ်သားကို လွှတ်ကပ်ဖြတ်ယူပါ။ တဘက်ပုံအတိုင်း အပေါက် ကလေးများကို လွန်ဖြင့်ပောက်ပါ။
 စာ / ကတ်ပြားထည့်စင်၏ ထောင့်လေးထောင့်တွင် အခေါင်းပါသစ်သားတုံးများ ထည့်ပါ။ အပေါက်များတွင် ချည်ကြိုးတစ်ချောင်း သို့မဟုတ် သားရေကြိုးတစ်ချောင်း ထည့်ကာ ရှေ့နောက် သစ်သားပြားနှစ်ချပ်ကို ခိုင်ခံ့အောင်တပ်နှောင်ပါ။
 ရှေ့သစ်သားပြားတွင် ဒီဇိုင်းထည့်လိုလျှင် အောက်ခြေပြားနှင့် ရှေ့နောက်အပြားတို့ အထိုင်မကျမီ ကြိုက်နှစ်သက်ရာ ဒီဇိုင်းကို ထုထွင်းပါ။ ပြီးလျှင် ဆေးသုတ်ကာ ဗားနစ် အရောင် တင်ပါ။ မူလအရောင်ထက်ပို၍ အရောင်အသွေးရင့်လာပြီး တောက်ပလာမည်။

ပြုလုပ်ပြီး စာ / ကတ်ပြား ထည့်စင်

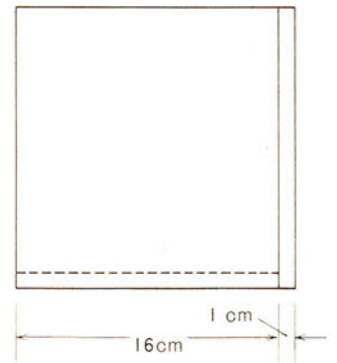
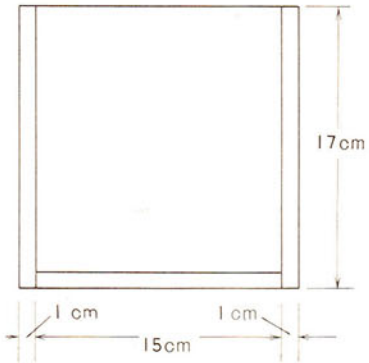
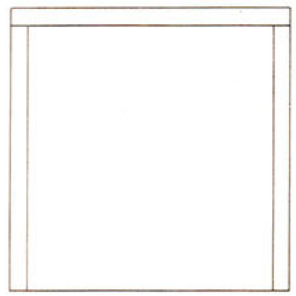




ယဘက်ပုံအတိုင်း ပြုလုပ်ထားသည့် စာအုပ်စင်နှစ်ခု



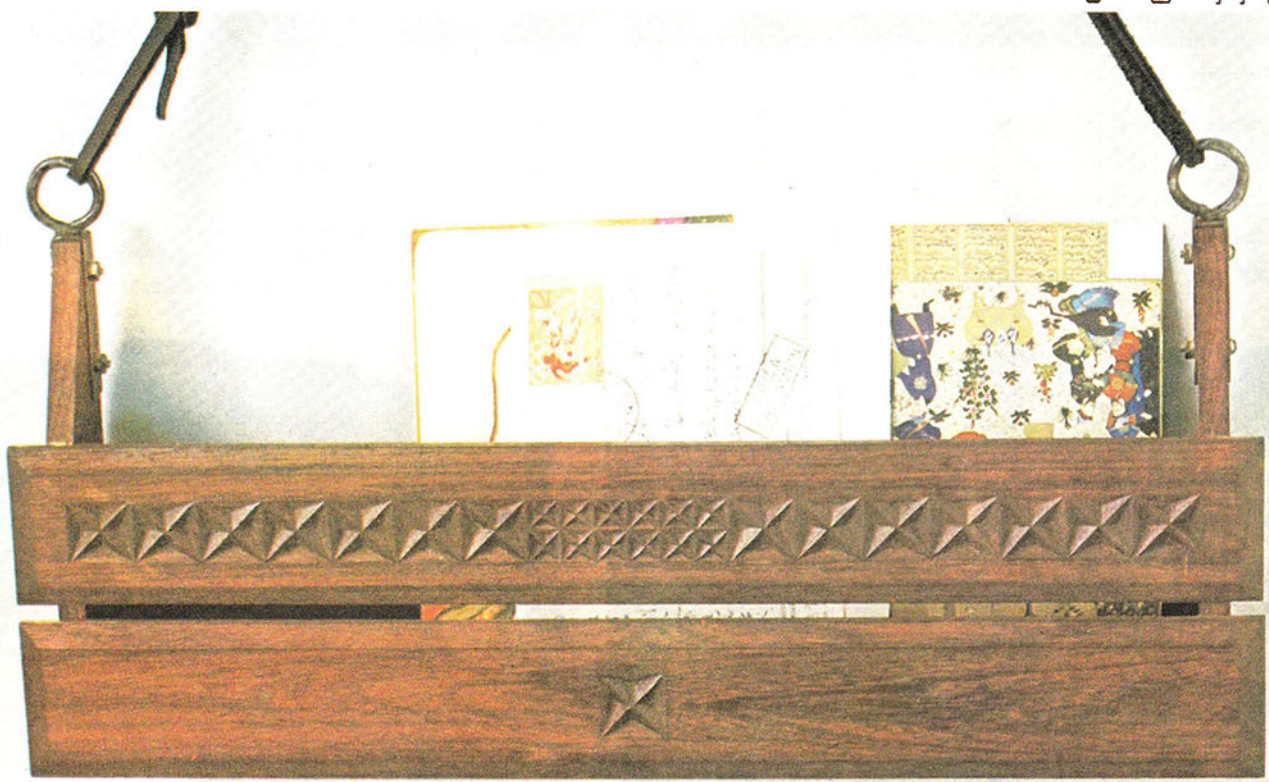
စာအုပ်စင်ပုံစံ



စာအုပ်စင်

အပေါ်ပုံမှာ စာအုပ်စင်ပုံစံများ ဖြစ်သည်။ သုံးမည့်သစ်သားကို ရွေးပါ။
 ထို့နောက် ပုံစံဆွဲပါ။ လွှဲဖြင့် သစ်သားပြားများ ဖြတ်ပါ။ သစ်သားတွင်
 ကြိုက်သည့် ဒီဇိုင်းကို ထုထွင်းပါ။ ထို့နောက် သံမှိုများသုံးကာ ဝင်ရိုက်ပါ။
 သံမှိုထိပ်ကို မမြင်ရလျှင် ကြည့်ကောင်းမည်။ တတ်နိုင်လျှင် အပွင့်သေးသံမှို
 များကို သုံးပါ။ မရနိုင်လျှင် အပွင့်ကြီးသံမှိုကို အထဲဝင်အောင်ရိုက်ပါ။ပြထား
 သည့်စာအုပ်စင်နှစ်ခုမှာ အထက်ပါပုံစံအတိုင်း ပြုလုပ်ထားခြင်းဖြစ်သည်။
 အောက်တွင် ပြထားသည့် စာ/ကတ်ပြားထည့် ဝင်သည့် ပြုလုပ်ရာ၌
 လက်ဝင်သော်လည်း လှပသည့် လက်ရာတစ်ခုဖြစ်၏။ ဤစာ/ကတ်ပြားထည့်
 စင်မျိုး လုပ်နိုင်ပါသည်လား။

စာ/ကတ်ပြားထည့်ဝင်လှလှ ပုံစံတစ်မျိုး



သတ္တုထည်လုပ်ငန်း

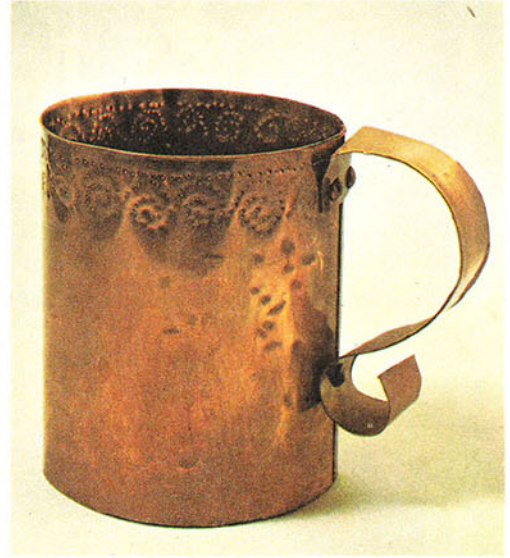
သတ္တုကို ကွေးနိုင်သည်။ ထုရိုက်ပုံဖော်နိုင်သည်။ ဖြတ်နိုင်သည်။ ဂဟေဆော်နိုင်သည်။ ဤသို့ဖြင့် လက်ရာမြောက်သည့်ပစ္စည်းများ ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ကြေးနီနှင့်သတ္တုနန်းကြိုးကို သုံးကာ တိရစ္ဆာန်ပုံများနှင့် အခြား ဒီဇိုင်းပုံများကို ဖော်နိုင်သည်။ ကြေးနီနှင့်သတ္တုနန်းကြိုးတို့သည် ပျော့ပျောင်းပြီး အကွေးရလွယ်သည်။ ပလာယာကိုအသုံးပြု၍ သံနန်းကြိုးဖြင့် တိရစ္ဆာန်ပုံ၊ သွားပွတ်တံထည့်စင်၊ ဆပ်ပြာခွက် စသည်တို့ကို ပြုလုပ်နိုင်သည်။



အရုပ်ကားတွင် ကြေးကနုတ်ပန်းများခွေကာ တန်ဆာဆင်ထားပုံ

ကြေးနီသည် ပျော့ပျောင်း၏။ ထုရိုက်ပုံသွင်းရ လွယ်သည်။ အပေါ် ဝဲပုံတွင် သစ်သား ပြား ၌ ကြေးနီကနုတ်ပန်းများကို ကြေးမိုရိုက်အလှဆင်ထားသည်။ အပေါ်ယာဘက်ပုံတွင် ကြေးနီပြားများကို ဆက်စပ် ဂ ဟေ ဆော် ကာ ပန်းစိုက်ကရား ပြုလုပ်ထားသည်။

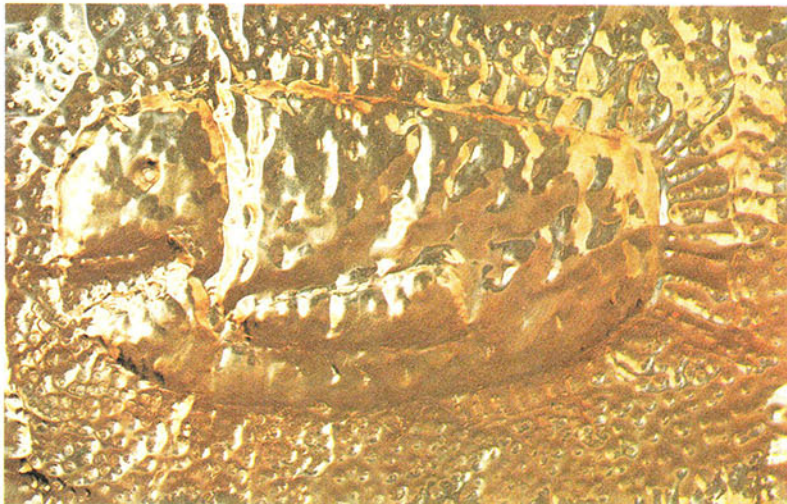
ဂဟေဆော်ခြင်းမှာ အနည်းငယ်ခက်သည်။ သို့သော် နည်းသိ၍ ကျွမ်းကျင်လာလျှင် ပစ္စည်းမျိုးစုံ လုပ်တတ်လာလိမ့်မည်။ ယာဘက်ပုံတွင် ပြထားသည့် သွားပွတ်တံထည့်စင်မှာ သံနန်းကြိုးကို ပလာယာဖြင့် ကွေးကာ ပုံဖော်ထားခြင်း ဖြစ်သည်။



ကြေး ပန်းစိုက်ကရား



သံနန်းကြိုးဘောင်ခွေထားသည့် သွားပွတ်တံထည့်စင်



အပေါ် နှင့် ဝဲဘက်ရှိ ငါးနှစ်ကောင်ပုံမှာ ကြေးနီပြားကို သံရိုက်ကာ ပုံဖော်ထားခြင်း ဖြစ်သည်။ အားစိုက်ရသည်။ စိတ်ရှည်ရသည်။

တန်ဆာပလာများ

လက်မှုပညာအမျိုးမျိုးအတွက် တန်ဆာပလာများအမျိုးမျိုး လိုသည်။ လုပ်ငန်းအမျိုးမျိုးအတွက် အသုံးကိုလိုက်၍ ပုံသဏ္ဌာန်အမျိုးမျိုး ကွဲပြားသည်။ ဖြတ်ရန်အတွက် အသွားထက်သည့် လက်နက်များ ရှိသည်။ တိုင်းတာသည့် ကိရိယာများလည်း ရှိသည်။ ပလာယာတို့လည်း ရှိသေးသည်။ သစ်သားဖြတ်သည့်လှည်း သတ္တုလုပ်ငန်းသုံးလှည်းနှင့် မတူ။ သုံးနည်းကို သိရုံသာမက သိမ်းဆည်းနည်းကိုလည်း သိနားလည်ရမည်။



သံရိုက်နည်း အမှန်



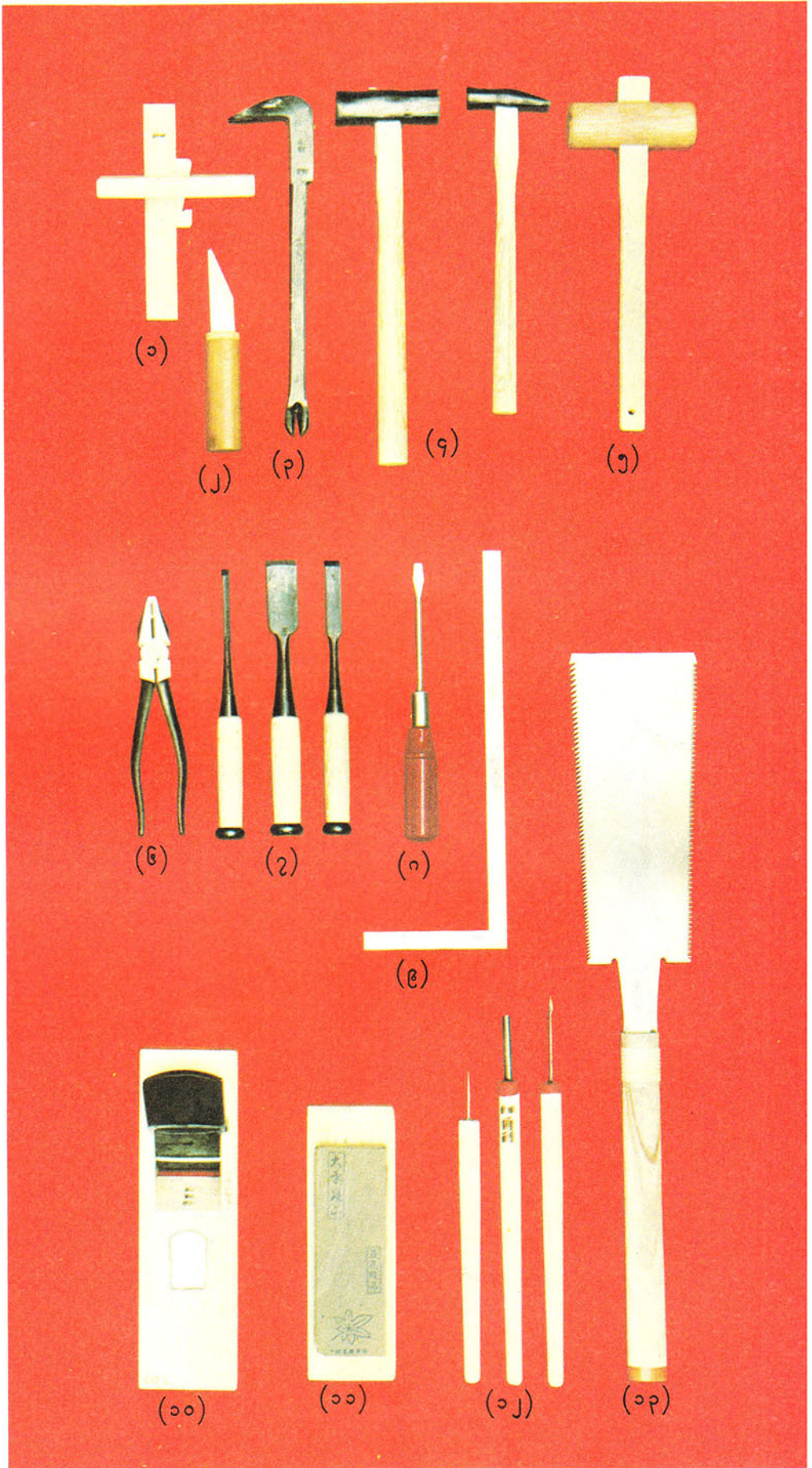
သစ်သားပြားကို လှေတိုက်ဖြတ်နည်းအမှန်



ခေးသွေးကျောက်တွင် ခေးသွေးနည်းအမှန်

ဤစာအုပ်တွင် ဖော်ပြထားသည့် လက်မှုလုပ်ငန်းတို့အတွက် လိုအပ်သည့် တန်ဆာပလာတို့ကို ပုံတွင် နံပါတ်ထိုး ဖော်ပြထားသည်။

- | | |
|--------------------|--------------------|
| (၁) ခြစ် | (၈) ဝက်အူလှည့် |
| (၂) ခေးဦးချွန် | (၉) ကျင်တွယ် |
| (၃) သံနုတ် | (၁၀) ရွှေပေါ် |
| (၄) သံတူ | (၁၁) ခေးသွေးကျောက် |
| (၅) သစ်သားလက်ရိုက် | (၁၂) လွန်ပူများ |
| (၆) ပလာယာ | (၁၃) လှေ |
| (၇) ဆောက်များ | |



ပန်းချီနှင့် ပန်းပု

ရှေးအခါကပင် ပန်းချီပညာသည် လူတို့၏ အပြောင်မြောက်ဆုံး အနုပညာတစ်ရပ်ဖြစ်ခဲ့သည်။ ကျောက်ခေတ် ဂူနံရံလက်ရာတို့မှသည် ယနေ့ခေတ် ပန်းချီအကျော်အမော်တို့၏ လက်ရာများ အထိ အံ့မခန်း များပြားလှသည်။ စုံစေ့အောင်ကြည့်ရန် မလွယ်။ မည်သို့ဖြစ်စေ ဗုဒ္ဓသစ်စ ပန်းချီဆရာတို့သည် ရှေးလက်ရာကို လေ့လာရမည်။ ပန်းချီကားတစ်ခုတွင် ပန်းချီဆရာ ဆိုလို သည့် အကြောင်းကို နားလည်ရမည်။ ကြိုက်မကြိုက် ပြောနိုင်ရမည်။ မည်ကဲ့သို့ ခံစားရသည် ကိုလည်း ဖော်ထုတ်နိုင်ရမည်။



ဂျင် ဗာမီယာ၏ လက်ရာ ‘စန္ဒရာတီးနေသည့်အမျိုးသမီး’ (လန်ဒန်မြို့၊ အမျိုးသားပန်းချီပြတိုက်)



ဒေဂို ဗယ်လက်စကျူ၏ လက်ရာ ‘လာမဲ့နိနတ်’ (မက်ဒရစ်မြို့၊ ပရာဒိုပြတိုက်)

ဖရန်ဆက်စကာ၏ လက်ရာ ‘ခရစ်တော်ဗွားမြင်ပုံ’ (လန်ဒန်မြို့၊ အမျိုးသားပန်းချီပြတိုက်)



ပန်းချီကျော်အချို့

ဂျင် ဗာမီယာ (၁၆၃၂-၁၆၇၅)။ နေ့စဉ်လူနေမှုဘဝကိုရေးဆွဲသည့် ပန်းချီ ဆရာတို့အနက် အကျော်ကြားဆုံး ဖြစ်သည်။ အချိန်ယူ ရေးဆွဲသဖြင့် သက်တမ်း တလျှောက်တွင် ကား ၄၀ သာ ဆွဲ၍ပြီးသည်။ အများအားဖြင့် လူတစ်ဦး သို့မဟုတ် နှစ်ဦးသာ ပါဝင်သည့် အိမ်တွင်းလူနေမှုဘဝကို ဖော်ပြသော ကားများ ဖြစ်သည်။ သူ့ပန်းချီကားသည် ငြိမ်ဆိပ်မှုနှင့် စိတ်တည်ငြိမ်မှုအရသာ (ရသာ) ကို ပေးသည်။ ‘စန္ဒရာတီးနေသည့် အမျိုးသမီး’ သည် သူ၏ ထင်ရှားသည့်လက်ရာတစ်ခု ဖြစ်သည်။

ဒေဂို ဗယ်လက်စကျူ (၁၅၉၉-၁၆၆၀)။ သူသည် အရေးပါသော ‘ဗာရော့’ အနုပညာဟန်ဖြင့် ရေးဆွဲသည့် ပန်းချီဆရာ ဖြစ်သည်။ သူသည် ဖြစ်ရပ်အမှန်များကို ဖော်ပြ၍ အရောင်များများ သုံးတတ်သည်။ ၁၆၂၃ ခုတွင် စပိန်ဘုရင်၏ နန်းတွင်း ပန်းချီဆရာ ဖြစ်လာသည်။ ‘လာမဲ့နိနတ်’ မှာ အကောင်းဆုံးလက်ရာဖြစ်ပြီး သူ၏ဟန် ပေါ်လွင်သည်။

ပီရို ဒယ်လာ ဖရန်ဆက်စကာ (၁၄၂၀?-၁၄၉၂)။ ပြန်လည် ဆန်းသစ်ရေး ခေတ်ဦး၏ ပန်းချီကျော် ဖြစ်သည်။ ရှေးခေတ်ကပန်းချီဆရာများနှင့် မတူ။ ထိုခေတ်က ပန်းချီဆရာများသည် ခန္ဓာဗေဒနှင့် နီးဝေးအမြင်တို့ကို လေ့လာကြသည်။ အလင်း အမှောင်သဘောကို အရောင်များသုံးကာ ဖော်ပြလာသည်။ တိုးတက်လာသည်။ ပီရိုသည် အီတလီနည်းနှင့် ဒတ်ချ်နည်းကို ရောစပ်အသုံးပြုသည်။ အရောင်နုကို သုံးတတ် သည်။ သူ၏ ‘ခရစ်တော်ဗွားမြင်ပုံ’တွင် ထိုသဘောကို တွေ့နိုင်သည်။

ပီတာ ဗရူဂဲ အကြီး (၁၅၂၇?-၁၅၆၉)။ ဖလင်းမစ်ပန်းချီကျော် ဖြစ်ပြီး လယ်သမားဘဝ ပန်းချီကားတို့ကို အလေးပေး ရေးဆွဲသည်။ သူ့ပန်းချီကားတွင် လူများစွာပါသည်။ အသေးစိတ်ခြယ်မှုန်းတတ်သည်။ တကယ်သက်ရှိများလှုပ်ရှားနေပုံ ပေါ်လွင်အောင် ဆေးရောင်စုံသုံးကာ ဖော်သည်။ ‘လယ်သမားအက’ပုံတွင် ပျော်ရွှင် မြူးထူးနေကြဟန်ပေါ်အောင်၊ ပွဲလမ်းသဘင်သဘောပါအောင် အနီရောင်နှင့် အပြာရောင် တို့ကို သုံးသည်။ ရှုမျှော်ခင်းပန်းချီဆရာကျော်တစ်ယောက်လည်း ဖြစ်သည်။



‘လယ်သမားတို့ကနေပုံ’ ရေးဆွဲသူ ပီတာဗရူဂဲအကြီး (ဗီယင်နာမြို့၊ ကွန်သီစဘိုရီရဲ့ပြတိုက်)
 ဗင်ဂိုး၏လက်ရာ ‘ပျိုးကြဲသူ’ (ဟော်လန်နိုင်ငံ၊ အော့တာလီမြို့၊ ခရိုလာမူလာ နိုင်ငံတော်ပြတိုက်)

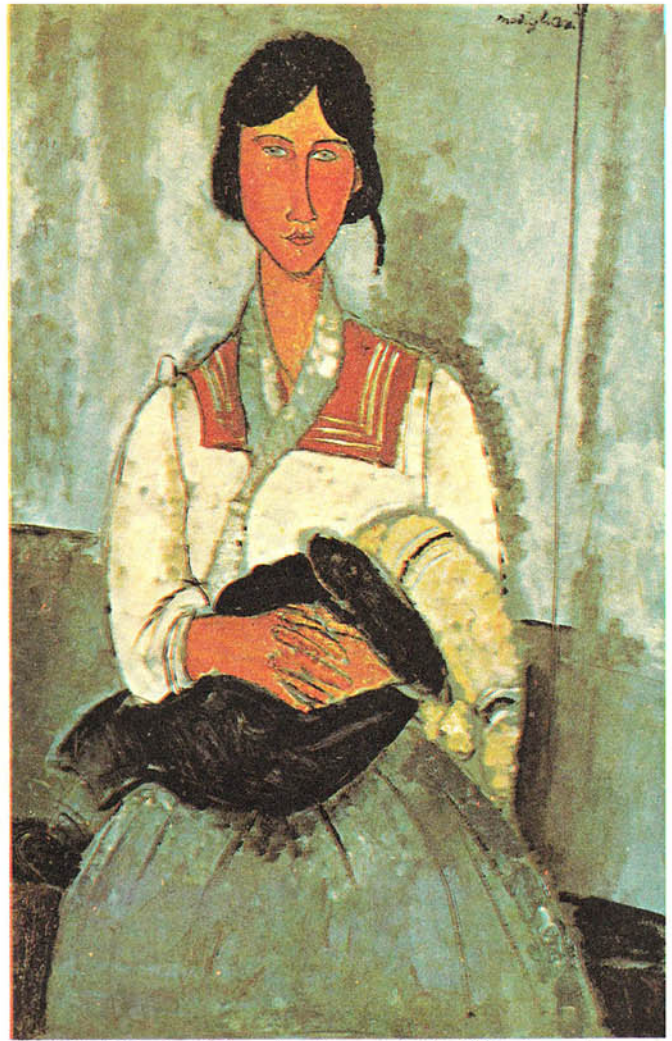




‘ဖဲချပ်အိမ်’ ရေးဆွဲသူ ဂျင်း-ဗက်ပတစ်ဆီမွန် ချာဒင် (ဝါရှင်တန်ဒီစီ၊ အမျိုးသားပန်းချီပြတိုက်၊ အင်ဒရူး၊ ဒဗလျူ၊ မယ်လွန်စုဆောင်းပန်းချီ)



‘လာမို့မယ်’ ရေးဆွဲသူ ဗင်းဆင့်ဗင်ဂိုး (၁၅၈၆-၁၆၇၃)၊ အမျိုးသားပန်းချီပြတိုက်၊ ချက်စတာဒေး စုဆောင်းပန်းချီ)



အမိဒိယိုမိုဒီဂလီယာနို၏ လက်ရာ ‘ကလေးနှင့်ဂျပ်ပဆိမိန်းမ’ အော၊ ဒီ၊ အော၊ ဂျီ၊ ပီ၊ မူပိုင်၊ ပါရီမြို့၊ ၁၉၇၄။ (ချက်စတာဒေး စုဆောင်းပန်းချီ)

ရေးနွား၏ ‘ရေပန်းကရားနှင့် ကလေးမ’ အက်စ်၊ ပီ၊ အော၊ ဒီ၊ အီး၊ အမ်၊ မူပိုင်၊ ပါရီမြို့၊ ၁၉၇၄။ (ချက်စတာဒေး စုဆောင်းပန်းချီ)

ပန်းချီဆရာအကျော်အမော်အချို့

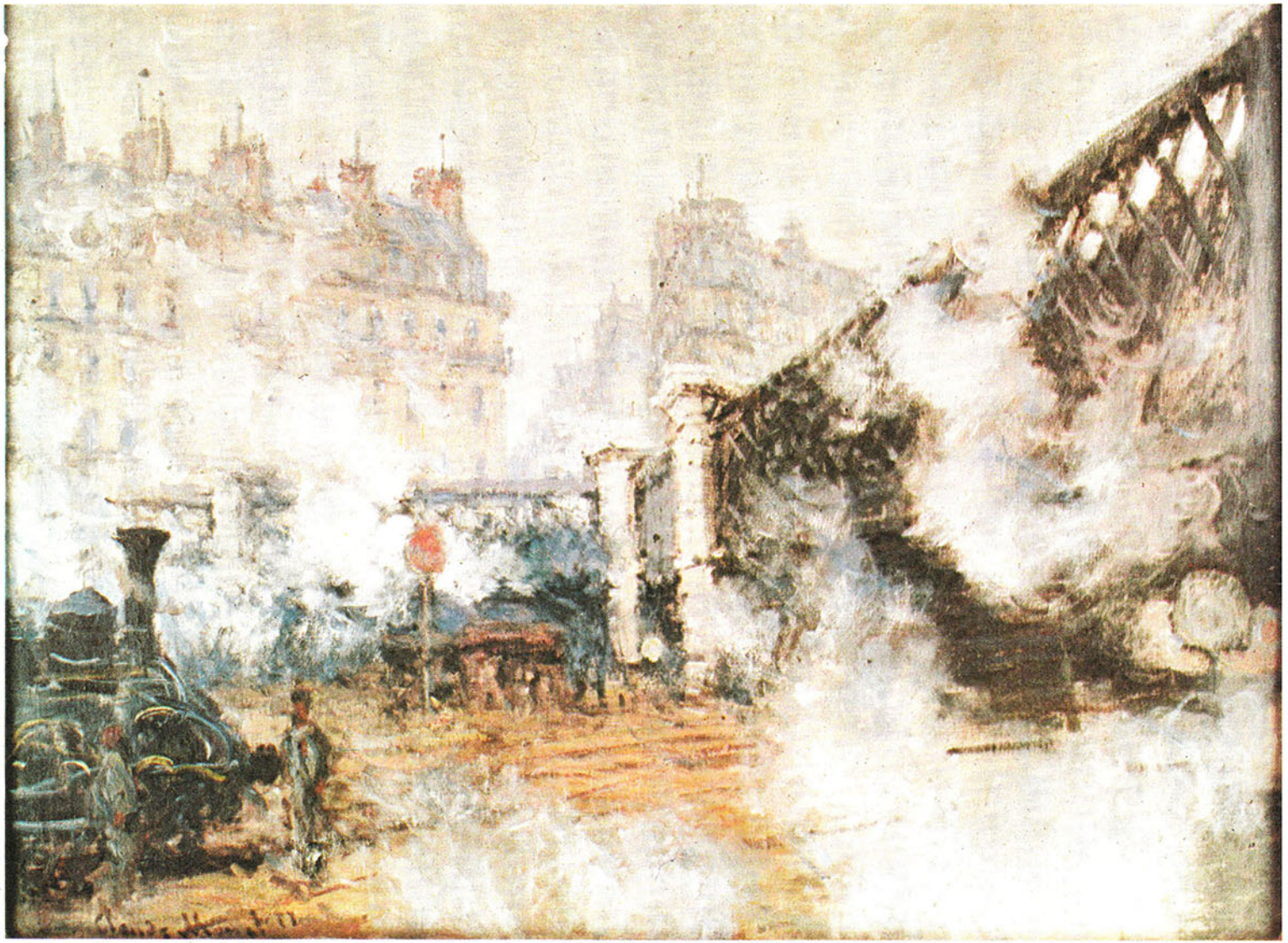
ဂျင်း ဗက်ပတစ် ချာဒင် (၁၆၉၉-၁၇၇၉)။ ၁၈ ရာစုအတွင်း ပြည်သူ့ဘဝနှင့် သက်မဲ့ ဝတ္ထုပန်းချီတွင် အတော်ဆုံး ပြင်သစ်ပန်းချီကျော်ဖြစ်သည်။ မီးဖိုချောင်သုံးပစ္စည်း၊ ဟင်းရွက်၊ သီးနှံ စသည့် ရိုးလှသည့်အရာများကို ဆွဲလေ့ရှိသည်။ ပြည်သူ့ဘဝပုံများမှာ အရွယ်အလွန်သေးငယ်သည်။ လူသားမန်တို သွားလာလှုပ်ရှားနေပုံများပင်ဖြစ်သည်။ တဘက်ပါ ‘ဖဲချပ်အိမ်’ ပန်းချီကားတွင် တွေ့နိုင်သည့်အတိုင်း သူ၏ လက်ရာများတွင် သိမ်မွေ့မှု၊ တည်ငြိမ်မှု၊ နှစ်လိုဖွယ်ကောင်းမှုတို့ကို တွေ့နိုင်သည်။

ဗင်း ဆင့် ဗင်ဂိုး (၁၆၅၃-၁၆၉၀)။ ကြေကွဲဖွယ်ဘဝကို မိမိဘာသာတော်သိမ်းသွားသည့် ဒတ်ချ်ပန်းချီကျော်ဖြစ်သည်။ မကွယ်လွန်မီ ဆယ်နှစ်ကမူစ၍ ပန်းချီဆွဲသည်။ သို့သော် ထိုမျှ တိုတောင်းသော ကာလအတွင်း ပန်းချီကားနှင့် ပုံကြမ်းများ ရာချီ၍ ရေးဆွဲသွားသည်။ ရှေးဦးလက်ရာများ၌ အရောင်ရင့်များ သုံးသည်။ ၁၆၈၆ ခုတွင် ပဲရစ်မြို့သို့ သွားသည်။ ထိုတွင် အင်ပရက်ရှင်းနစ် ဩဇာဝင်ပြီး သူ့ လက်ရာများ အရောင်တောက်ပရွှင်ပျလာသည်။ ၁၆၈၈ ခုတွင် ပြင်သစ်တောင်ပိုင်းသို့ ပြောင်းခဲ့သည်။ ထိုစဉ် စိတ်ရောဂါ ခံစားလာ၏။ ကြိုးကြားကြိုးကြား စိတ်ကောင်းချိန်များတွင် ပြောင်မြောက်သော ပန်းချီကားများကို ဆွဲ၏။ တောက်ပသည့် ဆေးရောင် ထူထူတင်၍ စုတ်ကို မွေ့ကာ ဆွဲတတ်၏။ ‘ပျိုးကြဲသူ’ နှင့် ‘လာမို့မယ်’ တို့မှာ သူ့ လက်ရာ၏ အကောင်းဆုံး နမူနာများဖြစ်သည်။

အမိဒိယို မိုဒီဂလီယာနို (၁၆၈၄-၁၉၂၀)။ ပန်းချီဆရာများ၊ ကဗျာဆရာများ၊ ဂီတပညာရှင်များနှင့် ကိုယ်ဟန်ပြည့်သူများကို ပုံတူဆွဲသည့် အီတလီပန်းချီဆရာဖြစ်သည်။ ထူးခြားသော ကိုယ်ပိုင်ဟန်ကြောင့် သူ့ လက်ရာများ အလွယ်နှင့်သိသာ၏။ အာဖရိကမှ မျက်နှာဖုံးအရုပ်များကို အထူးအားကျ၍ မျက်ပေါက်ကျဉ်းကျဉ်း ရှည်မျောမျော လူရုပ်များကို ဆွဲသည်။ ‘ကလေးနှင့် ဂျပ်ပဆိမိန်းမ’ ပုံမှ မိန်းမ၏မျက်နှာသည် မိုဒီဂလီယာနို၏ လက်ရာပီပီ ရှည်မျောမျောဖြစ်နေသည်။

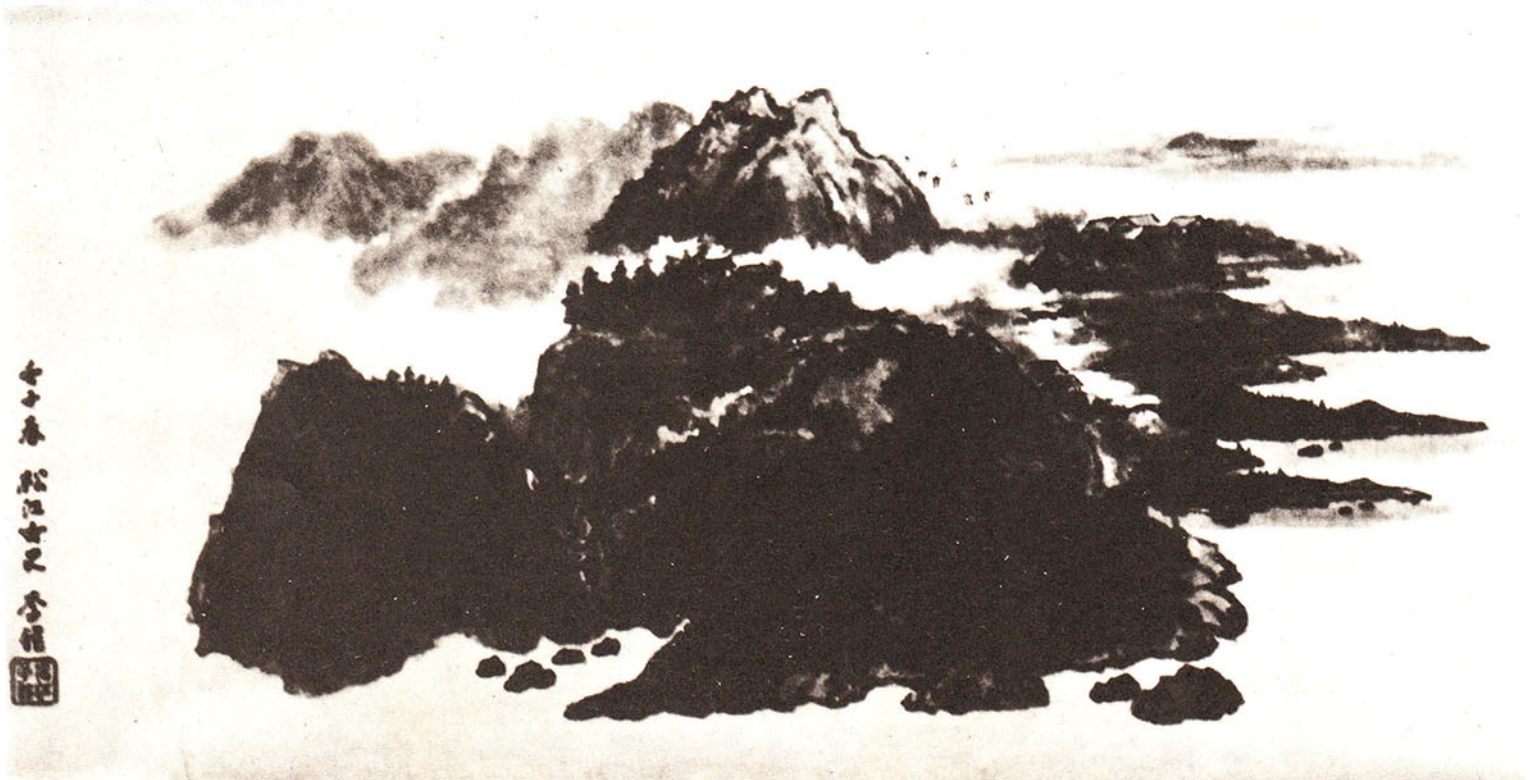
ပီယာ ဩဂတ် ရေးနွား (၁၈၄၁-၁၉၁၉)။ ပြင်သစ် အင်ပရက်ရှင်းနစ် ပန်းချီဆရာ တစ်ဦးဖြစ်သည်။ ဂုဏ်သရေရှိ ပြင်သစ်မိန်းမပျိုများနှင့်ကလေးပုံများကို အထူးပြု ရေးဆွဲသည်။ အင်ပရက်ရှင်းနစ်သမားပီပီ ရေးနွား၏ လက်ရာများမှာ အရောင်စို၍ အလင်း အမှောင် ပြေသည်။ ဤအရည်အသွေးများကို ‘ရေပန်းကရားနှင့်ကလေးမ’ ပုံတွင် တွေ့နိုင်သည်။





ကလော့မိုနေး၏ လက်ရာ 'ပွန်ဒီလာ ဥရောပ'

တရုတ်ပန်းချီလက်ရာ 'ရှုမျှော်ခင်း'





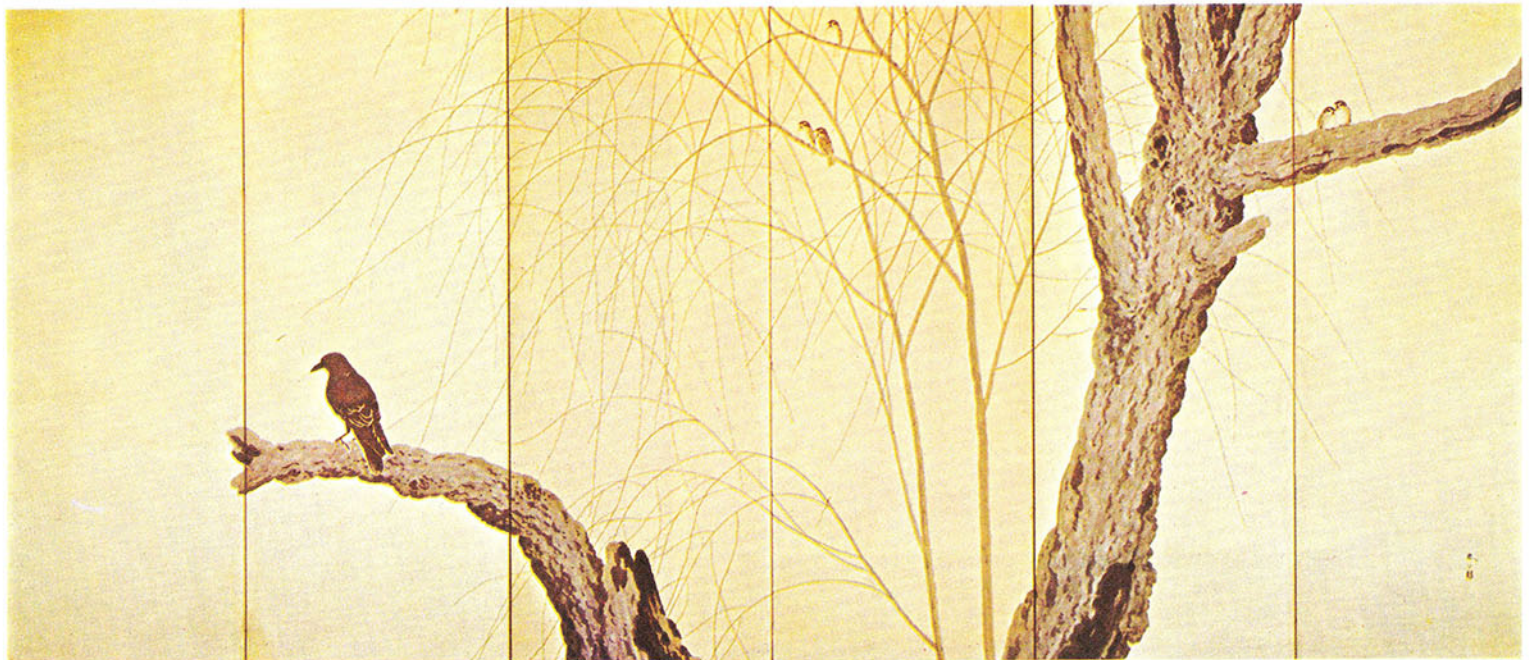
‘ငှက်များနှင့် တိရစ္ဆာန်များ မြူးထူးခန့်ပေါက်နေပုံ’ ရေးသူ အမည်မသိ (ကိုဇန်ဂျီဘုရားကျောင်း)

ပန်းချီကျော်အချို့

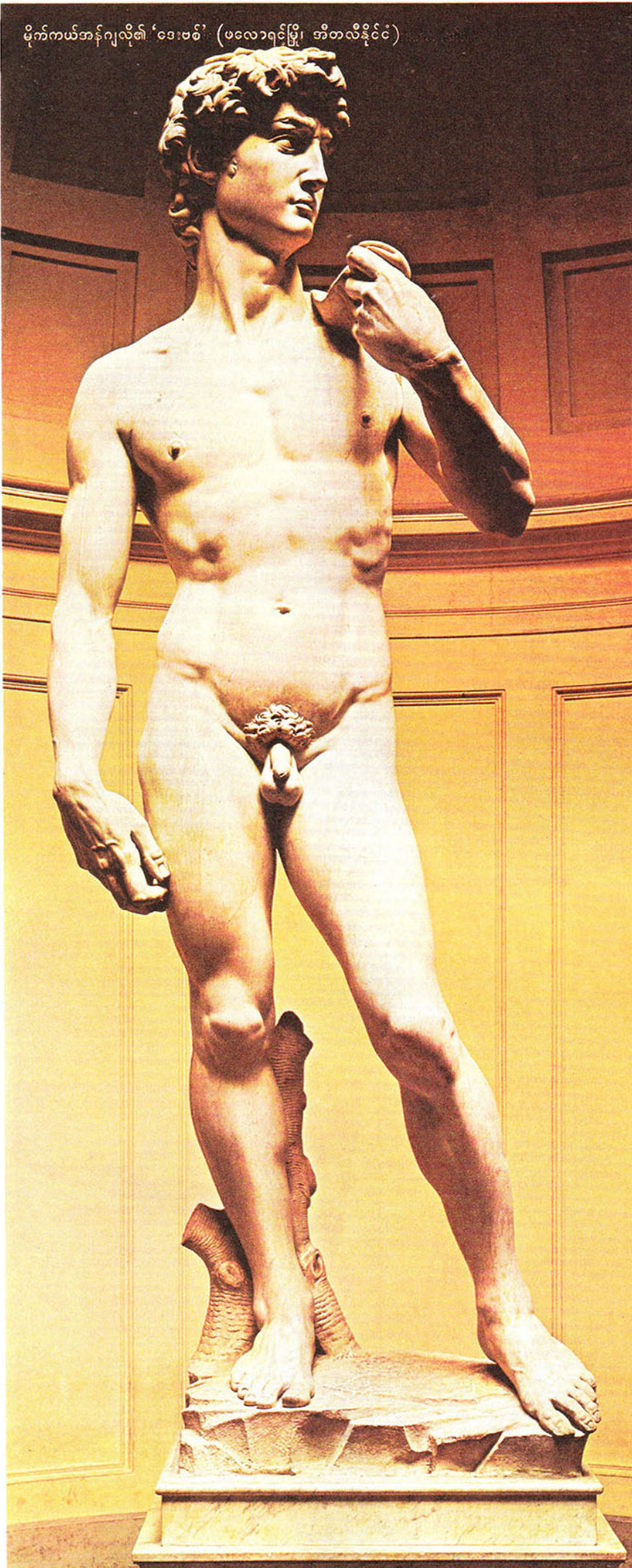
ကလော့မိုနေး (၁၈၄၀-၁၉၂၆) ။ အင်ပရက်ရှင်းနစ်ပန်းချီဂိုဏ်းကို စတင် တည်ထောင်သည့် ခေါင်းဆောင်ဖြစ်သည်။ ဂိုဏ်းနာမည်ပင် သူ၏ ‘တက်နေဝန်း အမြင်’ ကားမှ ယူခြင်းဖြစ်သည်။ အင်ပရက်ရှင်းနစ်တို့က ‘အရောင်ပြတ်တောင်း နည်း’ ကို သုံးသည်။ အရောင်သန့်သန့်ကို စုတ်ချက်သေးသေးဖြင့် အရောင်ချင်း ယှဉ်ထားသည်ကို အဝေးက ကြည့်လျှင် အရောင်များ ရောစပ်သွားသည်ဟု ထင်ရသည့်နည်း ဖြစ်သည်။ ၎င်းကို မိုနေးနှင့် ရေးနွားတို့က စတင်သုံးသည်။ ထိုခေတ်လူများကမူ ဤနည်းကို မနှစ်သက်ကြ။ သို့သော် မိုနေးသည် သေသည့် တိုင် ဤနည်းကို မစွန့်ချေ။

တရုတ်နှင့် ဂျပန် ပန်းချီဆရာများ။ ဗုဒ္ဓယဉ်ကျေးမှုဩဇာသက်ရောက်ခြင်းခံ ရ၏။ သဘာဝကိုချစ်မြတ်နိုးရမည်ဟူသော ဗုဒ္ဓအဆုံးအမတစ်ရပ်အရ ရှုမျှော်ခင်း ငှက်ငါး၊ တိရစ္ဆာန်တို့မှာ သူတို့ရေးဆွဲရာ အကြောင်းအရာများ ဖြစ်လာသည်။ အရှေ့တိုင်း ပန်းချီဆရာသည် ပန်းချီကို ပိုးသားကားလိပ်ငယ်တွင်လည်းကောင်း၊ ကောက်ရိုးစက္ကူတစ်မျိုးတွင်လည်းကောင်း ရေးဆွဲသည်။ အနောက်တိုင်းကမူ ပတ္တပျဉ်ပေါ်၌ ရေးဆွဲသည်။ အရှေ့တိုင်းပန်းချီဆရာသည် ပန်းချီကား၏တစ်နေရာ၌ ကဗျာလင်္ကာ တပုဒ်တလေ ရေးဖွဲ့တတ်သည်။ ကဗျာလင်္ကာသည်လည်းကောင်း၊ ရုပ်ပုံသည်လည်းကောင်း လှပတည်ငြိမ်သည်။

‘စာကလေးများနှင့် တောကျီးကန်း’ ရေးသူ ရှန်ဆိုဟိရှိဒါ



မိုက်ကယ်အန်ဂျလို၏ 'ဒေးဗစ်' (ပလောရင်မြို့၊ အီတလီနိုင်ငံ)



'လုဒဗစ်၏ ရာဇပလ္လင်'၊ အမည်မသိ ဂရိပန်းပုဆရာ၏ လက်ရာ (အီတလီနိုင်ငံ၊ ရိုမာနို့အမျိုးသားပြတိုက်)

ပန်းပု

ပန်းပုဆိုသည်မှာ လူပုံ၊ တိရစ္ဆာန်ပုံတို့ကို အထုအထည်အဖြစ်၊ ရုပ်ကြွ အဖြစ် ထုထွင်းသည့် လက်ရာ ဖြစ်သည်။ သစ်သားကျောက်သားတို့ကို ထုထွင်းပုံဖော်သည့်နည်းနှင့် ၌ ပလတ်စတာတို့ကို ပုံလောင်း ရုပ်လုံး ဖော်သည့်နည်းဟူ၍ ရှိသည်။ ဤစာမျက်နှာရှိ ပုံ ၃ ပုံမှာ ပထမနည်းဖြင့် ထုထားခြင်း ဖြစ်၏။ 'လုဒဗစ်၏ ရာဇပလ္လင်' သည် ဂရိကျောက်ဆစ် လက်ရာဖြစ်ပြီး 'ဒေးဗစ်'သည် မိုက်ကယ်အန်ဂျလို၏ကျောက်ဆစ်လက်ရာ ဖြစ်သည်။ 'တင်တိုက်' မှာမူ ဂျပန်သစ်သား ပန်းပုလက်ရာ ဖြစ်သည်။

တင်တိုက်၊ ကိုဗင်၏ သစ်သားပန်းပုလက်ရာ (ကိုဖုကုဂျီဘုရားကျောင်း)



ကီဩ

ဂီတမွေ့လျော်ခြင်းသည် ကိုယ်တိုင်တီးမှုတ်ရာက စလေ့ရှိ၏။ တခုခုတီးမှုတ်တတ်အောင်၊ ဆိုတတ်အောင်၊ ခပ်လွယ်လွယ်သီချင်းများ၊ ရုပ်သံများ ရေးဖွဲ့တတ်အောင် သင်ပါ။ ကျောင်းသားသူငယ်ချင်းများစု၍ ဂီတဝိုင်းတစ်ခုဖြစ်အောင် ကြိုးစားပါ။ အောက်ပုံတွင် ချီတက်လာသော ဘင်ခရာအဖွဲ့မှ ဒရပ်သမား ကလေးများသည် အားကစားပွဲများတွင် ပါဝင်တီးမှုတ်ရသည်ကို အလွန်ပျော်မွေ့ကြသည်။

အဆိုနှင့်တူရိယာများ၏ အသံဩဇာအမျိုးမျိုး၊ တီးသွားသော ဂီတ၏ပွဲစဉ်းမူပုံသဏ္ဌာန်၊ တခုလုံး အနေနှင့်ပြိုင်ခံစားချက်တို့ကို ဂရုတစိုက်နားထောင်ခြင်းဖြင့် ဂီတ၏အရသာကို နားလည်လာရသည်။



အားကစားပွဲတွင် ဘင်ခရာအဖွဲ့ဝင် ကလေးများ စိတ်ပါပျော်ရွှင်စွာ ချီတက်တီးမှုတ်နေပုံ

ဂီတအခြေခံ

ဂီတဖွဲ့သူများတွင် ဂီတစိတ်ကူးများကို ချရေးရာ၌ အသုံးပြုသည့် အထူးအမှတ်လက္ခဏာများ ရှိသည်။ ၎င်းတို့ကို ဂီတသင်္ကေတဟု ခေါ်သည်။ ဂီတတစ်ပုဒ်အတွက် အပြည့်အစုံပြုစုထားသော ဂီတသင်္ကေတတို့ကို စုစည်း ဟုခေါ်သည်။ ဂီတ တသံချင်းအတွက် အသံအနိမ့်အမြင့်နှင့် နှုတ် (ချိန်တာ အတိုအရှည်) ကို ဂီတဖွဲ့သူက ရေးပေးရသည်။ ဂီတ တသံချင်းအတွက် အမှတ်လက္ခဏာကို ဂီတသင်္ကေတ ‘နုတ်’ ဟု ခေါ်သည်။ နုတ်များကို ‘စတပ်’ ခေါ် ငါး ကြောင်းပြိုင် ယှဉ်းစုံတွင်ရေးရသည်။ ၎င်းယှဉ်းတို့ကို အသံအနိမ့်အမြင့်ကို ညွှန်ပြသည်။ ဂီတဖွဲ့သူတို့သုံးသည့် အခြား အမှတ်လက္ခဏာများ၊ အညွှန်းများလည်း ရှိသေးသည်။ ကိုယ်တိုင်သိဆိုသည့်အခါ ဂရုပြုကြည့်ပါ။

နုတ်နှင့်ရပ်နားသင်္ကေတ

နုတ်များက နုတ်ကိုရာ အသံအနိမ့်အမြင့်ကိုပါ ညွှန်ပြသည်။ ရပ်နားသင်္ကေတများက ရပ်နားချိန်များကို ပြသည်။ ချိန်တာ အရှည်ဆုံးနုတ်မှာ ‘ဆီမီဇရီ’ (အပြည့်နုတ်) ဖြစ်သည်။ ကျန်နုတ် တို့မှာ ၎င်းကို စိတ်ပိုင်းထားသည့် ‘မင်နင်’ (တဝက်နုတ်)၊ ‘ကရော့ချစ်’ (လေးစိတ်နုတ်)၊ ‘ကွေ့ဗာ’ (ရှစ်စိတ်နုတ်)၊ ‘ဆီမီကွေ့ဗာ’ (ဆယ်ခြောက်စိတ်နုတ်) တို့ဖြစ်ကြသည်။ ၎င်းတို့နှင့် တန်းတူ ရပ်နားသင်္ကေတ အသီးသီးရှိကြသည်။ နုတ်နှင့် ရပ်နား သင်္ကေတတို့ပေါ်၌ အချိန်ဆဲလက္ခဏာ (၈) ပါခဲ့သော် ၎င်း အသံ သို့မဟုတ် ရပ်နားမှုကို မူလချိန်တာ၏ နှစ်ဆခန့်ကြာအောင် ဆွဲထားရသည်။

နုတ်	တန်ဖိုး	ရပ်နားသင်္ကေတ
ဆီမီဇရီ (အပြည့်နုတ်)		 ဆီမီဇရီရပ်နား
မင်နင် (တဝက်နုတ်)		 မင်နင်ရပ်နား
ကရော့ချစ် (လေးစိတ်နုတ်)		 or  ကရော့ချစ်ရပ်နား
ကွေ့ဗာ (ရှစ်စိတ်နုတ်)		 ကွေ့ဗာရပ်နား
ဆီမီကွေ့ဗာ (ဆယ်ခြောက်စိတ်နုတ်)		 ဆီမီကွေ့ဗာရပ်နား
အချိန်ဆွဲ		

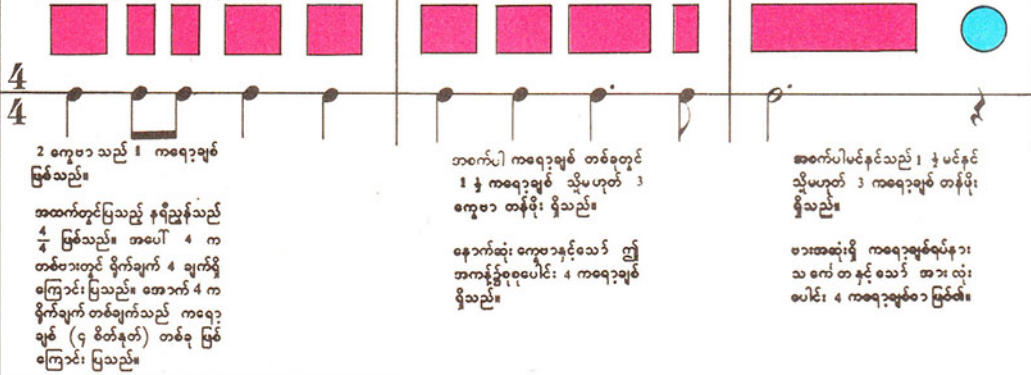
အစက်ပါနုတ်

ယာဘက်တွင် အစက်ပါသောနုတ်သည် သူ၏မူလချိန်တာထက် ထက်ဝက်ပိုရှည်သည်။ မူလ၏တစ်ဆခွဲ ရှိသည်။ အစက်ပါရပ်နားသင်္ကေတတို့လည်း ထိုအတူပင် ဖြစ်သည်။

1 မင်နင်  =  2 ကရော့ချစ် 1 ကရော့ချစ်  =  2 ကွေ့ဗာ

1 အစက်ပါ မင်နင်  =  3 ကရော့ချစ် 1 အစက်ပါ ကရော့ချစ်  =  3 ကွေ့ဗာ

ရပ်သမ်နှင့် အကန့်



2 ကွေ့ဗာ သည် 1 ကရော့ချစ် ဖြစ်သည်။
အထက်တွင်ပြသည့် နမူနာသည် $\frac{4}{4}$ ဖြစ်သည်။ အပေါ် 4 က တစ်ဗားတွင် ရိုက်ချက် 4 ချက်ရှိ ကြောင်း ပြသည်။ အောက် 4 က ရိုက်ချက် တစ်ချက်သည် ကရော့ချစ် (၄ စိတ်နုတ်) တစ်ခု ဖြစ် ကြောင်း ပြသည်။

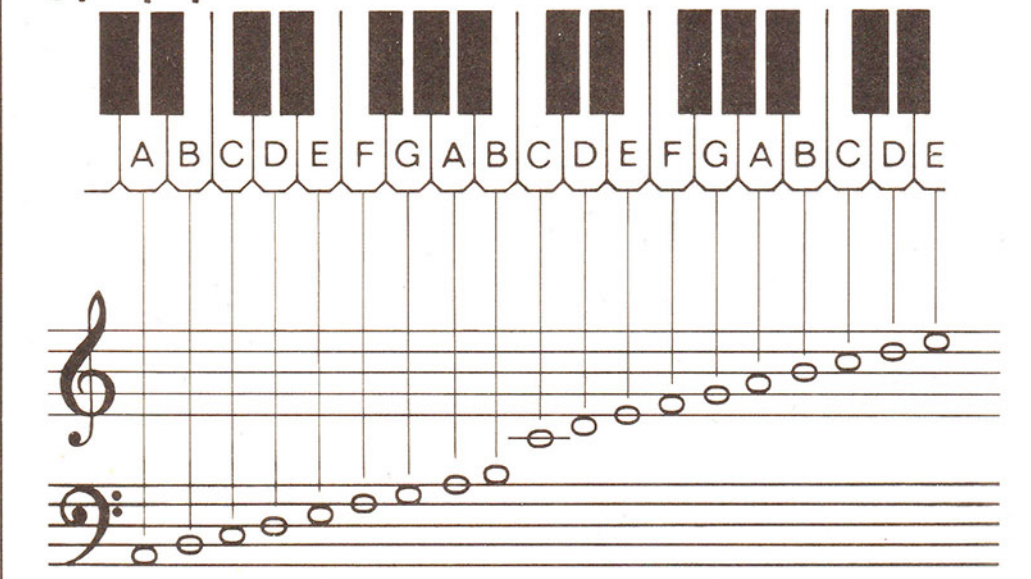
အစက်ပါ ကရော့ချစ် တစ်ခုတွင် 1 $\frac{1}{2}$ ကရော့ချစ် သို့မဟုတ် 3 ကွေ့ဗာ တန်ဖိုး ရှိသည်။
နောက်ဆုံး ကွေ့ဗာနှင့်သော် ဤ အကန့်၌စုစုပေါင်း 4 ကရော့ချစ် ရှိသည်။

အစက်ပါမင်နင်သည် 1 $\frac{1}{2}$ မင်နင် သို့မဟုတ် 3 ကရော့ချစ် တန်ဖိုး ရှိသည်။
ဗားအဆုံးရှိ ကရော့ချစ်ရပ်နား သင်္ကေတနှင့်သော် အား လုံး ပေါင်း 4 ကရော့ချစ်သာ ဖြစ်၏။

ရပ်သမ်နှင့် အကန့်

ရပ်သမ်သည် နုတ်နှင့် ကော့အတူတူ၏ နုတ် အတို အရှည်နှင့် ဆိုင်သည်။ ရပ်သမ်ကို နုတ်၏ယူနစ်များ ဖြစ်သော စည်းလိုက်ရိုက်ချက်တို့ဖြင့် ဖော်ပြသည်။ ရိုက်ချက်တစ်ခုသည် အကန့်တစ်ကန့် ဖြစ်သည်။ စတပ် ယှဉ်း တလျှောက် တကန့် နှင့် တကန့်ကို ‘ဗားယှဉ်း’ ခေါ် ဒေါင်လိုက်ယှဉ်းများဖြင့် ခြားထား သည်။ တစ်ကန့်တွင်ရှိရမည့် ရိုက်ချက်ကို ‘နရီညွှန်’ ဖြင့် ဖော်ပြသည်။ $\frac{2}{4}$ (တူးဖိုး) နရီတွင် တစ် ကန့်၌ ရိုက်ချက်နှစ်ချက်ရှိပြီး တစ်ကရော့ချစ်လျှင် တစ်ကြိမ် ရိုက်ရသည်။ $\frac{3}{4}$, $\frac{4}{4}$, $\frac{3}{8}$ စသည်ဖြင့် နရီအမျိုးမျိုး ရှိသည်။ $\frac{4}{2}$ နရီပင် ရှိသည်။

စန္ဒရားခလုတ်ခုံ



A B C D E F G A B C D E F G A B C D E

အသံ၏ အနိမ့်အမြင့်

စတပ်ယှဉ်းငါးကြောင်းနှင့် ယှဉ်းကြားရှိ ကွက်လပ် များက အသံအနိမ့်အမြင့်ကို ခွဲခြားပြသည်။ ယှဉ်း ကြောင်း အစရှိ ‘ကလက်’ တို့သည် အသံအနိမ့် အမြင့်ကို ညွှန်ပြသည့် အမှတ်လက္ခဏာများ ဖြစ် သည်။ ‘ထရယ်ဗယ်ကလက်’ () က သံမြင့် (ညာသံ) ပိုင်း၊ ‘ဗေ့ကလက်’ () က သံနိမ့် (ဗယ်သံ) ပိုင်း ဟူ၍ ပြသည်။ ဂီတဖွဲ့သူသည် သူလို သည့် အသံကို တိကျစွာ ဖော်ပြရန် သက်ဆိုင်ရာ ကလက်၏ ယှဉ်းကြားကွက်လပ်များတွင် နုတ်များ ကိုရေးသည်။ ရေးသည့်နုတ်အမျိုးအစား (ဆီမီဇရီ၊ မင်နင် စသည်) က ၎င်း၏ချိန်တာကိုပြ၏။ ဝဲဘက် ပုံတွင် စန္ဒရားခလုတ်ခုံတစ်ခုနှင့်ထရယ်ဗယ်ကလက်၊ ဗေ့ကလက်တို့ရှိ ဆိုင်ရာနုတ်တို့ကို တွဲပြထားသည်။



မှိတ်တုတ်မှိတ်တုတ်ငယ်သောကြယ်



သံစဉ် နှင့် ကီး (သံကျ)

နိမ့်ရာမှ မြင့်ရာ သို့မဟုတ် မြင့်ရာမှ နိမ့်ရာ စနစ်တကျ စီစဉ်ထားသည့် ဂီတအသံစဉ်ကို 'သံစဉ်' ဟု ခေါ်သည်။ စန္ဒရာခလုတ်ခွံတွင်အဖြူခလုတ်နှင့် အနက်ခလုတ်တို့ကို စနစ်အတိုင်းအစဉ်ကျကျစီထားသည်။ခလုတ်တစ်ခုသည် ကပ်လျက်ခလုတ်နှင့်အသံအနိမ့်အမြင့်အသံတဝက်ခံ ကွာသည်။ ခလုတ်တစ်ခုနှင့်ကပ်လျက် ဗယ်ဘက်တွင် အသံတဝက်နိမ့်သည့် 'မလက်' ခလုတ်ရှိပြီး ညာဘက်တွင် အသံတဝက်မြင့်သည့် 'ရှပ်' ခလုတ်ရှိသည်။

အနောက်တိုင်းဂီတတွင် သံစဉ်အများစုသည် အောက်မှ ခေါ် အစဉ်လိုက် 'အသံရှစ်သံအစု' ပေါ်တွင် အခြေတည်သည်။ မေဂျာသံစဉ်သည် အသံတစ်သံဖြင့် စ၍ အထက် (ညာ) သို့ အသံမြည့် ၂ ဆင့်၊ အသံဝက် ၁ ဆင့်၊ အသံမြည့် ၃ ဆင့်၊ အသံဝက် ၁ ဆင့် တက်သွားသည်။ C မေဂျာသံစဉ်သည် C သံဖြင့်စ၍ အထက်ပုံစံအတိုင်း အဆင့်ဆင့် တက်သွားရာ ခလုတ်ဖြူများကို ချည်း တီးရသည်။ အခြား မေဂျာသံစဉ်များတွင်မူ ခလုတ်အဖြူရော အနက်ပါ တွဲသုံးရသည်။ သို့သော် အထက် ပုံစံအတိုင်း လိုက်နာရသည်။

သံစဉ်ကိုမည်သည့်အသံနှင့်မဆိုအစပြုနိုင်သည်။ F နှင့် ဓသော အသံစဉ်ဖြင့် ရေးသည့် ဂီတကို F ကီးဖြင့် ရေးသည်ဟုဆိုသည်။ ကီးညွှန်က ဂီတကို မည်သည့် ကီးဖြင့် ရေးထားကြောင်း ပြသည်။ ကီးညွှန်ကို စတပ်မျဉ်းအစတွင် ကလက်လက္ခဏာနှင့်ကပ်၍ ရှပ် (#) နှင့် မလက် (b) လက္ခဏာများဖြင့် ရေးထားသည်။

သံစဉ်၏ အစတည်သည့် အသံကို 'မို' ဟု ခေါ်သည်။ ထိုမှ 'ရေ'၊ 'မာ'၊ 'ဆီ'၊ 'လာ'၊ 'တိ' ဟု အစဉ်လိုက် တက်သွားပြီး ဒီသို့ ရောက်ပြန်သည်။ မေဂျာသံစဉ်တိုင်းတွင် ဆိုင်ရာ 'မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်ရှိသည်။ မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်သည် မေဂျာသံစဉ်၏ 'လာ' မှ အစပြုသည်။ မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ် အမျိုးမျိုးရှိသည်။ ၎င်းတို့တစ်ခုနှင့်တစ်ခု အသံပြည့်၊ အသံဝက်ယူပုံ ပုံစံတူကြချေ။

တေးသွားနှင့် ပုံသဏ္ဌာန်

တေးတစ်ပုဒ်ဖြစ်ရန် အစီအစဉ် ဖွဲ့ထားသော ဂီတသံများကို 'တေးသွား' ဟု ခေါ်သည်။ တေးသွား၏ အငယ်ဆုံးအစိတ်အပိုင်းကို 'မိုးတစ်' ဟုခေါ်ပြီး ၎င်းတို့ပေါင်းထားသည်ကို 'ပက်ဆိတ်' ဟုခေါ်သည်။ ပက်ဆိတ် တခုတည်းပါသော တေးသွားကို 'တစ်ပိုင်းပုံသဏ္ဌာန်' ဟုခေါ်ပြီး ပက်ဆိတ် နှစ်ခုပါလျှင် 'နှစ်ပိုင်းပုံသဏ္ဌာန်' ဟုခေါ်သည်။

စန္ဒရာခလုတ်ခွံ

C မေဂျာသံစဉ်
(ရှပ်သံစုတစ်ခု)



A မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်
(C မေဂျာသံစဉ်၏ 'လာ' သည်တောနစ်)



A မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်
(ဟာမိုးနစ်)



A မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်
(မယ်လိဒစ်၊ အတက်)



A မို' နှင့် 'လာ' သံစဉ်
(မယ်လိဒစ်၊ အဆင်း)



တေးသွားနှင့် ပုံသဏ္ဌာန်



'ပက်ဆိတ်' တစ်ပိုင်းပုံ အတိုဆုံး ပုံသဏ္ဌာန်



ကော့နွဲ့ မိတ်ဖက်သံ



C ကီးဉ်ပါနောကျကော့များ

သာယာနာပျော်ဖွယ် မိတ်ဖက်သံနမူနာ

ယိုဟန်ဆိဗာစတီယန်ဗတ်၏ ‘ဓမ္မသံပြိုင်တေး’ (စိန့်မက်သယူးပက်ရှင်းမှ)

ကေးဒင်း။ ။ ဤတွင်ပြထားသည့် ကော့အစဉ်ကို ‘ကေးဒင်း’ဟု မေါ်သည်။

ကေးဒင်း: C မေဂျာသံစဉ် F မေဂျာသံစဉ် G မေဂျာသံစဉ်

ကေးဒင်း: A မိုင်နာသံစဉ် D မိုင်နာသံစဉ် E မိုင်နာသံစဉ်

‘ကော့’သည် (တူရိယာတစ်ခုကို) ၃ သံအောက်မနည်း တပြိုင်နက်တီးခတ်သော အသံ ဖြစ်သည်။ ဂီတဖွဲ့စည်းမှုတစ်ခု ဖြစ်လာအောင် တေးသွားနှင့် ကော့များ အစဉ်လိုက် ဖက်စပ်ထားခြင်းကို ‘မိတ်ဖက်သံ’ဟု ခေါ်သည်။ ကီးတစ်ခုတွင် အခြေခံကော့ ၃ ခု ရှိသည်။ အရေးအပါဆုံးကော့ဖြစ်သည့် ‘တောနစ်’သည် သံစဉ်၏ ဒီဉ် အခြေတည်သည်။ ဒုတိယ အရေးအပါဆုံးမှာ ဒိုမင်းနင့်ဖြစ်ပြီး ဆိုဉ် အခြေတည်သည်။ တတိယမှာ ဖာဉ် အခြေတည်သည့် ဆပ်ဒိုမင်းနင့်ဖြစ်သည်။ ကော့သံ၏ နားဝင်ပြေပြစ်ခြင်းကို ကွန်ဆိုနင့်ဟု ခေါ်သည်။ တောနစ်၊ ဒိုမင်းနင့်နှင့် ဆပ်ဒိုမင်းနင့်ကော့တို့သည် နားဝင်ပြေသည်။

ကော့ဉ်ပါသည့် အသံများကို တပြိုင်နက် မတီးခတ်ပဲ တသံပြီးတသံ ဆက်တိုက် တီးခတ်ခြင်းကို လိုမိုတီးကော့ (အာပက်ဂျီယို) ဟု ခေါ်သည်။ စန္ဒရား၊ စောင်းနှင့် ဂီတတီးလုံးများတွင် လိုမိုတီးကော့များ ပါတတ်သည်။ လိုမိုတီးရန် လက္ခဏာသည် ကော့၏ ရွေ့တွင် ကပ်လျက်ပါရှိသည်။



လိုမိုတီးကော့ (အာပက်ဂျီယို)

‘ရိုမင့်ဒါမူ’ (ဂီတတီးလုံး)

ဂီတလက္ခဏာများ

သီဆိုတီးမှုတ်နိုင်ရန်မှာ စကိုးဥပါသည့် သင်္ကေတတို့ကို နားလည်မှုဖြစ်မည်။ နုတ်၊ ရပ်နား သင်္ကေတ၊ နရီ၊ ကိုးညွှန်၊ ကလက်တို့အကြောင်း သိခဲ့ကြပြီ။ ဤစာအုပ်ပါ တေးသွားများကို ဆိုကြည့်ပါ။ ရပ်သပ်လိုက်ကြည့်ပါ။ ကော့သံများကို လေ့လာပါ။ အသံအတိုးအကျယ်နှင့် နရီအမှတ်လက္ခဏာတို့ကလည်း ဂီတဖွဲ့သူ၏ စိတ်ကူးကို နားလည်ရန် ထောက်ပံ့နိုင်သည်။ ‘ဒိုင်နမစ်’ မှာ ဂီတ၏ထုထည် တနည်း အသံအတိုးအကျယ် ဖြစ်သည်။ ‘တမ်ပို’ မှာ ဂီတ၏ နရီအနှေးအမြန် ဖြစ်သည်။

ကိုးညွှန်နှင့် ရပ်သပ်သံပြောင်းလက္ခဏာ

အတိုးအကျယ်အမှတ်လက္ခဏာများ

f ကျယ် *p* တိုး

ff (ဖော်တစ်ဆီမို) အလွန်ပြင်း၊ ကျယ် *mp* (မက်ဇိုပျာနို) သင့်တင့်တိုး

f (ဖော်တေ) ပြင်း၊ ကျယ် *p* (ပျာနို) တိုး

mf (မက်ဇိုဖော်တေ) သင့်တင့်ပြင်း *pp* (ပျာနစ်ဆီမို) အလွန်တိုး

‘တဖြည်းဖြည်းကျယ်’ ‘တဖြည်းဖြည်းတိုး’

နရီအမှတ်အသားများ

‘အလယ်ဂရီ’	ပျော်၊ သွက်၊ မြန်
‘အလယ်ဂရက်တို’	သင့်တင့်မြန်၊ အလယ်ဂရီလောက်မမြဲ
‘မော်ဒရေတို’	အလယ်အလတ်
‘အန်ဒန်တေ’	လမ်းလျှောက်နှုန်း၊ နှေးယောင် သို့သော် မနှေး
‘အဒါဂါယို’	သက်သက်သာသာ၊ နှေး
‘လာဂို’	အလွန်နှေး၊ ခံစားမှုပေါ်လွင်
‘ရပ်’	တဖြည်းဖြည်းနှေးသွား
‘အေ တမ်ပို’	မူလနရီအတိုင်း
‘အက်ဆယ်လာရင်ဒို’	တဖြည်းဖြည်းမြန်လာ

$\text{♩} = 92$ ၁ မိနစ် ၉၂ ရိုက်ချက်နှုန်း

ပြန်ကျော့အမှတ်လက္ခဏာ

အစမှ ပြန်ကောက်

လက္ခဏာ ၂ ခုအတွင်း ပြန်ကောက်

ပြန်ကောက်၊ ဒုတိယအကြိမ် ၁ ကို ကျော်ပြီး ၂ ကိုသွား

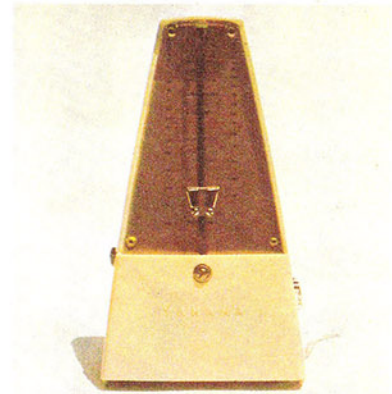
D. C. (ဒါကာပို) အစမှပြန်ကောက်ပြီး အဆုံးတွင်ရပ်

D. S. (ဒယ်ဆန်ညို) ဤအမှတ်လက္ခဏာမှ ပြန်ကောက်

ကိုးညွှန်ကို ကလက်လက္ခဏာ (၅:၁) တို့၏ညာဘက်တွင် ကပ်လျက်ထားသည်။ ၎င်းတွင် ကိုးအလိုက် ရုပ် (♯) မှာ၊ ဖလက် (♭) မှာ၊ ပါရှိသည်။ ရပ်သပ်ရုံခါ အသံတစ်ခုကို မူလအသံထက် တဝက်မြင့်ရန်၊ နှိမ့်ရန်လိုသည်။ ထိုသို့ ပြုလုပ်ရန် ရုပ်၊ ဖလက်နှင့် မူလသံ ‘နချရယ်’ (၅) လက္ခဏာတို့ကို သုံးသည်။ မူလသံလက္ခဏာသည် ကိုးညွှန်အရ ရုပ် သို့မဟုတ် ဖလက်အဖြစ် တီးရမည် ‘နုတ်’ကို မူလအသံအတိုင်း တီးရန် ညွှန်သည်။ ဤအမှတ်လက္ခဏာများကို ရပ်သပ်သံပြောင်းလက္ခဏာ ‘အက်ဆီဒင်တယ်’ ဟုခေါ်သည်။ ၎င်းတို့၏ ဩဇာသည် တကန်စာသာ သက်ရောက်သည်။ ကိုးညွှန်သည် အပြောင်း အလဲ မရှိလျှင် သီချင်းတပုဒ်လုံး တောက်လျှောက်ဆိုင်သည်။

(သီဆိုတီးမှုတ်ခြင်း၏) န ရီ ကို တိကျစွာချိန်လိုလျှင် နရီချိန်စက် ‘မက်ထရီနမ်း’ ကို သုံး ရ သည်။

$\text{♩} = 92$ ဆိုပါစို့။ လက်တံ၌ ပါသော အလေးကို ၉၂ အမှတ် တွင် ထားပါ။ ထိုအခါတစ်မိနစ် လျှင် ၄ စိတ်နှုတ် ရိုက်ချက်ပေါင်း ၉၂-ချက် ရိုက်ခတ်ပါလိမ့်မည်။



နရီချိန်စက် (မက်ထရီနမ်း)

အလယ်ခေတ် ဥရောပဘာသာရေးဂီတ၌ သုံးသည့် ဂရီဂေါရီယန်ချန် သို့မဟုတ် တေးရိုး၏ စကိုး စာသားကို လက်တင်ဘာသာဖြင့် ရေးထားသည်။

တိထွင်းခြင်း

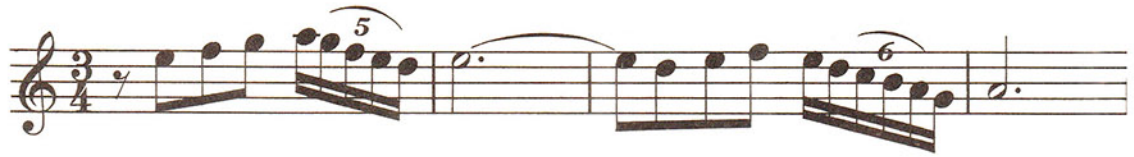
ရစ်သမ်လွယ်လွယ်တစ်ခု ဖန်တီးပါ။ ခြေ၊ လက် သို့မဟုတ် ခပ်လွယ်လွယ် တူရိယာတစ်ခုဖြင့် စည်းလိုက်ပါ။ သီဆိုရန် သို့မဟုတ် စန္ဒရား၊ ဇိုင်လိုပုန်းကဲ့သို့ တူရိယာဖြင့် လိုက်တီးရန် တေးသွားတစ်ခု ရေးဖွဲ့ပါ။ ကဗျာတစ်ပုဒ်ကို တေးသံသွင်းပါ။ ကဗျာရစ်သမ်နှင့် ဂီတရစ်သမ် ဖက်ညီပါစေ။ သူငယ်ချင်းများ စုဝေးတိုင်ပင်ကာ တီးခိုင်းတစ်ခုထောင်ပါ။



ဤတေးသွားကို ဇိုင်လိုပုန်း သို့မဟုတ် စန္ဒရားဖြင့် တီးပါ။



ဤတေးသွားကို တယော သို့မဟုတ် ပလွေဖြင့် တီးမှုတ်ပါ။

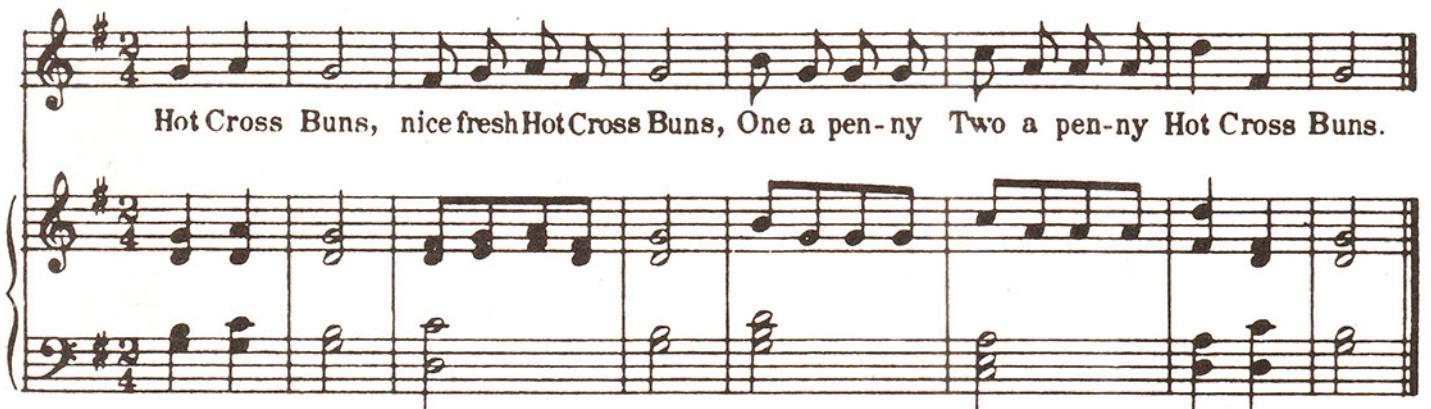


ကိုယ်ပိုင်ဂီတဖန်တီးခြင်း

တေးသွားရေးဖွဲ့စတွင် တူရိယာတစ်ခုဖြင့် တီးမှုတ်နိုင်မည့် ဂီတအပိုဒ်တိုများကို အစမ်းရေးဖွဲ့ပါ။ တေးသွား၏အခြေပြုရာ ကော့အဖွဲ့အစည်း ခပ်လွယ်လွယ် များဖြင့် စခြင်းသည် အကျိုးရှိသည်။ ရေးစကပင် မိတ်ဖက်သံများကို သုံးတတ်

လျှင် နောင် အဆင့်မြင့်မြင့်သီချင်းများကို ရေးဖွဲ့ရာ၌ များစွာအကူအညီရလာမည်။ သင့်တေးသွားနှင့် ရစ်သမ်ကိုရရှိလိုလျှင် တူရိယာဖြင့် စမ်းတီးပြီး ဂီတသင်္ကေတများဖြင့် ရေးချပါ။

Hot Cross Buns

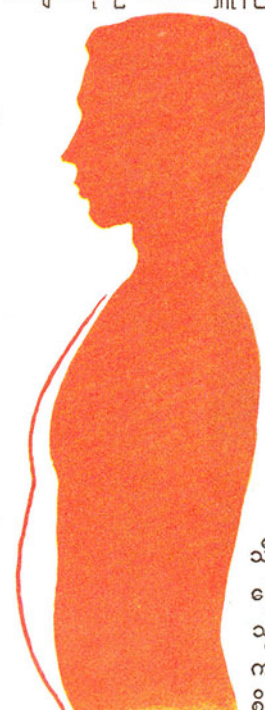
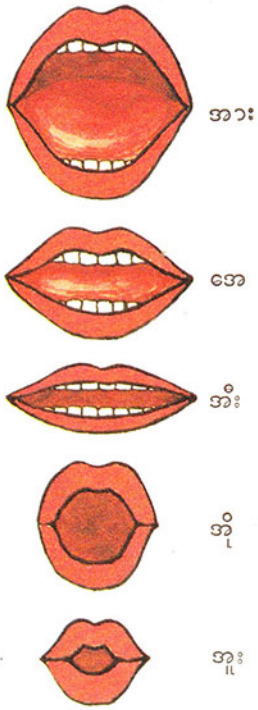


သီချင်းဆိုနည်း

သီချင်းဆိုစဉ် ခန္ဓာကိုယ်က အလုပ်မပျိုးစုံလုပ်သည်။ တေးသံမြဲမညောင်းသာယာစွာ အဆက်မပြတ်ပေါ်ထွက်နေရန် အသက်မှန်မှန်ရှူတတ်ဖို့လိုသည်။ သရသံနှင့် ဗျည်းသံတို့ကို ရွတ်ဆိုရာ၌ ပါးစပ်အနေအထား မှန်ဖို့လိုသည်။ ကိုယ့်အသံကို ဂီတတူရိယာတစ်ခုခုသို့ သဘောထားပါ။ စကားလုံးများနှင့် ဂီတသံ တွဲဖက်ကာ စိတ်ဝင်စားဖွယ်ဖျော်ဖြေမှုတစ်ခု ဖြစ်ရန် အားထုတ်ပါ။

သီချင်းဆိုစဉ် ပါးစပ်အနေအထား

သီချင်းဆိုစဉ် အသက်ရှူနည်း



အသက်ရှူမှန်ဖို့အရေးကြီးသည်။ ရှူသွင်းစဉ် ရင်ဝမ်းခြား ကြွက်သားကို ပင့်တင် ထားသည်။ သီဆိုစဉ် လေကို တဖြည်းဖြည်း ရှူထုတ်ရသည်။ သရသံများ ပီသအောင် အာရုံ စိုက်ရသည်။ အသံဟိန်းအောင်၊ လုံအောင် ကြိုးစား ရသည်။ နှာသံဖြင့် မဆိုရ။ ဦးခေါင်းကို သံဟိန်းခန်းမ သဘောထားပြီး သံရှိန်ပြည့်အောင် ဆိုကြည့်ပါ။ အဆို ကောင်းသူများကို နားထောင် အတုယူပါ။

သီချင်းဆိုနေစဉ် ပခုံးနှစ်ဘက်ကို ဖြေလျှော့ထားပြီး အသက်ရှူသွင်းလိုက်သည့်အခါ ဝမ်းဗိုက်ကို ကျယ်ကား လာအောင် အာရုံစိုက်ပါ။



မိုက်ခရိုဖုန်းဖြင့် သီဆိုနေသော မိန်းကလေး

ငိုဃင်နာ ယောက်ျားကလေးအဆိုဝိုင်း



တေးသွားကို တစ်ယောက်မကပဲ အသံတညီတည်း သီဆိုကြလျှင် တသံတည်း သံပြိုင်ဆိုခြင်းဖြစ်သည်။ တယောက်နှင့်တယောက် အချိန်တကန့်နှစ်ကန့်စာ ခွာပြီး ရှေ့ဆင့် နောက်ဆင့် ဆိုလျှင် 'ပတ်လည်' ဆိုသည်ဟု ခေါ်သည်။ အသံ ၃-၄ မျိုး ခွဲပြီး မိတ်ဖက်သံဖြင့် စုပေါင်းသီဆိုခြင်းကို 'ကိုးရပ်'ဟု ခေါ်သည်။ ဂီတပြဇာတ်တွင် အဆိုနည်းပေါင်းစုံပါသည်။ ဂီတပြဇာတ်အတွက် ဇာတ်လမ်းတစ်ပုဒ် ရွေး၍ ဂီတရေးဖွဲ့ပြီး ကပြရန်စီစဉ်ပါ။

သီချင်းတိုက်နေသော ကျောင်းသားများ



ဂီတကဲ့ ဝေဖန်အကဲဖြတ်ခြင်း

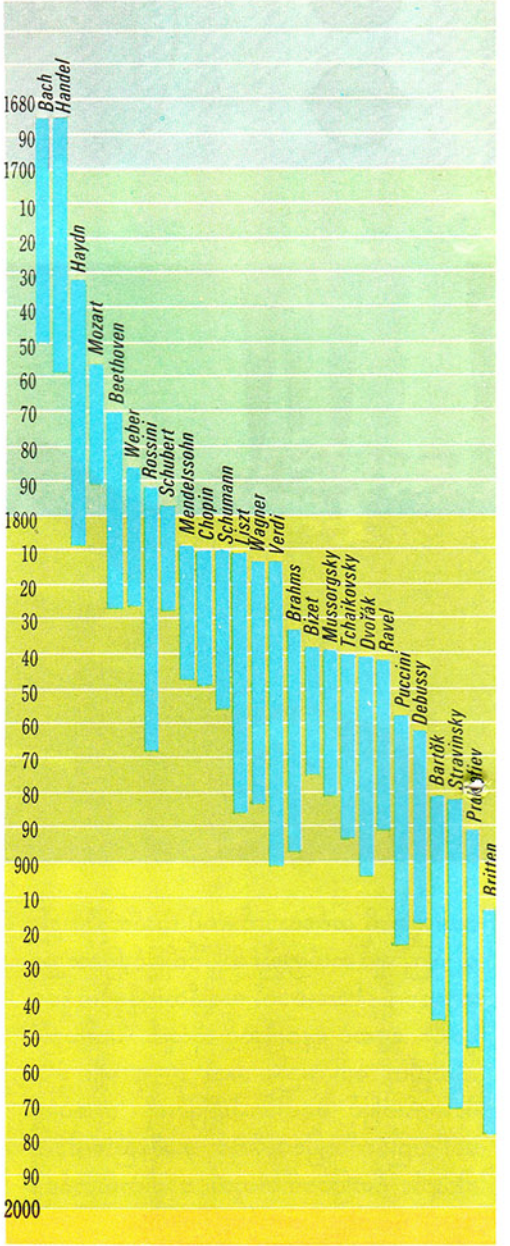
ဂီတအကဲဖြတ်ချက်တစ်စောင် ရေးပါ။ သင်ရွေးချယ်သော ဂီတအကြောင်းနှင့်ဆိုချက်နှင့် ဂီတဖွဲ့သူအကြောင်း စိတ်ဝင်စားဖွယ်အချက်များ စသည်တို့ ပါပါစေ။ ပင်မတူရိယာတို့၏ ထူးခြားသောဂီတသံများကို ဖော်ထုတ် ပြပါ။ တင်ဆက်ပုံအမျိုးမျိုး၊ ဂီတဖွဲ့စည်းပုံအမျိုးမျိုးကို ခွဲခြားတတ်ရန်အားထုတ်ပါ။ ဂီတ တပုဒ်တည်းကိုပင် တယောက်နှင့်တယောက် ခံစားပုံချင်း မတူချေ။ ဂီတသည် မိမိအတွက် အဓိပ္ပာယ်ရှိရန် အရေးကြီးသည်။ ထို့ကြောင့် နားထောင်စဉ် ကိုယ်ထင်မြင်ချက်တစ်ခု ပေါ်ထွက်လာအောင် အားထုတ်ပါ။ မိတ်ဆွေများ တီးမှုတ်သည့်အခါ ယဉ်ကျေးစွာနားထောင်၍ ခံစားရပုံကို ကိုယ်နှုတ်အမူအရာဖြင့် ပြသပါ။



ဗီယင်နာမြို့ရှိ ယိုဟန်စထရော့၏ ရုပ်တု

ဥရောပဂီတအနောက်တိုင်းဂီတ မည်သို့ပင်ခေါ်စေ ဂီတသည် ဂန္ဓဝင်ခေတ်၊ စိတ်ကူးယဉ်ခေတ် နှင့် ခေတ်သစ်တို့တို့ဖြတ်သန်းခဲ့ရသည်။ ဂန္ဓဝင်ခေတ် နှင့် စိတ်ကူးယဉ်ခေတ်တို့တွင် ဂျာမနီနိုင်ငံသည် ဂီတဗဟိုဌာန ဖြစ်ခဲ့သည်။ အခြားနိုင်ငံများတွင် ဂီတဖွဲ့သူများ တဖြည်းဖြည်း ထွန်းကားလာသည်။ ၁၉ ရာစုနောက်ပိုင်းတွင် ဂီတ၌ အမျိုးသားဂိုဏ်း တို့ ဩဇာတက်လာသည်။ ရိုးရာဂီတတို့ကို သူတို့၏ တေးဂီတများတွင် အသားပေး ဖွဲ့ဆိုကြသည်။ ၎င်း တို့ကား အမျိုးသားဂိုဏ်းဝင်များ ဖြစ်ကြလေ၏။

ဂီတအကျော်အမော်တို့၏ မွေးဖွားကွယ်လွန် သက္ကရာဇ်များ



ဂီတအကဲဖြတ် အစီရင်ခံစာ ရေးရာတွင် မှတ်စုပြုနည်း

တေးဂီတ	ဂီတဖွဲ့သူ	နိုင်ငံ	တင်ဆက်ပုံအမျိုးအစား
အမျိုးအစား 'ကာနီဗယ်အော့သည်အဲနီးမ'	စိန့် ဆောင်း	ပြင်သစ်	သံစုံတီးဝိုင်း
'သည်ဒိုင်းယင်းဆွမ်း'			ချယ်လီနှင့်စောင်း
ခံစားချက် တေးသွားအပြောကျယ်ပြန့် ညက်ညောသည်။ ငန်းသေခါနီး မချီတင်ကဲ ခံစားနေရသည့် လှုပ်ရှားမှုကို လှုပ်ရှားသရုပ်ဖော်နိုင်၏။ ရေကန်တွင် ဂယက်ထနေပုံကို စောင်းသံဖြင့် သရုပ်ဖော်ထားသည်။			

ဂန္ထဝင်ဂိုဏ်း ဂီတဖွဲ့သူ အကျော်အမော်များ

၁၈ ရာစု အလယ်မှ ကုန်ဆုံးခါနီးအထိ ဂီတအဖွဲ့အနွဲ့ နှစ်မျိုး အစွမ်းကုန် ထွန်းကားခဲ့သည်။ ၎င်းတို့မှာ ဆိုနာတာအဖွဲ့အနွဲ့နှင့် ဆင်ပိုနီအဖွဲ့အနွဲ့တို့ ဖြစ်သည်။ ထိုခေတ်၏ ဂီတ ရေခဲမြေခံမှာ ဂျာမနီနှင့် ဩစတြီးယားဖြစ်သည်။ ဗတ်နှင့် ဟင်ဒယ်တို့သည် ဓမ္မတေးလက်ရာမွန်တို့ကို ရေးဖွဲ့ခဲ့သည်။ သူတို့နှစ်ဦးကို ဂန္ထဝင်ခေတ် ပျိုးထောင်သူများဟု တင်စားကြသည်။ ဟေဒင်နှင့် မိုးဇတ်တို့ကိုမူ ဂန္ထဝင်ခေတ်မှ ဗီသိုဗင်ခေတ်အထိ အကူးအပြောင်းကာလ ဂီတဖွဲ့သူများဟု သတ်မှတ်ကြသည်။



ယိုဟန် ဆီဗာစတီယန် ဗတ် (ဂျာမနီ) ၁၆၈၅-၁၇၅၀။ သူ၏ ဓမ္မတေးဖြစ်သည့် ဝတ်ပြုသံပြိုင် နှင့် ဖျူခေါ် တေးဂီတတို့မှာ မိတ်ဖက်သံနှင့် 'ကောင်တာပိုင့်' တို့အတွက် အခြေခံ ဖြစ်သည်။ ၎င်းတို့သည် ခေတ်သစ် ဂီတ၏ အခြေခံများ ဖြစ်သည်။ 'စိန့် မက် သယူး ပက်ရှင်း'၊ 'မတ်အင် ဘီ မိုင်နာ' နှင့် 'ဗရင် ဒင်းဗတ် ကန်ချားတိုး' တို့မှာ သူ၏ ထင်ရှားသော လက်ရာများ ဖြစ်သည်။



ဂျော့ ဖရက်ဒရစ် ဟင်ဒယ် (ဂျာမနီ) ၁၆၈၅-၁၇၅၉။ ဗတ်မွေးသည့် နှစ်မှာပင် သူ့ကို မွေးသည်။ အင်္ဂလန် နန်းတွင်း၌ ဂီတ ဆရာအဖြစ် ကြိုးပမ်းခဲ့သည်။ ဗာရောက် ခေတ်နှောင်းဂီတဖွဲ့သူလည်း ဖြစ်သည်။ သူ၏ ကျော်ကြားသော လက်ရာများမှာ 'မက်ဆီ ယာ' အော်ရေတိုရီယိုဂီတ၊ 'ဝါးတား မျူးဆစ်' နှင့် 'ဖိုင်းယားဝပ်မျူးဆစ်' တို့ဖြစ်သည်။



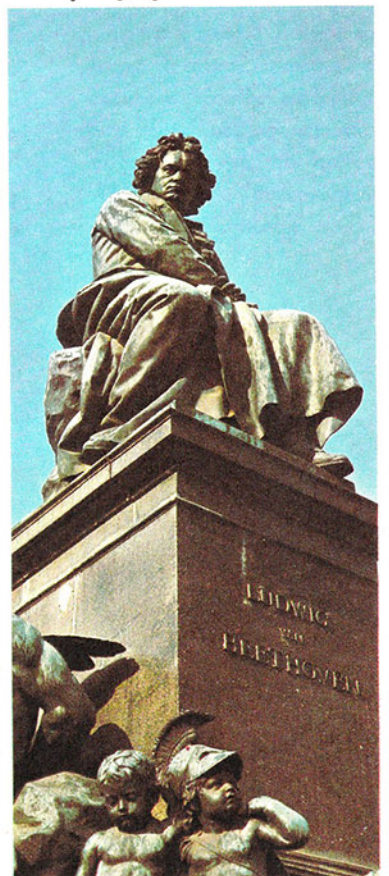
ဖရန် ဂျိုးဇက် ဟေဒင် (ဩစတြီးယား) ၁၇၃၂-၁၈၀၉။ ဟေဒင်သည် ဆင်ပိုနီ၏ ဖခင်ဖြစ်သည်။ ဂန္ထဝင်မြောက် ဆင်ပိုနီ သံဝံ့ တီးဝိုင်းဖွဲ့သည့် စနစ်တို့ကို ဖွံ့ဖြိုး တိုးတက် အောင် ဆောင်ရွက်ခဲ့သည်။ သူ၏ 'သည်ဆပ် ပရိုက်ဆင်ဖိုနီ' နှင့် 'လန်ဒန်ဆင်ဖိုနီ' တို့မှာ ထင်ရှားသည်။

ဗော့ဖဂန် အာမာဒိုက် မိုးဇတ် (ဩစတြီးယား) ၁၇၅၆-၁၇၉၁။ ရှားပါးသည့် ပါရမီရှင် ဖြစ်သည်။ ခြောက်နှစ်သားကပင် တေးဂီတများ တင်ဆက်ခဲ့သည်။ ဂီတဖွဲ့စည်းမှုတွင် ပုံသဏ္ဌာန်အမျိုးမျိုးသုံးသည်။ သို့သော် ဂန္ထဝင်မြောက် ဟန်ကိုမူ ထိန်းထားသည်။ ထင်ရှားသော လက်ရာတို့မှာ 'ဖီဂါရို၏ လက်ထပ်ပွဲ' နှင့် 'ရီကိုယမ်မတ်' တို့ ဖြစ်သည်။

လုဒဗစ် ဖန် ဗီသိုဗင် (ဂျာမနီ) ၁၇၇၀-၁၈၂၇။ အသက် ၃၀ တွင် ပင်ပန်းဆင်းရဲ မှုဒ၏ နာမကျန်းသည့်ဒဏ် တို့ကြောင့် နားထိုင်းခဲ့သည်။ သူ့ကိုယ်သူ ဂီတသံကဗျာ ဆရာ ဟု ကင်ပွန်းတပ်သည်။ ဆင်ပိုနီ တေးဂီတ၊ အဖွင့်တေးဂီတ၊ ဆိုနာတာ တေးဂီတ စသည်တို့ အများအပြား ရေးဖွဲ့၏။ ဆင်ပိုနီ ကိုးပုဒ်မှာ ထင်ရှားသော လက်ရာဖြစ်သည်။



ဗီသိုဗင် ရုပ်တု



အော်ပရာဂီတဖွဲ့သူများ

အော်ပရာ၏ဇာတိသည် အီတလီနိုင်ငံဖြစ်သော်လည်း အခြားနိုင်ငံတို့က ဤဂီတအဖွဲ့အနွဲ့ကို အတုယူရေးပွဲကြသည်။ မိုးဇက်က သြစတြီးယားအော်ပရာကို သြဇာလွှမ်းမိုးသည်။ အီတလီ အော်ပရာကို ဖွဲ့ဖွဲ့လားအောင် ရော့စီနီက အားပြည့်၏။ ဂျာမန်အော်ပရာသည် ဝေဗာ၏လက်ရာ မကင်းချေ။ အီတလီတွင် အော်ပရာ၏ဖခင် ဗယ်ဒီ ပေါ်လာသည်။ ဂျာမနီတွင်မူ ဝဂ္ဂနာက အော်ပရာကို အနုပညာပုံစံသစ်အဖြစ် မြေတောင်မြှောက်ပေးသည်။ ပြင်သစ်နှင့် အီတလီ၌ ဗီဇနှင့် ပူစီနီတို့က ဂီတဇာတ်မြို့တို့တွင် အတွေးသစ်များကိုထည့်သွင်း မန်တီးပေးသည်။



ကား မာရီယာ ဖွန် ဝေဗာ (ဂျာမနီ) ၁၇၈၆-၁၈၂၆။ ဂျာမန်အော်ပရာ၏ ဖခင်။ ဂျာမန်ဂန္ထဝင်ဝတ္ထုတို့ကို မိုးက အော်ပရာများ ဖွဲ့ရာ၌ ထင်ရှားသည်။ ဥပမာ 'ဒယ် ဖရိုင်းရှ'၊ 'ဝေါ့ကပ္ပိုမိတ်စာ' သည် ထင်ရှားသော စန္ဒရားဂီတတစ်ခု ဖြစ်သည်။



ဆီယက်တယ်အော်ပရာအဖွဲ့မှ ဖရန်ကို ကိုရယ်လီနှင့် ဂီယင်နာ ဒီ အင်ဂျယ်လို တို့သည် ရိုမီယိုနှင့် ဂျူလိယက် အော်ပရာတွင် သစ္စာထားနှစ်ပါးသွား သိဆိုနေသည်။



ဂီယိုအက်စီနို အန်တိုနီယို ရော့စီနီ (အီတလီ) ၁၇၉၂-၁၈၆၈။ အီတလီအော်ပရာကို ကျော်ကြားအောင် မြေတောင်မြှောက်ပေးခဲ့သူ ဖြစ်သည်။ သူ၏ 'ဝီလျပ်တ' အပွင့်တေးသည် ဂီတမြတ်နိုးသူတို့၏ အသည်းခံ အော်ပရာဂီတ ဖြစ်သည်။ သူ့လက်ရာတို့တွင် လူ့ဘဝအဓွေးအသက် များစွာပါသည်။

ဂီယူဆက် ဗယ်ဒီ (အီတလီ) ၁၈၁၃-၁၉၀၁။ အီတလီ ဂီတဖွဲ့သူတို့ အနက် အထက်မြက်ဆုံး ဖြစ်သည်။ အဆိုပညာတွင် လမ်းသစ်တီထွင်ပေးခဲ့သည်။ သူ၏ ထင်ရှားသည့် အော်ပရာ တေးဂီတတို့မှာ 'လာထရာဗီယာတာ'၊ 'အိုင်ဒါ'၊ 'ရိုဂိုလက်တို'နှင့် 'ဩသယ်လို'တို့ဖြစ်သည်။

ဝီလဟမ် ရစ်ချတ် ဝဂ္ဂနာ (ဂျာမနီ) ၁၈၁၃-၁၈၈၂။ စာပေဂီတ၊ ဇာတ်ခုံနှင့် အသံတို့ကို ပေါင်းစပ်ကာ ဇာတ်ပို့ကောင်းအောင် မန်တီးခဲ့သူ ဖြစ်သည်။ 'တန်ဟိုင်းဇာ'၊ 'လိုဟင်ဂရင်'၊ 'ပါဆီဖာ'နှင့် အော်ပရာလေးခု ပါဝင်သည့် 'သုဉ်းရင်းအော့နီဗေလူး'တို့မှာ ထင်ရှားသည်။

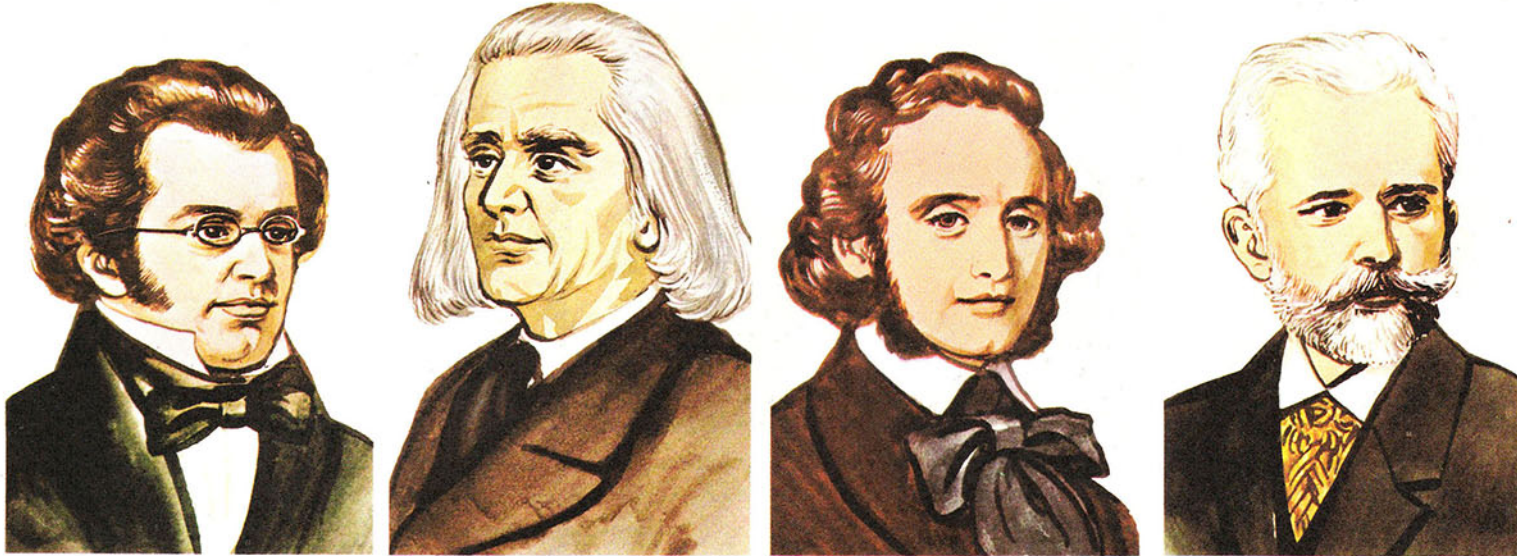
ဂျော့ဗီဇ (ပြင်သစ်) ၁၈၃၈ - ၁၈၇၅။ နည်းသစ်ထွင်သူ ဖြစ်၏။ လေးခန်းပါ အော်ပရာကို မကွယ်လွန်မီ အချိန်ကလေးတွင် ပြုစုခဲ့သည်။ 'ကာမင်' ဖြင့် နာမည်ရလာသည်။ နှောင်းခေတ်တွင် သူ့လက်ရာကို အတုယူကြသည်။ အော်ပရာချစ်သူတိုင်း 'ကာမင်' ကိုမြတ်နိုးကြသည်။

ဂီယာကိုမို ပူစီနီ (အီတလီ) ၁၈၅၈-၁၉၂၄။ ထင်ရှားသည့် 'လိပ်ပြာမယ်' (ဂျပ်နောက်ခံ)၊ 'လာမိုဟင်း'၊ 'တော့ကော' အော်ပရာတို့ကို ရေးဖွဲ့သည်။ ဇာတ်ကွက် ကောင်းခြင်း၊ တေးသွားသာခြင်း တို့ကြောင့် သူ့အော်ပရာများကို ကြိုက်နှစ်သက်ကြသည်။



ဇီဝကူးယဉ်ဂိုဏ်း နှင့် အမျိုးသားဂိုဏ်း

၁၉ ရာစုတွင် ခံစားမှုအပိုင်း၌ များစွာ လွတ်လပ်ခွင့် ရလာသည်။ ရှေးကမူ တင်းကျပ်လွန်းသည်။ ရှုမဝ၊ မင်ဒယ်ဇို၊ လစ်၊ ရှိပ်နှင့်ဗရပ်တို့သည် တေးဂီတဖွဲ့ရာတွင် လွတ်လပ်စွာ ဖွဲ့နွဲ့လိုကြသည်။ ၁၉ ရာစုနောက်ပိုင်းအထိ ဂျာမနီသည် ဂီတ၏ ဗဟိုအချက်အချာ ဖြစ်နေခဲ့သည်။ ထို့နောက် ရုရှား၊ ချက်ကိုစလိုဗက်ကီးယားနှင့် အခြားနိုင်ငံများ၌ အမျိုးသားဂိုဏ်းသည် ထင်ရှားစပြုလာ၏။ ထိုခေတ်တွင် မူဇော့ဗက်၊ ဗီရက်နှင့် အက်ဒဝပ်ဂရပ် တို့မှာ အမျိုးသားဂိုဏ်းခေါင်းဆောင်များ ဖြစ်ကြသည်။



ဖရန် ရှူး ဗတ် (ဩစတြီးယား) ၁၇၉၇-၁၈၂၈။ တေးသွားကို ပိုင်နိုင်သဖြင့် တပင်တိုင် တေးဖွဲ့ကောင်းသူဖြစ်လာသည်။ ငယ်စဉ်ကပင် အစွမ်းအစ ပြခဲ့သည်။ ၃၁ နှစ်တွင် သေဆုံးသည်။ 'မပြုံးဆုံးသော ဆင်ဖိုနီ'၊ 'နှင်းဆီရိုင်း'၊ 'အာဗာမာရီယာ' အပါအဝင် နား ၁၀၀ နီးပါး ပြုစုခဲ့သည်။

ဖရန် လစ် (ဟန်ဂေရီ) ၁၈၁၁-၁၈၈၆။ ဓနုရာတီးသူ၊ တေးဖွဲ့သူ၊ ဂီတဆရာအဖြစ် အသက်မွေးသည်။ ဓနုရာတီတွင် ကျော်ကြားသည်။ 'ရပ်ဆိုဒီအက်စပါညော့' မှာ သူ၏ တခုတည်းသော သံစုံတီးဝိုင်းတေးဂီတစစ်စစ် ဖြစ်သည်။ 'ဟန်ဂေရီယန် ရပ်ဆိုဒီ' တွင် ဂျပ်ပဆီ ရိုးရာ ကျေးလက် တေး ဂီတ တို့ကို ထည့်သွင်းထားသည်။

မဲလစ် မင်ဒယ်ဇို (ဂျာမနီ) ၁၈၀၉-၁၈၇၄။ သူ၏ တယောကန်ချားတီးမှာ ထင်ရှားသည်။ သူ့တေးများမှာ ကြည်နူးဖွယ်၊ သာယာနာပျော်ဖွယ် ကောင်းသည်။ 'နွေလည်ည အိမ်မက်'၊ 'နွေဦးတေး'၊ 'မင်ဂယ်၏ ကေအဖွင့် တေးဂီတ (သံဃာဗရိုက်)' တို့တွင် ထိုဂုဏ်တို့ ပါရှိလေသည်။

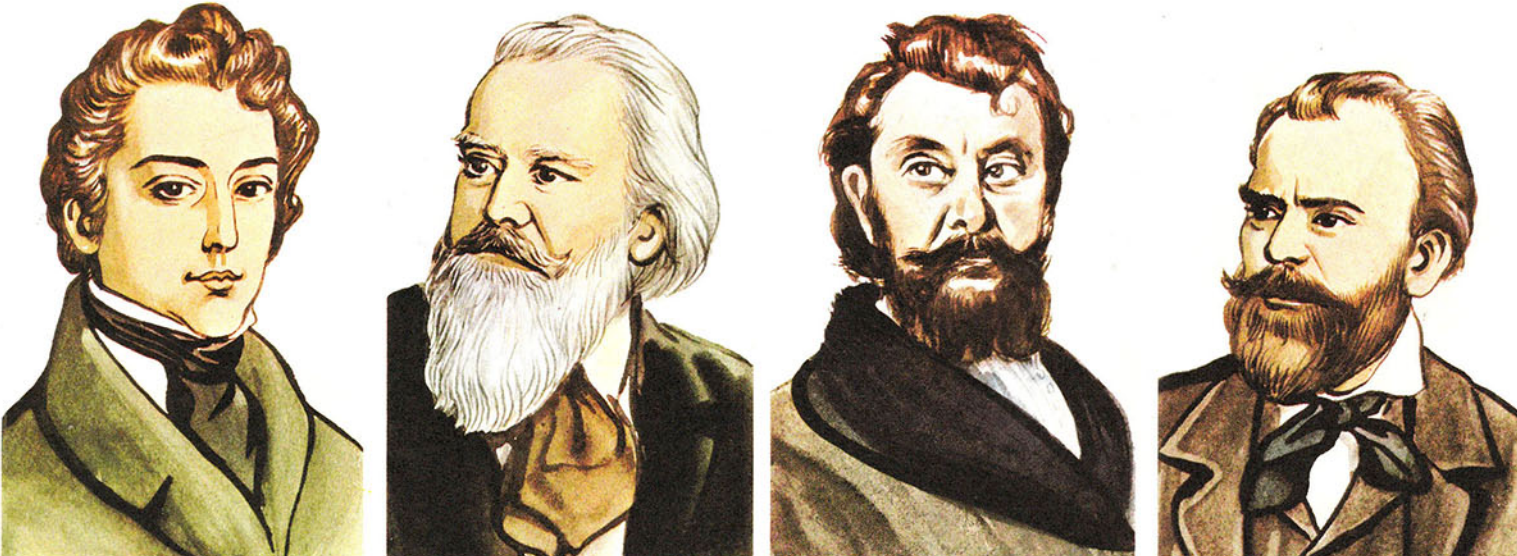
ပျိုတာအီလျစ် ချိုဇ်ကော့ဗက် (ရုရှား) ၁၈၄၀-၁၈၉၃။ ကမ္ဘာကျော် ရုရှားဂီတဖွဲ့သူ ဖြစ်သည်။ 'ငန်းရေအိုင်' နှင့် 'နတ်ကရက်ကာ' တို့မှာ ထင်ရှားသည့် ဘဲလေးဂီတ တို့ ဖြစ်သည်။ 'ပက်သဲတစ်ဆင်ဖိုနီ' နှင့် 'ဓနုရာတီဆတ်တို နံပါတ် ၁' တို့မှာ ထင်ရှားသည်။

ဖရက်ဒရစ် ရှိပ် (ပိုလန်) ၁၈၁၀-၁၈၄၉။ သူရေးဖွဲ့သော တေးအများစုမှာ ဓနုရာတီးရန် ဖြစ်သောကြောင့် သူသည်ဓနုရာတီးကဗျာဆရာဟုကျော်ကြားသည်။ ကိုယ်တိုင်လည်း အလွန်တော်သည့် ဓနုယားဆရာဖြစ်သည်။ လုပ်သိမ်မှုသည် ဂီတ ၂၀၀ ကျော် ရေး စပ် ခဲ့သည်။ 'ရိုန်းဒ ရော့ပရီလ်'၊ 'မင်တေဆီ' နှင့် 'မိုင်ညူဝေါ့' တို့မှာ ထင်ရှားသည်။

ယိုဟာနက် ဗရပ် (ဂျာမနီ) ၁၈၃၃-၁၈၉၇။ ဂန္ထဝင်ပုံသဏ္ဌာန်ကို တတ်နိုင်သမျှ ထိန်း သူ ဖြစ် သည်။ သို့သော် သူ့ကိုယ်ပိုင် အယူအဆများ ထည့်သွင်း တတ်သည်။ သူ့ကို ဂန္ထဝင်သစ်ဂီတဖွဲ့သူ၊ ဇီဝကူးယဉ် ဂီတဖွဲ့သူအဖြစ် သိကြသည်။ 'ဟန်ဂေရီအကများ' နှင့် 'ဆင်ဖိုနီ' များသည် သာယာနာပျော်ဖွယ် ရှိသည်။

မိုဒက် ပီထရိုဗစ် မူဇော့ဗက် (ရုရှား) ၁၈၃၉-၁၈၈၁။ အမျိုးသားရေးစိတ်ဓာတ်ပြင်းထန်သူဖြစ်သည်။ သူ၏မျိုးချစ်စိတ်သည် သူ့ တေး ဂီတ တွင် ပေါ်လွင်နေသည်။ ဤသည်မှာ အခြားဥရောပဂီတတို့နှင့် မတူသည့် ထူးခြားချက်ဖြစ်သည်။ 'ဗောရစ်ဂိုဒူနော့' နှင့် 'ပစ်ချားဖရိုနီ' သည် အိတ်ဆီဗီးရှင်း အော်ပရာဂီတမှာ ထင်ရှားသည်။

အင်တိုနင် ဗီရက် (ချက်ကိုစလိုဗက်ကီးယား) ၁၈၄၁-၁၉၀၄။ ချက်ဂီတဖွဲ့သူ ဆမီတာနာ၏ဩဇာ သက် ရောက် ခြင်း ခံရသူဖြစ်သည်။ 'ကမ္ဘာသစ်ဆင်ဖိုနီ' မှာ ထင်ရှားသည့် သူ၏လက်ရာတစ်ခု ဖြစ်၏။ ၎င်းသည် နီဂရိုးဝိညာဉ် အစွဲအလမ်းများကို အခြေခံရေးဖွဲ့သည်ဟု ဆိုကြသည်။





ကလေး ဒီဗွီ (မြင့်သစ်) ၁၈၆၂-၁၉၁၈။ မိုနေးနှင့် မြင့်သစ်အင်ပရက်ရှင်း နှစ် ပန်းချီဆရာတို့ နည်းအတိုင်း ဒီဗွီသည် ဂီတဖွဲ့သည်။ သူ့ကို ဆက်ခံသူတို့ အပေါ် သူ့ ဂီတသည် များစွာ သက်ရောက်သည်။ သူ့ တေး များ တွင် သိမ်မွေ့သည့် အလိုက်တေးသွား ပါရှိပြီး မိတ်ဖက်သံကို ခိုးစဉ်းမျှ ဖော်ပြသည်။ သူ၏ ‘ဖွန်ညနေခင်း’ နှင့် ‘ပေလီယာနှင့် မယ်လီဆောင်း’ တို့မှာ ထင်ရှားသည်။



မောရစ် ရာဗယ် (မြင့်သစ်) ၁၈၇၅-၁၉၃၇။ ရာဗယ်သည် မြင့်သစ် ခေတ်သစ် ဂီတကို ကိုယ်စားပြုသူ ဖြစ်သည်။ ထိုသဘောကို သူ၏ ‘ဗိုလာရီ’ တွင် တွေ့နိုင်သည်။ ‘ဒက်ဖနီနှင့် ကလို’ သည် သူ၏ အကောင်းဆုံး ဘဲ လေး ဂီတ လက်ရာ ဖြစ်သည်။ သံစုံတီးဝိုင်း ဂီတတွင် ‘ရပ်ဆိုဒ် အက်ပေါညော’ မှာ ထင်ရှားသည်။



မီလာ ဗာတောက် (ဟန်ဂေရီ) ၁၈၈၁-၁၉၄၅။ စန္ဒယားဂီတနှင့် ဆင်ဖို့နီဂီတ များစွာကို ရေးဖွဲ့သူဖြစ်သည်။ ဟန်ဂေရီ ရှုမေးနီးယားနှင့် ချက်ကိုစလိုဗက် ရိုးရာ သီချင်းများကို ရောနှောပေါင်းစပ် ဖွဲ့ဆို လေ့ရှိသည်။ သူ၏ ‘သံစုံဝိုင်းကန်ချားတိုး’ နှင့် တယော လေးလက် ၆ ပုဒ် တို့မှာ ထင်ရှားသည့် လက်ရာများ ဖြစ်သည်။ သူသည် စန္ဒရာ အကျော်အမော်တစ်ဦး ဖြစ်သည်။

ဒီဗွီသည် ဂီတလောကတွင် ‘အင်ပရက်ရှင်း နှစ်ဂီတ’ ၏ ရှေ့ဆောင်ပုဂ္ဂိုလ်အဖြစ် ထင်ရှားသည်။ သူ့ ခေတ်က မသိသေးသော သိမ်မွေ့သည့် ဂီတဂုဏ်ရည်တစ်ခုကို စမ်းသပ်ဖော်ထုတ် အောင်မြင်ခဲ့သည်။ ခေတ်သစ်ဂီတကို ကိုယ်စားပြုသူ တစ်ဦး မှာ ရာဗယ်ဖြစ်သည်။ သူသည် အရှေ့တိုင်း ဂီတနှင့် ‘ဂျတ်’ ဂီတတို့ကို မွေးစား လက်ခံသူ ဖြစ်သည်။



ဆာရဂေး ဆာရဂဗစ် ပရိုကိုဖီယက် (ရုရှား) ၁၈၉၁-၁၉၇၂။ ရုရှားခေတ်သစ် ဂီတကို စတင်ရာဗယ်နှင့်အတူ တည်ထောင်သူတစ်ဦးဖြစ်သည်။ ‘ပီတာ’ နှင့် ‘ဝံပလွေ’ သည် နတ်ပုံပြင်ကို မှီငြမ်းသည့် ဂီတဖြစ်ပြီး ထင်ရှားသည့် သူ့ လက်ရာများမှာ ‘ရိုမီယို နှင့် ဂျူလီယက်’၊ ‘စင်ဒရယ်လာ’ တို့ဖြစ်သည်။



အီဂေါ် ပီဒိုရိုဗစ် စတရာဗင်စကီ (ရုရှား) ၁၈၈၂-၁၉၇၁။ ဂီတစည်ကမ်းတို့ကို ဥပေက္ခာပြုသူ အဖြစ် ထင်ရှားသည်။ ဘဲလေးဂီတ လက်ရာများ ဖြစ်သည့် ‘မီးငှက်’၊ ‘ပီထရူရှကာ’ စသည်တို့သည် ရှေးရိုးပုံစံမှထွက်သည့် လက်ရာဖြစ်သည်။ ‘နွေဦးဝတ်ပြုတေး’ သည် ထင်ရှားသည့် သံစုံတီးဝိုင်းဂီတတစ်ခု ဖြစ်သည်။



အက်ဒဝပ်ဗင်ဂျမင် ဗရစ်တင် (အင်္ဂလန်) ၁၉၁၃-၁၉၇၆။ စန္ဒရာဆရာနှင့် တီးဝိုင်းခေါင်းဆောင် ဖြစ်သည်။ တေးဂီတ ကျမ်းများကို ပြုစုခဲ့သည်။ စကားလုံးများနှင့် အသံတို့ကို တွဲစပ်ပေးရာ၌ ကျွမ်းကျင်သည်။ ‘ပီတာဂရိုင်း’ သည် သူ၏ ထင်ရှားသော လက်ရာ ဖြစ်သည်။

ဂီတသမိုင်းတွင် ခေတ်ပြိုင် လက်ရာများ အနက် အကောင်းဆုံးများသာ ကျန်ခဲ့သည်။ ရိုးရာဂီတကို လှပသိမ်မွေ့စွာ ဖော်ကျူးတတ်သည့် ဟန်ဂေရီမှ ဗာတောက် ၏ လက်ရာတို့သည် ဂီတသမိုင်းဝင် ဖြစ်နိုင်သည်။ ရုရှားမှ စတရာဗင်စကီ ၏ လက်ရာတို့သည် ထူးခြား ထင်ရှားသည်။ ပရိုကိုဖီယက်၏ ထူးခြားသော မိတ်ဖက်သံများ မှာလည်း သာယာ နာပျော်ဖွယ် ဖြစ်သည်။ အင်္ဂလန်နိုင်ငံတွင်မူ ဗရစ်တင်သည် တေးဂီတကို ရေးဖွဲ့ရာ၌ နည်းသစ် ထွင်သူ ဖြစ်လေသည်။

ဂီတပုံသဏ္ဌာန်များ

ဂီတဖွဲ့စည်းမှုတွင် အရေးကြီးသော အပိုင်းဖြစ်သည့် ဂီတစိတ်ကူးကို အဓိကအကြောင်းဟု ခေါ်သည်။ ၎င်းကို တစ်ကြိမ်ထက်မနည်း ပြန်ကောက်၏။ အနည်းငယ်ပြောင်းလဲလျှင်မူ ၎င်းတို့ကို 'မျိုးကွဲ' ဟု ခေါ်၏။ မျိုးကွဲများဖြင့် ဖော်ပြသော အဓိကအကြောင်းတွင် ပထမအဓိက အကြောင်းကို A၊ ဒုတိယကို B စသည်ဖြင့် မှည့်ခေါ်၏။ မျိုးကွဲများကိုမူ A အတွက် A₁, A₂ စသည်ဖြင့် မှည့်ခေါ်သွားသည်။

သုံးပိုဒ်ပုံသဏ္ဌာန်

ယာအက်တွင် သုံးပိုဒ်ပါဝင်သည့် ပုံသဏ္ဌာန်တစ်ခုကို ပြထားသည်။ ပထမ A နှင့် တတိယ A တို့သည် တူသည်။ ဒုတိယ B သည် ဂီတသံတွင် လည်းကောင်း၊ အနုစိသရေတွင်လည်းကောင်း ကွဲပြားသည်။

ရွှန်ဒိုပုံသဏ္ဌာန်

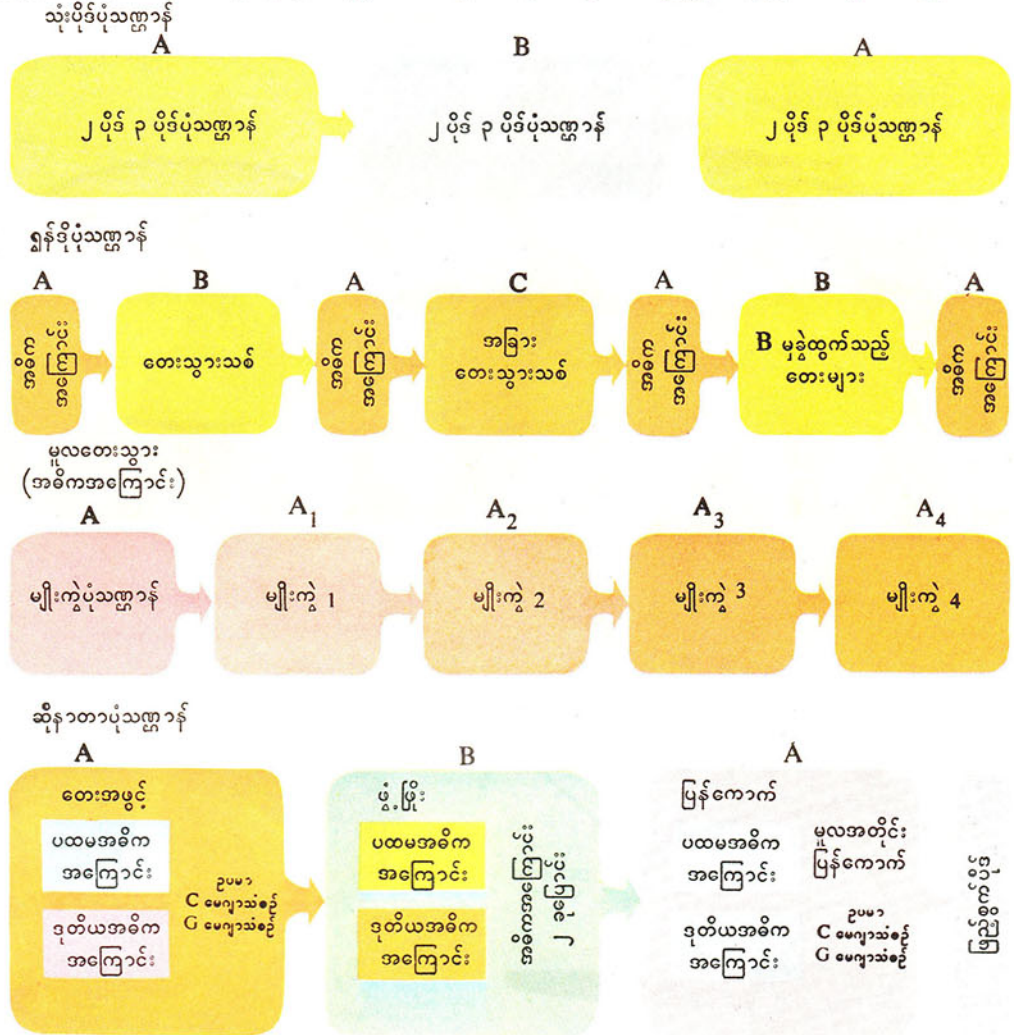
ကွဲပြားသည့် တေးသွားတို့သည် ပြန်ကောက် အဓိက အကြောင်းများ အကြား၌ ရှိသည်။ ရိုးရိုး အတိုင်း ဆိုလျှင် A-B-A-C-A-B-A ပုံသဏ္ဌာန်ဖြစ်သည်။ B နှင့် C တို့သည် တေးသွားကွဲများ ဖြစ်သည်။

မျိုးကွဲပုံသဏ္ဌာန်

တေးသွား၊ မိတ်ဖက်သံ၊ စည်းဝါး အမျိုးမျိုးတို့သည် ကွဲပြားသည်။ အဓိကအကြောင်းကိုမူ အခြေခံသည်။

ဆိုနာတာပုံသဏ္ဌာန်

တူရိယာတေးဂီတအတွက်ဖြစ်သည်။ သုံးပိုဒ် ပါသည်။ (A) တွင် တေးအဖွင့် (အဓိက အကြောင်းနှစ်ခု) (B) ဖွဲ့ဖြိုးပိုဒ်၊ (C) ပြန်ကောက်၊ အဆုံးတွင် 'ပြည်စွက်' ပိုဒ်ဖြင့် နိဂုံးချုပ်သည်။



ဂီတပုံသဏ္ဌာန် နမူနာများ

ဂီတပုံသဏ္ဌာန်	နမူနာပြဂီတ
သုံးပိုဒ်ပုံသဏ္ဌာန်	'မိညအာ' (ဗီဇေ)၊ 'ဝိမင်းအော့အား' (ဗီဇေ) 'ဟယမာရက်' (ဗီရက်) 'ဟန်ဂေရိယန် အကန်ပါတ် ၅' (ဗရမ့်)
ရွှန်ဒိုပုံသဏ္ဌာန်	'တူရကီစစ်ချီတေး' (မိုးဇတ်)
အဓိကအကြောင်းနှင့် မျိုးကွဲ	'တိုင်းဆင်မိုးနီ' ဒုတိယအပိုဒ် (မိုးဇတ်)
ဆိုနာတာပုံသဏ္ဌာန်	'ပဉ္စမဆင်မိုးနီ' ပထမအပိုဒ် (ဗီသိုဗင်)

ဂီတ အဖွဲ့ အနွဲ့များကို နာမည် အမျိုးမျိုး မှည့်ခေါ်ကြသည်။ ရေးဖွဲ့သည့် ရည်ရွယ်ချက် အလိုက် နာမည်ပေးခြင်းဖြစ်သည်။ စစ်ချီသံချင်း၊ ဝေါ၊ ဆင်မိုးနီ၊ ဆို၊ အဖွင့်၊ ပဏာမ စသည်တို့ဖြစ်သည်။ မည်သို့ပင်ဖြစ်စေ ဂန္ထဝင်မြောက်ပုံစံဖြစ်သည့် သုံးပိုဒ်ပုံသဏ္ဌာန်၊ ရွှန်ဒို၊ ဆိုနာတာပုံသဏ္ဌာန်တို့ကို လိုက်ကြသည်။

တူရိယာများ

တူရိယာတို့ကို ပစ္စည်းအမျိုးမျိုးဖြင့် ပြုလုပ်ပြီး နည်းအမျိုးမျိုးဖြင့် တီးမှုတ်နိုင်သည်။ 'ရိုက်ခတ်တူရိယာ' မှာ ရိုက်ခတ်လျှင် လှုပ်လျှင် အသံထွက်သည်။ နှိပ်လျှင် အသံမြည်သော 'ခလုတ်ခုံပါတူရိယာ' တို့ ရှိသေးသည်။ ကြိုးကို တီးခတ်ရသည့် 'ကြိုးတပ်တူရိယာ'၊ မှုတ်ရသည့် သစ်သား 'လေမှုတ်တူရိယာ'တို့ ရှိသည်။ လေမှုတ်တူရိယာ အချို့တွင် တုန်ခါသည့် လျှာခင် ပါပြီး အချို့တွင် လေပြန်အလျားကို ပြောင်းလဲပေးကာ အသံအနိမ့်အမြင့်ကို ဖြစ်ပေါ်စေသည့် အဆိုရှင်တို့ ပါသည်။ သံစုံတီးဝိုင်းတွင် ကြေး၊ ကြိုး၊ သစ်သားလေမှုတ်၊ ရိုက်ခတ်တူရိယာတို့ပါသည်။

ရိုက်ခတ်တူရိယာများ



ကွန်ဂိုဒရမ်



ရိုက်ခတ်တူရိယာများ

ဤတူရိယာ များတွင် သားရေဖြင့် ပြုလုပ်သည့် တူရိယာများ (ဒရမ်ကြီး၊ စနဲဒရမ်)၊ သစ်သားတူရိယာများ (ကက်စတာနက်၊ သစ်သားတုံး (ဝါး))၊ သတ္တုတူရိယာများ (တြိဂံ၊ လင်းကွင်း) စသည်တို့ ပါဝင်သည်။ ဇိုင်လိုဖုန်း၊ တင်ပနီ၊ ဒရမ် ကဲ့သို့ နိမ့်မြင့်သံ ရှိမရှိ၊ အသံညှိနိုင် မညှိနိုင် တို့အပေါ် တည်ကာ အမျိုးအစား ခွဲခြားနိုင်သည်။ ရိုးရာတူရိယာများလည်း ရှိသေးသည်။

ရိုက်ခတ်တူရိယာကို လက်၊ တုတ်၊ လက်ခတ်တို့ဖြင့် တီးရသည်။ ဝါးကဲ့သို့ လက်ခုပ်နှစ်ဘက် ရိုက်၍လည်း တီးသည်။ လိုသောအသံရရန် ဌာန်ကရိုက်မှုန်ဖို့ များစွာလေ့ကျင့်ရသည်။ အသံပီသရန်လည်း လက်ဆ၊ လက်ရုပ်မှုန်ဖို့ များစွာ လေ့ကျင့်ရသည်။ ထို့ကြောင့် လက်ကောက်ဝတ် သွက်လက် ပျော့ပျောင်းအောင် ကျင့်ရသည်။



တင်ပနီ

ရိုက်ခတ်တူရိယာ

ဗိုင်းလို့ဖုန်းသည်ဝါးပတ္တလားတစ်မျိုးဖြစ်သည်။ ဂီတသံစဉ်များ ဖြစ်ပေါ်အောင် သစ်သားပြား အရှည်အတို အမျိုးမျိုးဖြင့် ပြုလုပ်ထားသည်။ မာရင်ဗာသည် ဗိုင်းလို့ဖုန်းထက် အနည်းငယ် ကြီးပြီး အသံဟိန်းသည့် ပြွန်များ ပါသည်။ ဂလော့ကင်စပိယယ်မှာ သစ်သားပြားအစား သံမဏိပြားတပ်ထားသည့်သံပတ္တလားတစ်မျိုး ဖြစ်သည်။ ဗိုင်းဗရာဖုန်းတွင် တုန်ခါသံများ ဖြစ် ပေါ်စေသည့် လျှပ်စစ်အသံဟိန်းပြွန်များ ပါ

သည်။ စနစ်ဒရမ်သည် သားရေပြားဖြင့် စည်တွင် ကြက်ထားသည့် တူရိယာ ဖြစ်သည်။ တီးသံ ကြားလျှင် စိတ်လှုပ်ရှား၍ ကချင်ချန်ချင် ဖြစ် လာသည်။ တစ်ဗိုရင်းမှာ ပတ် ပတ် လည် တွင် ချူများ တပ်ထားသည့် အပြားဝိုင်း တူရိယာ တစ်မျိုး ဖြစ်သည်။ ရိုက်ခတ်လျှင် ခလောက်သံ ဖြစ်သည်။ တင်ပနီကား သတ္တုစက်လုံးခြမ်း၌ အမြှေးပါးတစ်ခုကြက်ထားသည့် ဒရမ်တစ်မျိုး ဖြစ်သည်။ အသံအနိမ့်အမြင့် လိုသလိုရသည်။



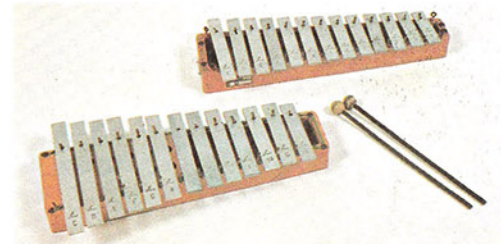
ဗိုင်းဗရာဖုန်း

မာရင်ဗာ

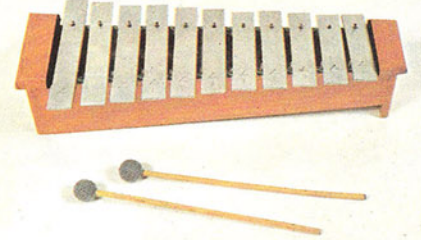
ဝု၏ ဂီတဝိုင်း

ဂျာမန်ဂီတဖွဲ့သူ ကားဝုသည် ဂီတသင်နည်း တစ်ရပ်ကို ပျိုးထောင်ခဲ့၏။ ရှေးဦးစွာ ရစ်သမ် လေ့ကျင့်မှု ကျပ်စား ကိုယ်ဟန်လှုပ်ရှားမှုတို့ဖြင့် စတင်၏။ ဝိုင်းဖွဲ့တီးရာတွင် ရိုက်ခတ်တူရိယာ တို့ကို အခြေခံ၍ ကလေးတီး တင်ပနီ၊ သံဟိန်း တူရိယာများ၊ ဗိုင်းလို့ဖုန်း၊ ဂလော့ကင်စပိယယ် တို့အပြင် မြေနှင့် ကြိုးတပ် တူရိယာ တို့ကို လို

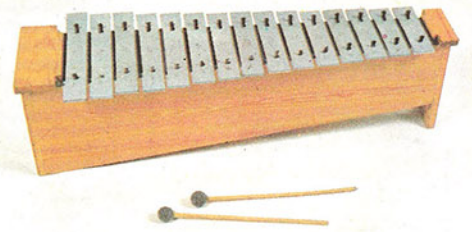
သလို ဖြည့်စွက်သုံးသည်။ သို့ဖြင့် ကလေးများ သည် ကနဦးကပင် အဓိပ္ပာယ်ရှိသော ဂီတအ တွေအကြံ၌ ပါဝင်ခွင့်ရကြသည်။ ဤနည်းကို ကျောင်းများ၌တွင်ကျယ်စွာသုံးသည်။ ကလေး တို့ ရင့်ကျက်၍ ခက်ခဲသော တူရိယာ များကို နိုင်လာသည်နှင့်အမျှ အဆင့်မြင့် လေ့ကျင့်မှု များသို့ ဦးတည်သွားသည်။



(အပေါ်) ဆိုပရာနီ ဂလော့ကင်စပိယယ် အော်လတို ဂလော့ကင်စပိယယ်



ဆိုပရာနီ မက်တယ်လို့ဖုန်း



အော်လတို မက်တယ်လို့ဖုန်း



ဆိုပရာနီ ဗိုင်းလို့ဖုန်း



အော်လတို ဗိုင်းလို့ဖုန်း

ဗေဗိုင်းလို့ဖုန်း





စန္ဒရာသုံးခုပါ ကန်ချားတိုး

ခလုတ်ခုံပါ တူရိယာ

အသံဖြစ်ပေါ်ပုံကိုအခြေခံကာ တူရိယာတို့ကို မျိုးတူ စုခွဲသည်။ စန္ဒရာ၊ အော်ဂင်၊ ဟပ်ဆီကော့ခေါ် ရှေး စန္ဒရာကြီးတို့သည် ခလုတ်ခုံပါ တူရိယာမျိုးတူစုဝင် ဖြစ်သည်။ စန္ဒရာ၌ သက္ကလတ်လက်ရိုက်နှင့် သံမဏိ

နန်းကြိုးတို့ ပါသည်။ ထို့ပြင် လေဖိအားဖြင့် တုန်ခါ အသံမြည်သည့် ဝါးလျှာခင်တူရိယာမျိုးလည်း ရှိ၏။ လေပြွန်အော်ဂင်တွင် လေပြွန်များရှိပြီး လေဖိအား ကိုတုန်ခါစေခြင်းဖြင့် အသံမြည်သည်။ လေပြွန်အချို့

တွင် လျှာခင်အချို့၌ ဝိစိတို့ပါသည်။ အသံမျိုးစုံကို မနားတမ်း မှုတ်နိုင်၏။ လျှပ်စစ်အော်ဂင်သည် လေ ပြွန်အော်ဂင်၏ အသံနှင့်တူအောင် အီလက်ထရွန်နစ် နည်းမျိုးစုံဖြင့် တုပထားသည့် တူရိယာဖြစ်သည်။

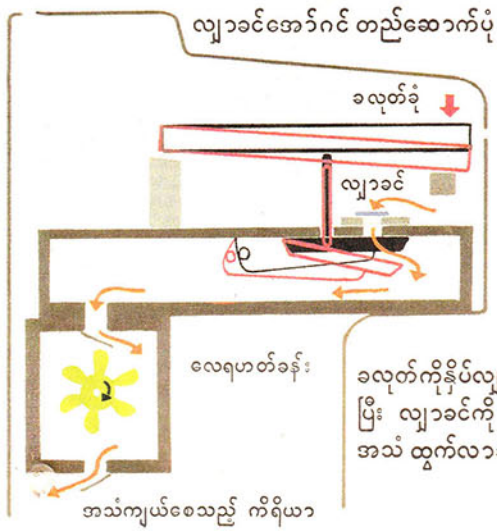
မတ်ရပ်စန္ဒရာ



စန္ဒရာကြီး



လျှာခင်အော်ဂင်



လေပြန်အော်ဂင်



ခလုတ်ခုံပါ ဟာမိုနီကာ



လျှပ်စစ်အော်ဂင်



အီလက်ထရွန်နစ် အော်ဂင်



အကော်ဒီယန်



တယောတပင်တိုင်



တယောလတ် တပင်တိုင်



အောက်သံတယောကြိုး (ချယ်လို) တပင်တိုင်

ကြိုးတပ်တူရိယာများ



အောက်သံတယောကြိုး (ချယ်လို)



တယော



တယောလတ်



တယောကြိုး



တယောလေးလက်တီးဝိုင်း



စောင်း



လျှာစောင်း



မယ်ဒလင်



ဂီတ

တယောစသည့် ကြိုးတပ်တူရိယာကို ထိုးတံဖြင့် ထိုးရသည်။ အချို့ကို လက်ချောင်း လက်ခတ်တို့ဖြင့် တီးခတ်ရသည်။ (ဥပမာ ဂီတ၊ မယ်ဒလင်၊ စောင်း)။ သံစုံတီးဝိုင်းတွင် ကြိုးတပ်တူရိယာသည် အခြေခံဖြစ်ပြီး တယောသည် အခရာဖြစ်၏။ တယောကို သံစုံတီးဝိုင်း၏ဘုရင်မဟုတ်စား၏။ တယောသံသည် စိတ်နှလုံးကို ယူကျုံးဆွင်နိုင်သည်။ စူးရှသည်။ သို့ဖြစ်ရာ ဤအချက်က တူရိယာတို့အနက် ကြိုးတပ်တို့မှာ ရှေးအကျဆုံး ဟူသော အဆိုကို ထောက်ခံသည်။ တီးဝိုင်းတွင် တယောသည် ခေါင်းဆောင်ဖြစ်သည်။ အခြား တူရိယာတို့က ပြေပြစ်အောင် နောက်ခံအဖြစ် ဖြည့်ဆည်း ပေးသည်။ မည်သို့ဖြစ်စေ ကြိုးတပ်တူရိယာအားလုံးကို တပင်တိုင် အတီး၌ မြိုင်မြိုင်ဆိုင်ဆိုင် အသုံးပြုနိုင်သည်။



ဗာလာလိုင်းကာ



ရီကော်ဒါ ပလွေ့ မှတ်နေကြစဉ်



ပလွေ့မှတ် ဖျော်ဖြေသူ

ဆက်ငိုဖုန်း



ဗဆွန်း



ဒွိုဗို



ကလာရီနက်



ပလွေ့



ပစ်ကိုလိုပလွေ့



ရှုဒဟချီ (ဂျပန်ကလာရီနက်)



ရှီနိုဗုအဲ (ဂျပန်ပလွေ့)

သစ်သားလေမှတ်ကိရိယာ

ပြန်ချောင်းထဲသို့ လေကို အသက်ရှူထုတ် မှတ် သွင်းလိုက်ခြင်းဖြင့် လေမှတ်တူရိယာကို တီးမှတ် သည်။ ကလာရီနက်၌ လျှာခင် တခုသာ ပါသည်။ လေမှတ်သွင်းသည့်အခါ တုန်ခါပြီး ပြန်ထရှိလေကို လှုပ်ရှားစေသည်။ ပလွေ့နှင့် ပစ်ကိုလိုတို့ကို ဘေး ပေါက်များမှ မှတ်ရသည်။ ၎င်းတို့မှာ ဆိုပရာနို တူရိယာများဖြစ်ပြီး အသံ အကူးအပြောင်းတွင် သွက်လက်သည်။ အိုဗိုခေါ် သစ်သားနဲ့နှင့် ဗဆွန်း ခေါ် အောက်သံပလွေ့တို့တွင် လျှာခင်နှစ်ထပ်ရှိပြီး အသံသာသည်။ စူးရှသည်။



ပြင်သစ်ခရာ

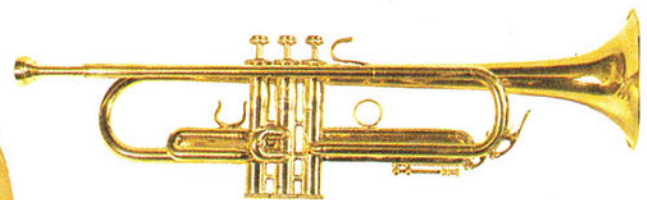
ဘင်ခရာတီးဝိုင်းကို အစဉ်အလာအားဖြင့် ကြေး
တူရိယာ အဓိကထား၍ ရိုက်ခတ်တူရိယာများဖြင့်
ပေါင်းစပ် ဖွဲ့စည်းခဲ့ကြသည်။ ကျောင်းအားကစားပွဲ
နှင့် စစ်ချီအခမ်းအနားတို့တွင် ဖြေပျော်ရန် သင့်
တော်သည်။ မကြာမီကမူ စစ်တီးဝိုင်း၌ သစ်သား
လေမှုတ်တူရိယာတို့ကိုပါ အသုံးပြုလာ၏။

အမေရိကန်လူမျိုး ဂျန် ပီလစ် ဆော်ဆာသည်
စစ်ချီသီချင်းဘုရင်ဟု ကျော်ကြားသည်။ ဉာဏ်ရှင်
သော ဂီတဖွဲ့သူ ဖြစ်သည်။ 'စတား အင် စထရိုက်
ဖော် အဲဗား'၊ 'သည် ဝါရှင်တန် ပို့'၊ 'အယ် ကက်
ပီတန်' တို့မှာ သူ၏ ကမ္ဘာကျော်စစ်ချီသီချင်းများ
ဖြစ်သည်။

ဘင်ခရာတီးဝိုင်း



ထရွမ်ဗုန်း



ထရမ်ပက်



ကောနက်ခရာ



ကျူဗာ

ကြေးတူရိယာများ

ကြေးဖြင့် ပြုလုပ်သော တူရိယာများမှာ လေမှုတ်
တူရိယာများဖြစ်သည်။ခေါင်းလောင်းပုံကိရိယာတွင်
နှုတ်ခမ်းတေးကာ တုန်ခါပြီး မှုတ်ရသည်။ ထရမ်ပက်
နှင့် ကောနက်တို့ အသံသည် ပြတ်သား စူးရှ၏။
ပြင်သစ်ခရာ၏ အသံသည် ပျော့ပျောင်း ညင်သာ၏။
ထရွမ်ဗုန်းသံမှာ ခန့်ညားပြီး စည်းစည်း လုံးလုံး ရှိ
သည်။ ကျူဗာသည် အောက်သံ ထွက်သော ကြေး
တံပိုးခရာကြီးဖြစ်၏။ အသံအောင်သည် လုံသည်။
ဤသည်တို့မှာ သံစုံတီးဝိုင်းနှင့် ဘင်ခရာဝိုင်းတို့တွင်
ပါသည့် ကြေးတူရိယာ ဖြစ်သည်။ ထို့ပြင် ဆော်
ဆာဗုန်း၊ ဆက်ဟွန်းတို့လည်း ပါဝင်သည်။

ဂီတအရသာခံစားခြင်း

ဂီတအရသာခံစားတတ်အောင် လေ့ကျင့်ရမည်။ တူရိယာပေါင်းစုံ တပြိုင်နက် တီးမှုတ်သည့် သံစုံတီးဝိုင်း၊ တင်ခရာတီးဝိုင်းတို့ကို မကြာခဏ နားထောင်လျှင် နားယဉ်လာမည်။ သုံးယောက်ဝိုင်း၊ လေးယောက်ဝိုင်း၊ တယောသံစုံဝိုင်း စသည့် တီးဝိုင်းငယ်တို့ကို နားထောင်လျှင် အတွေ့အကြုံ တစ်မျိုးရမည်။ ၎င်းတို့မှာ အိမ်တွင်းတီးမှုတ်သည့် ဂီတပွဲမျိုးဖြစ်သည်။ လူ့အသံသည် အကြီးဆုံး တူရိယာဖြစ်ရာ သီဆိုသည့်ပွဲများကို နားထောင်သင့်သည်။ သံပြိုင်ဝိုင်း၊ တပင်တိုင်သီဆိုပွဲတို့ကိုလည်း နားထောင်သင့်သည်။

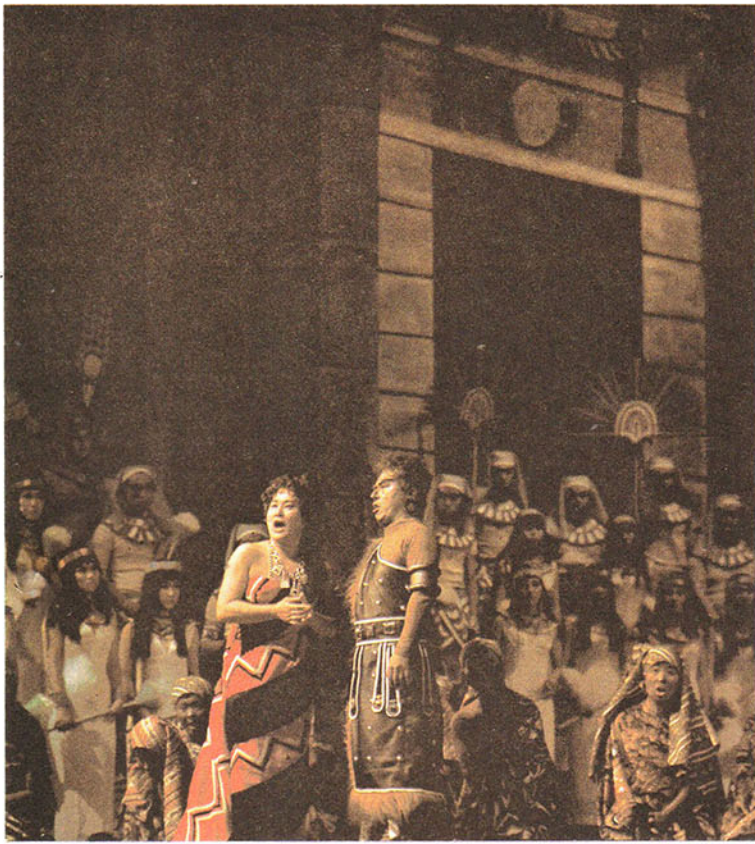


သစ်သားလေမှုတ် ဂျစ်ယောက်ဝိုင်း
သံစုံတီးဝိုင်း



စန္ဒရားအပါအဝင် သုံးယောက်ဝိုင်း





အော်ပရာစုံတွဲ



အပျိုးသား အဆိုဝိုင်း

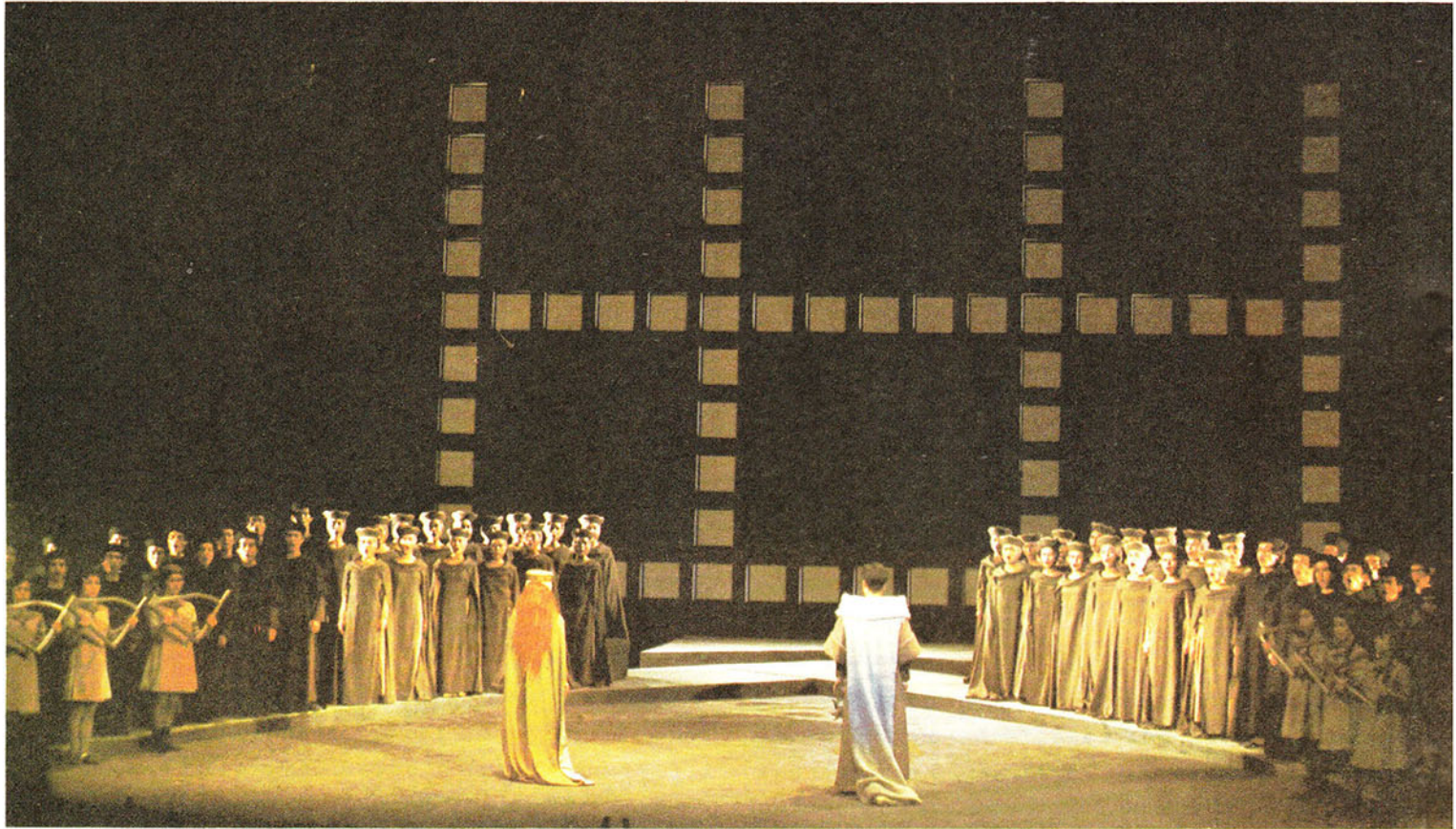
တပင်တိုင်အဆိုတွင် တယောက်တည်းဆိုပြီး တပင်တိုင်အတီးတွင် တယောက်တည်းတီးသည်။ တခါတရံတွဲဖက်သီဆိုသူတစ်ယောက်ပါတတ်သည်။ တခါတရံသီချင်းတစ်ပုဒ်ကို နှစ်ယောက် သို့မဟုတ် သုံးယောက်တို့က တပိုင်းစီဆိုတတ်၏။ သံပြိုင်တွင်မူ လေးပိုင်း သို့မဟုတ် ရှစ်ပိုင်းလောက်အထိလူခွဲဆိုကြသည်။ သီဆိုသူအရေအတွက် ကန့်သတ်မှုမရှိ။ အသံကို အနိမ့်အမြင့်နှင့် အသံဩဇာအလိုက် ခွဲခြားသည်။ မိန်းမသံ အမြင့်ဆုံးသည် ဆိုပရာနိုဖြစ်သည်။ မိန်းမသံအသံလတ်မှာ မက်ဇိုဆိုပရာနိုဖြစ်သည်။ မိန်းမသံ အနိမ့်ဆုံးမှာ ကွန်ထရာတို သို့မဟုတ် အော်လတို ဖြစ်သည်။ ယောက်ျားသံတို့မှာ သံမြင့်၊ သံလတ်နှင့် အောက်သံတို့ ဖြစ်၏။ ကလေးများ၏ အသံတာခွင်သည် မိန်းမအသံနှင့် တူသည်။

နှစ်ယောက် သို့မဟုတ် နှစ်ယောက်ထက်ပိုလျှင် ‘စုံတွဲ’၊ ‘သုံးယောက်တွဲ’၊ ‘လေးယောက်တွဲ’တီးဝိုင်း စသည်ဖြင့် ခေါ်ဝေါ်သည်။ တယော သို့မဟုတ် အဆိုအား စန္ဒရားက ဖေးကူရသည့်ပွဲကို တယောတပင်တိုင် သို့မဟုတ် အဆိုတပင်တိုင်ဟု ခေါ်သည်။ စန္ဒရား၊ တယော၊ အောက်သံတယောကြီးတို့ တပြိုင်နက်တီးလျှင် စန္ဒရားသုံးယောက်တွဲ ဖြစ်ပြီး တယောနှစ်လက်၊ တယောလတ်၊ အောက်သံတယောကြီးနှင့် ကလာရီနက် တစ်ခုတို့ တွဲလျှင် ကလာရီနက် ငါးယောက်တွဲဟု ခေါ်သည်။ ပလွေနှင့် စန္ဒရားတို့တွဲလျှင် ကန်ချားတိုး၊ တယောနှင့် စန္ဒရားတို့တွဲလျှင် ဆိုနာတာ၊ တယောနှစ်လက်တွဲလျှင် ကန်ချားတိုးဟု ခေါ်သည်။ ကန်ချားတိုးတွင် သံစုံတီးဝိုင်းပါပြီး ဆိုနာတာတွင် တယောက်ချင်း ဖြေဖျော်၏။

အပျိုးသား အပျိုးသမီး အဆိုဝိုင်း



ဂီတကို ပိုနားလည်ရန် အော်ပရာ၊ ပြဇာတ်တို့ကို ကြည့်သင့်သည်။ ၎င်းတို့တွင် ပါဝင်သူတို့သည် စကားမပြောပဲ သီဆိုကြသည်။ သီချင်းဆိုသူအား သံစုံတီးဝိုင်းက အားဖြည့်ပေးသည်။ စကားတလုံးမျှ မပြောပဲ ဟန်အမူအရာတို့ဖြင့် ဇာတ်ကွက်ဖော်သည့် ဘဲလေးသဘင်ကိုလည်း သိသင့်သည်။ သံစုံတီးဝိုင်းက အကကို ဂီတဖြင့် အားဖြည့်ပေးသည်။ ယနေ့ဆိုလျှင် ပြဇာတ်များ၊ ရုပ်ရှင်များအတွက် ဂီတတေးသွားများ ရေးဖွဲ့နေကြပြီ။ ထိုဇာတ်များကို 'တေးဂီတဇာတ်များ' ဟူ၍ ခေါ်ဆိုလာကြသည်။ နှစ်သက်ဖွယ် သီချင်းများ ပါသည်။



ရစ်ချတ်ဝဂ္ဂနာ၏ 'တန်ဟိုင်ဇာ' အော်ပရာမှ အခန်းတစ်ခန်း

ကျော်ကြားသောအော်ပရာများ

အော်ပရာ	ဂီတဖွဲ့သူ
'ဖိဂါမြိုင် လက်ဆပ်ပွဲ'	မိုးဇော်
'ဒွန်ဂျီယိုဇန်နီ'	မိုးဇော်
'နတ်ပလ္လ'	မိုးဇော်
'ဝယ် မရိုင်းခွ'	ဝေဇာ
'ဆီးစီးမှ ဆပ်ညပ်သမား'	ဇေယျာနီ
'လိုဟင်ဂရင်'	ဝဂ္ဂနာ
'တန်ဟိုင်ဇာ'	ဝဂ္ဂနာ
'ရိုဂီလက်တို'	ဇယ်ဒီ
'လာ ထရာဗီယာတာ'	ဇယ်ဒီ
'ကာမင်'	ဇယ်ဒီ
'ဇောရစ်ဂီဒူနော့'	မူဇောဇော်
'ယူဂျင်းအန်နီဂျင်'	ချိုင်းကော့ဇော်
'လာဗီဟင်း'	မူဇော်
'တော့ကော'	မူဇော်
'လိပ်ပြာမယ်'	မူဇော်
'ဖော့'	ဂျွန်
'သည် ဗာတာဇော်ဂီ'	ဆပ်တာနာ
'ပယ်လီယာနှင့်'	ဒီဇွီ
'မယ်လီဆော့င်း'	

'နိုး'ဇာတ်သည် မျက်နှာဖုံးစွပ်ကရသော ဂျပန်ရိုးရာဇာတ်ပွဲ ဖြစ်သည်။ တေးဂီတ၊ အကနှင့်သံပြိုင်တို့ပါဝင်သည်။





စကားပြော အော်ပရာဇာတ်မြို့တို



ဂီတဇာတ်မြို့



အော်ပရာကို သံဝံ့တီးလုံးပဏာမဖြင့် စဖွင့်သည်။ ထို့နောက် တပင်တိုင်အဆို၊ သီချင်းအပိုင်းလိုက် အဆို၊ သံပြိုင်နှင့် ဘဲလေးသဘင်တို့ အဆင့်ဆင့်လာသည်။ အားလုံးကို ပေါင်းရုံးပြီး ဇာတ်ကွက်ဖော်သည်။ အော်ပရာသဘင်သည် အိတလီတွင် စခဲ့သည်ဟု ယူဆကြသည်။ သို့သော် ဂျာမနီတွင်မူ ဝေဗာက အော်ပရာအခြေခံကို သူ၏ ဒယ်ပရိုင်းရှ် ဖြင့် စခဲ့သည်။ အခြားနိုင်ငံများက သူတို့ကိုယ်ပိုင် အော်ပရာများကို တီထွင်ကြသည်။ ဂန္ထဝင်မြောက် အော်ပရာဂီတဖွဲ့သူတို့မှာ မိုးဇတ်၊ ရော့စီနို၊ ဝဂ္ဂနာတို့ ဖြစ်သည်။ ဘဲလေးသဘင်ကို အိတလီတွင် စသည်။ နောက်ပိုင်းတွင် ဂီတဖွဲ့သူများ ဖြစ်ကြသည့် ချိုင်ကော့ဇက်၊ စထရာဗင်ဇက်တို့သည် ဘဲလေးဂီတလက်ရာမှန် အများအပြား ရေးဖွဲ့ခဲ့သည်။

‘ငန်းရေအိုင်’ ဘဲလေးသဘင်

‘ယုဇုရု’ အော်ပရာ



ကမ္ဘာပေါ်ရှိ ချီးရက်ီတ

ကမ္ဘာပေါ်ရှိချီးရက်ီတများကို အရသာခံတတ်လာအောင်ကြိုးစားပါ။ အသံနေအသံထား၊ အသုံးပြုသည့် တူရိယာပစ္စည်းနှင့် တီးမှုတ်သံတို့ကို ဂရုပြု၍ နားထောင်ပါ။ ချီးရက်ီတတိုင်း အကျော်အမော်တို့၏ လက်ရာများမဟုတ်ပေ။ အမျိုးသားယဉ်ကျေးမှု သမိုင်းပုံပြင်၊ မိရိုးဖလာအလေ့အထတို့ကို အခြေခံကာ ပေါက်ဖွားလာသည့် တေးဂီတတို့ဖြစ်၏။ သားစဉ်မြေးဆက် အဆင့်ဆင့်အမွေပေးခဲ့သည့် ယဉ်ကျေးမှု ဖြစ်သည်။ ကျေးလက်တေးသွားစစ်စစ်သည် ဒေသသံစဉ်များ၊ မျိုးနွယ်စုသံစဉ်များတွင် အခြေခံသည်။ ထို့ပြင် ထူးခြားသည့် တူရိယာတို့ကို အသုံးပြုကြသည်။



စကော့တလန် အိတ်ပလွေတီးဝိုင်း

အာဖရိက ရိုက်ခတ်တူရိယာ

စပိန် ဖလာမင်ကိုအက

ဗရာဇီး ရိုက်ခတ်တူရိယာဖြင့်ကခုန်သူများ





ယူကရိန်းရိုးရာတေးဆိုသူများ



အမေရိကန် ဂျက်ဂီတ
ထရီနိုဒန်နှင့် တိုဗာဂိုတို့မှ ဘင်တီးဝိုင်း



ရိုးရာတေးဂီတအမျိုးမျိုး

အမေရိကန် ပြည်ထောင်စု
မက္ကဆီကို အင်္ဂလန်

‘အလိုဟာအိုအို (ဟာဝေး)၊
နက်သောမြစ်၊ တက်ဆတ်နှင်းဆီဝါ၊
ဆွန်းမြစ်၊ အိုးဗလက်ဂျီ၊ ချိုင့်ဝှမ်း
ထဲက အလင်းရောင်’
‘လာ ကူကာရာချာ’
‘နွေ၏ နောက်ဆုံးနှင်းဆီ၊ လန်ဒန်
ဝယ်ရီအေး၊ အင်္ဂလန်ရီ၊ ပျော်
ရွှင်စရာ အိမ်ဂေဟာ၊ လန်ဒန်တံတား
ပြိုကျလာပြီ’

ပြင်သစ်
စပိန်
အီတလီ

‘အာပီညွန့် တံတားပေါ်မှာ၊
အာမာရီလီ’
‘ရီမိုနစ်ဆင်စီယာ၊ လာအက်စပါညော’
‘ဆန်တာ လူစီယာ၊ နေ ရစ် တော’
နပိုလီ၊ ဆော်ရင်တိုကို ပြန်ခဲ့ပါ၊ ဖူနီ
ကူလီ ဖူနီကူလာ၊ အိုဆီလေမီအို’
‘လိုရေလီ၊ ထင်းရှူးပင်၊ အချစ်စစ်၊
မြတ်သောည၊ ဇာတိမြေကိုနှုတ်ဆက်ပါတယ်’
‘ကျူပင်’

ချက်ကိုစလို ဗက်ကီးယား
ဟန်ဂေရီ ဆိုဗီယက်
ရုရှား
ကိုရီးယား
အင်ဒိုနီးရှား
ဂျပန်

‘သဘောကောင်းသောငန်း’
‘ငယ်ကျွမ်းဆွေ’
‘ဗော်လဂါ လေ့ထိုးသား၏ တေးသံ၊
ရှောစောင်နီ၊ ထရီနိုဒန်’
‘အာရီရင်း’
‘ပင်ဂဝန်တပင်တိုင်’
‘ဆိုရန်တေးသွား၊ ဂါရိုမိုဂါရိုမို၊
ဆာဒိုအိုကေဆ’

ဂရိရိုးရာတေးဂီတ



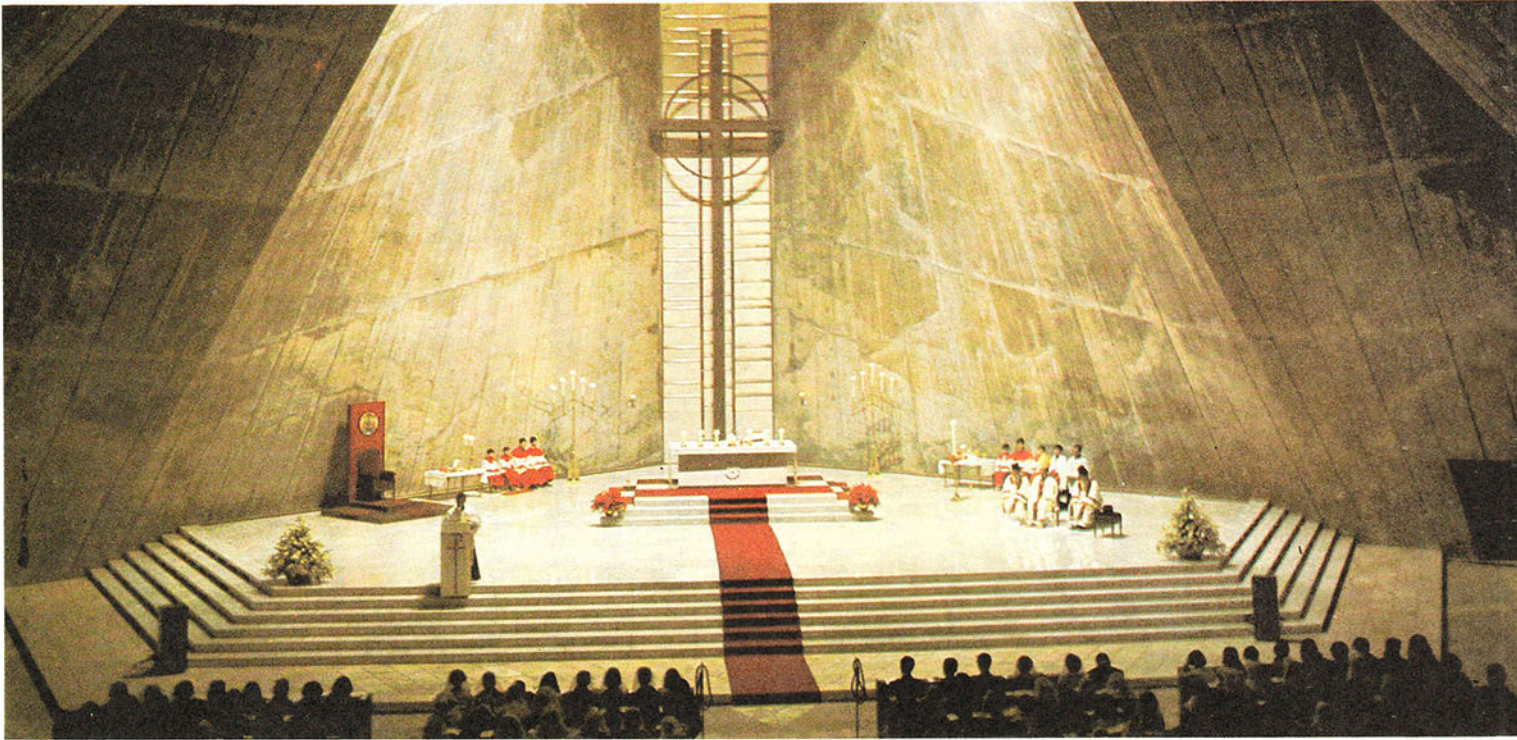
ဟာဝေး ဟူလာအာက



ထိုင်းရိုးရာတေးဂီတ



ဘာသာရေးနှင့်ပတ်သက်သည့်ကိစ္စတို့ကို သိနားလည်ထားလျှင်ကောင်းသည်။ ခရစ္စမတ်သီချင်းများကို နားယဉ်ပြီးနောက် ရုပ်ရှင်အတွက် ရေးဖွဲ့ရာမှ ရိုးရာထုံးစံတစ်ခု ဖြစ်လာသော ရာသီအလိုက် တီးမှုတ်သည့် ရာသီတေးများကိုလည်း သိထားရမည်။ ရာသီတေးတို့ကို ရုပ်ရှင်အတွက် ရေးဖွဲ့သည်။ ရာသီအလိုက်သီဆိုတီးမှုတ်ခြင်းသည် ရိုးရာထုံးစံတစ်ခုဖြစ်သည်။ ဤသီချင်းများမှာ ‘ဂျင်ဂဗယ်’၊ ‘ဖြူသောခရစ္စမတ်’၊ ‘ရူးဒေါ့’၊ ‘နာနီရိုန်းဒီယားသမင်’၊ ‘ခရစ္စမတ်တေး’ စသည်တို့ ဖြစ်သည်။



ခရစ္စမတ်ဝတ်ပြုခြင်း

တိတ်ဆိတ်ည

မရနံ့ ဂရုဗာ

♩ = 92

mp *pp* *mp*

တိတ်ဆိတ်ည၊ သန့်ရှင်းည၊ သူငယ်တော် အိပ်စဉ်ခါ။ ကောင်းကင်မှာ ကြယ်လင်းရောင်ခြည်၊

mf *mp*

သူငယ်တော်ပေါ်၊ ထွန်းတောက်သည်။

mf *mp*

ကောင်းကင်ငြိမ်သက်ခြင်းသည်၊ ကိုယ်တော်ပေါ်မှာတည်၏။



ခရစ်ယာန်သာသနာကြောင့် ဥရောပဂီတသည် ဖွံ့ဖြိုးတိုးတက်လာသည်ဟု ဆိုနိုင်သည်။ ဘုရားကျောင်းအတွက် ပထမဆုံးရေးစပ်သည့်ဂီတမှာ ‘ဂရီဂေါရီယန်ချန်’ ဖြစ်သည်။ ထို့နောက် ဂီတဖွဲ့သူတို့က ဘုရားဝတ်ပြုတေး အများအပြားကို ရေးဖွဲ့ကြသည်။ သံပြိုင်တေးနှင့် တပင်တိုင်တေး များသည်။ ‘ဂလိုရီယာ’၊ ‘ဆင့်တတ်’၊ ‘ဗင်နဲဒစ်တတ်’ တို့မှာ ထင်ရှားသည်။ ထို့ပြင် မယ်တော်မာရီ၏ ဂုဏ်ကျေးဇူးကို ချီးမွမ်းသည့် တေးဂီတများ၊ အထူးဝတ်ပြုတေးဂီတများလည်း ရှိသေးသည်။ ခရစ္စမတ်တေးဂီတကို တကမ္ဘာလုံးနားယဉ်ကြသည်။ ခရစ္စမတ်ချိန် နီးကပ်လာလျှင် ဝေးလံသော ဒေသ၌ပင် ‘တိတ်ဆိတ်ည’ နှင့် ‘ဂျင်ဂဗယ်’ တို့ကို ကြားနိုင်သည်။

ရှေးအခါကပင် လူတို့သည် ကြည်ညိုသဒ္ဓါစိတ်ပွားခြင်း၊ ပျော်ရွှင်ခြင်း၊ ဝမ်းနည်းခြင်း စသည့် စိတ်အခြေအနေတို့ကို ကခုန်ခြင်းဖြင့်ဖော်ပြ၏။ အကမှာ 'မျိုးနွယ်စု' အကမှသည် 'ဘဲလေး' သဘင် အထိဖွံ့ဖြိုးခဲ့သည်။ ရှေးကျသောလူတို့သည် ကခုန်ယင်းဂီတမန္တန်ရွတ်ကြသည်။ ဝဉ်းပုံတို့ကို တီးခတ်ကြသည်။ ဘဲလေးသဘင်ကိုမူ သံစုံတီးခိုင်း၏ တေးဂီတဖြင့် ဇာတ်စင်ပေါ်၌ ကပြကြ၏။



ဆွမ်းရိုးရာအက

ရှေးဦးလူတို့သည် စစ်နိုင်လျှင်အောင်ပွဲခံကာကခုန်ကြ၏။ မိုးရွာစေရန်ဆုတောင်း ကခုန်ကြ၏။ ယခုမူ ပွဲလမ်းသဘင်ရှိလျှင် မျိုးနွယ်စုများ စုပေါင်းကခုန်ကြသည်။ ဥရောပတွင် ပိုလန် 'မာဇက' အက၊ ဂျာမနီ 'ဝေါ' အက၊ ပြင်သစ် 'မိညီအက်' အကတို့ကို မှူးမျိုးမတ်နွယ်နှင့် သဌေးသူကြွယ်တို့ ကကြသည်။ အရှေ့တိုင်းအကတို့မှာ ဘာသာရေးနွယ်သည်။ အီဂျစ်နှင့် ပတ်ဝန်းကျင် ဒေသတို့မှ မူဆလင်တို့သည် ဘာသာရေးအကများကို နာရီအတော်ကြာ ဆင်နွဲ ကြသည်။ တရုတ်တို့သည် နတ်မိစ္ဆာနှင့် ရာသီဥတုဆိုးတို့ကို နှင်ထုတ်ရန် ကခုန် ကြသည်။ တရုတ်နဂါးအကကို နှစ်သစ်ကူးပွဲတို့၌ တွေ့နိုင်သည်။

ခြင်္သေ့ အကသည် တရုတ်ရိုးရာအက ဖြစ်သည်။



ချီရိုက်အင်ဒီယန်း အက





ဖိလစ်ပိုင်ကျေးလက်၏ 'တိန်ကလင်း' ရိုးရာဝါးညပ်အက

ဘဲလေးဆိုသည်မှာ ပုံဝတ္ထုတစ်ခုကို စကားတစ်လုံးမျှ မပြောပဲ ကိုယ် ဟန်အမူအရာဖြင့် လည်းကောင်း၊ အကဖြင့်လည်းကောင်း ခင်းကျင်း ပြသသည့် ဂီတဇာတ်တစ်ခုဖြစ်သည်။ သို့မဟုတ် ပြောရာပုံမပါသော အကသက်သက်လည်း ဖြစ်နိုင်သည်။ ဘဲလေးအက လှုပ်ရှားမှုနှင့် နှိုး နှယ်သည့် ဂီတပွင့်ဆိုချက်တစ်ခုလည်းဖြစ်နိုင်သည်။ 'ငန်းရေအိုင်' ကဲ့သို့ ဂန္ထဝင်မြောက် ဘဲလေးတို့ ကပြရန်မူ အထူးမွမ်းမံသည့် ဝတ်စုံများ၊ အထူးစီရင်ထားသည့် ဇာတ်ခံများ လိုသည်။ မည်သို့ဖြစ်စေ ခေတ်သစ် ဘဲလေးတို့မှာမူ ရှေးထုံးကို မလိုက်ကြတော့ပေ။



'အောက်မေ့ဖွယ်' ခေတ်သစ်ဘဲလေး

ချိုင်ကော့ဝက်၏ 'ငန်းရေအိုင်'



အားကစား

အားနည်းလျှင် အလုပ် မလုပ်နိုင်။ ကစားလည်း မကစားနိုင်။ ကိုယ်ကျန်းမာမှ စိတ်ချမ်းသာ
မည်။ အားကစား လိုက်စားလျှင် ခန္ဓာကိုယ် ကြံ့ခိုင်လာမည်။ ကျွမ်းကျင်မှုများ တိုးလာ
မည်။ အားလပ်ချိန်ကို အကျိုးရှိအောင် အသုံးပြုနိုင်လာမည်။ အသင်းအဖွဲ့နှင့် ကစားခြင်းဖြင့်
စုပေါင်းဆောင်ရွက်လိုစိတ် ပွားများလာမည်။

အမျိုးသား တန်းကျော်ပြေး



အပြေး

ပြေးတတ်အောင် မှန်မှန်လေ့ကျင့်ပါ။ အသက် မှန်မှန်ရှူပါ။ ပြင်းပြင်းရှူပါ။ ဤသည်မှာ အသက်ရှူနည်းမှန် ဖြစ်သည်။ ပြေးစဉ် ခြေဖမိုးကို အသုံးချတတ်ပါစေ။ တာတိုကို စကျင့်ပါ။ တဖြည်းဖြည်း တာကို တိုးပါ။ တာထွက်နည်းမှန်အောင် လေ့ကျင့်ရမည်။ ကွင်းကိုပတ်ပြေး နည်း ကျင့်ပါ။ ပြိုင်ပွဲတွင် နောက်ဆုံးပိတ် ဖြစ်နေသော်လည်း အရှုံးမပေးပါနှင့်။

တာတိုအပြေးတွင် ကိုယ်ကိုကုန်းပြီး ခြေဖြင့် ကန်ထွက်သည့်နည်းကို အသုံးပြုသည်။

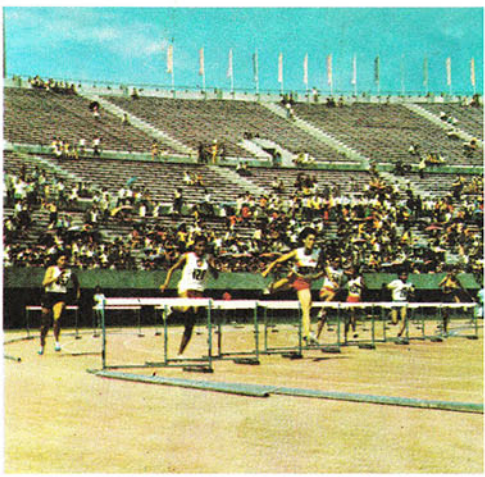


လူတိုင်း ပြေးနိုင်သည်။ ပြေးနည်းမှန် သိဖို့လိုသည်။ တာတိုနှင့်တာဝေးမတူ။ ပြေးနည်း ကွာခြားသည်။ ဘောလုံး၊ ဘော်လီဘော၊ ဘတ်စကက်ဘော၊ ဘား ကျွမ်းကျင်မှု ကစားရာတွင် ပြေးနည်းများ ရှိသည်။ ပြေးနည်းအမျိုးမျိုးကို သင်ယူနိုင်သည်။ မှန်မှန်ပြေး လျင် ခြေထောက်များ သန်မာလာမည်။ အဆုတ် နှင့် နှလုံးတို့လည်း ခံနိုင်ရည်ရှိလာသည်။

ကွင်းပတ်ပြေးစဉ် အပြင်ဘက်လက်ကို အားယူလှပေ။ ကိုယ်ကို အတွင်းသို့ ကိုင်းညွတ်ပေးပါ။



လက်ဆင့်ကမ်းပြေးပွဲ။ လေ့ကျင့်မှုလိုသည်။ လက် ဆင့်ကမ်းတွင် ပထမပြေးသူနှင့် ဆက်ပြေးမည့်သူတို့ တုတ်ကို ကမ်းစဉ် သုံးမီတာမှ ငါးမီတာအထိ အတူ ပြေးရမည်။ ဒုတိယပြေးသူသည် ပထမပြေးလာသူ၏ ပြေးနှုန်းနှင့်ညီအောင် သူ၏ပြေးနှုန်းကို တိုးပေးရ မည်။ ထိုအချိန်တွင် တုတ်ကိုလက်ဆင့်ကမ်းရမည်။



မီတာ ၁၀၀ ပန်းဝင်လာပုံ

အမျိုးသမီး တန်းကျော်ပြေး



အပြေးခံချိန်		
မီတာ ၅၀-၈၀၀ ခံချိန်		
လိင်အဆင့်	ကျား	မ
၁	၁၀.၄	၁၀.၇
၂	၁၀.၁	၁၀.၄
၃	၉.၈	၁၀.၁
၄	၉.၂	၉.၈
၅	၈.၉	၉.၂
၆	၈.၆	၈.၉

အပြေးမသန်သော ကလေးတို့သည် မယှဉ်ပြိုင် လို ကြပေ။ အရှုံးမပေးချင်သောကြောင့် ဖြစ်သည်။ ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်ချင်အောင် ကြိုးစားရမည်။ အဆင့် ခွဲကာ အရည်အသွေးတူ အုပ်စုများ ဖွဲ့ပေးရမည်။ ထိုအခါ ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်လိုစိတ် ဖြစ်ပေါ် လာမည်။

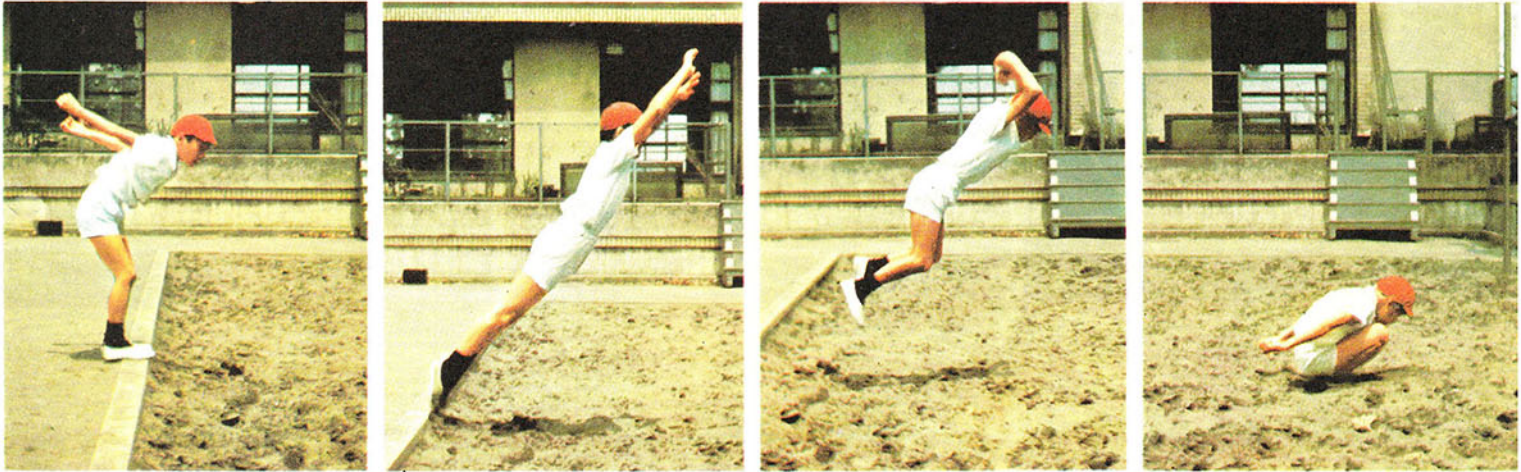
အခွန်

မြေမှ ခန္ဓာကိုယ် မြင့်တက်အောင်လုပ်ခြင်းကို ခုန်သည်ဟုခေါ်သည်။ ပထမ ခြေတစ်ဘက်ဖြင့် မြေကိုကန်ရသည်။ နှစ်ဘက်ဖြင့်လည်း ကန်နိုင်သည်။ အမြင့်ခုန်လျှင် မြင့်နိုင်သမျှမြင့်အောင် ကြိုးစားရသည်။ အလျားခုန်တွင် ဝေးနိုင်သမျှဝေးရမည်။ အပြေးနှင့် ခြေကန်တို့ကို လေ့ကျင့် ရမည်။ ပြေးခြင်း၊ ခုန်ခြင်းဖြင့် ခန္ဓာကိုယ်အောက်ပိုင်းသည် သန်မာလာမည်။

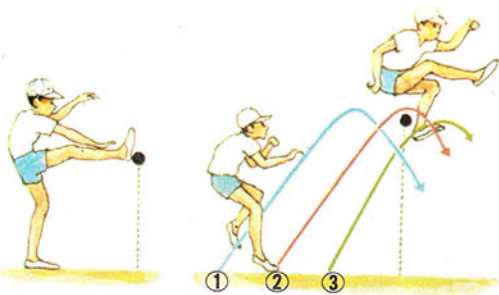
မတ်ရပ်အလျားခုန်။ (၁) လက်နှစ်ဘက်နောက်လွှဲ အရှိန်ယူ (၂) ခြေကန်ပြီး ရှေ့သို့ တအား ခုန် (၃) အကျတွင် ဒူးကွေးပြီး ကိုယ်ကို ရှေ့သို့ ကိုင် ညွှတ်ပါ။

ပြေးအမြင့်ခုန်။ (၁)ဘေးစောင်းနေရာမှတန်းသို့ပြေး (၂) ခြေတစ်ဘက်မြှောက်ပြီး တအားခုန် (၃) ကျန် ခြေ တစ် ဘက် လွှဲပြီး တန်းကိုကျော်။ ပထမခြေကို လည်း လွှဲပြီးကျော်။

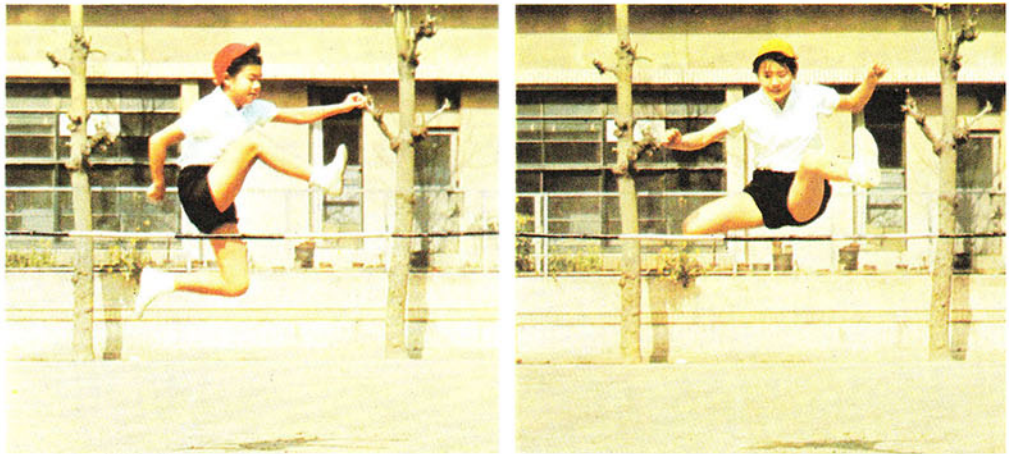
ပြေးအလျားခုန်။ (၁) မြန်မြန်ပြေး (၂) ခြေ တစ် ဘက် လွှား တအားခုန် (၃) လေထဲတွင် ခြေ နှစ်ဘက်စလုံးကို ရှေ့နှင့် အပေါ်သို့ မြှင့်တင်ပေးပါ။ (၄)အကျတွင် ကိုယ်ကို ရှေ့သို့ ကိုင်ညွှတ်ပါ။



မတ်ရပ်အလျားခုန်



အမြင့်ခုန်တွင် ခြေကန်။ ခြေကန်နေရာမှလျှင် မြင့် သော်လည်း တန်းမလွတ်ဖြစ်မည်။ ပုံများတွင် နံပါတ် (၁) ခြေကန်မှား။တန်းနှင့်ဝေးနေသည်။ အကျတွင် တန်းကိုတိုက်မည်။ နံပါတ် (၂)နေရာမှန် ဖြစ်သည်။ နံပါတ် (၃) ခြေကန်နေရာမှား။ တန်းနှင့်ကပ်လွန်း သည်။ ခုန်စဉ် တန်းကို တိုက်ချမည်။



ပြေးအမြင့်ခုန်

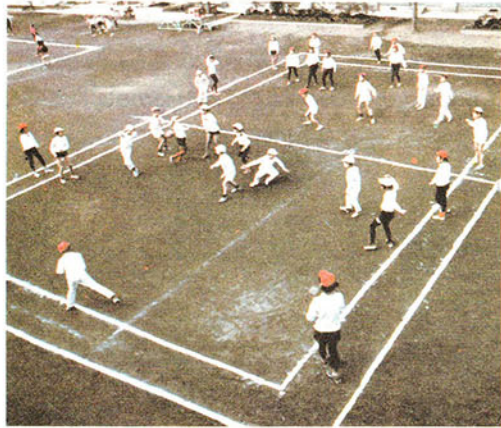
ပြေးအလျားခုန်

ပြေးအလျားခုန် ခံချိန် (မီတာ)			
အဆင့်	လိင်	ကျား	မ
၁		၂.၂၀	၂.၀၀
၂		၂.၄၀	၂.၂၀
၃		၂.၆၀	၂.၄၀
၄		၂.၈၀	၂.၆၀
၅		၃.၀၀	၂.၈၀
၆		၃.၂၀	၃.၀၀



ဘောလုံးနှင့်ကစားနည်း အမျိုးမျိုး

ဘောလုံးနှင့်ကစားခြင်းအခြေခံတွင် ဘောလုံးကိုထိန်းခြင်းသည် အရေးကြီးသည်။ ဘောလုံးပေးပို့ခြင်း၊ ဖမ်းခြင်းတို့ကိုလည်း ကျွမ်းကျင်ရမည်။ အခြေခံကစားနည်းဖြင့် စ၍ကစားပါ။ နည်းပြအကူအညီဖြင့် လေ့လာပြီးသော နည်းစနစ် မှန်အောင်လေ့ကျင့်ပါ။ ကစားပွဲ၏စည်းကမ်းများကိုလည်း သင်ယူလိုက်နာပါ။ အသင်းလိုက်ကစားပြီးလျှင် ကစားကွက်ကို ဝေဖန်ဆွေးနွေးပါ။ အားကစားပစ္စည်းများကို ဂရုတစိုက် သိမ်းဆည်းပါ။



ဒေါ့ချီဘောကစားနေပုံ



ဗေ့စဘောကစားနေပုံ

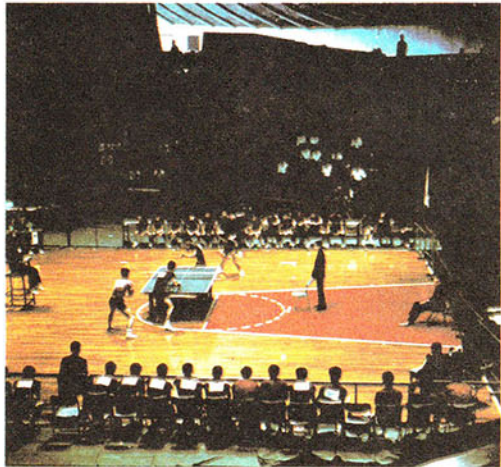


ကြက်တောင်ရိုက်ကစားနေပုံ

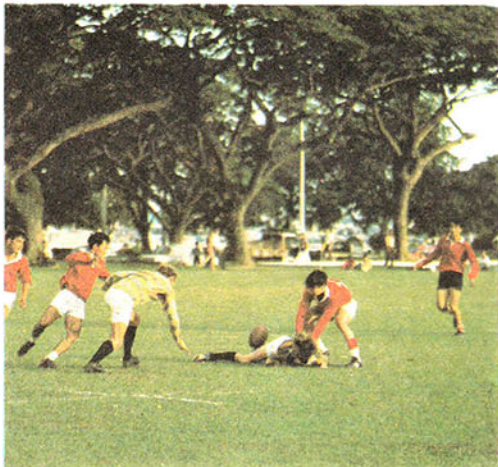
ဘောလုံးကစားနည်း အမျိုးမျိုး ရှိသည်။ နှစ်သင်းယှဉ်ပြိုင် ကစားရသည့် နည်းများမှာ ဗေ့စဘော၊ ဘတ်စကက်ဘော၊ ဘော်လီဘော၊ ဘောလုံး တို့ဖြစ်သည်။ တဦးချင်းသော်လည်းကောင်း၊ နှစ်ယောက်တွဲ

သော်လည်းကောင်း တဘက်နှင့် တဘက် ယှဉ်ပြိုင်ရသည့် ကစားနည်းတို့မှာ စားပွဲတင်တင်းနစ်၊ ကြက်တောင်ရိုက်၊ တင်းနစ်တို့ဖြစ်သည်။ ကစားသူများမှာ အစဉ်လှုပ်ရှား ပြေးလွှား နေရသည်။ အချို့ ကစားနည်းတို့မှာလျင်မြန်ရသည်။ သက်လုံကောင်းရသည်။

လျှပ်တပြက်အတွင်း အဆုံးအဖြတ် ပေးနိုင်ရန် လေ့ကျင့်ပျိုးထောင်ပေးသည့် ကစားနည်းမျိုး များစွာရှိသည်။ အဝဝရိုးတွင် လျင်မြန်ဖျတ်လတ်စွာ လှုပ်ရှားနိုင်သည့် အလေ့အကျင့်ရှိပြီးသူသည် ဘေးအန္တရာယ်နှင့် တွေ့လျှင် လွတ်မြောက်နိုင်စွမ်း ရှိမည်ဖြစ်သည်။



စားပွဲတင်တင်းနစ်



ရက်ဂဘီ



ဘတ်စကက်ဘော

ဘောလုံး



ဘော်လီဘော



အလေ့အကျင့်မရှိသောကလေးသည် မိမိထံပစ်လိုက်သော ဘောလုံးကို ရုတ်တရက် မဖမ်းနိုင်။ ကြွက်သားများမှာ မြန်မြန်တုံ့ပြန်နိုင်သည့်သတ္တိ မဖွံ့ဖြိုးသေးသောကြောင့် ဖြစ်သည်။ ကားတိုက်မှု မကြာခဏဖြစ်ရသည်မှာလည်း မြန်မြန်တုံ့ပြန်သည့်အကျင့် မရသောကြောင့် ဖြစ်သည်။ ဘောလုံးကစားနည်းအများအပြားတွင် ပါဝင်ကစားလျှင် ကြွက်သားများ ဖွံ့ဖြိုးသန်မာလာပြီး တုံ့ပြန်မှု မြန်လာမည်။



ဘောလုံးကြီးပစ်နေပုံ



ဘောလုံးကြီးမမ်းနေစဉ်



ဘောလုံးကြီးကိုလိမ်၍ကစားနေပုံ



အဝေးသို့ပစ်ရန်အသင့်



ဘောလုံးငယ်ပစ်နေစဉ်

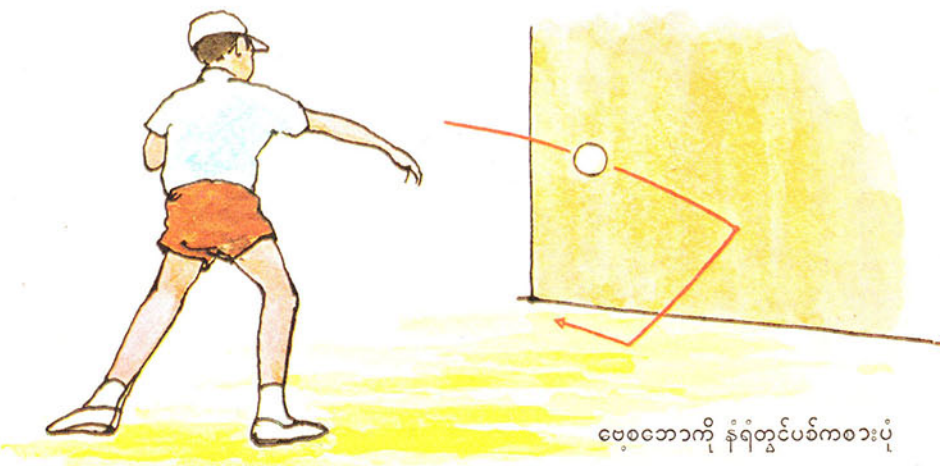
အဝေးတွင်ရှိနေသူထံ ဘောလုံးပေးမည် ဆိုလျှင် ပစ်ပေးရမည်။ လက်မောင်းအားနှင့် ကိုယ်ခန္ဓာ တခုလုံး၏ အားတို့ကို သုံးရမည်။ အရှိန်အဟုန် လည်း ပါလာမည်။ ဘောလုံးပစ်လျှင် လက်ကို ဆန့်တန်းပြီး မမမ်းရ။ အနည်းငယ် ကွေးညွတ် မမ်းရမည်။

အခြေခံကျွမ်းကျင်မှုလေ့ကျင့်စဉ်

ဘောလုံးထိန်းနိုင်ပြီဆိုလျှင် ကစားရာ၌ ပျော်မွေ့ လာမည်။ တယောက်ချင်း ကျွမ်းကျင်မှုထက် အသင်းလိုက် ကျွမ်းကျင်မှု လိုသည်။ သို့ဖြစ်ရာ အသင်းတွင်ပါဝင်လေ့ကျင့်ရမည်။ ပွဲကြီးတွင် သုံးရ မည့် နည်းဗျူဟာတို့ကိုလည်း လေ့ကျင့်ပေးရမည်။ အစဉ်လေ့ကျင့်ပေးမှအသင်းလိုက်ညီညွတ်မှုရမည်။



ဗေ့စဘောမမ်းနေစဉ်

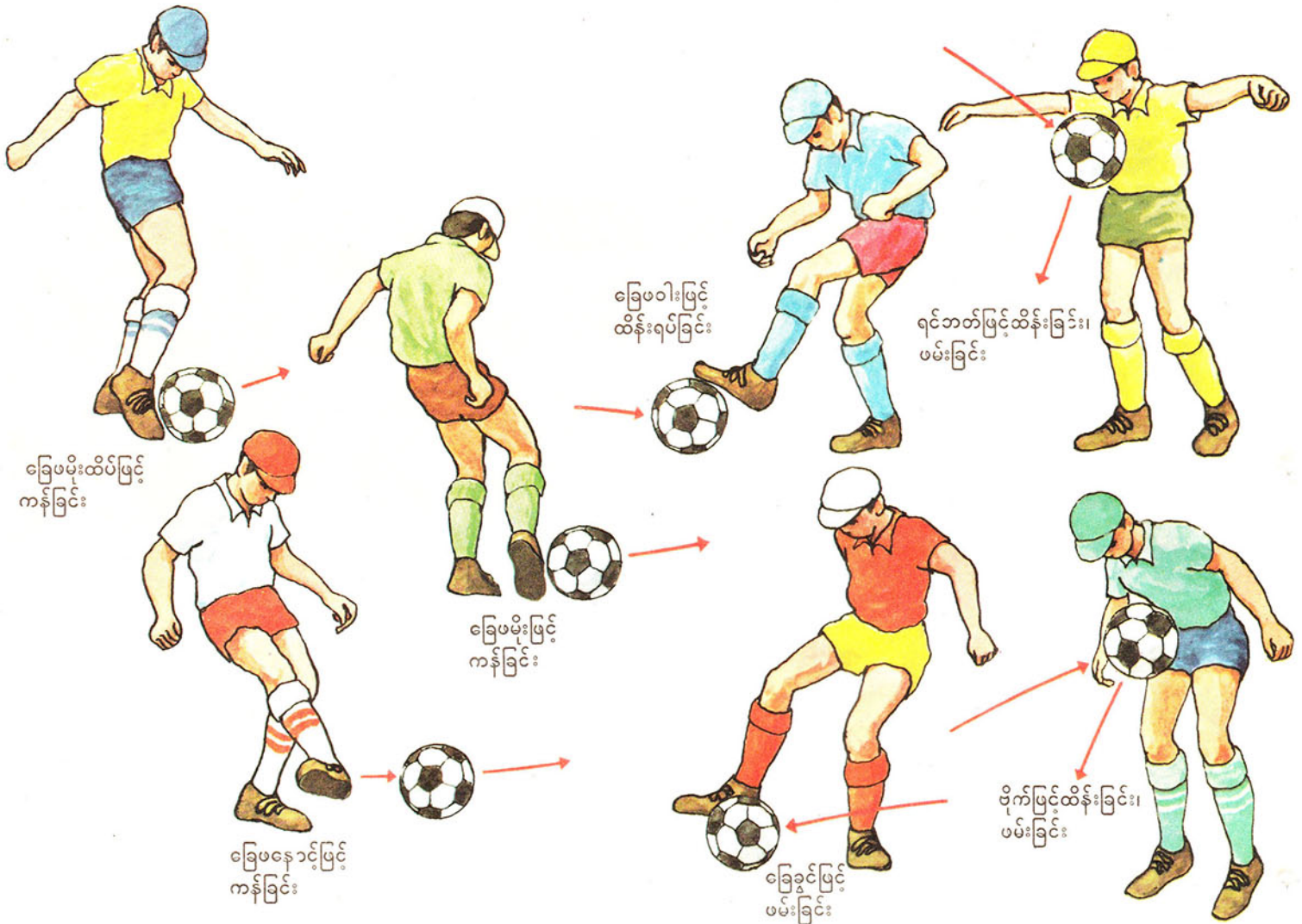


ဗေ့စဘောကို နံရံတွင်ပစ်ကစားပုံ



ဘတ်ကောက်ဘောကို ပုတ်ကစားပုံ

ဘောလုံးအခြေခံကျွမ်းကျင်မှု



ဘောလုံးနှင့် ရတ်ဂဗီကစားခြင်းတို့တွင် ဘောလုံးကို ခြေဖြင့် ကန်ကစားရသည်။ ဘောလုံးနှင့်ခြေထိပုံသည် အရေးကြီးသည်။ မကန်သည့်ခြေကို ဘောလုံးနှင့်မနီး မဝေးတွင် နေရာမှန်ထားရန် လိုသည်။ ကန်လိုက်လျှင် ဘောလုံးသွားရာ ဘက်ကို ဘယ်ပုံကန်သည်က အဆုံးအဖြတ် ပေးသည်။ ခြေခွင်ထိပ်၊ ခြေခွင်၊ ခြေဖမ်း၊ ခြေဖနောင့်တို့ဖြင့် ကန်နိုင်သည်။ လက်ဖြင့်ပုတ်နည်း နှစ်နည်းရှိသည်။ တစ်နည်းမှာ ဘတ်စကက်ဘောကစား

နည်းအတိုင်း မြေတွင်ပုတ်ရပြီး ကျန်တစ်နည်းမှာ ဘော်လီဘောကစားရာတွင် ကဲ့သို့ အထက်မြှောက်ပုတ်ရသည်။ ဘောလုံးပို့နည်းတွင် လက်နှစ်ဘက် ရင်ဘတ် တင် ကွေးပစ်နည်းနှင့် လက်နှစ်ဘက်ဖြင့် ခါးအောက်မှ ပို့နည်း၊ ခေါင်းပေါ်မှ ကျော်၍ ပို့နည်းဟူ၍ ခွဲခြားသည်။ ဘောလုံးပို့ခြင်းသည် လက်ချောင်းနှင့် လက်ကောက်ဝတ်တို့ ပေါ်တွင် တည်သည်။ ထို့ကြောင့် လက်ချောင်းနှင့် လက်ကောက်ဝတ်တို့ သန့်မာပျော့ပျောင်းအောင် လေ့ကျင့်ရမည်။

ဘော်လီဘောအခြေခံကျွမ်းကျင်မှု



ဘတ်စကက်ဘောအခြေခံကျွမ်းကျင်မှု



လက်ထောက်ခန့်ခြင်း

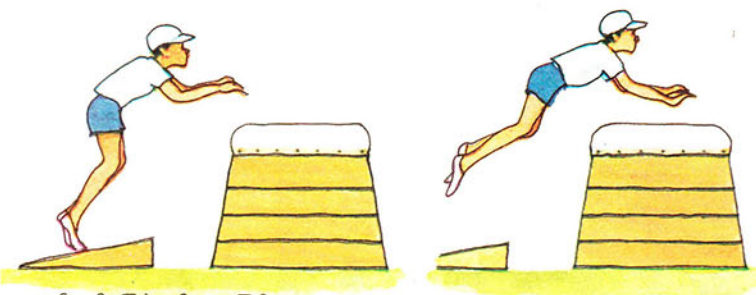
ဤစာမျက်နှာတွင် လက်ထောက်ခန့် လေ့ကျင့်ခန်း အချို့ကို ဖော်ပြထားသည်။ ခြေကို မြင်းခုံဘေးနှင့်လွတ်အောင် ဆန့်တန်းကာ ဖားခုန် ခုန်နိုင်သည်။ ဆင်တိမိတာ ၅၀ အမြင့်သေတ္တာကို လက်ထောက်ခန့်ပါ။ ထို့နောက် ဆင်တိမိတာ ၇၀ မှ ၁၀၀ အထိ မြင့်သည့် သေတ္တာများကို အစားထိုးကာ ခုန်ပါ။ ခုန်သည့်အခါ လက်မောင်းကို အားပြုရသည်။ ခြေနှစ်ဘက်သည် စုနေမည်။ ယုန်ကဲ့သို့လည်း ခုန်နိုင်သည်။ ထောက်သည့်လက်နောက် ခြေစုံ ခုန်လိုက်လာရမည်။ တဖန် လက်ထောက်ကာ ဆက်လက်ခုန်သည့် လေ့ကျင့်ခန်းကို ထပ်လုပ်မည်။ မိတာ ၅၀ မြင့်သည့် သေတ္တာတွင် လက်ထောက်၍ ခုန်မည်။ ခုန်သည့်အခါ ရင်ဘတ်နှင့်ဦးအပ်သွားရမည်။ ဤနည်းအတိုင်း ခုန်ကျော်မည့် သေတ္တာ အမြင့်ကို ဆင်တိမိတာ ၈၀-၉၀ အထိ တိုးကာ ဆက်လက်လေ့ကျင့်ပါ။



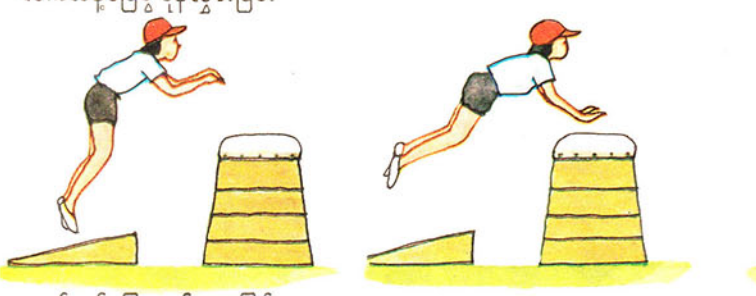
ဖားခုန်သည် လက်ထောက်ခန့်နည်းတို့တွင် နည်းကောင်းတစ်ခုဖြစ်သည်။



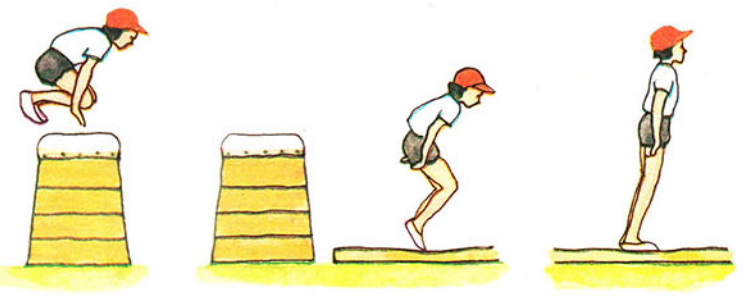
မြင်းခုံဘေးပေါ်မှ လှပသော 'ယာမရှိတ'အခုန်အပုံ



လက်ဆန့်ခြေစွဲ ခုန်လွှားခြင်း



လက်ဆန့်ခြေစွဲ ခုန်လွှားခြင်း



ဝါးလုံးထောက်ခုန်တွင် တန်းသို့ရောက်သည့် အခါ၌ ဝါးလုံးကိုဆောင့်တွန်းလျှင် တန်းကျော်မည်။

ဖားခုန်ဝံ့ချိန်	လိင်	အဆင့်				
		၂	၃	၄	၅	၆
စက္ကန့် ၃၀ တွင် ခုန်သည့်အကြိမ်ပေါင်း	ကျား	၁၅	၁၇	၁၉	၂၀	၂၁
	မ	၁၄	၁၆	၁၈	၁၉	၂၀

လက်မောင်းနှစ်ဘက် အားပြုခန့်လွှားလျှင် ခြေထောက် အားပြုခန့်သည်ထက် မြင့်မြင့်ခုန်နိုင်မည်။ မြင်းခုံဘေးနှင့် ဝါးလုံးထောက်ခုန်တို့တွင် လက်မောင်း အားကို အသုံးပြုရသည်။
သေတ္တာလက်ထောက်ခုန်တွင် အထွက်၌ ခြေနှစ်ချောင်းကို အားပြုရသည်။ လက်နှစ်ဘက်ဆန့်ပြီးသေတ္တာကိုကျော်လွှားရန် ခိုင်မာထိုးရသည်။ ခန္ဓာကိုယ်ကို လက်ပေါ်အားပြုထားပြီး ရှေ့သို့ကျရန် တွန်းပို့ရသည်။ အကျကောင်းပုံ လိုသည်။ ဝါးလုံးထောက်ခုန်၌ကား အားယူပြီးလွှားခြင်း၊ ခုန်နည်းမှန်ကန်ခြင်း၊ ဝါးလုံးကို မြဲမြံကိုင်တွယ်နိုင်ခြင်းတို့သည် အရေးကြီးသည်။ သို့မှ တန်းကို ကျော်နိုင်မည်။



ကျွမ်းထိုးကစားခြင်း

ကျွမ်းထိုးကစားလျှင် ခန္ဓာကိုယ် သန်စွမ်းပြီး ပျော့ပျောင်းလာမည်။ ရွှေကျွမ်း၊ နောက်ကျွမ်း ဘေးကျွမ်းထိုးတတ်ရန် လိုသည်။ ရွှေကျွမ်းထိုးပြီး ရွှေသို့ နှစ်ပတ် သုံးပတ် လှိမ့်သွားရမည်။ ထို့အတူ နောက်ပြန်လည်း နှစ်ပတ် သုံးပတ် လှိမ့်သွားရမည်။ ဒိုင်ဗင်ထိုး ကျွမ်းပစ် လှိမ့်ကစား သည့်အခါ အကျတွင် လက်ထောက်၍ အရှိန်ထိန်းတတ်ဖို့ လိုသည်။ ခန္ဓာကိုယ်တခုလုံးကို လက်မောင်းနှစ်ဘက်နှင့် ပခုံးနှစ်ဘက်တို့ပေါ် အားပြုပြီး ခြေနှစ်ဘက်ကို စုကာ အပေါ်သို့ မတ်မတ် ထောင်ပါ။ ထို့နောက် လက်ဝါးကို မြေတွင်ထိကာ ခန္ဓာကိုယ်ကို ဗယ်ညာယိမ်းပါ။

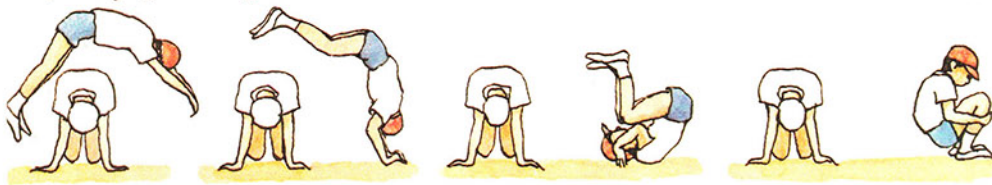
ရွှေတစ်ပတ်ကျွမ်း



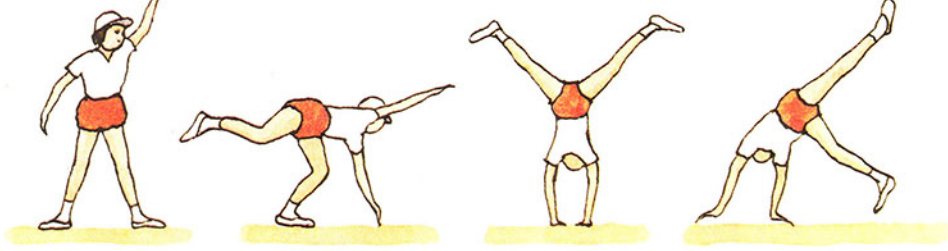
နောက်ကျွမ်း



ဒိုင်ဗင်ထိုးရွှေတစ်ပတ်ကျွမ်း



ဘေးကျွမ်း



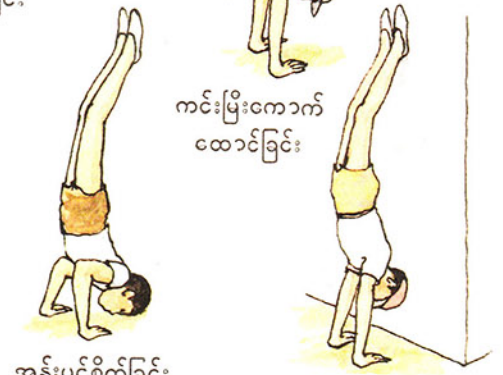
နောက်လက်ထောက်ကျွမ်း



လက်ပြင်နှင့် လက်မောင်းတို့အပေါ် အားပြုခြင်း



ကင်းမြီးကောက် ထောင်ခြင်း



အုန်းပင်စိုက်ခြင်း

နံရံတွင်ကင်းမြီးကောက် ထောင်ခြင်း

အုန်းပင်စိုက်နှင့် ကင်းမြီးကောက်ထောင်စံချိန်			
အုန်းပင်စိုက်ခြင်း		ကင်းမြီးကောက် ထောင်ခြင်း	
၅ ကြိမ် - ၁ မှတ်	၄၀	၅ ကြိမ် - ၈ မှတ်	၁၀
၁၀ " - ၂	၅၀	၁၀ " - ၉	၂၀
၂၀ " - ၃	၆၀	၂၀ " - ၁၀	၃၀
၃၀ " - ၄	၇၀		

အုန်းပင်စိုက်ခြင်းသည် ကျန်းမာရေးအတွက် အကျိုး ထူးသည်။ ခြေလေးချောင်းသတ္တဝါများတွင် မမြစ် ပေါ်သည့် ရောဂါများ လူတွင် လမ်းလျှောက်နိုင် သည့် အချိန်မှစ၍ မြစ်ပေါ်လာသည်ဟု ဆိုကြသည်။ ခြေလေးချောင်းသတ္တဝါတို့၌ ရောဂါထွေပြားခြင်း မရှိဟု ဆိုကြသည်။

ခြေနှစ်ချောင်းအပေါ်ထောင်ကာ လေ့ကျင့်ခန်း ပြုလုပ်ခြင်းဖြင့် ခန္ဓာကိုယ်အပေါ်ပိုင်းသည် သန်စွမ်း လာပြီး အစာခြေအင်္ဂါများလည်း ကြံ့ခိုင်လာမည်။ ကျောင်းနေစဉ်တွင် သာမက အိမ်တွင်လည်း အမြဲ လေ့ကျင့် နိုင်လျှင် ကောင်းမည်။ သို့သော် သတိ ကြီးစွာ ထားရမည်။

တန်းဘားတွင် တွဲလဲခြင်း



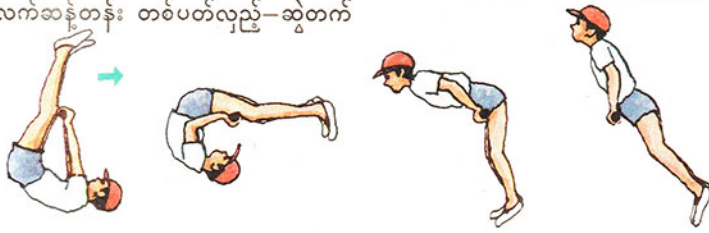
တန်းဘားမှ ညင်သာစွာ ဆင်းသက်ခြင်း



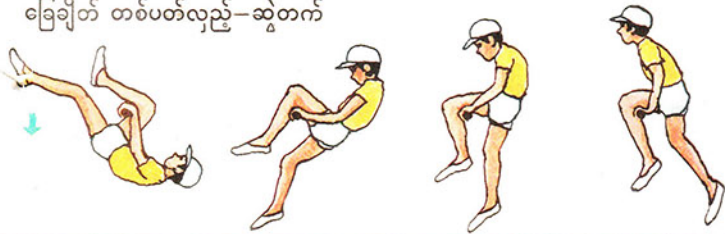
ဘားကျမ်း

တန်းဘားကစားခြင်းတွင် အားအင်ထက် ဖျတ်လတ်မှုက အရေးကြီးသည်။ လက်နှင့်ခြေတို့၏ တွန်းအားဖြင့် ဘားတွင် ကိုယ်ကို ပတ်လှည့်နိုင်သည်။ ဘားကျမ်းကစားစဉ် ခန္ဓာကိုယ်ကို လျော့ထားရမည်။ ကြောက်ရွံ့စိတ် ဝင်လျှင် ခန္ဓာကိုယ် တောင့်တင်းလာပြီး လေ့ကျင့်ရန် ခက်ခဲမည်။ ကိုယ်ကိုဘားတွင်လှည့်ပတ်ရန် မှန်ကန်သောနည်းမှာ တချိန်လုံး ကိုယ်ကိုဘားတန်းနှင့် ကပ်ထားရန် လိုသည်။ ကျမ်းကျင်သူများကိုကြည့်၍ ၎င်းတို့ထံမှ သင်ယူပါ။ လေ့ကျင့်ဖန်များလျှင် ကိုယ်နှင့် ခြေလက်တို့ သန်စွမ်း ပျော့ပျောင်းလာမည်။

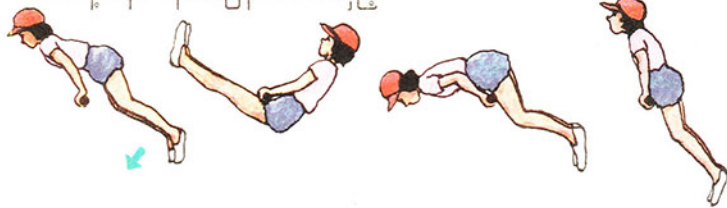
လက်ဆန့်တန်း တစ်ပတ်လှည့်-ဆွဲတက်



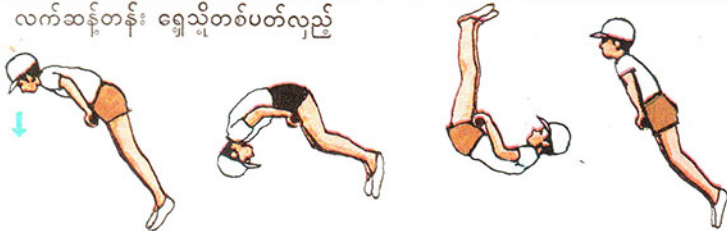
ခြေချိတ် တစ်ပတ်လှည့်-ဆွဲတက်



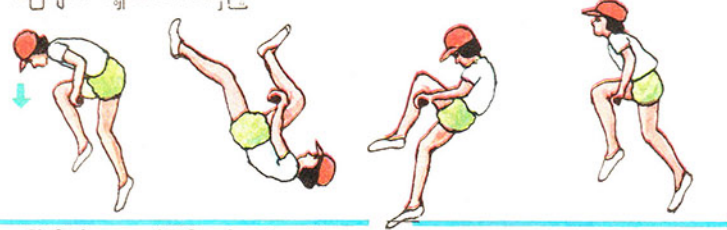
လက်ဆန့်တန်း နောက်ပြန်တစ်ပတ်လှည့်



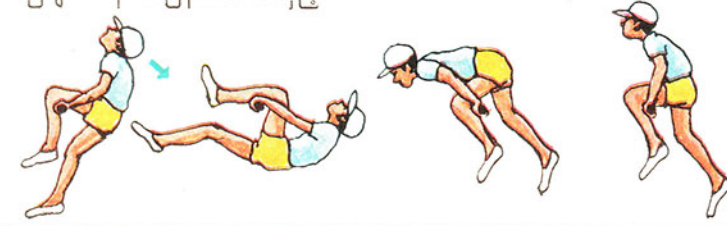
လက်ဆန့်တန်း ရှေ့သို့တစ်ပတ်လှည့်



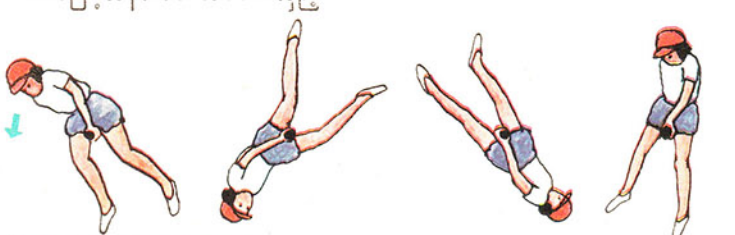
ခြေချိတ် ရှေ့တစ်ပတ်လှည့်



ခြေချိတ် နောက်ပြန်တစ်ပတ်လှည့်



ပေါင်ဖြင့်ထိန်းကာ တစ်ပတ်လှည့်



မြင်းခုံဘားတွင် ရှေ့တစ်ပတ်ကျမ်းပစ်

နောက်ပြန်ကျမ်း



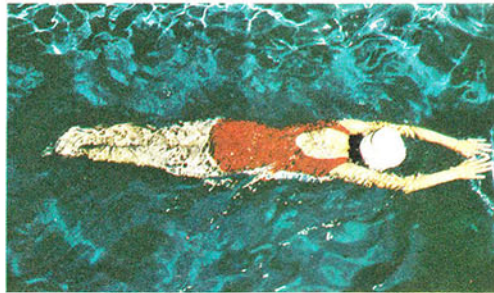
တန်းဘားလေ့ကျင့်ခြင်း ၁။ ခုန်ပြီး လက်ဆန့်တန်းကာ တန်းဘားကို ဆွဲပါ။ ၂။ လက်ကွေးပြီး ခြေကို တန်းဆီသို့ဆွဲယူပါ။ ၃။ တန်းဘားကို ခန္ဓာကိုယ်သည် စက်ဝိုင်းပုံပတ်မိသည်အထိ ခြေကိုဆွဲယူပါ။ လက်ဆန့်တန်းပြီး ခန္ဓာကိုယ် တန်း ပေါ် ရောက်သည် အထိ ဆွဲယူပါ။ ၄။ ရှေ့သို့ လှိမ့်ကာ လက်မူလ အနေအထားသို့ ပြန်ရောက်သည်အထိ ခန္ဓာကိုယ်ကို တစ်ပတ်လှည့်ပါ။ ၅။ ကြိမ်ဖန်များစွာ လေ့ကျင့်ပါ။ ၆။ တန်းဘားပေါ်မှ ညင်သာစွာ ဆင်းသက်တတ်အောင် ကျင့်ပါ။

ရေကူး

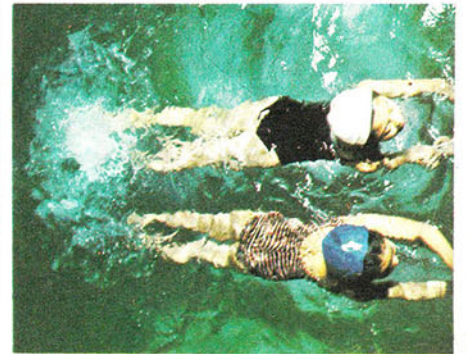
ရေကူးမသင်မီ ရေနဲ့ယဉ်ပါးအောင်ကျင့်ပါ။ ရေတွင်စိမ့်ပါ။ ရေတွင်ဖော့တတ်အောင်ကျင့်ပါ။ ဖော့တတ်လျှင် အခြေခံများဖြစ်သည့် လက်ဖြင့်ယက်ခြင်း၊ ခြေဖြင့်ကန်ခြင်းတို့ကို ကျင့်ပါ။ ရေကူးသမားကောင်းတစ်ယောက် ဖြစ်လာပြီဆိုလျှင် ဒိုင်ဗင်ထိုးတတ်အောင်၊ ရေအောက်ကူးတတ်အောင် သင်ယူပါ။ ပေါ့ဆခြင်း၊ မသင့်သည့်ကစားနည်း ကစားခြင်းများကို မပြုပါနှင့်။ ရေထဲတွင်ရှိသည့်အခါ အန္တရာယ်ကို သတိပြုပါ။



ငယ်ငယ်ကပင် ရေနဲ့ ယဉ်ပါးအောင် ရေတိမ်တွင် ကစားပါစေ။



ဖော့ကိုင်းပြီး ကိုယ်ဖော့နေပုံ



ဖော့ကိုင်းကာ ခြေကန်ကျင့်နေပုံ



ဖော့မပါပဲ ကိုယ်ဖော့နေပုံ



ဖားကူးခြေကန်



ဖားကူးလက်ယက်

ရေနဲ့ မျက်နှာအပ်လိုက်လျှင် အသက်မရှူတတ်သည့် အတွက် လူများသည် ရေကို ကြောက်ကြသည်။ ရေကူးသင်ချင်လျှင် ရေကြောက်တတ်သည့် စိတ်ကို အလျင်ပျောက်ရန် လိုသည်။ မိတ်ဆွေ သူငယ်ချင်းတို့နှင့်အတူ ရေတွင် ကစားပါ။ ရေကို ကြောက်သည့်စိတ် မရှိတော့လျှင် ရေကူးသင်ဖို့ အသင့်ဖြစ်ပြီ။ အချို့တိရစ္ဆာန် တို့သည် ရေကူးတတ်လွယ်ကြ၏။ ခွေးသည် ရေကူးကျင်လည်သည်။ ချင်ပန်ဇီမျောက်တို့ကမူ ရေကို ကြောက်ကြသည်။ အသက်ပြင်းပြင်း ရှူသွင်းလိုက်လျှင် လူသည် ရေထက် ပေါ့သွားပြီး ရေပေါ်တွင် အလွယ်တကူ ပေါ်နိုင်သည်။

လက်ပစ်ကူး



ဖားကူး



၁။ နောက်ပစ်ကူး



၂။ လိပ်ပြာကူး



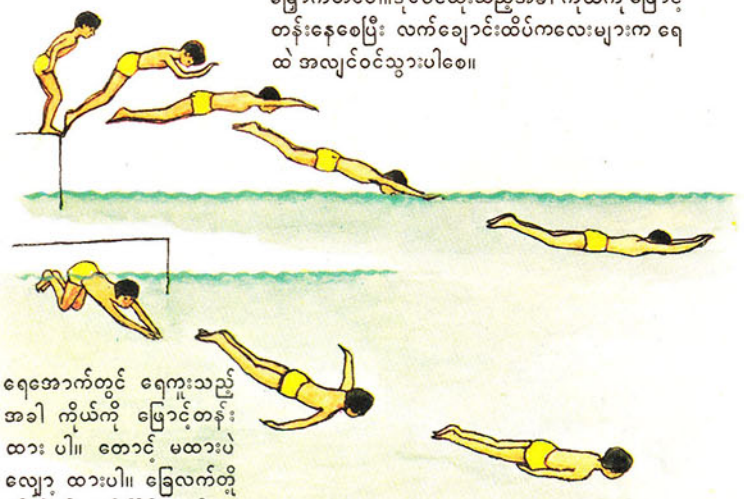
၃။ ဘေးစောင်းကူး



ဒိုင်ဗင်ထိုးမည်ဆိုလျှင် ဒိုင်ဗင်စင်ပေါ်၌ မတ်မတ်ရပ်ပါ။ ဒူးကွေးပြီး လက်နှစ်ဘက်ကို ခေါင်းပေါ်သို့ မြှောက်တင်ပါ။ ဒိုင်ဗင်ထိုးသည့်အခါ ကိုယ်ကို မြှောင့်တန်းနေစေပြီး လက်ချောင်းထိပ်ကလေးများက ရေထဲ အလျင်ဝင်သွားပါစေ။

ရေကူးလျှင် ကိုယ်အနေအထားမှန်ပါစေ။ ရေပေါ်တွင် ခါးကိုကော့ထားပြီး ကိုယ်နှင့်ခြေကို ရေပြင်ညီ ဆန့်တန်းထားရမည်။ တင်းမထားရ။ ရေအောက်တွင် ခြေချောင်းများ မြှုပ်နေမည်။ ခြေနှစ်ဘက်ခတ်သည့်အခါ ပေါင်ရင်းမှစ၍ တလှည့်စီခတ်ရမည်။ လက်တို့ကိုလည်း တလှည့်စီ လှုပ်ရမည်။ လက်တစ်ဘက်က ရေကိုယက်စဉ် တစ်ဘက်က ရေပေါ်၌ လှုပ်နေမည်။ ရေကိုယက်စဉ် တံတောင်ဆစ်ကို ကွေးထားကာ လက်ချောင်းများက ရေထဲနစ်ဝင်သွားမည်။

အဆင့်	ရေကူးဝံ့နှုန်း
၁	ဒိုင်ဗင်ထိုး၊ ပေ ၂ မှ ၃ မီတာ၊ ရေကူး
၂	၁၀ မီတာ ရေကူး
၃	မီတာ ၂၀ ရေကူး
၄	မီတာ ၅၀ လက်ပစ်ကူး
၅	၂၅ မီတာ လက်ပစ်ကူးနှင့် ပားကူး၊ မီတာ ၁၀၀ ရေကူး
၆	မီတာ ၅၀ လက်ပစ်ကူးနှင့် ပားကူး၊ မီတာ ၃၀၀ ရေကူး



ရေအောက်တွင် ရေကူးသည့်အခါ ကိုယ်ကို မြှောင့်တန်းထားပါ။ တောင့် မထားပဲ လျော့ ထားပါ။ ခြေလက်တို့ကိုယ်နှင့် မျဉ်းပြိုင် တန်းနေမည်။

ရေမကူးမီ ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားပါ။ ရေပန်းအောက်တွင် ရေချိုးပါ။ ကလေးရေကူးလျှင် တယောက်တည်း မကူးပါစေနှင့်။ ရေနစ်ဟန်မဆောင်ရ။ ၁၅ မိနစ်ရှိတိုင်း ရေထဲမှ တက်ကာ နွေးထွေးအောင် နားနေပါ။ အောက်တည့်တည့် ရေထဲ၌ လူရှိနေလျှင်လည်းကောင်း၊ ရေနက်လွန်းလျှင်လည်းကောင်း၊ ရေတိမ်လွန်းလျှင်လည်းကောင်း ဒိုင်ဗင်မထိုးရ။ ရေကူးပြီးလျှင် နား၊ မျက်လုံး၊ ပါးစပ်နှင့် ခန္ဓာကိုယ်တို့ကို ရေစင်အောင် သုတ်ပြီး အနားယူပါ။

ရေမကူးမီ



ကိုယ်လက်လှုပ်ရှား



ရေပန်းတွင်ရေချိုး

ရေကူးပြီး



မျက်စိဆေး



ပလုတ်ကျင်း

အနားယူ



ရေခဲရေ မသောက်ရ။ ရေခဲမုန့် မစားရ။



ရေချိုး

ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားခြင်း

ကိုယ်ခန္ဓာကြံ့ခိုင်၍ အားအင်ပြည့်ဖြိုးရန်၊ လှပပြေပြစ်ရန်နှင့် စည်းလုံးမှုရှိရန် ကိုယ်လက်လှုပ်ရှား လေ့ကျင့်ခန်းတို့ကို ပြုလုပ်ရသည်။ အားကစားသမားတို့သည် မကစားမီ ကြက်သားတင်းနေသည်ကို လျော့ရန် လေ့ကျင့်ခန်းများကို ပြုလုပ်ကြသည်။ သင်၏ကိုယ်ခန္ဓာ ဖွံ့ဖြိုးစေမည့် လေ့ကျင့်ခန်းတို့ကို ပြုလုပ်ပါ။



လက်နှစ်ဘက်ကွေး၊ဆန့်ထုတ်



လက်နှစ်ဘက်လှဲ ခြေကိုကွေးပြီးမြှောက်



ခြေထောက်လှဲပြီးမြှောက်



ကိုယ်ကိုနောက်ကွေး၊ဘေးတိုက်ကွေး



ဦးတစ်ဘက်ကွေး၊ လက်မြှောက် ကိုယ်ဘေးသို့ယိုင်

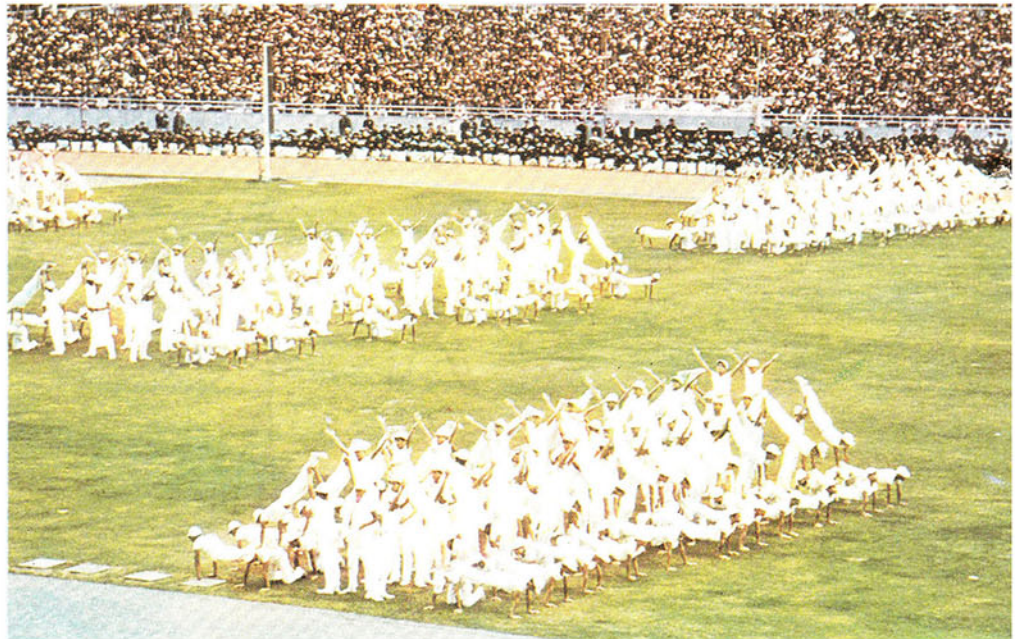


ဆန့်ထားသည့်ခြေထောက်တစ်ဘက်ကို အောက်သို့ ဖိနိုင်သမျှဖိပေးပါ။
ဘားကျမ်းအစွမ်းပြပွဲတွင် ပီရမစ်ပုံ ပြုလုပ်နေစဉ်



လက်မောင်းကို သန်စွမ်းစေသည့် လေ့ကျင့်ခန်း

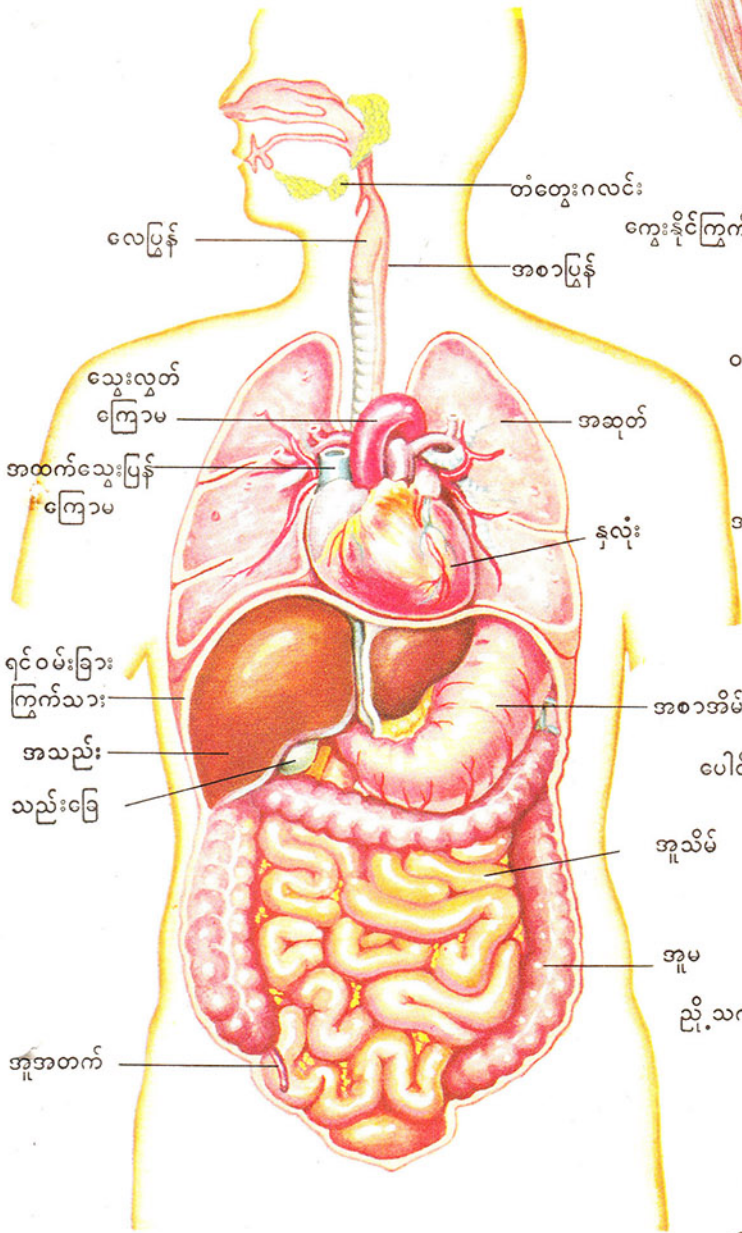
ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားခြင်းသည် ကိုယ်ခန္ဓာကို ကြံ့ခိုင်သန်စွမ်း စေသည်။ ဗျတ်လတ် စေသည်။ ပျော့ပျောင်းစေသည်။ တယောက်ချင်း၊ အတွဲလိုက် သို့မဟုတ် အသင်းအဖွဲ့ဖြင့် လေ့ကျင့် နိုင်သည်။ တခါတရံ ပေါ့ပါးသော အားကစားပစ္စည်းများကိုလည်း သုံးရမည်။ ဘားကျမ်း ကစားရာတွင် တန်းပြိုင်ဘား၊ သံကွင်းဘား၊ မြင်းခုံဘားနှင့် ကြိုးစသည်တို့ဖြင့် ကစားနိုင်သည်။



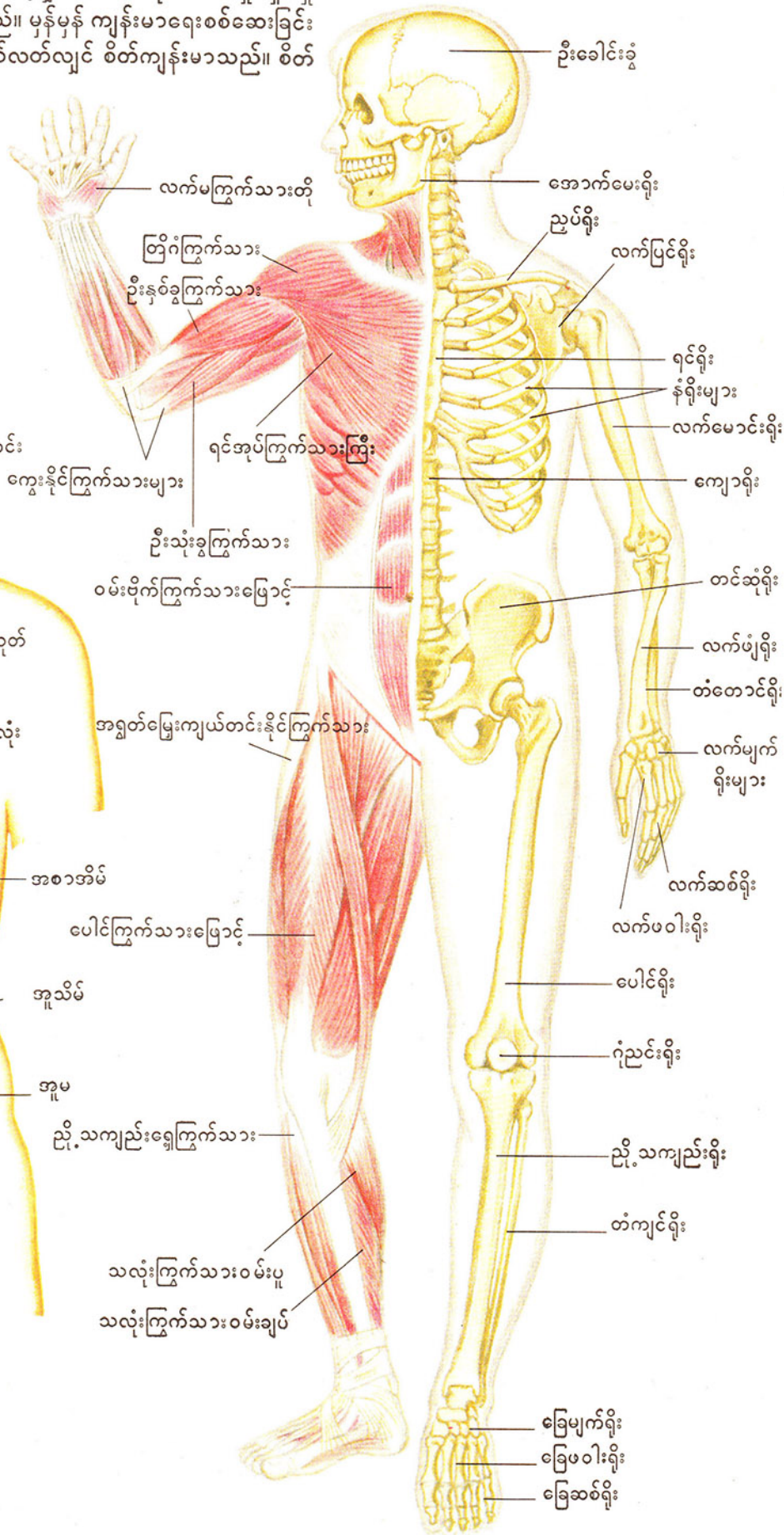
ကျန်းမာရေး

ရောဂါမရှိရုံဖြင့် ကျန်းမာသည်ဟု မဆိုနိုင်ပေ။ ကိုယ်၏ကျန်းမာမှု၊ စိတ်၏ချမ်းသာမှုနှင့် လူမှုရေး အဆင်ပြေမှုတို့ ပြည့်စုံပါမှ ပြည့်ပြည့်ဝဝ ကျန်းမာခြင်းနှင့် ပြည့်စုံသည်ဟု ဆိုနိုင်သည်။ ခန္ဓာကိုယ်တခုလုံးရှိ စနစ်အဝဝသည် တာဝန်ဝတ္တရားများကို ပုံမှန်အတိုင်း ဆောင်ရွက်နေရမည်။ သင့်တင့်မျှတသော အာဟာရ လိုသည်။ သင့်တင့်မျှတသော ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားမှု လိုသည်။ တကိုယ်ရေ သန့်ရှင်းရေးသည် အရေးကြီးသည်။ မှန်မှန် ကျန်းမာရေးစစ်ဆေးခြင်း သည်လည်း အရေးကြီးသည်။ နိုးကြားတက်ကြွပြီး ဖျတ်လတ်လျှင် စိတ်ကျန်းမာသည်။ စိတ်ဝင်စားစရာ အလုပ်တခုခု လုပ်နေရမည်။ အားလပ်ချိန်ကို ပျော်ရွှင်စွာ အသုံးပြုနိုင်ရမည်။ လူမှုဆက်ဆံရေး ပြေပြစ်လျှင် အခြားသူများနှင့် ပျော်ရွှင်စွာ ပေါင်းသင်း ဆက်ဆံနိုင်သည်။

အစာခြေအင်္ဂါများ



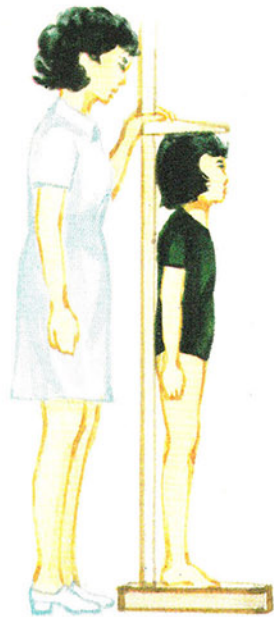
အရိုးစုအဖွဲ့



ကြီးထွားဖွံ့ဖြိုးခြင်း

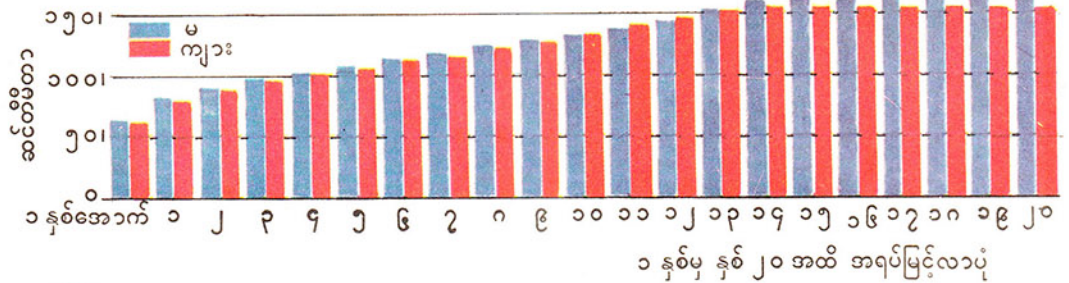
ခန္ဓာကိုယ်တွင် ဂလင်းအချို့သည် ကြီးထွားမှုကိုထိန်းချုပ်သည်။ အသက်ဆယ်နှစ်နှင့် ဆယ်ရှစ်နှစ်အကြားတွင် ကလေးများ ကြီးကောင်ဝင်၏။ မိန်းကလေးသည် ဆယ်နှစ်၊ ယောက်ျားလေးသည် ဆယ်လေးနှစ်တွင် ထွားကျင်းစပြုပြီ။ ဆယ်နှစ်မှ ဆယ်ခုနစ်နှစ်အတွင်း အရွယ်ပြောင်း၏။ ဆယ်တစ်နှစ်မှ ဆယ်လေးနှစ်အရွယ်မိန်းကလေးတို့သည် အသက်တူယောက်ျားလေးထက် အရပ်ပိုရှည်ပြီး အလေးချိန်ပိုများ၏။ ဆယ်လေးနှစ်ကျော်လျှင်မူ ယောက်ျားလေးက မိန်းကလေးကိုမီပြီး ကျော်သွားသည်။ အရပ်နှင့် ကိုယ်အလေးချိန်မှတ်တမ်း ထားသင့်သည်။

ဆေးစစ်ဆေးခြင်း



အရပ်အမောင်းတိုင်းခြင်း

ကြီးထွားပုံပြဇယား



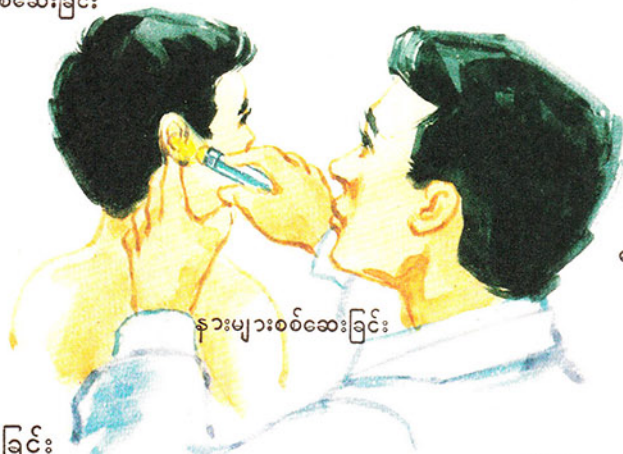
အာရုံကြောတုံ့ပြန်မှု စစ်ဆေးခြင်း



လည်ချောင်း စစ်ဆေးခြင်း



ကိုယ်အလေးချိန်ယူခြင်း



နားများစစ်ဆေးခြင်း

ဓာတ်မှန်ရိုက်ခြင်း



ကိုယ်စိတ်နှစ်ဖြာ ကျန်းမာကြံ့ခိုင်ခြင်း

ကျန်းမာစေရန် မှန်မှန်ဆေးစစ်ပါ။ ဆရာဝန်က ကြီးထွားနှုန်းကို မှတ်သားမည်။ အရပ်အမောင်းတိုင်းပြီး ကိုယ်အလေးချိန် ယူမည်။ မျက်စိ၊ နား၊ နှာခေါင်း၊ လည်ချောင်း၊ သွား၊ ဆံပင်နှင့် အရေပြားတို့ကို စစ်ဆေးမည်။ အာဟာရဖြစ်အောင် စားနည်း၊ ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားနည်းတို့ကို ညွှန်ကြားမည်။ ရောဂါ ကာကွယ်ဆေးများ ထိုးပေးမည်။ ကလေးသူငယ်တို့တွင် အအေးမိခြင်း၊ တုပ်ကွေး၊ ဝက်သက်၊ ကျောက်နှင့် ဗိုက်နာခြင်းတို့ ဖြစ်ပွားတတ်၏။ အခါအားလျော်စွာ ကာကွယ်ဆေးများထိုးရမည်။ ဆရာဝန်က သွေးစစ်၊ ဓာတ်မှန်ရိုက်၊ တံတွေး၊ ဆီး၊ ဝမ်းတို့ကို စစ်ဆေးမည်။ အာဟာရဖြစ်မည့်အစာကို စားရမည်။ တစ်ညလျှင် အနည်းဆုံး ရှစ်နာရီ၊ ကိုးနာရီ အိပ်ရမည်။ သွားများကို သန့်ရှင်းအောင် ဂရုစိုက်ရမည်။ စိတ်ညစ်၊ စိတ်ဓာတ်ကျသူများသည်လည်း လိုအပ်သော ဆေးကုသမှုပြုရမည်။ စိတ်ကျန်းမာမှုသည် ကိုယ်ကျန်းမာမှုကဲ့သို့ အရေးကြီးသောကြောင့် ဖြစ်သည်။



ရင်အုပ်တိုင်းခြင်း



နားကြား မကြား မှန်မှန်စစ်ပါ။



မျက်စိ ခက်ထိသည်ထင်လျှင် သို့မဟုတ် အမြင်မကြည်လင်ဟု ထင်လျှင် မျက်စိဆရာဝန်ထံပြပါ။

ငယ်သွား



ကြီးသွား

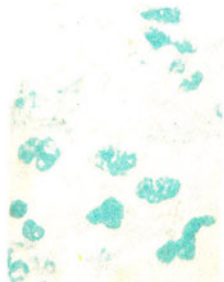


မကျန်းမာခြင်း
 ကူးစက်တတ်သောရောဂါသည် ရောဂါပိုးများမှတစ်ဆင့်ပြန့်ပွားသည်။ ရောဂါပိုးသည် နွေးသော၊ မှောင်မှိုက်သော၊ ညစ်ပတ်သောနေရာတို့၌ ကျက်စားတတ်၏။ အောက်တွင် အဆုတ်နာ၊ ဝမ်းကိုက်နှင့် တုပ်ကွေးများဖြစ်ပွားစေသော ဗက်တီးရီးယားအမျိုးမျိုးကို ဖော်ပြထားသည်။ သင်၏ ကိုယ်ခန္ဓာ၊ အိမ်နှင့် အိမ်၏ပတ်ဝန်းကျင်ကို အစဉ်သန့်ရှင်းစေခြင်း၊ ကူးစက်တတ်သော ရောဂါပိုးများ သယ်ဆောင်တတ်သည့် ကြွက်များ၊ ယင်များကို သုတ်သင်ခြင်းများ ပြုလုပ်သင့်သည်။

ဗက်တီးရီးယားများ

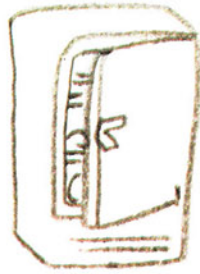


ဆယ်လမိုနိုလာဗက်ဆီလတ်



ကျူးဗာကယ်ဗက်တီးရီးယား

အစာအဆိပ်မဖြစ်ရန်



အစာကို ရေခဲသေတ္တာတွင် ထားပါ။

အဆုတ်နာ ကာကွယ်ရန်



နေရောင် များများခံပါ။ ကိုယ်လက်လှုပ်ရှားပါ။

ဗိုက်နာခြင်းသည် အစာအဆိပ်ဖြစ်လက္ခဏာတစ်ခု



ဗိုသည် အဆိပ်ဖြစ်တတ်သည်။



ရောဂါပိုးရှိသောကြွက်ကို သုတ်သင်ပါ။

အိုးခွက်တို့ကို သန့်ရှင်းအောင် ဆေးကြောပါ။

မျှားမျှားအိပ်ပါ။ အာဟာရ မျှတအောင် စားပါ။



အချိန်မှန် ဓာတ်မှန် ရိုက်ပါ။ ဆေးစစ်ပါ။

ဝမ်းကိုက် ကာကွယ်ရန်



ဝမ်းကိုက်ရောဂါပိုး



လက်ကို သန့်ရှင်းအောင် ဆေးကြောပါ။



ယင် သုတ်သင်ပါ။

တုပ်ကွေး ကာကွယ်ရန်



ကာကွယ်ဆေးထိုးပါ။



အအေးမိ၍ နှာချေလျှင် ပါးစပ်အုပ်ပါ။



မအိပ်မိ ပလုတ်ကျင်းပါ။

တစ်နေ့ အနည်းဆုံး ဂနာရီ အိပ်ပါ။



ကပ်ပါးများ



အသည်းရွက်သန် (အရှည် ၁-၂ ဆင်တီမီတာ)



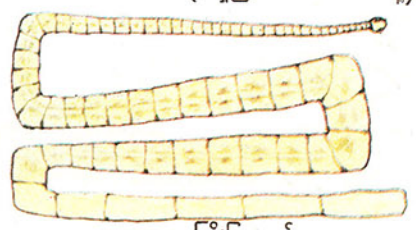
ချိတ်သန် (အရှည် ၁ ဆင်တီမီတာ)



သန်ကောင်လုံး (အရှည် ၁၀-၄၀။ ဖို ၁၅-၂၅ ဆင်တီမီတာ)



တုတ် (အရှည် ၁ ဆင်တီမီတာခန့်)



ကြိုးပြားသန် (အရှည် ၃ မီတာခန့်)



ရုတ်တရက်ထိခိုက်ဒဏ်ရာရလျှင် လိုက်နာရမည့်အချက်များ

- ၁။ ဆရာဝန်ခေါ်ပြပါ။
- ၂။ ဒဏ်ရာမှ သွေးထွက်မထွက် ကြည့်ပါ။ သွေးထွက်လျှင် ချက်ချင်း သွေးတိတ်အောင် လုပ်ပါ။
- ၃။ မေ့မြောနေသူ အသက်မရှူလျှင် ချက်ချင်း အသက်ရှူ ကူပေးပါ။
- ၄။ ဒဏ်ရာအခြေအနေ မသိရသေးမီ ဒဏ်ရာရနေသူကို မတ်တတ်ရပ်လည်း မနေစေရ။ ထို့အတူ ထိုင်လည်း မနေစေရ။ ဆရာဝန်မလာမီ နေရာ မရွှေ့ပြောင်းရ။ နွေးထွေးအောင် ထားပါ။
- ၅။ မေ့မြောနေသူကို အရည်မတိုက်နှင့်။ လေပြန်ထဲအရည်ဝင်ပြီး မွန်းသွားနိုင်သည်။
- ၆။ တည်ငြိမ်အောင်နေပါစေ။ မိမိ စိတ်ပူပင်နေသည်ကို လူနာမသိပါစေနှင့်။

အန္တရာယ်ကင်းအောင်နေနည်း

အချွန်အထက်ကိရိယာကိုင်လျှင် သတိထားပါ။ အမြင့်တက်လျှင် သတိထားပါ။ မည်သည့်အရပ်သို့ သွားနေသည်ကို သတိပြုပါ။ ဗိုက်နာခြင်းသည် အစားလွန်သောကြောင့် ဖြစ်သည်။ စက်ဘီးစီးလျှင် လမ်းဘေးက စီးရမည်။ အရမ်းမစီးရ။

လမ်းအန္တရာယ်များ

ယာဉ်တိုက်မှုကြောင့် နှစ်စဉ် လူသန်းပေါင်းများစွာ အသက် ဆုံးရှုံးရသည်။ ယာဉ်မောင်းသူကသာ လမ်းစည်းကမ်းများကို ရှိသေလိုက်နာမည် ဆိုလျှင် လမ်းအန္တရာယ် ကင်းမည်။ ကားဘီးနှင့် ဘရိတ်များကို အချိန်မှန်စစ်ဆေးပါ။ ကားကို တစ်လ တစ်ခါ စစ်ဆေးပါ။ ကားမောင်းလျှင် သတိကြီးစွာ ထားပါ။ မိမိအသက်ကိုသာမက သူတပါး၏အသက်ကိုပါ ထိခိုက်နိုင်သည်ကို သတိချပ်ပါ။

ပေါ့ဆသောကြောင့်ရသည့်ဒဏ်ရာများ



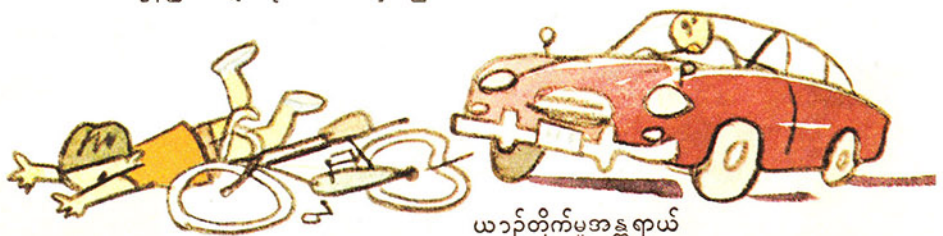
ချွန်ထက်သည်ကိရိယာများကြောင့် ရသည့် အရှက်အနာများ



မတော်တဆလူချင်းတိုက်မိနိုင်သည်ကို သတိထားပါ။

အမြင့်မှကျခြင်း

အစားလွန်ခြင်း သို့မဟုတ် အစားမှားခြင်း



ယာဉ်တိုက်မှုအန္တရာယ်

သီရိဂေဟာ

ကလေးသူငယ်များသည် တာဝန်သိသော၊ ရိုးသားသော ပြည်သူများ ဖြစ်လာဖို့လိုသည်။ ပြည်သူ့သားကောင်းများဖြစ်လာအောင် ပျိုးထောင်ရေးသည် ပျော်ရွှင်ချမ်းမြေ့ ခိုင်မြဲသည့် အိမ်ထောင်စုဘဝအပေါ် အခြေခံသည်။ အိမ်ထောင်တစ်ခု ပျော်ရွှင်စွာ ရပ်တည်ရေးသည် အိမ်ထောင်စုသားတိုင်း တာဝန်ကျေပွန်သည့်အပေါ် တည်သည်။ ကစားရာတွင် စုပေါင်း ကစားရသည်မှာ ပျော်စရာကောင်းသော်လည်း အိမ်အလုပ်ကို တာဝန်ခံယူသည့်အခါ မလွယ်ကူပေ။ ဤကဏ္ဍတွင် အဆင်ပြေသောအိမ်ထောင်တစ်ခု ဖြစ်လာရေးကို ဖော်ပြမည်။

အားလပ်ချိန်ကို ပျော်ရွှင်စွာ အသုံးပြုနေသော မိသားစု



မိသားစုတဝ

မိသားစုတစ်ခုတွင် မိဘသည် အိမ်ထောင်ဦးစီးအကြီးအကဲ ဖြစ်သည်။ မိဘကသာ ဦးဆောင်မှု ပေးရသည်။ နံနက်စောစောတွင် အဖေ အလုပ်မသွားမီ၊ သားသမီးများ ကျောင်းမသွားမီ စားသောက်ရန် အမေသည် တအိမ်လုံးအတွက် နံနက်စာကို စီမံသည်။ သားသမီးများ ကျောင်းမှပြန်လာလျှင် အမေကို ကူညီလုပ်ကိုင်ပေးကြသည်။ အိမ်၏တာဝန်ကို ခွဲဝေယူခြင်း ဖြင့် သားသမီးများ၏အသိစိတ်တွင် မိမိကိုယ်မိမိ အားကိုးလိုစိတ်၊ တာဝန်ယူလိုစိတ်၊ ပူးပေါင်း ဆောင်ရွက်လိုစိတ်များ ကိန်းအောင်းလာသည်။



အမေနှင့်သမီး ပီးဖိုတွင် ချက်ပြုတ်နေကြစဉ်



သမီးက ထမင်းပွဲကို ကူညီပြင်ဆင်သည်။



အမေနှင့်သမီး အိမ်တွင် ရှင်းလင်း လှည်းကျင်းနေစဉ်

အမေနှင့်သမီး ပန်းကန်ဆေးနေကြစဉ်



အမေနှင့်သား ပန်းခြံတွင် ပေါင်းသင် မြက်ရိတ်နေကြစဉ်

ကုလားထိုင်ပျက်တစ်ခုကို အမေနှင့်သား ပြုပြင်နေကြစဉ်



မိတ်ဆွေအပေါင်းအသင်း

မိတ်ဆွေအပေါင်းအသင်းမရှိလျှင် အထီးကျန်ဘဝဖြစ်မည်။ ပျော်ရွှင်မှုကင်းမည်။ မိတ်ဆွေအပေါင်းအသင်းရှိမှ ပျော်စရာကောင်းသည်။ ကစားဖော်လိုသည်။ စိတ်အားငယ်လျှင် နှစ်သိမ့်စကားဆိုမည့် မိတ်ဆွေကောင်းလိုသည်။ အတူကစားမည်။ ရုပ်ရှင်အတူသွားမည်။ အဆွေခင်ပွန်းဟူသည် နှစ်ဦးနှစ်ဖက် အကျိုးပြုသူများဖြစ်သည်။ တခါတရံ သူ့အတွက်ကိုယ်က လုပ်ပေးရသည်။ ကိုယ့်ဘက်က အဆင်မပြေသော်လည်း သူ့ကိုအတွက် အလျင် ဆောင်ရွက်ပေးရသည်။ သူ့အလို ကိုယ့်အလို မတူကြ။ ပေါင်းသင်း ဆက်ဆံခြင်းဖြင့်သာ အချင်းချင်း နားလည်မှုရလာမည်။ ပေါင်းသင်းဆက်ဆံရေးက တာဝန်သိစိတ်၊ စဉ်းစားဆင်ခြင်စိတ်၊ ပူးပေါင်း ဆောင်ရွက်လိုစိတ်နှင့် နားလည်မှုတို့ကို သင်ကြားပေးလိမ့်မည်။



ကစားဖော်ချင်း အတူကစားနေကြစဉ် ဘုတ်တလုတ်တောက်တဲ့

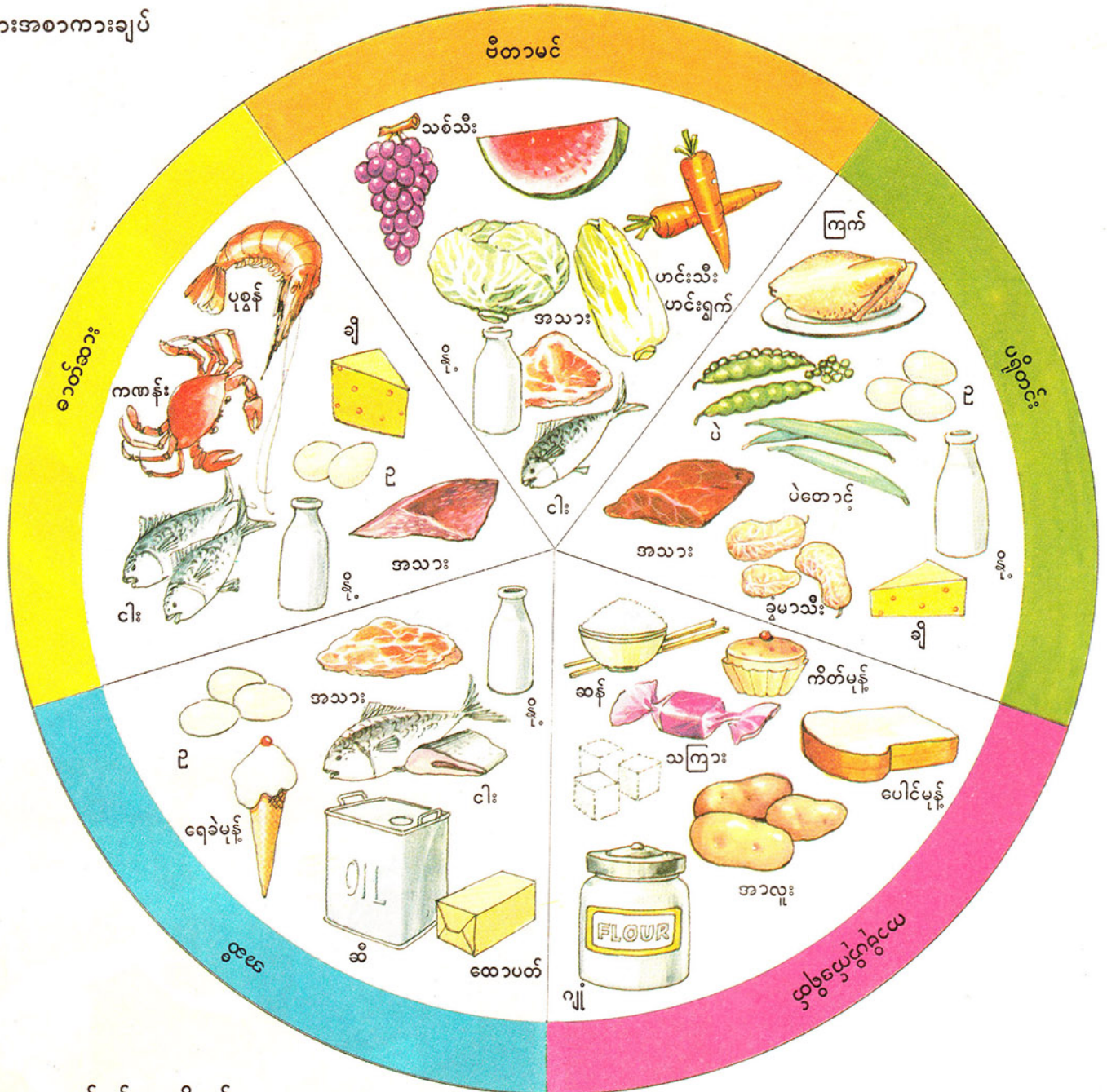
မွေးနေ့ကိတ်မုန့် အတူစားကြသည်။



ကျန်းမာသန်စွမ်းခြင်းနှင့် အစားအာဟာရပြည့်ဖြိုးခြင်း

ကိုယ်ခန္ဓာကြံ့ခိုင်ရန် အာဟာရဓာတ်လိုသည်။ အစာတွင်ပါသည့် အာဟာရဓာတ်မှ စွမ်းအင် ရသည်။ ခန္ဓာကိုယ်ကို ဖွံ့ဖြိုးစေသည်။ ပျက်စီးယိုယွင်းသွားသည့် တစ်ရှူးများကို အစားထိုး ပေးသည်။ အစာတွင် 'ဗီတာမင်' ပါသည်။ အစာထဲတွင်ပါသည့် ဗီတာမင်ကို စုပ်ယူရန်နှင့် ခန္ဓာကိုယ်၏ ဇီဝကမ္မလုပ်ငန်းတို့ လုပ်ကိုင်နိုင်ရန် ဗီတာမင်က ကူညီသည်။ အာဟာရဓာတ်ကို အဓိကအားဖြင့် 'ပရိုတင်း'၊ 'ကာဗိုဟိုက်ဒရိတ်'၊ 'အဆီ'၊ 'ဓာတ်သတ္တု'နှင့် 'ဗီတာမင်' ဟူ၍ ငါးမျိုးခွဲခြားသည်။

အစားအာဟာရချပ်



အာဟာရဓာတ်နှင့် အာနိသင်

ကိုယ်ခန္ဓာ ဖွံ့ဖြိုးကြီးထွားရန် ပရိုတင်းလိုသည်။ ပျက်စီးသည်တို့ကို ပရိုတင်းက ပြန်လည်တည်ဆောက်ပေးသည်။ လိုသည့်စွမ်းအင်ကို ပေးနိုင်သည်။ အသား၊ ငါး၊ ဥ၊ နို့၊ ပဲအမျိုးမျိုးနှင့် ခွံမာသီးတို့မှ ပရိုတင်းရရှိသည်။

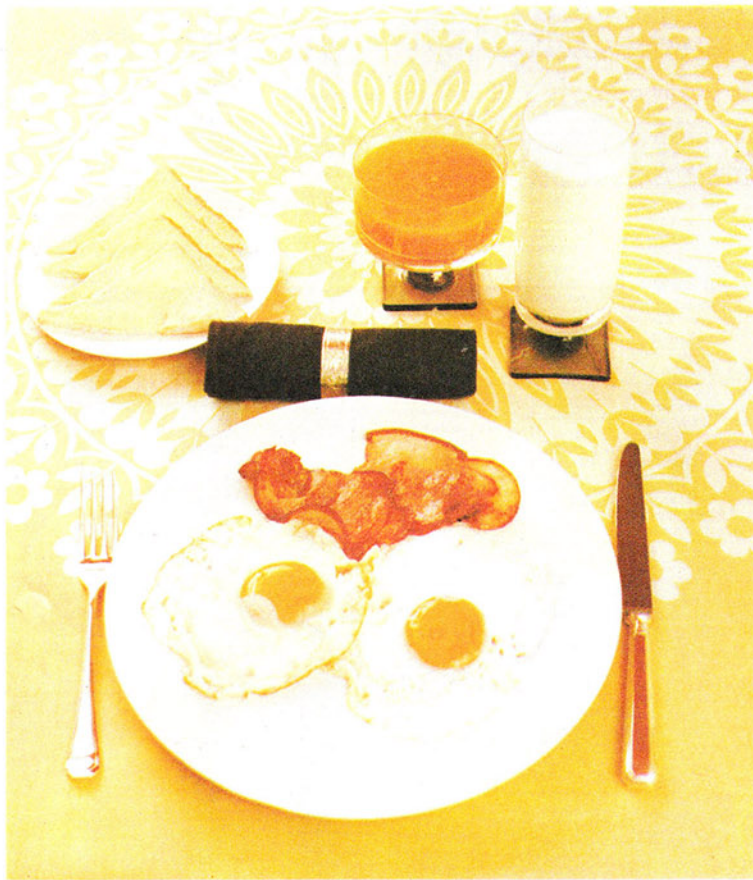
ကာဗိုဟိုက်ဒရိတ်သည် စွမ်းအင်ပြည့်ပေးသည့် အဓိကအစာဖြစ်သည်။ အစာ တွင် ပါသည့် စွမ်းအင်ကို ကယ်လိုရီဖြင့် ဖော်ပြသည်။ တစ်ကယ်လိုရီသည် ၈၀၀၀ ရှိသော ရေပမာဏကို တစ်ဒီဂရီဆင်တီဂရီတိုးမြှင့်ရန် လိုအပ် သော အပူပမာဏဖြစ်သည်။ မျှတသောအစာတွင် ကာဗိုဟိုက်ဒရိတ် ၄၅ ရာခိုင်နှုန်း ပါသည်။ ပေါင်မုန့်၊ အာလူး၊ ဂျုံ၊ အခြားကောက်နုများ၊ သကြား၊ သစ်သီး၊ နို့ တို့တွင် ကာဗိုဟိုက်ဒရိတ်ကြွယ်ဝသည်။

အဆီသည် အရေးကြီးသော စွမ်းအင်ပေး အာဟာရဓာတ်တစ်ခုဖြစ်သည်။ ထောပတ်၊ မာဂျရင်း၊ ဆီ၊ နို့၊ ဥ၊ ငါး၊ အသားနှင့် ခွံမာသီးတို့တွင်

အဆီဓာတ်ပါသည်။ အဆီအမျိုးမျိုးကို များများစားလျှင် နှလုံးရောဂါဖြစ်နိုင်သည်။ ကယ်လဆီယမ်၊ မဂ္ဂနီဆီယမ်၊ ဖော့စဖရပ်စ်၊ သံ၊ အိုင်အိုဒင်းနှင့်ပိုတက်ဆီယမ် တို့သည် ခန္ဓာကိုယ်ဖွံ့ဖြိုးရေးအတွက် လိုအပ်သည်။ အရိုးနှင့်သွေး ခိုင်မာရန် ကယ်လဆီယမ်၊ မဂ္ဂနီဆီယမ်နှင့် ဖော့စဖရပ်စ်တို့ လိုသည်။

လူ့ခန္ဓာကိုယ် ကျန်းမာစေရန် ဗီတာမင်လိုသည်။ လူ့ခန္ဓာကိုယ်သည် ဗီတာမင် မထုတ်နိုင်။ ထို့ကြောင့် လိုသည့်ဗီတာမင်ကို အစာမှ ရယူသည်။ အစားအစာထဲမှ အာဟာရဓာတ်ထုတ်ရန်နှင့် အစာခြေရန်တို့ကို ဗီတာမင်က အကူအညီပေးသည်။

ခန္ဓာကိုယ်၏ ဇီဝကမ္မလုပ်ငန်းတို့အတွက် ရေလိုသည်။ အာဟာရဓာတ်သည် ရေတွင်ပျော်ဝင်ပြီးမှ ခန္ဓာကိုယ်နေရာအနှံ့အပြားသို့ ဓရာက်သည်။ လူ့ခန္ဓာ ကိုယ်တွင် ရေ ၆၅ ရာခိုင်နှုန်းပါဝင်သည်။



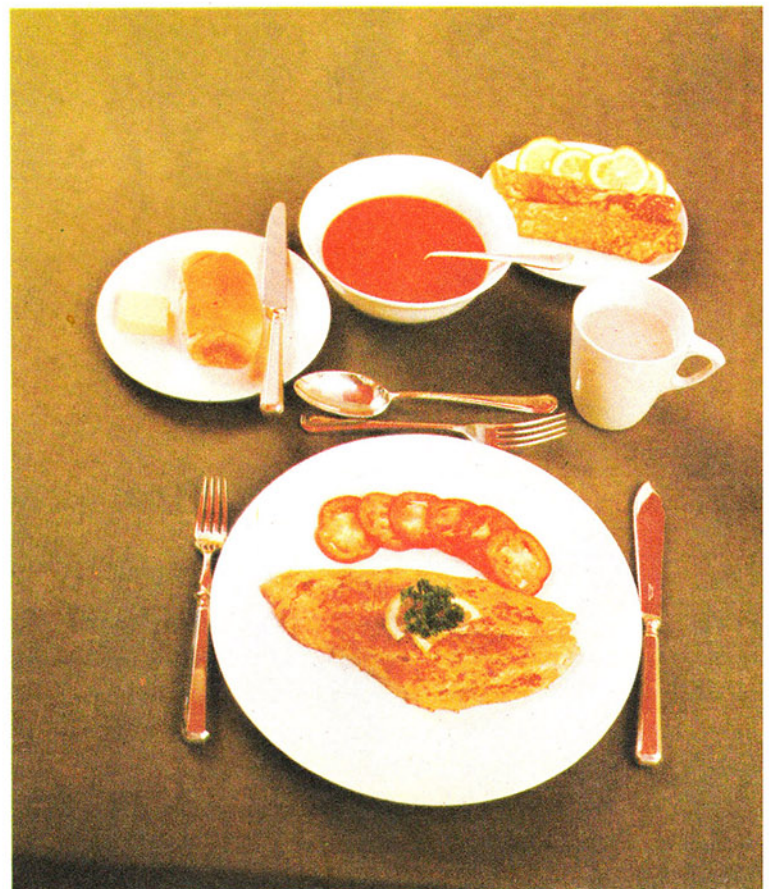
မျှတသော အစားအစာများ ပါသည့် နံနက်စာ။ ရှောက်မျိုးနွယ် သစ်သီး သို့မဟုတ် သစ်သီးဖျော်ရည်၊ ဝက်ပေါင်ခြောက်၊ ကြက်ဥ၊ နို့၊ သို့မဟုတ် အခြား အဖျော်ယမကာတစ်ခုခု ပါဝင်သည်။



မျှတသောအစားအစာများ ပါသည့် နေ့လယ်စာ။ အမဲကင် သို့မဟုတ် ဝက်နံရိုး၊ ပဲသီး၊ ထောပတ်ထမင်း၊ မုန့်လာဥနီ သို့မဟုတ် ခရမ်းချဉ်သီး၊ ပေါင်မုန့်လုံး၊ အချိုပွဲနှင့် နို့၊ သို့မဟုတ် အခြား အဖျော်ယမကာတစ်ခုခု ပါဝင်သည်။

မျှတသော စားသောက်ဖွယ်များ

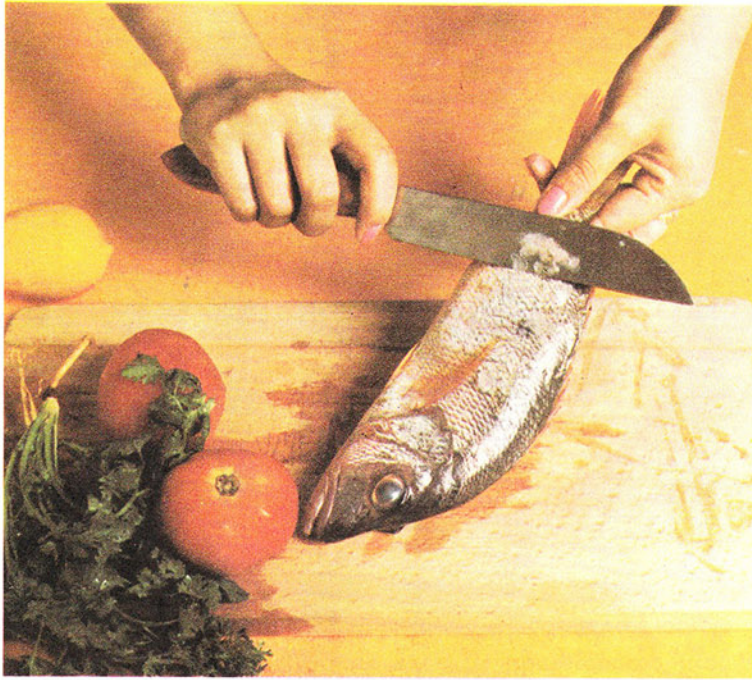
အစာကို အာဟာရဓာတ် တန်ဖိုးအလိုက် အုပ်စုကြီးလေးခု ခွဲထားသည်။ နို့ နှင့် နို့ထွက်ပစ္စည်းများ ပါဝင်သော နို့ အုပ်စု၊ အသားအုပ်စု၊ ပေါင်မုန့်နှင့် ကောက်နို့ မျိုးအုပ်စု၊ သစ်သီးနှင့်ဟင်းသီးဟင်းရွက်အုပ်စုတို့ ဖြစ်သည်။ မျှတသော စားဖွယ် တွင် ထိုအုပ်စုလေးခုမှ အစာများ ပါသည်။



မျှတသောအစားအစာများ ပါသည့် ညစာ။ ငါးကင်နှင့် ခရမ်းချဉ်သီး၊ စုပ်ပြုတ်၊ ပေါင်မုန့်လုံး၊ အချိုပွဲ၊ နို့၊ သို့မဟုတ် အခြား အဖျော်ယမကာတစ်ခုခု ပါဝင်သည်။

အစားအစာပြင်ဆင် ချက်ပြုတ်ခြင်း

ချက်ပြုတ်နည်းမှန်လျှင် အာဟာရဓာတ်အပြည့်အဝ ရသည်။ ဟင်းမချက်မီ ရေဆေးရာတွင် နည်းမမှန်သဖြင့် အချို့ အာဟာရဓာတ်တို့မှာ ဆုံးရှုံးရသည်။ ဥပမာ ဟင်းသီးဟင်းရွက်တွင် ပါသည့် ဗီတာမင်တို့သည် ရေတွင် ပျော်ဝင်လွယ်သည်။ ဟင်းမချက်မီ ချိုးဖြတ်ပြီး ကြာကြာ ရေဆေး၊ ကြာကြာရေစိမ်လျှင် ဗီတာမင်များ ဆုံးရှုံးသည်။



ငါးကို အကြေးသင်ကာ ဆူးတောင်များ ခုတ်ပစ်ရသည်။



ဟင်းသီးဟင်းရွက်ကို ရေပိုက်တွင် မြန်မြန်ဆေးပါ။



ဗီတာမင် မဆုံးရှုံးရန် ဟင်းသီးဟင်းရွက်ကို အပိုင်းကြီးကြီး လှီးဖြတ်ရသည်။



မုန်လာဥဝါ၊ အာလူးတို့ကို အခွံနုလျှင် အခွံအောက်၌ ကပ်နေသည့် အာဟာရ ဓာတ်များ မဆုံးရှုံးရန် ပါးပါးနုနုပါ။

အာလူး၊ မုန်လာဥဝါတို့၏အခွံအောက်၌ အာဟာရဓာတ်များပါသဖြင့် အခွံနုလျှင် ပါးပါးနုနုရမည်။ ရောဂါပိုးစင်အောင် ရေပုံးထဲတွင် ခဏနှစ်ဆေးပါ။ ဟင်းရွက်ကို အပိုင်းကြီးကြီးလှီးပါ။ လှီးပြီးလျှင် ရေတွင်ကြာကြာမစိမ်ရ။ ဗီတာမင်အချို့မှာ ရေတွင် ပျော်ဝင်လွယ်သဖြင့် အာဟာရဓာတ် ဆုံးရှုံးတတ်သည်။ လှီးပြီး မြန်မြန် ချက်ပါ။ ကြာကြာလေသလပ်ခံလျှင် အာဟာရဓာတ် ဆုံးရှုံးမည်။

အသားကို ရေဆေးလျှင် နာနာမပွတ်တိုက်ရ။ ခဲနေသောအသားကို မချက်မီ အလျှင် အသားမှရေခဲတို့ကို ပျော်စေရမည်။ ခုတ်လှီးသည့်အခါ အကြောကို ကန့်လန့်လှီးရသည်။ သို့မှသာ ချက်သည့်အခါ ပိုနူးညံ့သည်။

ရေခဲစိမ်ငါးကို ဝယ်လျှင် အကြေးသင်ပြီး၊ ခုတ်ထစ်ပြီး ရနိုင်လျှင် ကောင်းသည်။ အသင့်ချက်ရန်သာ ဖြစ်သည်။ ငါးစိမ်းဆိုလျှင် အကြေးသင်ရ၊ ခုတ်လှီးရ တာဝန် ပိုလာမည်။ အကြေးသင်လျှင် အမြီးမှကိုင်ကာ ခေါင်းအထိသင်ရမည်။ ခေါင်းနှင့် အမြီးကို ဖြတ်ပစ်မည်။ အသည်း၊ အူတို့ကိုဖယ်မည်။ ကြိုက်လျှင်မူ အားလုံးကိုထည့် ချက်နိုင်သည်။

ယောက်သွား၊ ခရု၊ ကမာ စသည့် အခွံပါ အစားအစာတို့ကို ချက်ပြုတ်လျှင် အခွံခွာရသည်။ ပုစွန်၊ ကကန်းတို့ကိုမူ အခွံပါ ချက်ပြုတ်စားသုံးနိုင်သည်။ သို့မဟုတ် အခွံထဲမှ ထုတ်ယူကြော်ချက်က အခွံထဲ ပြန်ထည့်ပြီး စားနိုင်သည်။

ချက်နည်းပြတ်နည်း

အစာကို ချက်၊ ပြုတ်၊ ဖုတ်၊ မီးကင်၊ မီးမြှိုက်၊ ကျပ်တင်၊ ပေါင်း၊ ကြော်၊ ကြိတ်၊ စားသုံးနိုင်သည်။ အစာကို မီးကျိုးပြင်းပြင်းတွင် ကင်နိုင်သည်။ မီးမြှိုက်နိုင်သည်။ အမဲကင်၊ ဝက်သားကင်တို့ကို ဤနည်းအတိုင်း စီမံသည်။ အမဲ၊ ဝက်၊ ငါးတို့ကို မီးမကင်မီ ဆီလူးပေးရသည်။ ကြော်လျှင် ဆီများများလိုသည်။ ပေါင်းခြင်းမှာ အစာကို အိုးထဲထည့်ကာ ပြုတ်ခြင်းတမျိုးပင် ဖြစ်သည်။ အမဲသားနှင့်ကြက်ကောင်လုံးကို မီးအေးအေးတွင် ကင်နိုင်သည်။ အစာကို အိုးခွက်တို့တွင် ထည့်ကာ လျှပ်စစ်မီးဖိုတွင် ဖုတ်နိုင်သည်။

ပေါင်းရန် နှစ်ဆင့်ပေါင်းအိုး လိုသည်။ အထက်အိုးတွင် ပေါင်းမည့်အသားကို ထည့်ရမည်။ အောက်အိုးတွင် ရေထည့်၍ ၎င်းရေကို ဆူအောင် အပူပေးရမည်။

အချိုအစာကို ကြော်ချက် ချက်နိုင်သည်။ ရေအနည်းငယ်ထည့်ပြီး ပြုတ်ကြော်သဘောမျိုး ချက်နိုင်သည်။ ကြက်ဥကိုခွဲကာ ရေတွင် ကြော်နိုင်သည်။ ကြက်ဥရေကြော်ဟု ခေါ်သည်။

အမဲသား၊ ကြက်သား၊ ဝက်သားနှင့် အသီးအရွက်တို့ကို ရေလုံပြုတ်နိုင်သည်။ အမဲသားစတူး၊ ကြက်သားစတူးဟု ခေါ်သည်။

အသီးအရွက်၊ ကြက်ဥ စသည်တို့ကို ဆူနေသော ရေတွင် ခဏထည့်ပြုတ်ပြီး စားသုံးနိုင်သည်။

အာဟာရဓာတ် မဆုံးရှုံးအောင် ချက်ပြုတ်သည့်နည်းများ ရှိသည်။ ဟင်းသီးဟင်းရွက်သည် ကြာကြာချက်ပြုတ်လျှင်၊ မီးပြင်းပြင်းတွင်ချက်ပြုတ်လျှင် ဗီတာမင်နှင့် သတ္တုဓာတ်ဆားများ၏ အာနိသင် ပျက်ပြယ် ဆုံးရှုံးနိုင်သည်။ ချက်ပြုတ်နေစဉ် အိုးကို လုံအောင်ဖုံးပါ။ သို့မှသာ အာဟာရဓာတ်တို့ မဆုံးရှုံးပဲရှိလိမ့်မည်။

အသား သို့မဟုတ် ပရိုတင်းပါသော အစားအစာတို့ကို မီးပြင်းပြင်းတွင် ကြာကြာ ချက်ပြုတ်လျှင် အရသာမရှိ ဖြစ်တတ်သည်။ ပရိုတင်းဓာတ်လည်း ပျက်ပြုန်းသွားမည်။ အကောင်းဆုံးနည်းမှာ မီးကျိုးအေးအေးတွင် ကင်ခြင်း၊ ပြုတ်ခြင်းပင်ဖြစ်သည်။

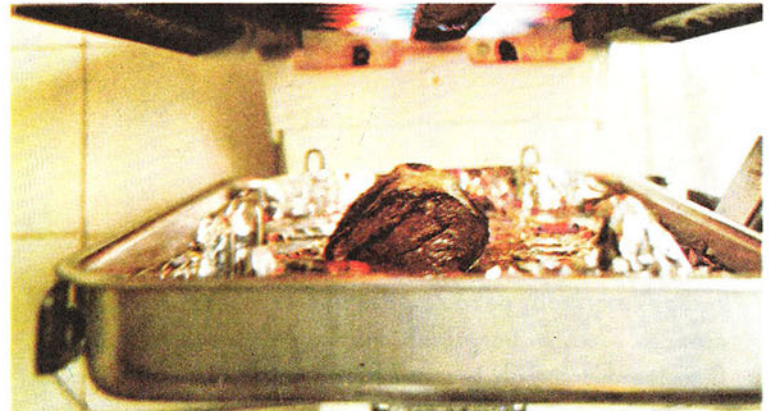
ဝက်သားကိုမူ ကြာကြာချက်ပြုတ်ရမည်။ သို့မှသာ ဝက်သားတွင်ပါလေ့ရှိသည့် ဝမ်းကောင်းများ၊ ဗက်တီးရီးယားများ သေသည်။

အဆီနည်းသောငါးများကိုမူ ပေါင်းပြီး စားနိုင်သည်။ အဆီများသောငါးတို့ကိုမူ ကင်လျှင်၊ ကြော်လျှင်၊ ဖုတ်လျှင် အရသာ ပိုရှိမည်။

နို့နှင့် နို့ထွက်ပစ္စည်းတို့ကို မီးအေးအေးတွင် ချက်ပြုတ်ပါ။ သို့မှသာ အာဟာရဓာတ် ပြည့်ပြည့်ဝဝရမည်။ နို့ပါအစာတို့ကိုလည်း မီးအေးအေးတွင် ဖုတ်နိုင်သည်။



ကြက်သားကျက်ကျက်ကြော်



အမဲသားကင်

ဟင်းသီးဟင်းရွက်ပြုတ်

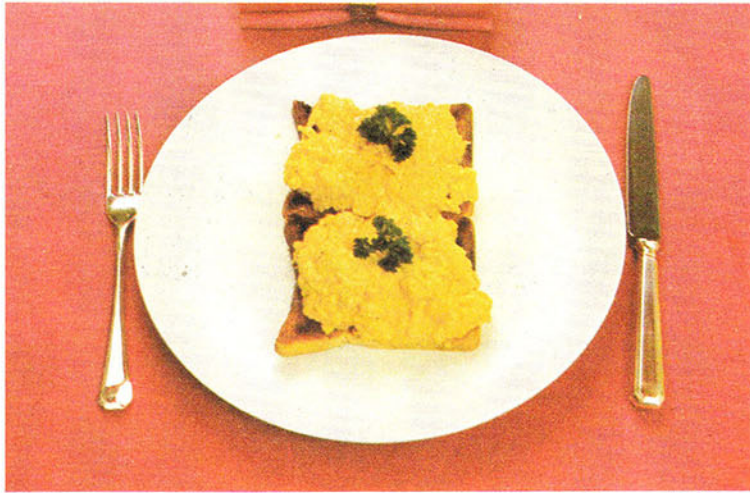


ဖုတ်ပြီးကိတ်မုန့်



လွယ်ကူသော ချက်ပြုတ်နည်းအချို့

ဟင်းချက်တတ်လျှင် ပျော်စရာကောင်းသည်။ ယောက်ျားလေးရော မိန်းကလေးပါ အချက်အပြုတ် တတ်သင့်သည်။ မီးဖိုချောင်တွင် ဓားကိုင်ရာ၌သတိထားပါ။ မီးဖိုနားတွင်လည်း သတိထား လုပ်ကိုင်ပါ။ သတိမရှိလျှင် ထိခိုက်ကွဲရှုတ်တတ်သည်။ ဟင်းကောင်းချက်တတ်ရန် အလေ့အကျင့်များများ လိုသည်။ ချက်ပြီး အရသာမရှိလျှင် ကောင်းအောင်ထပ်ချက်ပါ။ ဤစာနှစ်မျက်နှာတွင် ရိုးရိုးချက်ပြုတ်နည်းများကို ဖော်ပြထားသည်။ ချက်ပြီးနောက် ယခုပြထားသည့် ပုံထဲကအတိုင်း ဟုတ်မဟုတ် ချင့်ချိန်ပါ။



ကြက်ဥမွှေကြော်

(၂ ယောက်စာ)

ပါဝင်ပစ္စည်း
ကြက်ဥ ၂ လုံး
နို့အနည်းငယ်
ဆားကြိုက်သလောက်
ငရုတ်ကောင်း
ထောပတ် သို့မဟုတ် မာဂျရင်း ငွန်းကြီး ၂ ငွန်း

နည်း
ကြက်ဥကို အနည်းငယ် ခေါက်ပါ။ နို့၊ ဆားနှင့် ငရုတ်ကောင်းတို့ ထည့်မွှေပါ။ ထောပတ် သို့မဟုတ် မာဂျရင်းကို အရည်ပျော်ပြီး အရောင်ညိုသည်အထိ မီးအေးအေးဖြင့် ချက်ပါ။ ပူလာလျှင် ကြက်ဥထည့်ပါ။ မီးလျှော့ပြီး ကြက်ဥအနည်းငယ်ခဲလာသည်အထိ ထားပါ။ ဒယ်အိုးထဲရှိကြက်ဥကို ပျော့ပြီး နို့ဆီအရောင်ဖြစ်သည်အထိ မွှေပါ။ ပေါင်မုန့်မီးကင်နှင့် စားနိုင်သည်။

ကြက်ဥခေါက်ကြော်



အာလူးချောင်းကြော်

(၂ ယောက်စာ)

ပါဝင်ပစ္စည်း
အာလူး ၂ လုံး
ဆား အနည်းငယ်
ဆီ ငွန်းကြီး ၄ ငွန်း

နည်း
အာလူးများကို အခွံနုပြီး လက်နှစ်လုံးခန့် အချောင်းများလှီးပါ။ ရေဆေးပြီး ခြောက်အောင် ပိတ်ပါ။ သို့မဟုတ် ရေစုပ်စက္ကူဖြင့် ထုပ်ထားပါ။ ဒယ်အိုးတွင် ဆီထည့်ကာချက်ပါ။ ဆီကျက်လျှင် အာလူးများ နီလာသည်အထိ ကြော်ပါ။ ထို့နောက် ဆယ်ယူကာ ဆီစင်အောင်စကာပေါ်၌ထားပါ။ အမဲကင် သို့မဟုတ် အမဲပြုတ်ကြော်နှင့် စားနိုင်သည်။

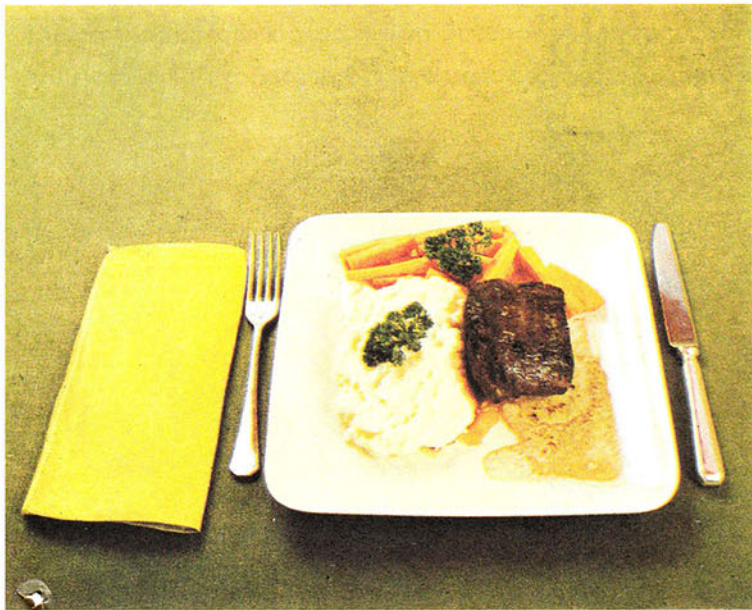
ကြက်ဥခေါက်ကြော်

(၂ ယောက်စာ)

ပါဝင်ပစ္စည်း
ကြက်ဥ ၃ လုံး
ဝက်သားကျပ်တင် ၂ လွှာ
ကြက်သွန် ၁ ဥ
ဆားနှင့် ငရုတ်ကောင်း ကြိုက်သလောက်
ထောပတ်၊ မာဂျရင်း သို့မဟုတ် ဟင်းချက်ဆီ

နည်း
ကြက်ဥကို အနည်းငယ်ခေါက်ပါ။ ဝက်သားကိုစင်းပါ။ ကြက်သွန်အကွင်းလိုက် လှီးပါ။ ဝက်သား၊ ကြက်သွန်နှင့် ဆားတို့ကို ကြက်ဥတွင် ထည့်ပါ။ ထောပတ် ချက်ပြီး ကြက်ဥအရေကို ထောပတ်ပူထဲ လောင်းထည့်ပါ။ အောက်ဘက်က အရောင်ညိုလာသည်အထိကြော်ပါ။ ကြက်ဥပြားကိုခေါက်လိပ်ပြီး ညိုလာသည်အထိ ကြော်ပါ။ ထို့နောက် ပန်းကန်ထဲထည့်ကာ ငရုတ်ကောင်းပြုပါ။ ခရမ်းချဉ်သီး၊ ဆလတ်ရွက်၊ သခွားသီး၊ မုန့်လာရွက်တို့ဖြင့် လှပအောင်ပြင်ဆင်ပါ။ ချက်ချင်းစားနိုင်သည်။

ဝက်သားကျပ်တင်အစား မှို၊ ဝက်ပေါင်ခြောက်၊ ကဏန်း သို့မဟုတ် ပုစွန်တို့ကို ထည့်ကြော်နိုင်သည်။



အမဲသားကင်

အမဲသားကင်

ပါဝင်ပစ္စည်း

အမဲသား ၂ တုံး

ဆား အသင့်အတင့်

ငရုတ်ကောင်း

ထောပတ် သို့မဟုတ် မာဂျရင်း

(၂ ယောက်စာ)

နည်း

ရေခဲသေတ္တာထဲမှ ခဲနေသောအမဲသားကို ပျော်အောင်လုပ်ပါ။ ဆား၊ ငရုတ်ကောင်းတို့နှင့် နယ်ပါ။ တစ်နာရီခန့်ထားပါ။ အမဲသားကို ထောပတ် သို့မဟုတ် မာဂျရင်း သုတ်ပါ။ အသားပေါ်တွင် ထောပတ်ခဲ ၁ ခု ၂ ခု တင်ပါ။ မီးအေးအေးတွင် ၅ မိနစ်ခန့် ကင်ပါ။ အမဲသားကို တဘက်လှည့်ကာ ထောပတ်သုတ်ပြီး ယခင်အတိုင်း နောက်ထပ် ၃ မိနစ်မှ ၅ မိနစ် ကင်ပါ။

အမဲကင်ကို အာလူးပြုတ်ခြေ၊ ဂေါ်ဖီထုပ်၊ အာလူးချောင်းကြော်၊ ပဲ၊ မုန့်လာဥဝါ၊ ပဲတောင့်တို့နှင့် စားနိုင်သည်။

သစ်သီးကျောက်ကျော

ပါဝင်ပစ္စည်း

မက်မုန့်သီး ၁ ဗူး သို့မဟုတ် အခြားသစ်သီး ၁ ဗူး

ကျောက်ကျော ၁ ထုပ်

ရေ

သကြား

ပြောင်းမှုန့် သို့မဟုတ် ကော်မှုန့် ၃ ဇွန်း

နို့ပန်းကန်ဝက်

နည်း

ကျောက်ကျောခွက်ကို ၅ မိနစ် အအေးခံပါ။ သစ်သီးဗူးကို ဖောက်ပြီး စကာတွင် တင်စစ်ပါ။ အရည်ကို သိမ်းထားပါ။ ကျောက်ကျောကို ရေနှင့် ဖျော်ပါ။ သစ်သီးကို ခွက်အောက်ဆုံးတွင်ထားကာ ကျောက်ကျောအနည်းငယ်လောင်းထည့်ပါ။ ခဲအောင် အနည်းငယ်စောင့်ပါ။ ခဲလျှင် ကျန်ကျောက်ကျော ဖျော်ရည်ကို လောင်းထည့်ပါ။ ရေခဲသေတ္တာတွင် အအေးခံပါ။ ပုံမပျက်အောင် ဓားဖြင့် လှီးဖြတ်ပါ။

မုန့်နပ် (ပူတင်းမုန့်)

လက်ကျန်သစ်သီးရည်ကို ဒယ်တွင်ထည့်ကာ အပူပေးပါ။ နွားနို့ နှင့် ပြောင်းမှုန့်ထည့်ပါ။ ထို့နောက် သကြားလိုသလောက်ထည့်ပြီး ပျစ်ခဲလာသည်အထိကျိပါ။ မွှေပေးပါ။ အအေးခံကာ ဂျယ်လီနှင့် စားသုံးနိုင်သည်။



ကြက်သားညှပ်ပေါင်မုန့်

ကြက်သားညှပ်ပေါင်မုန့်

ပါဝင်ပစ္စည်း

ကြက်သားပြုတ်ကြော် အနည်းငယ်

ဆားနှင့် ငရုတ်ကောင်း သင့်တင့်ရုံ

သခွားသီးတခြမ်း

ခရမ်းချဉ်သီး ၂ လုံး

ထောပတ်

ပေါင်မုန့် ၄ ချပ်

(အသားညှပ်ပေါင်မုန့် ၄ ခုရသည်။)

နည်း

ကြက်သားပြုတ်ကြော်ကို အသားနှင်ပြီး ဆား၊ ငရုတ်ကောင်းတို့နှင့် နယ်ပါ။ သခွားသီးနှင့် ခရမ်းချဉ်သီးတို့ကို အကွင်းလိုက် လှီးပါ။ ပေါင်မုန့် ဘေးသားများ လှီးပစ်ပါ။ ကြက်သား၊ သခွားသီး၊ ခရမ်းချဉ်သီးတို့ကို ပေါင်မုန့်လွှာပေါ် တင်ပြီး ထောပတ်သုတ် ပေါင်မုန့်တစ်လွှာဖြင့် ဖုံးအုပ်ပါ။ ထောင့်ဖြတ်လှီးလျှင် ၄ ချပ်စီရသည်။ အဝတ်ဖြင့် ထုပ်ထားပါ။ ကြက်သားအစား ဝက်သား၊ နာနတ်သီးဗူး၊ အမဲကင်၊ မုန့်လာဥနီ၊ ကြက်ဥခြေကြော်၊ ခရမ်းချဉ်သီးတို့ဖြင့်လည်း ပြုလုပ်နိုင်သည်။

သစ်သီးကျောက်ကျော



အဝတ်အထည်ရွေးခြင်း

အဝတ်ဝယ်လျှင် သင့်တင့်သောဈေးနှုန်းဖြစ်ရအောင် ဂရုစိုက်ဝယ်ပါ။ လှတိုင်း၊ဈေးကြီးတိုင်း အကောင်းထင်ပြီးမဝယ်ပါနှင့်။ လိုသည်ကိုသာဝယ်ပါ။ အတိုင်းအဆနှင့်သုံးစွဲရန် သတိချုပ်ပါ။

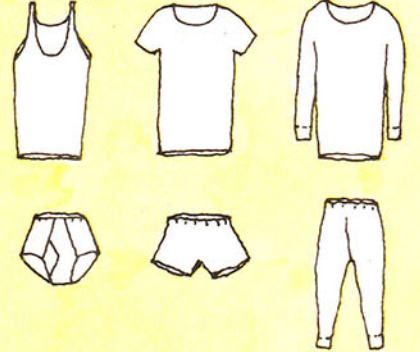
(က) ယောက်ျားလေး ဝတ်စုံများ



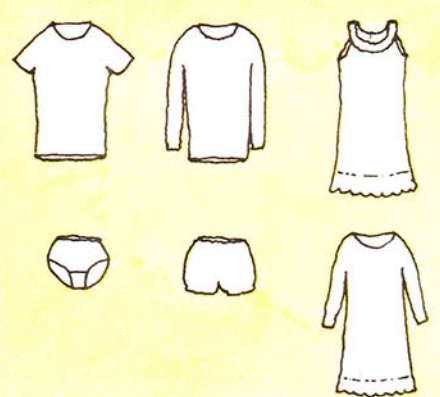
(ခ) မိန်းကလေး ဝတ်စုံများ



(ဂ) ယောက်ျားလေး အတွင်းခံ



(ဃ) မိန်းကလေး အတွင်းခံ



အခြေခံလိုအပ်သော အဝတ်အထည်။ ။သမန္တပိုင်း၌ နေထိုင်လျှင် ဆောင်းဝတ် ကုတ်အင်္ကျီ၊ အခြားဆောင်းထည်၊ နွေထည်များ၊ စကတ်၊ ဗလောက်အင်္ကျီ၊ ဘောင်းဘီရှည်နှင့် အတွင်းခံတို့ လိုသည်။ အပူပိုင်းတွင်နေလျှင် အနွေးထည်မလို။ ကျွန်ုပ်တို့သည် ဤအဝတ်အထည်များကို အများအားဖြင့် ကိုယ်တိုင်ချုပ်သည် ထက် ဆိုင်မှသာ ဝယ်လေ့ရှိသည်။

အသင့်ချုပ်ပြီးအထည်ဆိုလျှင် အဆင်အသွေးသာမက ချုပ်ပုံ ကောင်း မကောင်း၊ ဈေးသင့်မသင့်၊ အမျိုးမျိုးမမှန်ကို သတိထားရမည်။ အရွေးကောင်း လျှင် တာရှည်ခံသည်။ ပိုက်ဆံကုန် သက်သာသည်။

မကြာခဏ လျှော့ဖွယ်ရမည့် အဝတ်တို့မှာ အမျိုးမျိုးရမည်။ ခိုင်ရမည်။ ချုပ်ရိုး သေသပ်ရမည်။ ရှုံ့တွဲခြင်း မရှိစေရ။ ကြယ်သီး၊ ဇစ်တို့ ပါမပါ သတိထားစစ်ဆေး

ရမည်။ ကိုယ်နှင့် အံ့ကိုက်တော်ရမည်။ တော်မတော် ဝတ်ကြည့်ရမည်။

အတွင်းခံသည် ခိုင်ခံ့သည့်ပစ္စည်းအမျိုးအစား ဖြစ်ရမည်။ မကြာခဏလျှော့ ဖွယ်သည့်အထက် ခံနိုင်ရမည်။ ရေခိုးရေငွေစုပ်သည့် အဝတ်အထည် ဖြစ်လျှင် ကောင်း ၏။ ပူအိုက်သည့်ရာသီတွင် အတွင်းခံသည် ချွေးစုပ်လျှင် နေထိုင်ရသက်သာသည်။

အခြားပစ္စည်းတို့မှာ လိုအပ်သလိုဝယ်ရန် ဖြစ်သည်။ ဤနေရာတွင် အခြေခံ လိုအပ်ချက်တို့ကိုသာ ဖော်ပြထားသည်။မိနပ်ဝယ်လျှင် တန်ဖန်စွပ်ကြည့်ရမည်။ အရောင်ရွေးရာ၌လည်း အဝတ်နှင့် လိုက်ဖက်အောင် သတိထားရမည်။အားကစား အတွက်လည်း မိနပ်လိုမည်။ လက်ကိုင်အိတ်၊ လက်အိတ်၊ လည်စည်း၊ ခေါင်းစည်း ပါ။ ခါးပတ် စသည်တို့ကို အင်္ကျီ၊ ဘောင်းဘီနှင့်လိုက်အောင် အဆင်အသွေး ရွေးတတ်ရမည်။



ယောက်ျားလေးနှင့် မိန်းကလေး အသုံးအဆောင်များ

လက်ဖြင့်လျှော်ရသော အဝတ်အထည်များ



နူးညံ့သော ချည်မျှင်များဖြင့် ရက်လုပ်သည့် အဝတ်အထည်တို့ကို လက်ဖြင့် လျှော်ရသည်။

အင်္ကျီကို မည်သို့လျှော်ဖွယ်ရန် အညွှန်းများပြထားသည်။ ချည်ထည်ကို လွယ်ကူစွာ လျှော်ပြီး မီးပူတိုက်နိုင်သည်။ အခြားအထည်တို့ကိုမူ အညွှန်းအတိုင်း လျှော်ဖွယ်ပါ။

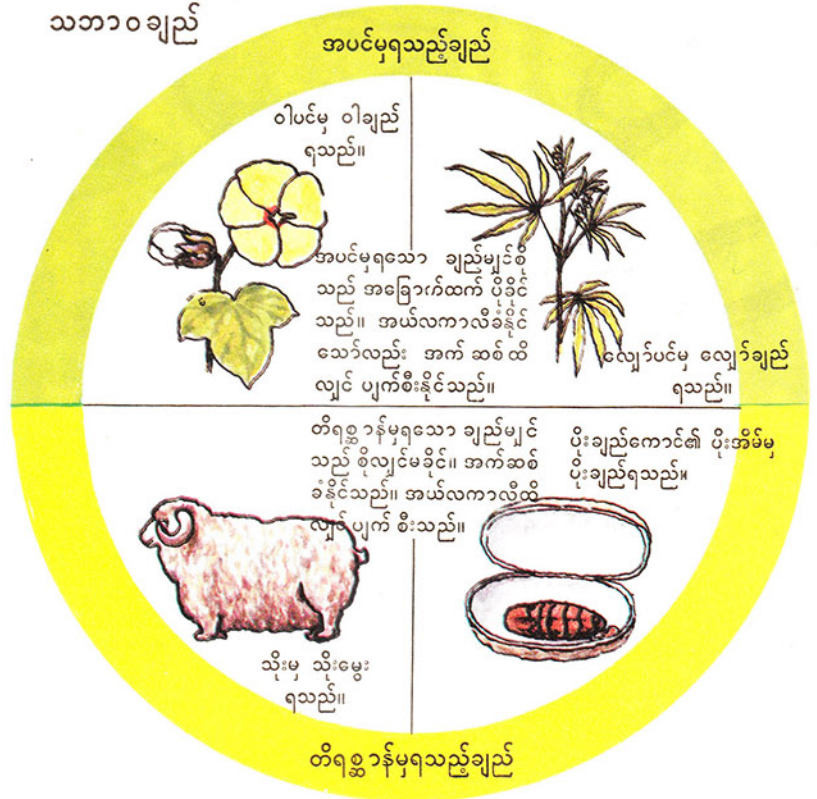
ချည်ထည်တို့ကို အဝတ်လျှော်စက်တွင် လျှော်ဖွယ်နိုင်သည်။



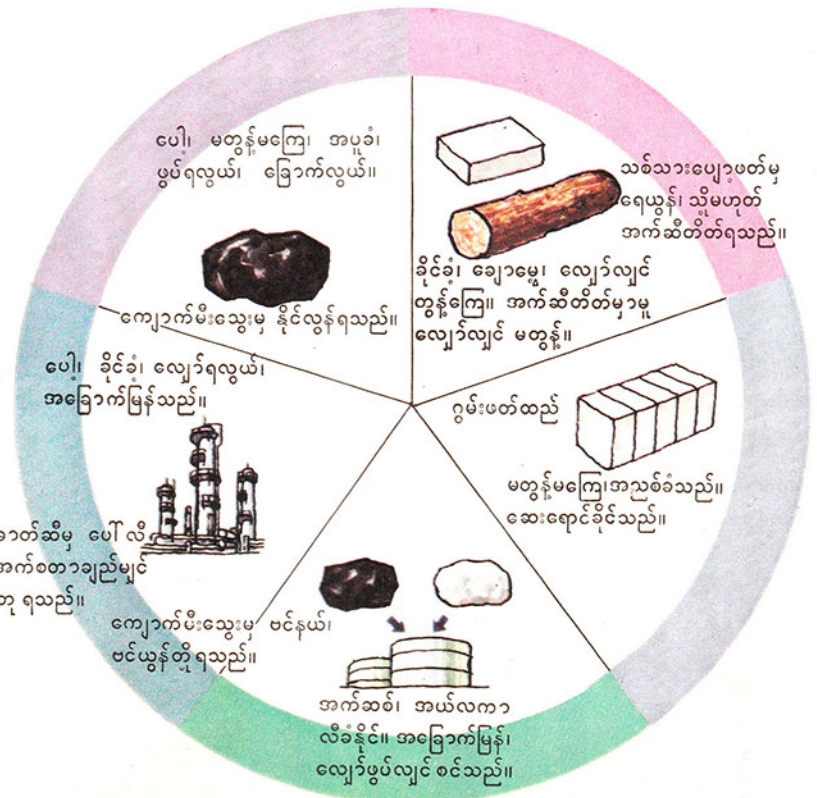
ချည်မျှင်အမျိုးမျိုး

ချည်မျှင် အမျိုးမျိုးရှိသည်။ သိုးမွေး၊ ဝါချည်၊ ပိုးချည်၊ လှိုင်နှင့်၊ ပိုက်ဆံလျှော်မျှင်တို့သည် သဘာဝချည်မျှင်များ ဖြစ်ပြီး နိုင်လွန်၊ အော်လွန်၊ အက်ဆိတ်တိ၊ ရေယွန်၊ ဒက်ကရွန်တို့သည် ချည်မျှင်တူများ ဖြစ်သည်။ ၎င်းတို့ဖြင့် အဝတ်အထည် ရက်လုပ်သည်။ နွေမိုးဆောင်းရာသီ တို့နှင့် သင့်လျော်သည့် အဝတ်ကို ဝတ်ဆင်သင့်သည်။ သိုးမွေးထည်ကို ဆောင်းတွင်ဝတ်ပြီး ချည်ထည်တို့ကို နွေတွင်ဝတ်ရမည်။

သဘာဝချည်

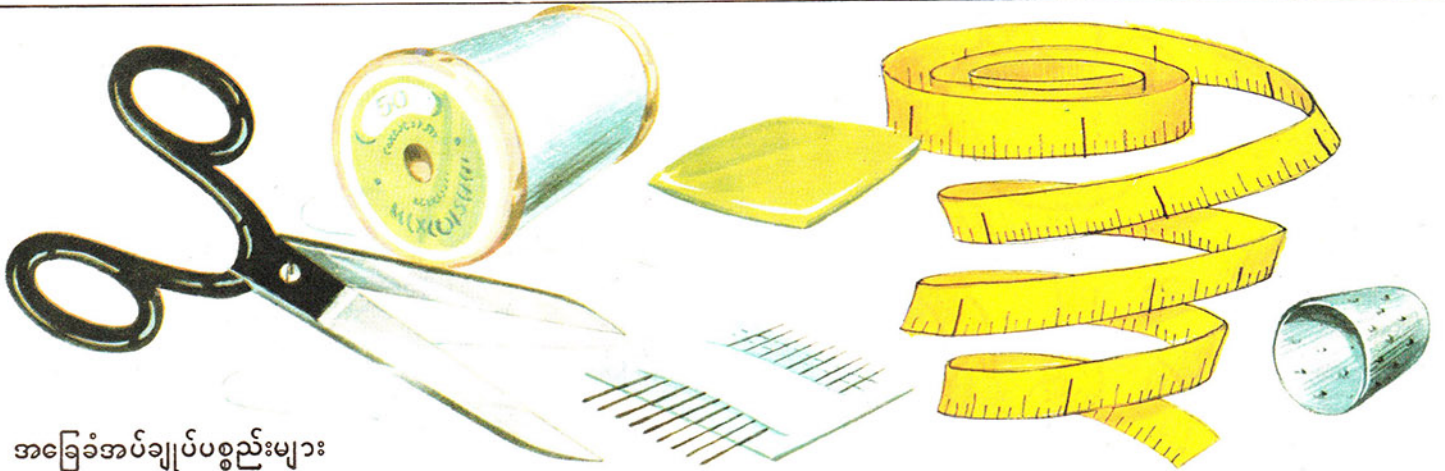


ချည်မျှင်တူ



အပ်ချုပ်ခြင်း

အင်္ကျီပုံရိုး ချုပ်တတ်လျှင် အသုံးဝင်သည်။ အပေါက် ဖာနည်း၊ အစုတ် ချုပ်နည်း တို့ကို တတ်ကျွမ်းလျှင်လည်းအကျိုးရှိသည်။ အပ်ချုပ်တတ်ပြီဆိုလျှင် ကိုယ့်စိတ်ကြိုက်ပုံအမျိုးမျိုးကို ချုပ်ဝတ်နိုင်သည်။



အခြေခံအပ်ချုပ်ပစ္စည်းများ

အပ်ချုပ်ရာတွင် လိုအပ်သော အခြေခံပစ္စည်းများမှာ ကတ်ကြေး၊ အပ်ချည်၊ ခဲမှတ်ပြား၊ ပေကြိုး၊ အပ်၊ အပ်ထောက်တို့ဖြစ်သည်။

လက်ချုပ်

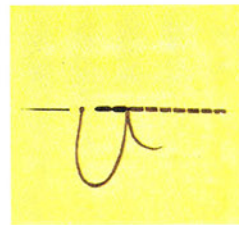
အပေါက်ဖာခြင်းနှင့် အစုတ်ချုပ်ခြင်းတို့ကို လက်ဖြင့် ချုပ်သည်။ ကတ်ကြေး၊ အပ်ချည်၊ အပ်၊ တွယ်အပ်၊ အပ်ထောက်နှင့် အပ်စိုက်ပုံတို့ လိုသည်။ ရိုးရိုး အင်္ကျီချုပ်ရန် ပေကြိုး၊ ခဲမှတ်ပြားနှင့် အဝတ်စတွင်မျဉ်းသားရန် ပေတံတို့ လိုသည်။ အပ်ချုပ်သေတ္တာတွင် ထိုပစ္စည်းအားလုံး ထည့်ထားနိုင်သည်။ အိမ်တွင် အပ်ချုပ်ပစ္စည်းစုံရှိလျှင် ကောင်းသည်။ သို့မှသာ ကြယ်သီးပြတ်သည်ကို အလွယ်တကူ တပ်နိုင်သည်။ အစုတ်အပြဲကို ချုပ်နိုင်သည်။

အပ်ပေါက်ထိုးတတ်အောင် လေ့ကျင့်ပါ။

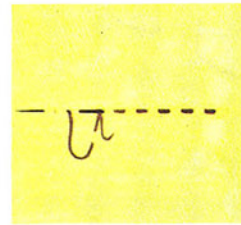
ပို၍ခိုင်ရန် အပ်ချည်နှစ်ပင်ပူးကို အသုံးပြုနိုင်သည်။ တခါတရံ အစုတ်ချုပ်ခြင်း၊ သီခြင်း၊ အနားလုံးခြင်း၊ အပ်ပြန်ပေါက်ခြင်းတို့၌ နှစ်ပင်ပူးအပ်ချည် သုံးရန် လိုလာမည်။

ရိုးရိုးချုပ်ရိုးများ

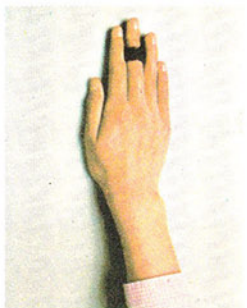
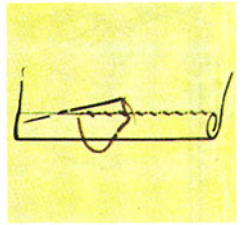
အပ်ပြန်ပေါက်ချုပ်ရိုး



အသီးလေးချုပ်ရိုး



အပ်စောင်းထိုးချုပ်ရိုး



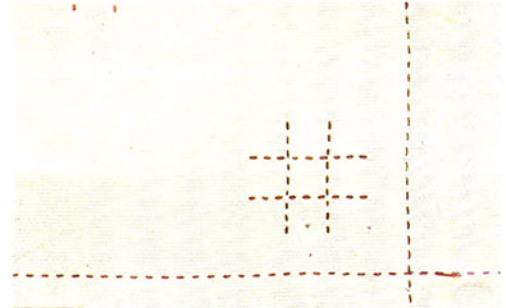
လက်ချုပ်အပ်တို့ သုံးသည့်အခါ အပ်ထောက်ကို မှန်ကန်စွာ ကိုင်တွယ်ပုံ

လက်ချုပ်အပ်ရှည် သုံးသည့်အခါ အပ်ထောက်ကို မှန်ကန်စွာ ကိုင်တွယ်ပုံ



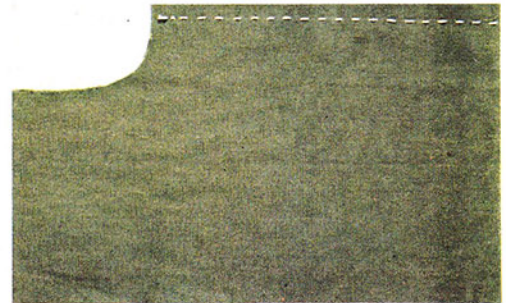
ချုပ်လုပ်သည့်အခါ အဝတ်စကို မှန်ကန်စွာ ကိုင်တွယ်ရသည်။

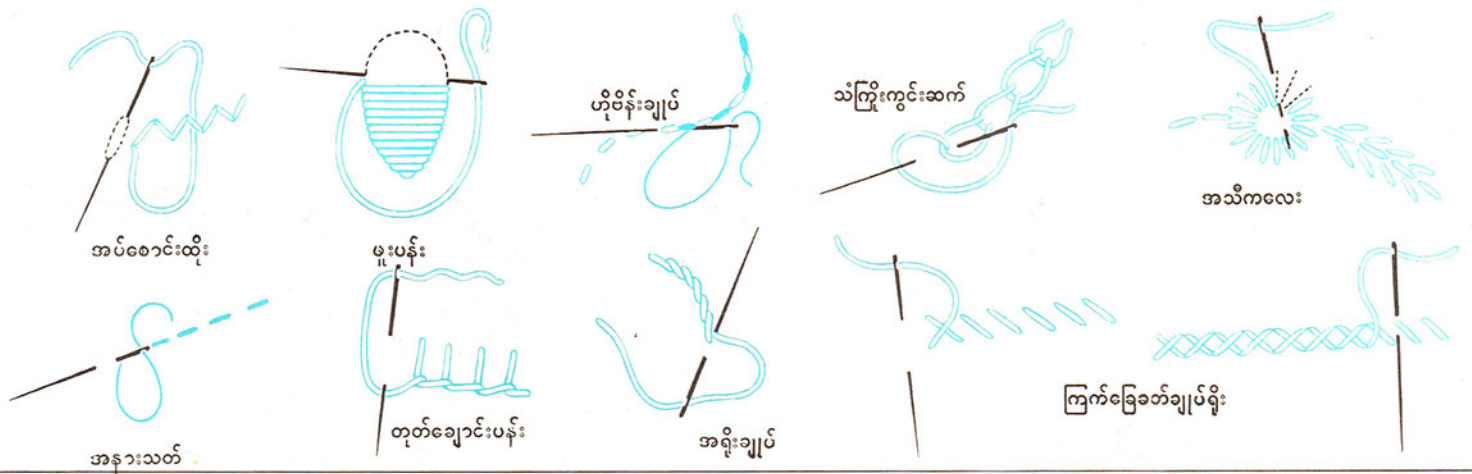
အဝတ်စ ကိုင်တွယ်ပုံ



ရိုးရိုးသီထားသည့်ပုံစံ

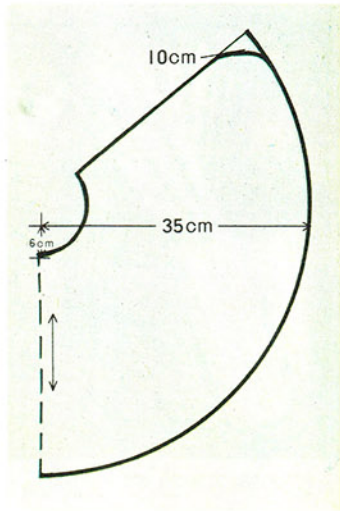
စက်တွင်မချုပ်မီ လက်ဖြင့်သီထားသည့်ပုံစံ





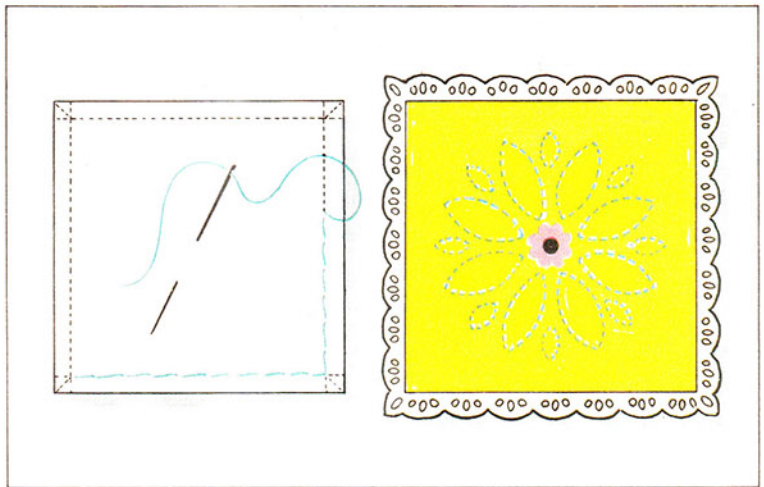
ဇာထိုးပန်းထိုး

ဇာထိုးပန်းထိုးသည် ရောင်စုံချည်များဖြင့် အဆင်မရှိစွာဖော်သည့် အချုပ် အလုပ်တစ်ခု ဖြစ်သည်။ တတ်မြောက် ကျွမ်းကျင်လာပြီ ဆိုလျှင် အင်္ကျီ၌ ပန်းအမျိုးမျိုး၊ အဆင်အမျိုးမျိုး ဖော်နိုင်သည်။ ယာဘက်တွင် ရိုးရိုးပန်းပုံစံ များ ပြထားသည်။



နှင်းကာချုပ်နည်း

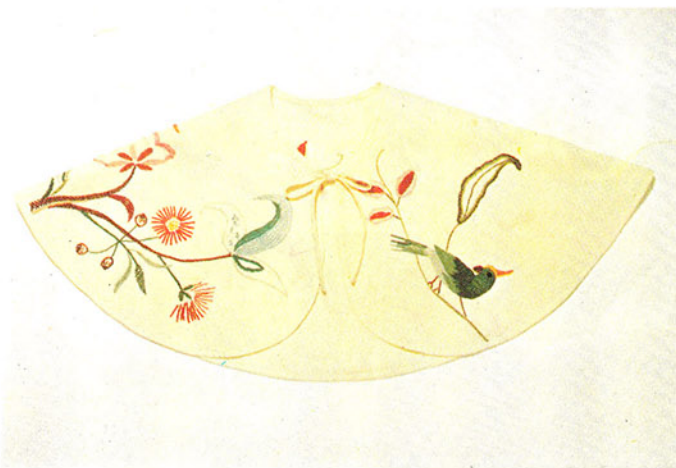
ပုံတွင် ပြထားသည့် အတိုင်းနှင့်အညီ အဝတ်ကို ဖြတ်ပါ။ အနားလုံးရန် ပတ်ပတ်လည်တွင် တစ်ဆင့်တစ်မီတာ ပိုဖြတ်ပါ။ ထို့နောက် အပ်စောင်းထိုး ချုပ်နည်းဖြင့် အနားလုံးပါ။ ပြီးလျှင် ပန်းပုံစံအမျိုးမျိုး ဖော်နိုင်သည်။



လက်ကိုင်ပဝါချုပ်နည်း

ပိတ်ချောစ လေးပိုင်းတစ်ပိုင်း မီတာ၊ ဇာနားအနည်းငယ်နှင့် ရောင်စုံ အပ်ချည်များ ဝယ်ပါ။ ပိတ်စကို အလျား ၂၃ ဆင့်တစ်မီတာ၊ အနံ ၂၃ ဆင့်တစ်မီတာ ဖြတ်ပါ။ အပ်စောင်းထိုးပြီး အနားလုံးပါ။ ထို့နောက် ပန်းပုံစံ လှလှလေးတစ်ခု ထိုးပါ။ ပြီးလျှင် အနားလေးဘက်တွင် ဇာနား တပ်ပါ။ ထိုအခါအထက်ပါပုံအတိုင်း လက်ကိုင်ပဝါ လှလှလေးတစ်ထည် ဖြစ်လာမည်။

မိန်းကလေးတစ်ယောက် စက်ချုပ်နေပုံ

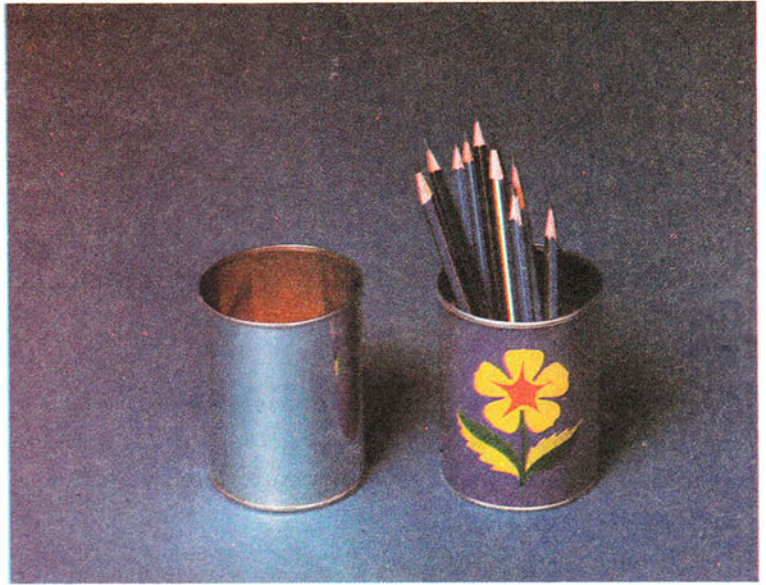


အခန်းမြင်ဆင်ပုံ

မိမိနေသည့်အိမ်ခန်းကို စိတ်ကြိုက်ပြင်ဆင်နိုင်သည်။ အရောင်အသွေး စိတ်ကြိုက်ရွေးရန် မိခင်က အကြံဉာဏ်ပေးမည်။ မျက်စိပသာဒတွင် ကျက်သရေရှိအောင် မည်သည့်အရောင်များကို သုံးမည်ဟု ပထမ ဆုံးဖြတ်ရမည်။ ထို့နောက် သင်၏လက်ဖြင့် ပစ္စည်းများဖြင့် စိတ်တိုင်းကျ ပြင်ဆင်မှုမ်းမိနိုင်သည်။



အိမ်ခန်းကို နေချင်စဖွယ်ဖြစ်အောင် ဤကဲ့သို့ မွမ်းမံနိုင်သည်။



ဗူးခွံဖြင့် ပြုလုပ်ထားသည့် ရောင်စုံခဲတံခွက်

အိမ်ခန်းအလှဆင်သည့် ပစ္စည်းအမျိုးမျိုးကို ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ဗူးလွတ်များရှိ လျှင် ၎င်းတို့ကို လွှင့်မပစ်ပါနှင့်။ ၎င်းတို့ဖြင့် ခဲတံထည့်စရာ၊ စုတ်တံထည့်စရာများ ပြုလုပ်နိုင်သည်။ ရှေးဦးစွာ ဗူးခွံတွင် ပွန်းပဲ့ပိန်ရှုံ့မှုရှိမရှိကို သေချာစွာ စစ်ဆေးပါ။ ရေးခြယ်ရိုက်နှိပ်ထားသည့် စာများ၊ ပုံများရှိပါက ၎င်းတို့ကိုစားဖြင့် ခြစ်ပစ်ရမည်။ ထို့နောက် စက္ကူဒီဇိုင်းပုံတစ်ခု ပြုလုပ်ကာ ဗူးခွံပေါ်တွင်ကပ်ပါ။ အတွင်းအပြင်တွင် ကြိုက်ရာဆေးရောင်ကို ခြယ်ပါ။ ဆေးခြောက်လျှင် ဒုတိယအကြိမ် ထပ်မံ ဆေးခြယ်ပါ။ ခြောက်လျှင် ဗူးကိုရေတွင်စိပ်ကာ ကပ်ထားသော စက္ကူဒီဇိုင်းပုံကို ခွာပစ်ပါ။ ဗူးကိုရေခြောက်အောင် သုတ်ပါ။ ပြီးလျှင် ဆေးရောင်တွင် ထင်ကျန်ရစ်နေသော ဒီဇိုင်းပုံကို နှစ်သက်ရာ ဆေးရောင်ခြယ်နိုင်ပြီ။ ပုံတွင်ပြထားသည့် ခဲတံထည့်ဗူးတွင် အောက်ခံအပြာရင့်ရောင်၊ ပန်းအဝါရောင်နှင့် ဝတ်ဆံလိမ္မော်ရောင်၊ သစ်ရွက်အစိမ်းရင့်ရောင်တို့ ခြယ်ထားသည်။

ဗူးခွံကိုလှပစေရန် ပြုလုပ်သည့် လွယ်ကူသောနည်းသည် ဗူးခွံပေါ်တွင် ဆေးရောင်စုံ မတ်ရပ်စင်းကြောင်းများ ရေးဆွဲခြင်းပင်ဖြစ်သည်။ ပြထားသည့်ဗူးခွံတွင် ခရမ်းရောင်၊ ပန်းရင့်ရောင်၊ လိမ္မော်ရောင်၊ အပြာရင့်ရောင်နှင့် အဝါရင့်ရောင် မတ်ရပ်စင်းကြောင်းများ ဆွဲထားသည်။ ဆေးရောင်တမျိုးနှင့်တမျိုး မရောစေရန် အရောင်တရောင်နှင့် တရောင်အကြားတွင် ကွက်လပ်များ ချန်ထားရသည်။ ရောင်စုံအစင်းကြောင်းများပေါ်တွင် အခြားပုံစံများ ထပ်ဖြည့်မဆွဲမီ ၎င်းမျဉ်းကြောင်း အားလုံး ခြောက်မခြောက်ကို သေချာစွာ စစ်ဆေးရသည်။

မိမိအခန်းတွင် စက္ကူပန်းများ၊ အရုပ်လှလှများ စသည်ဖြင့် မိမိလက်ဖြင့် ပစ္စည်းများကို ကပ်ထားသည့် သစ်သားပြားတစ်ချပ်ကိုလည်း အလှအပအဖြစ် ထားနိုင်သည်။ ဗခင်၏အကူအညီဖြင့် မိမိကြိုက်ရာပုံ ဖြတ်ထားသည့် မိမိကြိုက်သည့် အရွယ်အစားရှိသည့် သစ်သားပြားတစ်ချပ်ကိုလည်း စာကြည့်တေးပွဲနားတွင်ဖြစ်စေ၊ အိပ်ရာခေါင်းရင်းတွင်ဖြစ်စေ ချိတ်ဆွဲထားနိုင်သည်။

နိုင်ငံပေါင်းစုံမှ အမှတ်တံဆိပ်များ၊ ကျောင်းတံဆိပ်များကို စုဆောင်းထားလျှင်လည်း ၎င်းတို့ကို ပြောင်ပိတ်စမြင့် ချုပ်ထားသည့် ကူရှင်အဖုံးပေါ်တွင် ကပ်ချုပ်နိုင်သည်။



ဗူးခွံဖြင့် ပြုလုပ်ထားသည့် စုတ်တံခွက်

ပန်းချီနှင့်လက်မှုပစ္စည်းများဖြင့် မွမ်းမံထားသည့် သစ်သားပြား



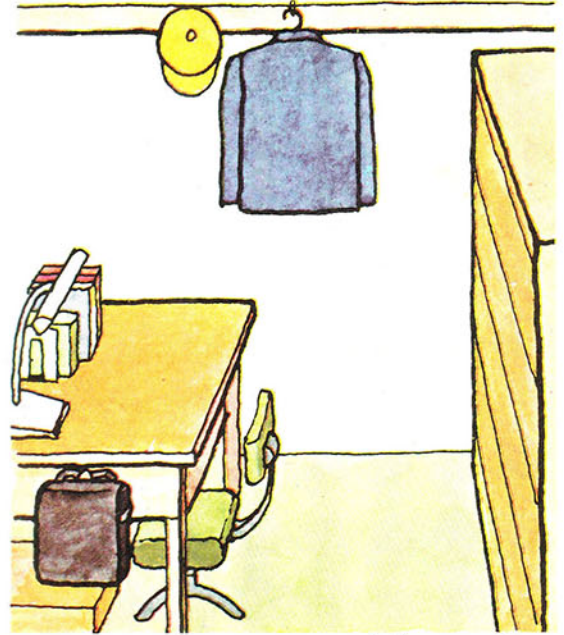


ပိုက်ဆံအကုန် သက်သာသည့် နည်းဖြင့် အခန်းကို စိတ်ကြိုက် မွမ်းမံနိုင်သည်။ အရောင်အသွေးလွင်ရှုံ့လှူသောမဟုတ် သပ်ရပ်သန့်ရှင်းပိုလည်း လိုသည်။

အရပ်များကို စာအုပ်စင်ပေါ်တွင် စာအုပ်များ၊ စုဆောင်းထားသော ခရု ခွံများနှင့်အတူ သပ်သပ်ရပ်ရပ် စီထား ပါ။ အခြား ကစားစရာများကိုလည်း စနစ်တကျ ထားပါ။ ကြက်တောင်ရိုက် ဘက်တံ၊ ဗေစဘောရိုက်တုတ်၊ လက် အိတ် စသည်တို့ကို ဗီရိုတွင် ထည့်ပါ။ မိနပ်များကို သူ့ နေရာနှင့်သူ ထားပါ။ အဝတ်ဟောင်းများ ထည့်စရာ ခြင်း တစ်ခု ရှိပါစေ။ အခန်းထဲဝင်ကြည့်လျှင် ညဝတ်အင်္ကျီက ကြမ်းပြင်ပေါ်ပုံနေပြီး အင်္ကျီဟောင်းများ အိပ်ရာ ပေါ်တွင် ပြန့်ကျဲ နေလျှင် ကြည့်မကောင်းပေ။

ညီ သို့မဟုတ် ညီမနှင့်အတူ တွဲနေရ လျှင် ကန့်လန့်ကာဖြင့် အခန်းကန့်ပေး ရန် မိဘကို ပြောပါ။

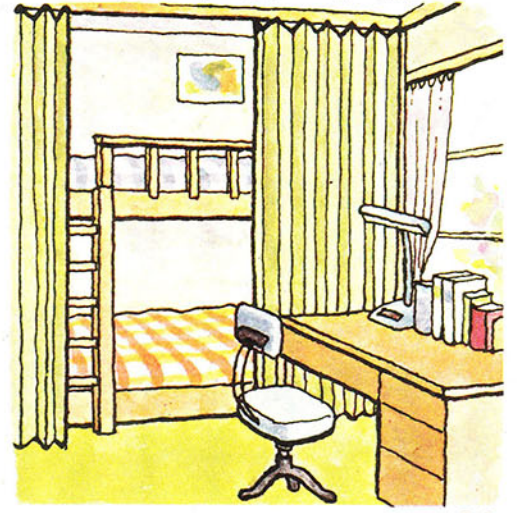
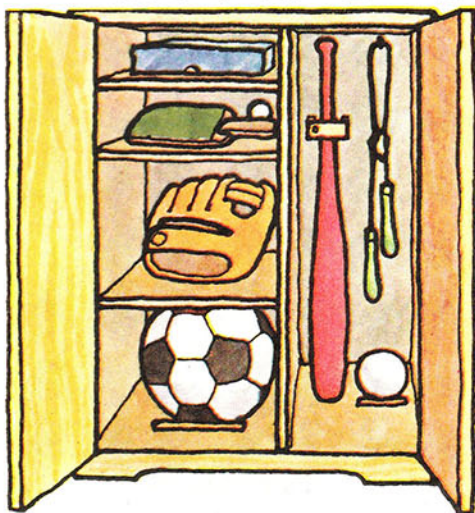
သပ်ရပ်သော စာကြည့်ခန်းတစ်နေရာ



ရှုပ်ထွေးသောအခန်း

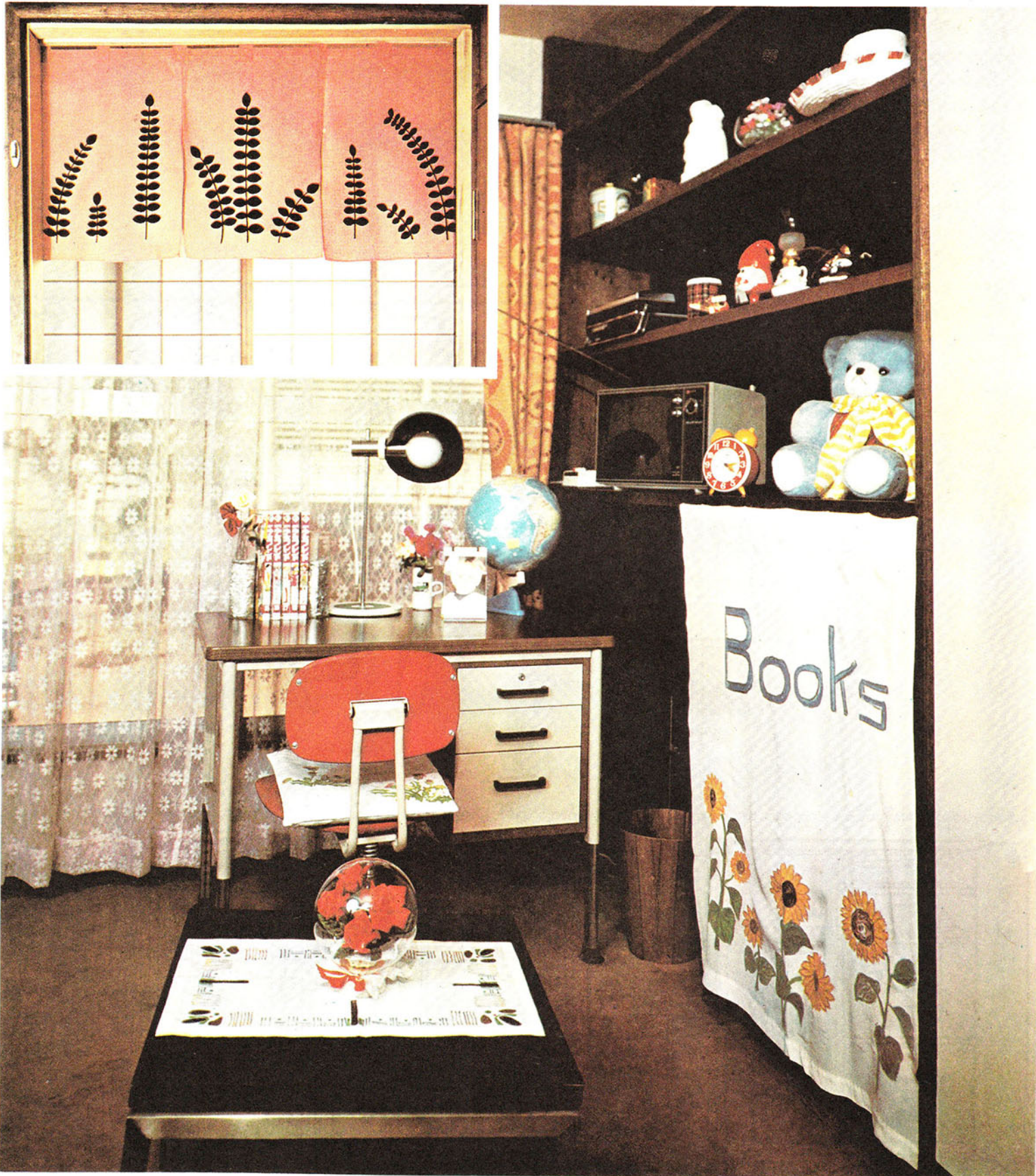
သပ်ရပ်သောအခန်း

အားကစားပစ္စည်းများကို ဗီရိုတွင် ထည့်ထားသည်။ ကန့်လန့်ကာခြားလိုက်လျှင် အခန်းနှစ်ခန်း ဖြစ်လာသည်။ အိပ်ရာကို ကန့်လန့်ကာဖြင့် ကာနိုင်သည်။



နေချဉ်းဓမ္မယ
သပ်ရပ်သောအခန်း

အလုပ်ပြီးလျှင် ရှုပ်ထွေးနေသောအခန်းကို သပ်ရပ်အောင် ပြန်လည်ပြုပြင်ပါ။ သို့မှသာ အမိမိအဖေတို့သည် ကျက်သရေရှိကာ တင့်တယ်လာမည်။ သပ်ရပ် သန့်ရှင်းသည့် အခန်းတွင် စိတ်ကြည်လင်မှုရသည်။ ကောင်းကောင်း စာကျက်နိုင်သည်။ အနားယူနိုင်သည်။ တနေကုန် ပင်ပန်းနွမ်းနယ်လာပြီး သပ်ရပ်သန့်ရှင်းသော အခန်းကို တွေ့လိုက်ရလျှင် စိတ်ကြည်လင် ရှင်လန်းသွားမည်။



ဝေါဟာရစာရင်း

ကရော့ချစ်	Crotchet	ဆိုပရာနိုငိုငိုလိုယုန်း	Soprano-xylophone
ကလာရီနက်	Clarinet	ဆိုပရာနိုပက်တယ်လိုယုန်း	Soprano-metallophone
ကလက်	Clef	ဆိုရန် မယ်လိုဒီ	Soran Melody
ကာနီဗယ်အော့ သည်အဲနီးမဲ	Carnival of the Animals	ဆက်ဇိုယုန်း	Saxophone
ကာမင်	Carmen	ဆက်ဟုန်း	Saxhorn
ကီး	Key	ဆင်ပိုနို	Symphony
ကီးညွန့်	Key-signature	ဆင်တတ်	Sanctus
ကေးဒင်း	Cadence	ဆန်တာ လူစီယာ	Santa Lucia
ကောနက်ခရာ	Cornet-a-piston	ဆပ်ဒိုမင်းနှင့်	Sub-dominant
ကော့	Chord	ဆယ်လမိုနိုလားဗက်ဆီလတ်	Salmonella bacillus
ကိုဗင်	Koben	ဆို	Suite
ကက်စတာနက်	Castanets		
ကောင်တာပိုင့်	Counterpoint	ဇာတိမြေကို နှုတ်ဆက်ပါတယ်	Good-bye to Home Town
ကျူဗာကယ်ဗက်တီးရီးယား	Tubercle bacteria	ငိုငိုလိုယုန်း	Xylophone
ကြိုးတပ်တူရိယာ	Stringed instrument		
ကောဗာ	Quaver	ဥာဏ်စမ်းရုပ်ဆက်	Jig-saw puzzle
ကွန်ဂိုဒရမ်	Congo drum		
		တယောကြိုး	Double-bass
ခလုတ်ခုံပါတူရိယာ	Keyboard instrument	တယောလေးလက်	String quartet
ချာဒင်၊ ဂျင်း ဗက်ပတစ် ဆီမွန်	Chardin, Jean-Baptiste-Simeon	တယောလတ်	Viola
		တိန်ကလင်း	Tinikling
ချိုင်ကော့စကီ၊ ပျိုတာ အီလျစ်	Tchaikovsky, Piotr Ilyich	တိ	Ti
ချိုင်ဂွမ်းထဲက အလင်းရောင်	The Light in the Valley	တေးသွား	Melody
		တောနစ်	Tonic
ဂရီဂေါရီယန်ချန်	Gregorian Chant	တော့စကာ	Tosca
ဂီတသံ ကဗျာဆရာ	Tone-poet	တက်ဆတ် နှင်းဆီဝါ	Yellow Rose of Texas
ဂန္ထဝင်ဂိုဏ်း	Classical School	တင်တိုကို	Tentoki
		တင်ပနို	Timpano
ငန်းရေအိုင်	Swan Lake	တိတ်ဆိတ်ည	Silent Night
ငယ်ကျွမ်းဆွေ	The Old Pal	တန်ဟိုင်းဇာ	Tannhauser
		တမ်ပို	Tempo
စကိုး	Score	တမ်ဗိုရင်း	Tamborine
စတားအင်စထရိုက်ဖော်အဲဗား	Stars and Stripes Forever	တွေးနေသူ	The Thinker
စထရာဗင်စကီ၊ အီဂေါ့ ဖီဒိုရိုဗစ်	Stravinsky, Igor Fedorovich		
		ထရမ်ပက်	Trumpet
စနဲဒရမ်	Snare drum	ထရယ်ဗယ်ကလက်	Treble clef
စူးခြစ်ပုံဖော်နည်း	Drypoint	ထရွိုင်ကာ	Troika
စင်ဒရယ်လာ	Cinderella	ထရွမ်ဗုန်း	Trombone
စဉ်ရုပ်ထုခြင်း	Terracotta Sculpture		
စိတ်ကူးယဉ်ဂိုဏ်း (ဂီတ)	The Romantic School (Music)	ဒရမ်ကြိုး	Bass drum
		ဒါကာပို	Da Capo
စန္ဒရားကန်ချားတိုး နံပါတ် ၁	Piano Concerto No. 1	ဒီပူစီ၊ ကလော့	Debussy, Claude
စိန့်ဆောင်း	Saint Seans	ဒေးဗစ်	David
		ဒေါ့ချ်ဘော	Dodge-ball
ဆီဗီးမှဆပ်ညှပ်သမား	The Barber of Seville	ဒို	Do
ဆီမီကောဗာ	Semiquaver	ဒိုမင်းနှင့်	Dominant
ဆီမီဗရီ	Semibreve	ဒက်ဗန်နိုနှင့် ကလို	Daphnis and Chloe
ဆော်ဆာဖုန်း	Sousaphone	ဒယ် ဆန်ညို	Dal Segno
ဆော်ရင်တိုကို ပြန်ခဲ့ပါ	Come Back to Sorrento	ဒယ် ဖရိုင်းရှ	Der Freischutz
ဆို	So	ဒြပ်မဲ့ပုံ	Abstract picture
ဆိုနာတာ	Sonata	ဒွန် ဂျီယိုဗန်နို	Don Giovanni
ဆိုပရာနိုဂလော့ကင်စပီယယ်	Soprano-glockenspiel		

နချရယ်
နယူးဝါး ဆင်ပိုနီ
နဂို
နရီချိန်စက် (မက်ထရိုနမ်း)
နရီညွန့်
နေရပ်တော့ နပိုလီ
နိုးဘတ်
နတ်ကရက်ကာ
နတ်ပလ္လေ
နတ်
နွေလယ်ညအိပ်မက်

နွေဦးတေး
နွေ၏နောက်ဆုံးနှင်းဆီ
နွာနီရိုနီးဒီးယားသမင်
နှင်းဆီရိုင်း

ပရိုကိုဖီယက် ဆာရဂေး
ဆာရဂဲဗစ်
ပါဆီဖာ
ပီတာ ဂရိုင်း
ပူစီနီ၊ ဂီယာကိုပို
ပေါ ဂိုဂင်
ပက်ဆိတ်
ပက်သဲတစ် ဆင်ပိုနီ
ပစ်ကိုလိုပလ္လေ
ပုံထပ်ခြင်း၊ အဆင်ထပ်ခြင်း
ပယ်လီယာနှင့် မယ်လီဆောင်း
ပျာနီ
ပျာနစ်ဆီမို
ပွန်ဒီလာဥရောပ

ဖရန်ဆက်စကားပိုရို ဒယ်လာ
ဖလာမင်ကို အက
ဖလက်
ဖာ
ဖီဂါရို၏လက်ထပ်ပွဲ
ဖူနီကူလီ ဖူနီကူလာ
ဖဲချပ်အိမ်
ဖော့
ဖော်တေ
ဖော်တစ်ဆီမို
ဖင်တေဆီ
ဖျူ
ဖြူသော ခရစ္စမတ်
ဖွန်ညနေခင်း

ဗဆွန်း
ဗရူဂါ၊ ပီတာအကြီး
ဗရင်ဒင်းဗတ် ကန်ချားတိုး
ဗရစ်တင်၊ အက်ဒပ် ဗင်ဂျမင်

ဗရမ်း၊ ယိုဟာနက်
ဗာတောက်၊ ဗီလာ
ဗာမီယာ၊ ဂျင်
ဗာရေ

Natural
New World Symphony
Time
Metronome
Time Signature
Farewell to Napoli
No play
Nutcracker
The Magic Flute
Note
A Midsummer Night's
Dream
Spring Song
Last Rose of Summer
The red-nosed Reindeer
The Wild Rose

Prokofiev, Serge
Sergeevitch
Parsifal
Peter Grimes
Puccini, Giacomo
Paul Gauguin
Passage
Pathetique Symphony
Piccolo
Motif (Art)
Pelleas and Melisande
Piano
Pianissimo
Pont de l' Europe

Francesca, Piero Della
Flamenco dance
Flat
Fa
The Marriage of Figaro
Funiculi Funicula
The House of Cards
Faust
Forte
Fortissimo
Fantaisie
Fugues
White Christmas
Afternoon of a Faun

Basson
Brueghel, Pieter The Elder
Brandenburg Concertos
Britten, Edward
Benjamin
Brahms, Johannes
Bartok, Bela
Vermeer, Jan
Baroque

ဗာလာလိုင်ကာ
ဗားယျိုင်း
ဗီဇေ၊ ဂျော့
ဗီသိုဗင်၊ လူဒဗင် မန်
ဗေကလက်
ဗေဇိုင်လို့ဖုန်း
ဗောရစ် ဂိုဒူနော့
ဗော်လဂါလှေထိုးသား၏ တေးသံ
ဗိုရက်၊ အင်တိုနင်
ဗိုလာရို
ဗင်ဂဝန် ဆိုလို
ဗင်ဂိုး၊ ဗင်းဆင့်
ဗင်နစ်တတ်
ဗင်နိုင်း လီနိုလီယမ်
ဗင်နယ်
ဗင်ယွန်
ဗိုင်ဗရာယုန်း
ဗတ်၊ ယိုဟန် ဆီဗာစတီယန်
ဗယ်ဒီ၊ ဂီယူဆက်
ဗယ်လက်ကျူ၊ ဒေဂို
ဗွန်ဂိုဒရမ်

မဒမ်ဗတ်တာပလိုင်း
မပြီးဆုံးသေးသောဆင်ပိုနီ
မာရင်ဗာ
မို
မီးငှက်
မူဇော့ဇက်၊ မိုဒက် ပီထရိုဗစ်

မူလသံ (ဂီတ)
မေဂျာသံစဉ်
မော်ဒရေတို
မိုဒီဂလီယာနီ၊ အမီဒီယို
မိုနေး၊ ကလော့
မိုးတေ၊ ဗေဗဂန် အာမာဒူ၊ က်

မိုးတစ်
မက်ဆီယာ
မက်ဇိုပျာနီ
မက်ဇိုပော်တေ
မိုက်ကယ်အန်ဂျလို
မင်ဒယ်ဇို၊ မီးလစ်
မင်နင်
မိုင်ညှော့
မိုင်နာသံစဉ်
မိတ်ဖက်သံ
မယ်လိုဒစ်
မျိုးနွယ်စု
မြတ်သောည

ယာမရှိတ
ယုဇုရူ
ယူဂျင်း အန်နီဂျင်
ရာဗယ်၊ မောရစ်
ရီဂိုလက်တို

Balalaika
Bar-lines
Bizet, Georges
Beethoven, Ludwig van
Bass clef
Bass-xylophone
Boris Godunov
Song of the Volga Boatmeu
Dvorak, Antonin
Bolero
Bengawan Solo
Van Gogh, Vincent
Benedictus
Vinyl linoleum
Vinal
Vinyon
Vibraphone
Bach, Johann Sebastian
Verdi, Giuseppe
Velasquez, Diego
Bongo drum

Madame Butterfly
Unfinished Symphony
Marimba
Mi
The Firebird
Mussorgsky, Modest
Petrovich

Natural (Music)
Major Scale
Moderato
Modigliani, Amedeo
Monet, Claude
Mozart, Wolfgang
Amadeus

Motif
Messiah
Mezzo-Piano
Mezzo-Forte
Michelangelo
Mendelssohn, Felix
Minin
The Minute Waltz
Minor Scale
Harmony
Melodic
Tribal
Holy Night

Yamashita
Yuzuru
Eugene Onegin
Ravel, Maurice
Rigoletto

ရိပ်နှစ်ဆင်စိယာ
ရူးဒေါ့
ရေ
ရေးနွား၊ ပီယာ ဩဂတ်
ရော့စီနို၊ ဂီယိုအက်စီနို
အန်တိုနီယို

ရီမင်ဒါဗွ
ရိုက်ခတ်တူရိယာ
ရိုက်ချက်
ရိုက်အော့စပရင်း
ရစ်
ရစ်သမ်
ရတ်ဂဗီ
ရပ်ဆိုဒီ အက်စပါညော
ရပ်နားသင်္ကေတ
ရွန်ဒိုပုံသဏ္ဌာန်
ရှုဟချီ (ဂျပန်ကလာရီနက်)
ရှိုနိုဗအို (ဂျပန်ပလွေ)
ရှူးဗတ်၊ ဗရန့်
ရှောစောင်နီ
ရှိုပင်၊ ဗရက်ဒရစ်
ရှစ်သံစု
ရှပ်

လာ
လာ ကူကာရာချာ
လာဂို
လာ ထရာဗီယာတာ
လာ ဗိုဟင်း
လာ မိုဓမယ်
လာ အက်စပါညော
လုဒဗစ်၏ရာဇပလ္လင်
လေမှုတ်တူရိယာ
လိုရေလီ
လိုဟင်ဂရင်
လက်ခတ်
လစ်၊ ဗရန့်
လန်ဒန် ဆင်ဖိုနို
လန်ဒန်ဒယ်ရီ အဲယား
လျှူစောင်း
လွှဲမိုတီးကော့
လျှာခင်အော်ဂင်
လျှပ်စစ်အော်ဂင်

ဝါးတား ဗျူးဆစ်
ဝီလျပ် တဲ
ဝေဗာ၊ ကားမာရီယာ ဖွန်
ဝေါ့ ကယွဲမိတ်စာ
ဝဂ္ဂနာ၊ ဝီလဟမ် ရစ်ချာတ်

သဘောကောင်းသောငန်း
သံစဉ်
သက်မဲ့ဝတ္ထုပုံ

Reminiscencia
Rudolph
Re
Renoir, Pierre Auguste
Rossini, Gioacchino
Antonio
Romance d' amour
Capercession instrument
Beat
Rite of spring
Rit. (Ritardando)
Rhythm
Rugby
Rhapsodie Espagnole
Rest
Rondo Form
Shakuhachi
Shinobue
Schubert, Franz
Red Shawl
Chopin, Frederic
Octave
Sharp

La
La Cucaracha
Largo
La Traviata
La Boheme
La Mousme
L' Espagnole
Throne of Ludwig
Wind instrument
Lorelei
Lohengrin
Clapper
Liszt, Franz
London Symphony
Londonderry Air
Lute
Broken Chord
Reed-organ
Electric organ

Water Music
William Tell
Weber, Carl Maria von
Invitation to Waltz
Wagner, Wilhelm Richard

The Good-natured Goose
Scale
Still-life

သစ်ထွင်းပန်းချီ
သည့်ဆပ်ပရိုက် ဆင်ဖိုနို
သည့်ဒိုင်းယင်း ဆွမ်း
သည့်ဗာတား ဗရိုက်
သည့်ရီ
သည့်ရင်းအော့နီဗေလူး
သည့်ဝါရှန်တန် ပို့

ဟနီဝ
ဟ်ဂျီဒါ၊ ရှန်ဆို
ဟေဒင်၊ ဗရန့်ဂျိုးဇက်
ဟိုဗိုနီးချုပ်
ဟင်ဒယ်၊ ဂျော့ ဗရက်ဒရစ်
ဟန်ဂေရီယန် ရပ်ဆိုဒီ
ဟပ်ဆီကော့

အကန့် (ဂီတ)
အချစ်စင်
အခြေခံမျဉ်းငါးကြောင်း
အဝက်ပါနုတ်
အဆင်ပုံစံ
အဒါဂျီယို
အမျိုးသားဂိုဏ်း (ဂီတ)

အလိုဟာအိုအို
အလယ်ဂရို
အလယ်ဂရက်တို
အသံအတိုးအကျယ်
အသံ၏ အနိမ့်အမြင့်
အသည်းရွက်သန်
အာပက်ဂျီယို
အာဗီညွန့်တံတားပေါ်မှာ
အာမာရီလီ
အာရီရင်း
အေတမ်ပို
အော်ရေတိုရီယိုဂီတ
အော်လွန်
အိုဆိုလေမီအို
အိုဗို
အိုရိုဂမီ
အိုးဗလက်ဂျို
အက်ဆီဒင်တယ်
အက်ဆယ်လာရင်ဒို
အောက်မေ့ဖွယ်
အောက်သံတယောကြိုး
(ချယ်လို့)

အင်နို လော်ရီ
အင်ပရက်ရှင်းနစ်ပန်းချီ
အိုင်ဒါ
အန်ဒန်တေ
အယ် ကက်ပီတန်

ဩသယ်လို့

Woodcut
The Suprise Symphony
The Dying Swan
The Bartered Bride
The Reed
The Ring of the Nibelungs
The Washington Post

Haniwa
Hishida, Shunso
Haydn, Franz Joseph
Holbein Stitch
Handel, George Frederic
Hungarian Rhapsodies
Harpsichord

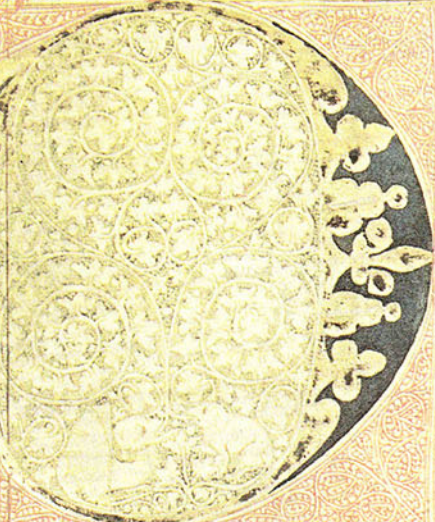
Measure (Music)
True Love
Staff
Dotted note
Pattern
Adagio
The National School
(Music)

Aloha Oe
Allegro
Allegretto
Dynamic (Music)
Pitch
Fluke
Arpeggio
On the Bridge of Avignon
Amaryllis
Arirang
A Tempo
Oratorio
Orlon
O Sole Mio
Oboe
Origami
Old Black Joe
Accidental
Accelerando
Remembrance
Violoncello

Annie Laurie
Impressionist Art
Aida
Andante
El Capitan

Othello

In magnis festis p[er]fat



Et omnia secula seculorum.

Amen. Dominus uoluit.

Et cum spiritu tuo. Sur

sum corda. Habe mus ad do

minum. Graciam agamus

domino deo nostro. Dignum

et iustum est.



Et dignum
et iustum est.

equum et salutare. Nos

tibi semp et ubiq[ue] gratias

agere. domine sancte pater

omnipotens eterne deus. per

xpistum dominu[m] nostrum.

Per quem maiestatem

tuam laudant angeli. ado

rant dominationes. tremunt

potestates. Celi et terrarumq[ue]

uirtutes ac beata seraphim

et omnis exercitus celestis

gloria exultatio ne concele

brant. Quibus et

nostras uoces. ut admitti ui

deas deprecamur supplicia con



uer uia. to

est no. bis

et fi. li us

da. tus est no. bis cuius

impe. ri um super hu. me

rum e. ius et uoca. bitur nomen.

e. ius magni consilij. a. ngelus.

Read more Shwe Thway Journals at



↓ Click below link ↓

<https://www.facebook.com/shwethwayjournal/>